

Documento de Design de Jogo Preencha o documento a seguir

1. Escreva o nome do seu projeto.

Róbson e seu lanche roubado

2. Qual é o objetivo do jogo?

reunir as partes de seu sanduíche para poder satisfazer seu apetite

3. Escreva uma breve história sobre o seu jogo.

Em um belo dia Róbson planejava lanchar seu amado sanduba, mas quando virou as costas seus amigos Raimundo e Cleber pegaram seu sanduíche e o espalharam por aí, agora cabe a Róbson recuperar as partes da sua comida antes que as bactérias a contaminem

4. Quais são os Personagens Jogáveis deste jogo?

- Personagens jogáveis são aqueles que respondem ao usuário com base na entrada fornecida por ele.
- Carros, macacos, dinossauros, feiticeiros, etc., são os personagens jogáveis.

Número	Nome do Personagem	O que esse personagem faz?
1	Róbson	procura seu lanche roubado(controlado pelo jogador)
2		
3		
4		

5		
---	--	--

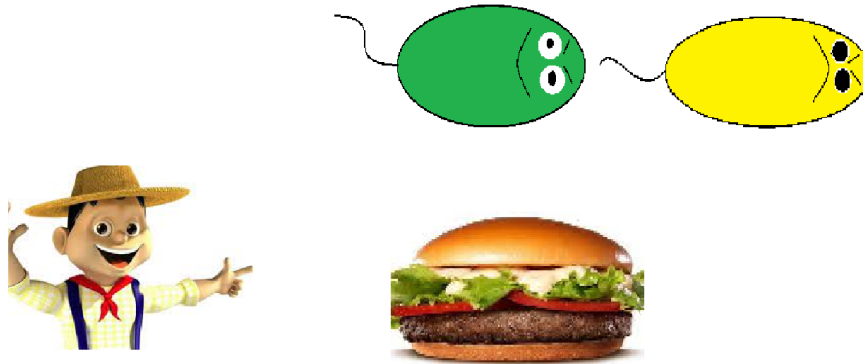
5. Quais são os personagens não-jogáveis deste jogo?

- Personagens não-jogáveis são aqueles que não têm uma ação ou comportamento quando o usuário interage com o jogo.
- Barreiras, pedras, bananas, moedas, etc., são personagens não-jogáveis.

Número	Nome do Personagem	O que esse personagem faz?
1	bactérias	tenta contaminar as partes do sanduíche
2	partes do sanduíche	ficam parados e ao entrarem em contato com o jogador eles somem
3		
4		
5		

Use sua imaginação para desenhar esse jogo. Qual é o visual desse jogo?

- Desenhe o jogo no seu computador ou no papel.
- Adicione imagens das cenas do jogo para mostrar cada um dos personagens jogáveis e não-jogáveis pelo menos uma vez.



6. Como você planeja tornar seu jogo envolvente?

colocando sistema de cronômetro para pressionar o jogador a completar a tarefa o mais rápido possível.

A cada parte da comida coletada pelo jogador, os inimigos vão ficando cada vez mais velozes.