Jeu de tests

**Objectif du plan**

Effectuer des tests unitaires et fonctionnels sur une partie de notre site web pour avoir une description détaillée des résultats

**Quand**

Les scénarios du plan de tests sont définis avant le développement des fonctionnalités de l’application.

**Consignes**

Le testeur n’a aucune marge de manœuvre, il n’improvise en aucun cas.

Toutes les actions clavier-souris sont indiquées.

Le testeur suit scrupuleusement le scénario établit.

Il consigne dans le rapport de tests, le résultat obtenu, qu’il soit correct (en rapport avec le résultat attendu) ou différent. Par exemple, un message d’erreur ou une action non possible.

**Contexte**

L’application testée est la version du 06 mai 2018 à 10h30

La librairie de l’API mySQL « mysql.data.dll » Version 6.9.9.0

Le serveur mySQL de l’outil EasyPHP est démarré, Versions 14.1VC11 / Version Apache du serveur 2.4.7 / Version mySQL 5.6.15

Ce jeux de test permet de tester si la page de recommandation est fonctionnelle.

**Jeux de données**

Script de la base de test mySQL : « **myinsulin.sql**». À installer avant de faire les tests.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **N°** | **Date** | **Scénario** | **Résultat attendu** |
| V001 | 05-06-18 | Démarrer l’application «myInsulin» Connectez-vous avec un compte  Et cliquer sur la page recommandation | La page s’affiche avec des recommandations si l’user en possède |
| V002 | 05-06-18 | Cliquer sur le plus pour ajouter une recommandation et rentrer les valeurs suivantes dans l’ordre suivant (2 / 4 / 3) et cliquer le bouton orange | La recommandation est ajoutée à la base et le bouton s’affichera en vert pour prévenir l’user |
| V003 | 05-06-18 | Essayez d’entrer des caractères dans l’une des recommandation | Les caractères ne s’affichent pas |
| V004 | 05-06-18 | Cliquer sur le plus à nouveau, ensuite essayer de rentrer une valeur inférieure que la recommandation précédente | Le bouton pour confirmer la recommandation s’affiche en rouge |
| V005 | 05-06-18 | Refaite le test « V004 » mais avec des valeurs supérieur cette fois et validez la recommandation | La recommandation est validée et envoyée à la base |
| V006 | 05-06-18 | Essayer de modifier une recommandation, mais rentrer une valeur inférieure dans le 2ème texte box que le 1er | Le bouton pour confirmer la recommandation s’affiche en rouge |
| V007 | 05-06-18 | Remodifier à nouveau une recommandation, mais cette fois ci entrer un niveau d’insuline inférieur à la recommandation précédente | Le bouton pour confirmer la recommandation s’affiche en rouge |
| V008 | 05-06-18 | Modifier la recommandation avec des valeurs juste et validé la modification | La recommandation est modifiée et envoyée à la base |
| V009 | 05-06-18 | Appuyer sur le plus jusqu’à ce que le nombre de recommandation soit supérieur à huit | Un message box apparait signalant un maximum possible |

**Rapport de test**

Ce rapport de test se base sur le plan de test ci-dessus.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **N°** | **Date** | **Auteur** | **OK/KO** | **Description** |
| V001 | 05-06-18 | Lucas Pighini | OK | La page s’affiche correctement |
| V002 | 05-06-18 | Lucas Pighini | OK | La recommandation s’ajoute bien |
| V003 | 05-06-18 | Lucas Pighini | OK | Les caractères ne s’ajoutent pas au texte box |
| V004 | 05-06-18 | Lucas Pighini | OK | Le bouton pour confirmer devient rouge |
| V005 | 05-06-18 | Lucas Pighini | OK | La recommandation s’ajoute bien |
| V006 | 05-06-18 | Lucas Pighini | OK | Le bouton pour confirmer devient rouge |
| V007 | 05-06-18 | Lucas Pighini | OK | Le bouton pour confirmer devient rouge |
| V008 | 05-06-18 | Lucas Pighini | OK | La recommandation est bien modifiée dans la base |
| V009 | 05-06-18 | Lucas Pighini | OK | Un message box apparait et signale qu’il y a déjà 8 recommandations |