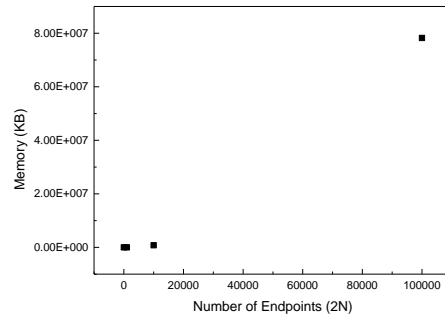
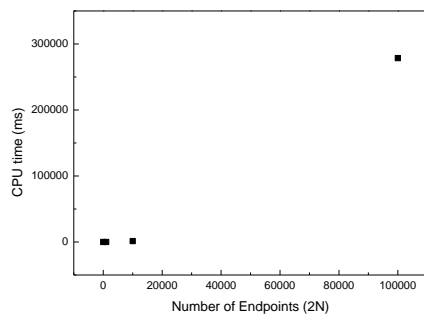


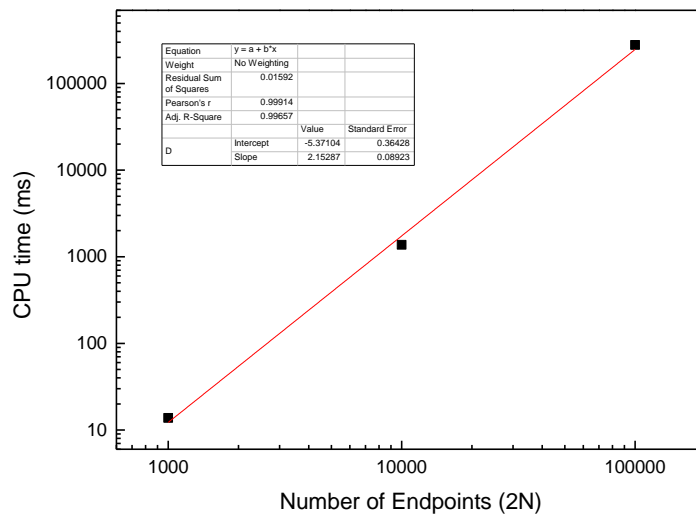
1. Complexity Analysis

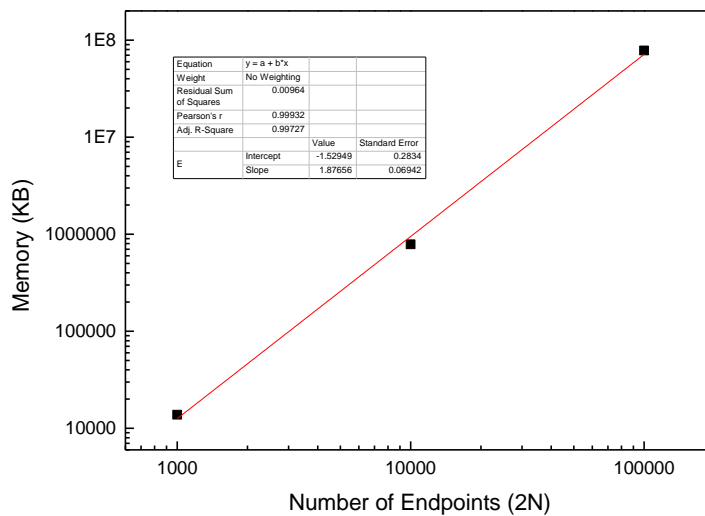
| 2N | The total CPU time (ms) | Memory (KB) |
|--------|-------------------------|-------------|
| 12 | 0.593 | 5892 |
| 1000 | 13.775 | 13812 |
| 10000 | 1372.19 | 788092 |
| 100000 | 278506 | 78229048 |

下圖左為 data size 跟運算時間的關係圖，下圖右為記憶體用量跟運算時間的關係圖：



將 1000、10000 和 100000 的 case 取對數並用線性 fitting，如下圖：





可以發現所花的時間(~2.15)跟記憶體用量(~1.88)皆跟 data size 大約成二次關係，符合時間複雜度 $O(N^2)$ 和空間複雜度 $O(N^2)$ 的預期，而 case 12 大部分的運算不在算 mps，所以時間跟記憶體用量會比趨勢線預期高。

2. Data Structure and Algorithm

使用 bottom-up 的 DP

- (1) 將 input data 存入 data array 中，每個 index 對應的值，都是他 index 對應的 chord 另一端，所以 data 總共有 $2N$ 個

Time complexity: $O(N)$

- (2) 找 mps 中 chords 的數量：用 HW2 problem8 的方法，M 跟 N 是 2D-array，其 index 代表所選 endpoints 的區間，M 是紀錄 mps 的值，N 是分出三個 case。把 mps 存入 $M[i,j]$ 中；同時間，如果遇到 $k=i$ 那 $N[i,j]$ 設為 1，如果 k 在 $[i,j]$ 中，且要選，則設 $N[i,j]$ 為 2，其他為 0。此時 $M[0][2N-1]$ 即為 chord 的最大數量

Time complexity: $O(N^2)$

- (3) 找 mps 被選到的 chords：從 $N[0,2N-1]$ 開始，如果 $N[i,j]=0$ 就 $j=j-1$ ；如果 $N[i,j]=1$ 就記錄當下的 k 到 Chosed_Chord 的 array 中然後 $j=j-1$ ；如果 $N[i,j]=2$ 就記錄當下的 k 到 Chosed_Chord 中然後再從 $N[i,k-1]$ 和 $N[k+1,j-1]$ 中尋找其他的 Chosed_Chord，直到 $i < j$

Time complexity: $O(N)$

- (4) 將找到的 Chosed_Chord 用 heap sort 排好，並用 data array 找對應的 chord 另一端

Time complexity: Worst case(所有 chords 不重疊): $O(N \lg N)$ Best case(只選一條 chord): $O(1)$

Overall time complexity: $O(N^2)$