解剖MapReduce的心脏

让我们一起探索,奇迹发生的地方

0赛赛

聊点啥?

- 1. 生活 + 经验 = 思想
 - > 斗地主
 - ▶ 掰玉米
- 2. 模型 + 实践 = 相识
 - ➤ 经典 WordCount
 - ▶ 如何求各个部门的总工资?
- 3. 解剖 + 思考 = 升华
 - ➤ 心脏是啥?

体会生活

斗地主,统计一副扑克牌的张数够不够(红桃多少张)?



架构思想来源于人们生活!

感受经验

掰玉米!还是忍不住,要提提!





架构思想源自于人们的工作经验!

生活 + 经验 = 思想

分而治之,解说来自于百度百科。

"分而治之"(Divide and conquer)方法(又称"分治术") , 是有效算法设计中普遍采用的一种技术。

所谓"分而治之" 就是把一个复杂的算法问题按一定的"分解"方法分为等价的规模较小的若干部分,然后逐个解决,分别找出各部分的解,把各部分的解组成整个问题的解,这种朴素的思想来源于人们生活与工作的经验 也完全适合于技术领域。诸如软件的体系结构设计、模块化设计都是分而治之的具体表现。

中文名	分而治之方法	思 想 把复杂问题分解为等	价的小问题
外文名	Divide and conquer	应 用 软件的体系结构设计	、模块化设计
属于	有效算法设计一种	又 称 分治术	

架构思想来源于人们生活与工作经验!

模型

MapReduce是啥?是一个为了简化海量数据处理而提出的编程模型,思想就是分而治之。

编程模型

- ✓ 我们只需要通过编 写 Map 函数和 Reduce 函数来指定想要进行的计 算;
- ✓ 不用去纠结背后复杂的容错、数据分发、负载均衡等等一系列技术细节问题。

分而治之

- ✓ Map 函数负责"分",即把复杂的任务分解为若干个"简单的任务"来处理。
- ✓ Reduce 函数负责对 map 阶段的结果进行汇总。



让我们慢慢去体会!

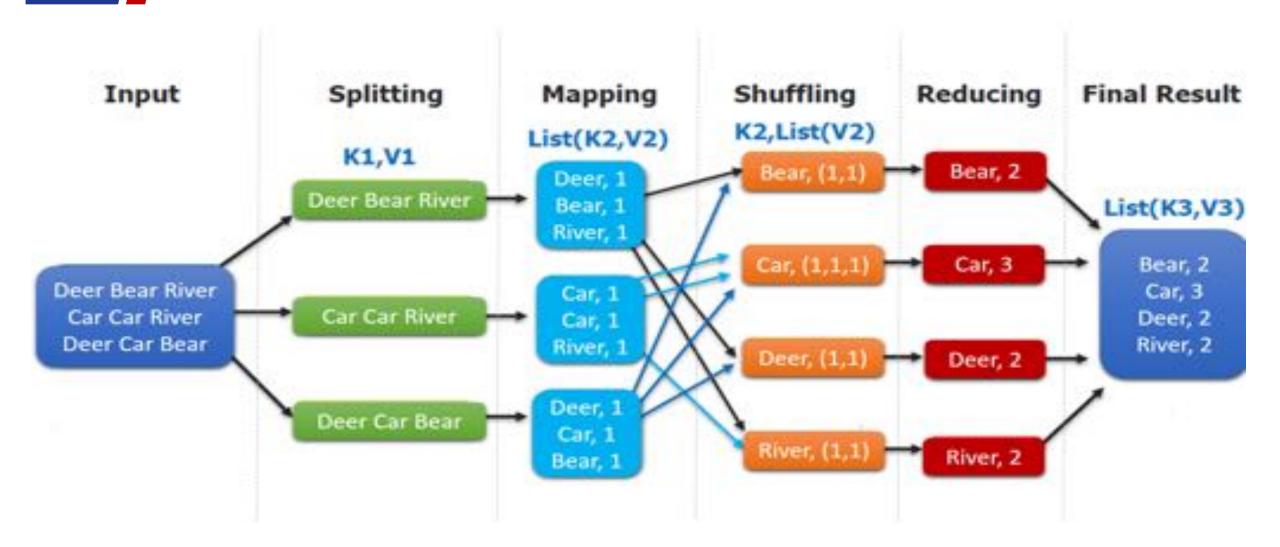
模型

来自于论文的伪代码,尝试一起读读经典 WordCount!

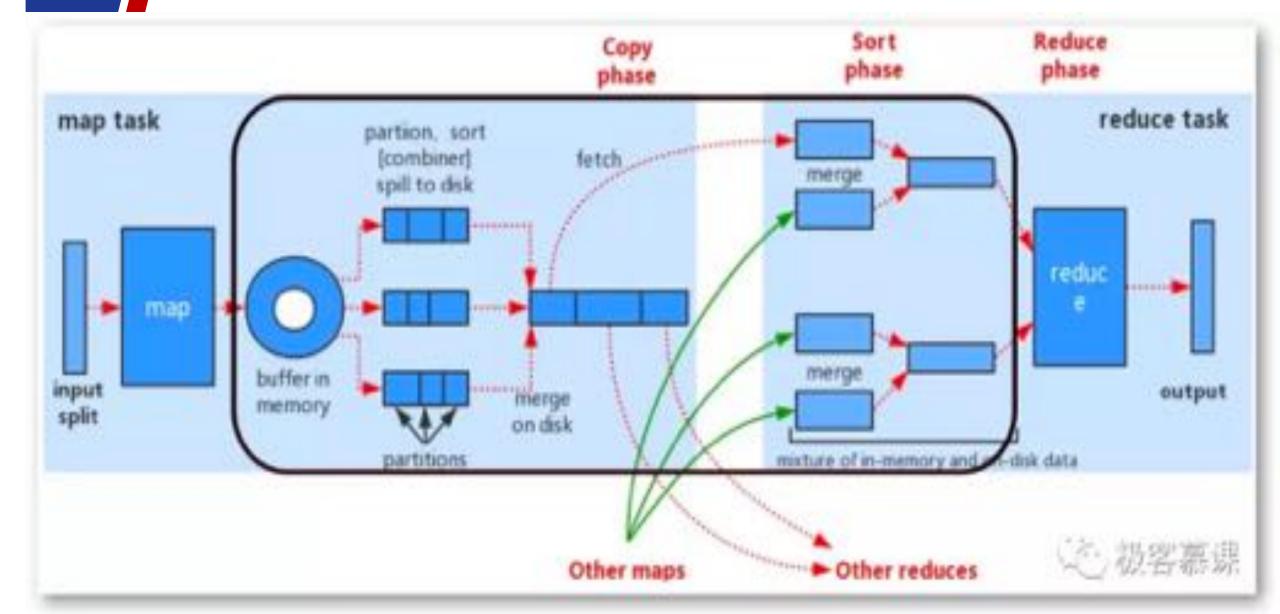
```
map (String key, String value):
 // key: document name
 // value: document contents
 for each word w in value:
    EmitIntermediate(w, "1");
reduce (String key, Iterator values):
 // key: a word
 // values: a list of counts
 int result = 0;
 for each v in values:
   result += ParseInt(v);
 Emit (AsString (result));
```

说一干道一万,不妨亲自操刀试试看!

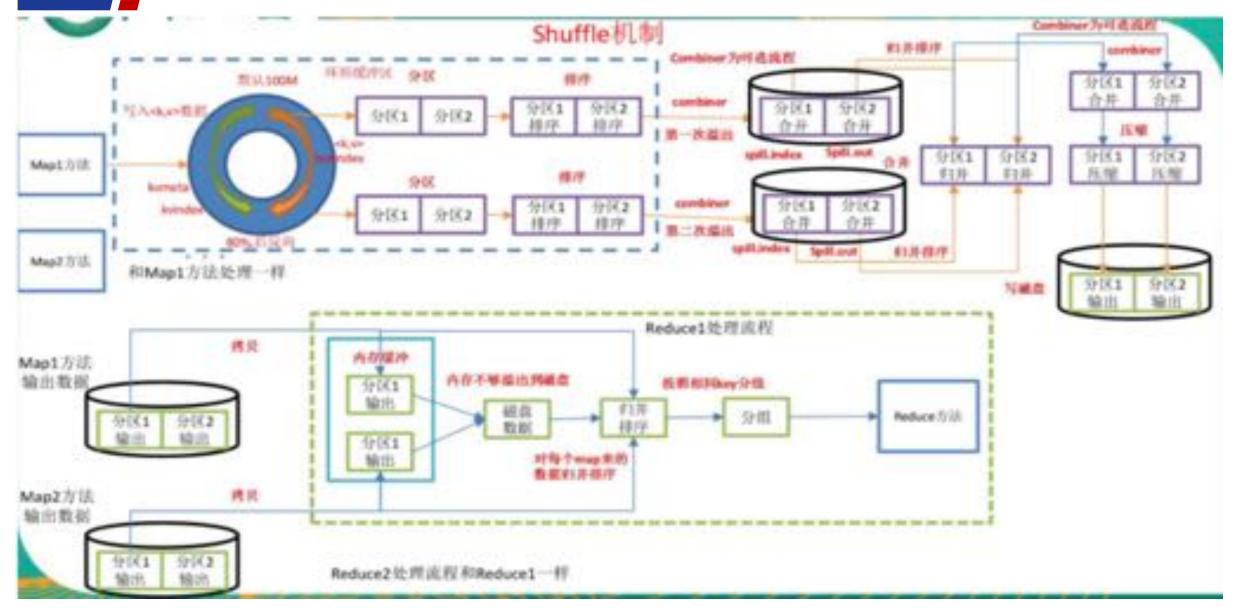
模型 + 实践 = 相识



解剖"心脏",一个奇迹发生的地方!



解剖"心脏",一个奇迹发生的地方!



思考

十万个为什么

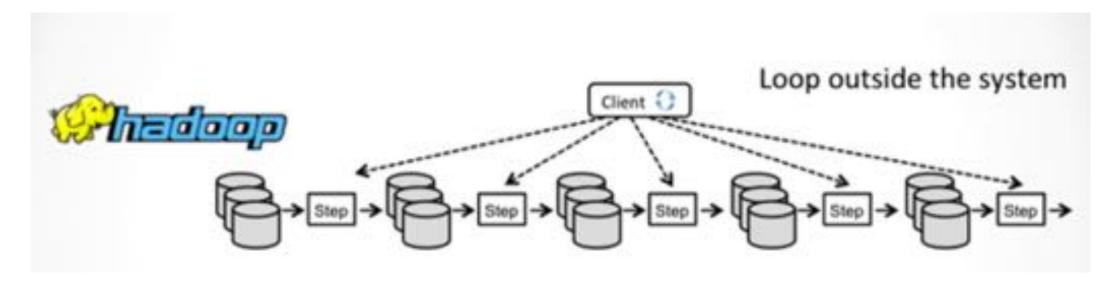
- ✓ 为什么要有缓冲区?
- ✓ 为什么要设计成环形缓冲区?
- ✓ 为什么要分区?
- ✓ 为什么要排序?
- ✓ 为什么支持合并?

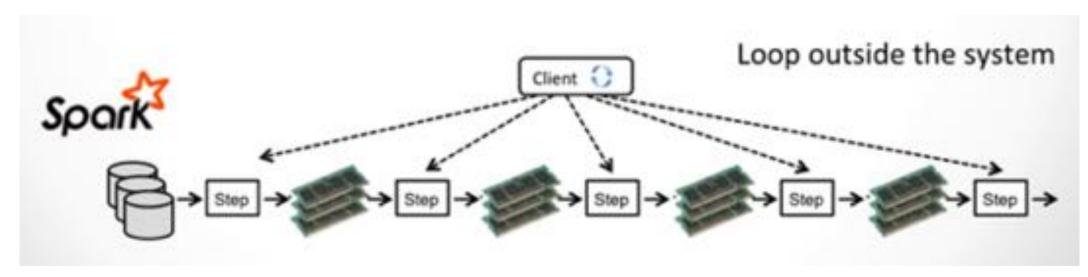
缺点

- ✓ MR 计算框架大多中间数据 走磁盘,实时性低!
- ✓ MapReduce的输入数据是 静态的,无法支持流计算!
- ✓ 大量的磁盘 IO!
- ✓ 过于底层,编程稍显复杂!

重要原则:计算靠近数据(代码靠近数据、数据靠近代码)

解剖 + 思考 = 升华







感谢!