

**Documentation technique**

Aide aux diabétiques

Lucas Pighini

cENTRE DE FORMATION PROFESSIONNELLE TECHNIQUE

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Date** | **Description** | **Version** |
| 22.05 | Page de garde | 1.0.0 |
| 22.05 | Versionning | 1.0.1 |
| 22.05 | Introduction | 1.1.1 |
| 22.05 | Fonctionnalités | 1.2.1 |
| 22.05 | Recommandations | 1.2.2 |
|  |  |  |

# Versionning

Table des matières

[Versionning 1](#_Toc515865365)

[Introduction 3](#_Toc515865366)

[Prérequis 3](#_Toc515865367)

[Fonctionnalités 3](#_Toc515865368)

[Connexion  3](#_Toc515865369)

[Accueil 3](#_Toc515865370)

[Mesures glycémie 3](#_Toc515865371)

[Graphiques de mesure 4](#_Toc515865372)

[Tableau de mesures 4](#_Toc515865373)

[Tableau d’insuline 4](#_Toc515865374)

[Profil utilisateur 4](#_Toc515865375)

# Introduction

Le but de cette application est d’aider les diabétiques à mieux gérer leur niveau de glycémie et d’améliorer le suivi des patients par leur médecin. Cette application permet au patient d’enregistrer et de représenter graphiquement les mesures quotidiennes du niveau de glycémie et de calculer la quantité d’insuline à s’injecter.

# Prérequis

Afin de pouvoir profiter de l’application, il vous faudra installer sur votre ordinateur local un serveur tel que Easy PHP 14VC11 afin d’y installer la base de données pour que l’application soit fonctionnelle.

# Fonctionnalités

Ce programme va contenir plusieurs fonctionnalités qui offriront à l’utilisateur une aide et un suivi sur l’évolution de son diabète.

## Connexion

Cela sera la première page à s’afficher lors du démarrage de l’application

L’utilisateur aura la possibilité de se créer un compte

Après avoir créé son compte l’utilisateur pourra se rendre sur « Sign In » et se connecter à l’application

## Accueil

Lorsque vous avez réussi à vous connecter avec votre compte, vous serez redirigé sur la page principale.

Cette page vous permettra de vous promener dans les différentes fonctionnalités du programme. Elles sont toutes accessibles par cette page

## Mesures glycémie

L’utilisateur aura la possibilité sur cette page de créer de nouvelles mesures de glycémie.

S’il valide et envois la mesure à la base de donnée, il recevra une recommandation pour savoir quel niveau d’insuline il doit s’injecter.

Dans la page « Tableau de Mesure », quand l’utilisateur cliquera sur une donnée il sera redirigée sur cette page pour modifier la mesure déjà existante.

## Graphiques de mesure

Sur cette fenêtre, il sera possible de consulter ses mesures à partir d’un graphique. L’utilisateur peut choisir la date de début et de fin.

Il faut aussi laisser à l’utilisateur le choix de trier les différents types de courbe à afficher

Et pour finir il peut aussi afficher ses données sous la forme d’une courbe de tendance

## Tableau de mesures

L’utilisateur aura aussi la possibilité de consulter ses mesures sous forme tabulaire.

Les données qui seront affiché seront toutes celles qui remonte à 7 jours avant la dernière mesure faites. Il aura la possibilité de se promener de semaine en semaine.

Si une valeur doit être changé, il suffit de cliquer sur la mesure et l’utilisateur sera redirigé sur la page de « Gestion de mesure ».

## Tableau d’insuline

Cette page permettra de changer le tableau de recommandation d’insuline d’un patient.

Il pourra ajouter, modifier et supprimer de nouvelles recommandations.

Ce tableau servira à recommander correctement l’utilisateur lorsqu’il entrera une nouvelle donnée.

## Profil utilisateur

S’il utilisateur souhaite modifier son profil, il lui suffira de se rendre sur la page profil afin de modifier les valeurs souhaitées.

# Analyse organique

## Framework

Pour réaliser l’interface de cette application je me suis servie d’une librairie de composant graphique C# nommée Bunifu. Cela me permet de créer un interface plus ergonomique et plus design que ce qu’il y a de base sur Visual Studio. Pour utiliser cette bibliothèque il faudra payer une somme de 250$ pour une année d’utilisation sur Visual Studio, ayant découvert cette bibliothèque il y a de ça 7 mois je l’ai acheté quand il ne coutait encore que 50$.

## Base de données

Pour réaliser cette base de données je me suis inspiré du MCD fournies dans le cahier des charges.

La base de données est composée de 6 tables :

### Users

La table « utilisateur » contient aussi les informations personnelles de l’utilisateur : son nom, son prénom, sa date de naissance et son numéro de téléphone. Le numéro de téléphone est requis pour permettre aux personnes de le contacter en cas de besoin. La description est optionnelle mais est conseillée car cela permet d’avoir une idée de la personne. Les champs ont le type adapté sauf le numéro de téléphone qui est en Varchar parce qu’il doit contenir le « + »au début. Le champ admin est un booléen qui permet de définir le rôle de l’utilisateur, s’il est admin ou pas.

### Measures :

Cette table est composée des différentes valeurs nécessaire qu’un patient diabétique se doit de remplir lorsque qu’il prend ses mesures. Il y a comme premier champ « glucose », qui représente le niveau de glucose dans le sang d’une personne. Ensuite la date qui permet de savoir quel jour a été prise la mesure. Et vient la recommandation d’insuline qui se réfère au tableau d’insuline d’une personne. Ensuite vient le type, qui représente à quel période horaire est prise la mesure pour un patient.

### InsulinTable :

La table représente les recommandations d’insuline d’un patient. Elle se compose des champs suivants. Il y’a d’abord le niveau minimal de glucose, puis le niveau maximal de glucose et ensuite le la recommandation d’insuline pour l’intervalle de glucose. Ainsi que la date à la quel elle a été créé ou modifié et pour l’utilisateur qui a fait cette recommandation.

### Types :

Cette table permet de stocker les différents types de période horaire qu’un utilisateur souhaite ajouter à ces graphiques etc... Elle se compose d’un champ qui est son nom

### HasType

Cette table est la relation en la table « users » et types, elle est composée des id des deux tables. Cette table permet de définir des types à un utilisateur