# ¿Qué es eso de programar?

Programación para dummies





#### Objetivos

- Qué es un programa
- Estructura básica de un programa
  - Datos
  - Variables
  - Secuencia y sus rupturas
- Programar es más que escribir programas

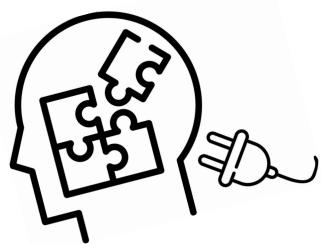


#### ¿Que es un programa de ordenador?

- Definición de andar por casa
  - o Una receta para un ordenador
- Definición algo más rigurosa
  - Una secuencia de instrucciones determinada de entre el conjunto finito de instrucciones de una máquina multipropósito que resuelve un problema concreto.









Simplemente se trata de seguir instrucciones para hacer un dibujo

Pon el lápiz en 0, 0

Arriba 1

Arriba 1

Arriba-Izquierda 1

Derecha 1

Arriba-Derecha 1

Arriba 1

Abajo-Derecha 1

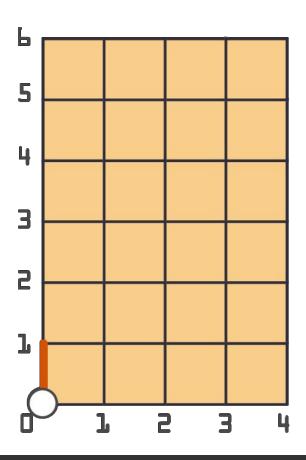
Derecha 1

Abajo-Izquierda 1

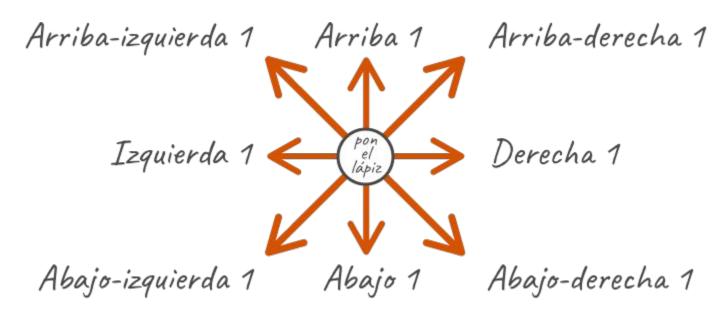
Arriba 1

FTN

Derecha 1

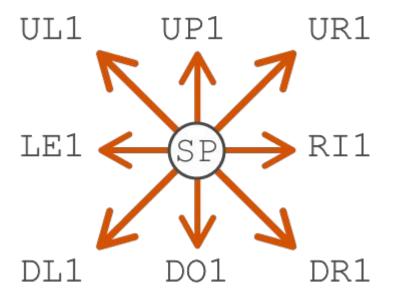


Estandarizamos las instrucciones





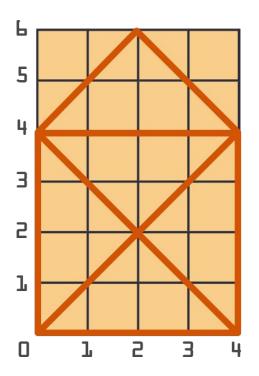
Estandarizamos las instrucciones





Testeamos el nuevo juego de instrucciones del humano

SP(0, 0) UP4 UR2 DR2 DO4 LE4 UR4 LE4 DR4





- Ahora sí, podéis hacer el programa de la ficha
  - o Recordad, el número de orden es la casilla a dibujar
- Ficha
- Instrucciones

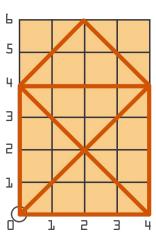


#### Qué es un programa (Conclusión)

 Secuencia de instrucciones que, ejecutada por una máquina multipropósito, toma unos datos de entrada, los manipula y obtiene unos datos de salida









#### Qué es un programa (Conclusión)

 Secuencia de instrucciones que, ejecutada por una máquina multipropósito, toma unos datos de entrada, los manipula y obtiene unos datos de salida

$$E \longrightarrow \boxed{P} \longrightarrow S$$



#### Qué es un programa (Conclusión)

 Una secuencia de instrucciones determinada de entre el conjunto finito de instrucciones de una máquina multipropósito que resuelve un problema concreto.

$$E \longrightarrow \boxed{P} \longrightarrow S$$

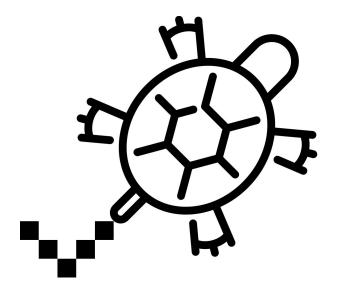


#### Programando una computadora

- Ahora sí, nos ponemos manos a la obra
  - De qué está hecho un programa
  - Mi primer programa



# De qué está hecho un programa





#### De qué está hecho un programa

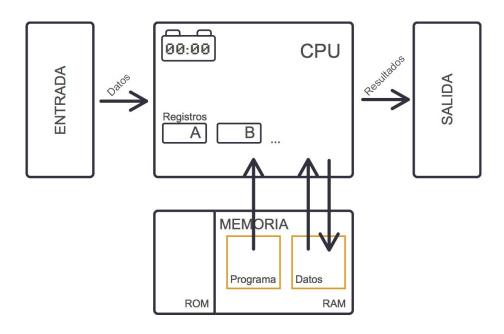
- Un programa se ejecuta en un ordenador
- Un programa está escrito en un lenguaje de programación



#### Un programa se ejecuta en un ordenador

(1/2)

Cómo funciona un ordenador





#### Un programa se ejecuta en un ordenador

(2/2)

Un vistazo al teclado

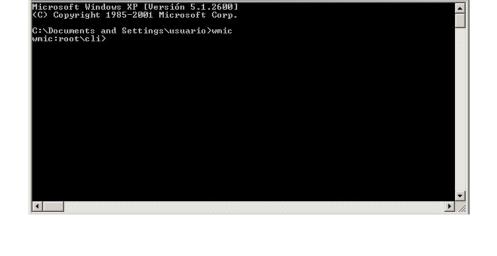




#### Un programa se ejecuta en un ordenador

(3/3)

- La consola, comunicándome con el ordenador
  - o win: cmd
  - o mac: terminal
  - linux: terminal
- El árbol de ficheros
  - directorios/carpetas
  - ficheros/documentos
- Moviéndonos entre ficheros
  - comandos
  - rutas

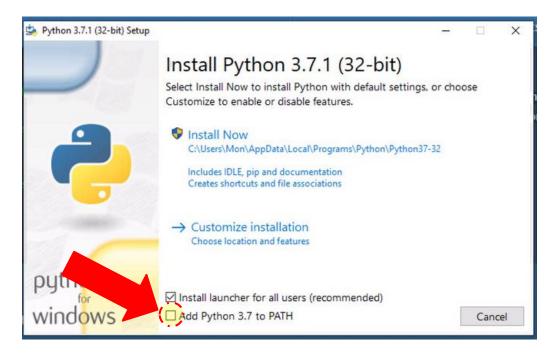


C:\WINDOW5\system32\CMD.exe - wmic



#### Un programa está escrito en un lenguaje

- El lenguaje de programación
  - https://www.python.org
- Un IDE
  - Qué es esto
  - https://thonny.org
    - Descargar
    - Leer y empezar





#### Un programa es una secuencia de órdenes

- P1.py: Hola, mundo
- P2.py: Dibujando con Turtle



#### Un programa a veces rompe la secuencia

- P3.py: Nuestro primer bucle
- P4.py: Nuestro segundo bucle
- P5.py: Eligiendo qué dibujar



#### Un programa usa datos y variables

• P5.py: Eligiendo que dibujar



#### Los datos y variables pueden ser de distinto tipo

• P5.py: Eligiendo que dibujar



#### Programar no es sólo escribir programas

P6.py: Dibujando polígonos



#### Te toca

P7.py: Cambia el tamaño del polígono

#### Reto:

P8.py: Dibuja un rombo

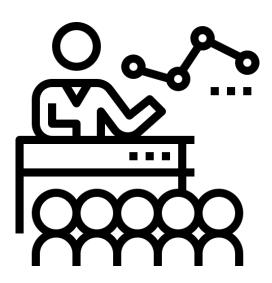
¿Qué pasa si...?

 P9.py: Repito 6 veces el polígono pero lo giro un poco cada vez (15 grados por ejemplo)



# Programar no es un juego de niños





#### Un programa más serio

 Crear una utilidad que nos permita traducir un sueldo bruto anual a 12 o 14 pagas estimando la retención del IRPF



#### Entendiendo el problema (Análisis)

- Sabiendo mi sueldo bruto anual en cuanto se quedaría en 12 o 14 pagas
- Documentandome. ¿Cómo se calcula el sueldo neto anual?
  - https://blog.bankinter.com/economia/-/noticia/2017/9/6/del-salario-bruto-salario-neto-e spana-asi-varia-sueldo-infografia#



#### Decido una solución (Diseño)

- Simplificar según mis necesidades
- Elijo una solución



- sueldo01.py: De la solución al programa
  - tuplas
  - selección if
  - bucles while
  - operaciones aritméticas



- sueldo02.py: Lidiando con la complejidad
  - funciones



- sueldo03.py: Lidiando con la complejidad
  - Control de errores



- sueldo04.py: Lidiando con la complejidad
  - Utilizando módulos
- sueldo04.py: Formateo de cadenas



# Por dónde sigo





#### Por dónde seguir

- Formación gratuita on-line
  - como un niño: <u>scratch</u>, <u>codemonkey</u>
  - MOOCs: español, english
- Libros.
  - o head first, learn python, the hard way,
- Formación clásica
  - Reglada y Orientada al logro: FP y Universidad, Masters
- Formación completa
  - Bootcamp Aprende a Programar desde Cero: fundamentos de programación moderna con Python
  - Solicita información sin compromiso en este enlace

## La mejor forma de aprender



Practicar, practicar, practicar...



# GRACIAS www.keepcoding.io





Más información:

cursos@keepcoding.io