

Escola de Engenharia Mauá

**ECM511 – Pesquisa Operacional e ~Métodos de
Otimização**

Prof. Joyce M Zampirolli
joyce.zampirolli@maua.br

Algoritmo Simplex

Março/2019

Algoritmo simplex

Passo 1: Converta o PPL para a *forma padrão*.

Passo 2: Obtenha uma *solução básica* viável (se possível) a partir da forma padrão.

Passo 3: Verifique se a *base atual* é ótima.

Passo 4: Se a base atual não for ótima, determine qual *variável não básica* deve *entrar na base*, de modo a *melhorar* o valor atual da função objetivo. Determine, ainda, qual *variável básica* deve *sair da base*.

Passo 5: Pivote o sistema (utilizando operações elementares) para obter uma nova solução básica viável com o valor melhorado da função objetivo.

Volte ao passo 3.

Algoritmo simplex

Exemplo - problemas das tintas:

Passo 1: Converta o PPL para a *forma padrão*.

$$\max z = 3x_e + 2x_i \quad (0)$$

$$\text{sujeito a:} \quad x_e + 2x_i \leq 6 \quad (1)$$

$$2x_e + x_i \leq 8 \quad (2)$$

$$-x_e + x_i \leq 1 \quad (3)$$

$$x_i \leq 2 \quad (4)$$

$$x_e, x_i \geq 0 \quad (5)$$

$$\max z - 3x_e - 2x_i = 0$$

Versão linha 0 da função objetivo

Passo 1: forma padrão

Passo 2: Obtenha uma *solução básica* viável (se possível) a partir da forma padrão.

SOLUÇÃO BÁSICA

(atribua para todas as VNB: valor = 0)

As variáveis básicas formam a BASE da solução

$z -$

$$\begin{array}{rcl} & & = 0 \\ x_1 & & = 6 \\ +s_2 & & = 8 \\ & +s_3 & = 1 \\ & & +s_4 = 2 \end{array}$$

Variáveis não básicas

Variáveis básicas

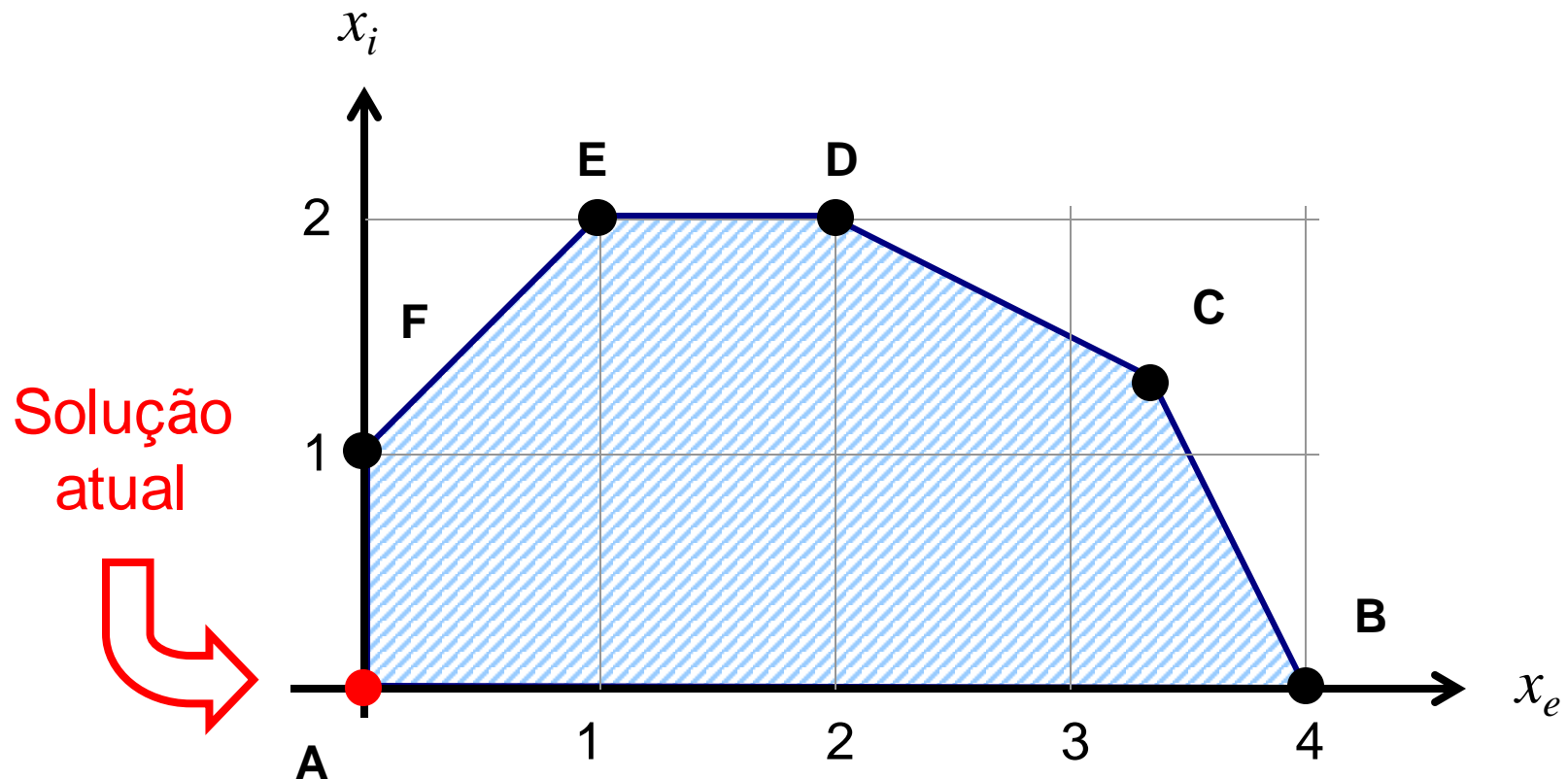
Passo 2: solução básica viável

Solução básica atual

Variáveis não básicas: $x_e = 0$, $x_i = 0$

Variáveis básicas: $z = 0$; $s_1 = 6$, $s_2 = 8$, $s_3 = 1$, $s_4 = 2$

No gráfico da região viável... corresponde ao ponto: A



Passo 3: a base atual é ótima?

Observando a linha 0, podemos dizer que:

Se a variável x_e aumentar em 1 unidade, o objetivo aumentará em 3 unidades.

Se a variável x_i aumentar em 1 unidade, o objetivo aumentará em 2 unidades.

A solução atual é ótima? Por quê?

De forma aproximada, "entrar na base" significa "receber valor > 0 ".

$$z = 3x_e + 2x_i$$

Não! Se as variáveis x_e ou x_i entrarem na base, o valor da função objetivo aumentará.

Passo 4: quem entra na base?

Quem entra: se alguma variável tiver coeficiente negativo na linha 0, escolha a variável com o coeficiente mais negativo na linha 0 para **entrar na base**.

A variável x_e entra na base

Conforme o valor de x_e aumenta, o valor das variáveis básicas atuais pode aumentar ou diminuir. No entanto, as variáveis que diminuem de valor devem se manter não negativas.

Passo 4: quem sai da base?

Restrição 1: $x_e + 2x_i + s_1 = 6$. Como a variável x_i não vai entrar na base, seu valor não será alterado. Assim, conforme x_e aumenta de valor, o valor de s_1 diminui. Portanto:

Valores atuais: $0 \uparrow$ $6 \downarrow$

$$x_e + 2\cancel{x_i} + s_1 = 6 \quad (s_1 \geq 0)$$

O limite imposto pela restrição 1 é de 6 unidades

Passo 4: quem sai da base?

Restrição 2: $2x_e + x_i + s_2 = 8$. Neste caso, o limite de crescimento de x_e é dado por s_2 .

Valores atuais: $0 \uparrow$ $8 \downarrow$

$$2x_e + \cancel{x_i} + s_2 = 8 \quad (s_2 \geq 0)$$

O limite imposto pela restrição 2 é de 4 unidades

Passo 4: quem sai da base?

Restrição 3: $-x_e + x_i + s_3 = 1$. Neste caso:

Valores atuais: $0 \uparrow$ $1 \uparrow$

$$-x_e + x_i + s_3 = 1 \quad (s_3 \geq 0)$$

A restrição 3 não limita o aumento da variável x_e

Restrição 4: $x_i + s_4 = 2$. Neste caso:

A restrição 4 não limita o aumento da variável x_e

Passo 4: quem sai da base?

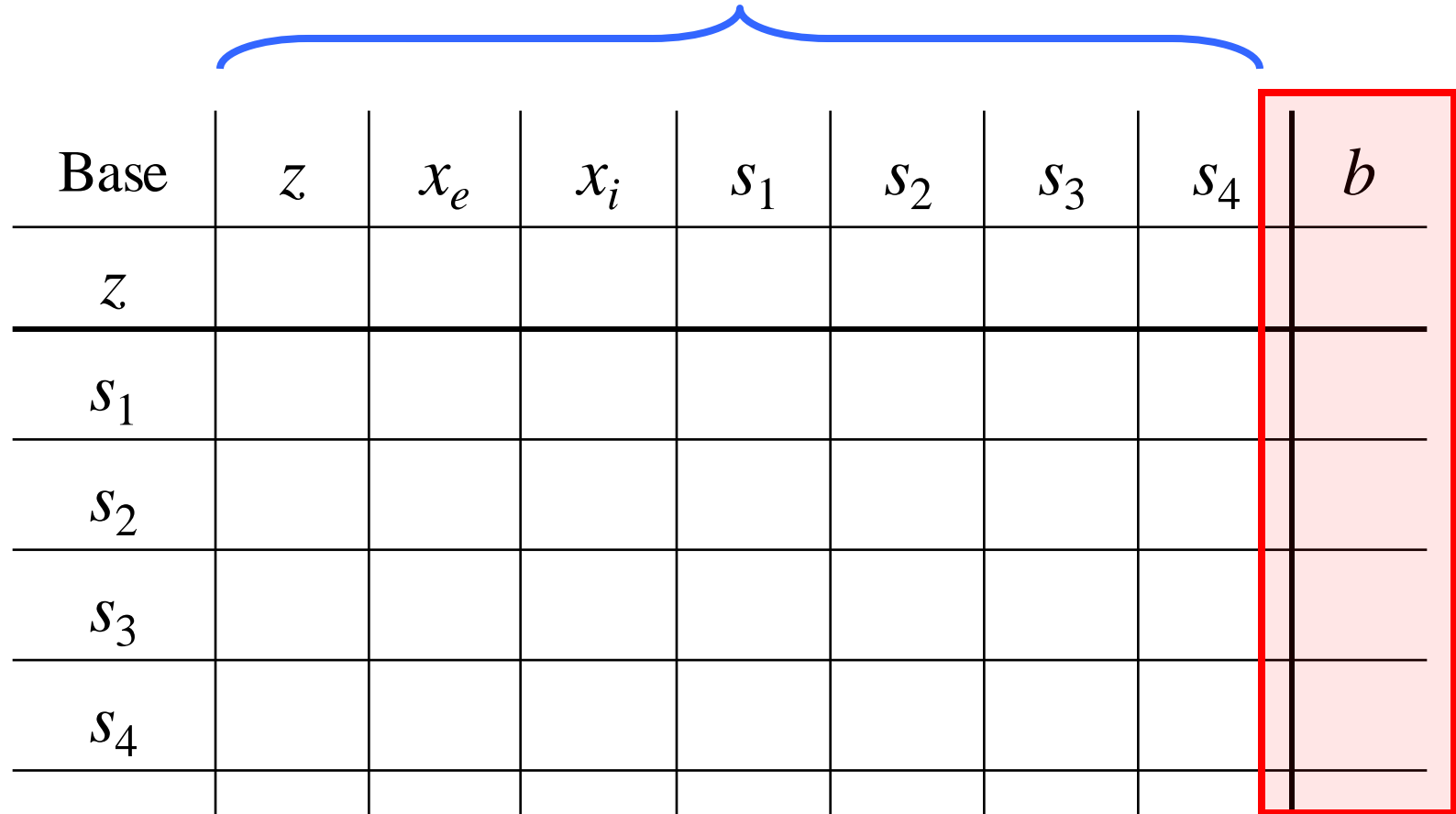
Conclusão:

O menor limite de crescimento para a variável x_e é de 4 unidades. Como este valor foi determinado pela variável s_2 , ela deverá sair da base.

Antes do próximo passo
(pivotação): Tabela Simplex

A tabela simplex

Variáveis do problema



Base	z	x_e	x_i	s_1	s_2	s_3	s_4	b
z								
s_1								
s_2								
s_3								
s_4								



*Valores do lado
direito das equações*

Passo 5: pivotação (nova base)

Tabela da iteração atual:

Pág. 80

A variável x_e vai entrar na base no lugar da variável s_2



Base	z	x_e	x_i	s_1	s_2	s_3	s_4	b
z	1	-3	-2	0	0	0	0	0
s_1	0	1	2	1	0	0	0	6
s_2	0	2	1	0	1	0	0	8
s_3	0	-1	1	0	0	1	0	1
s_4	0	0	1	0	0	0	1	2

Indique ao lado da tabela as operações a serem feitas!

Passo 5: pivotação (nova base)

Tabela da iteração atual:

Base	z	x_e		b
z	1	-3	...	0
s_1	0	1	...	6
s_2	0	2	...	8
s_3	0	-1	...	1
s_4	0	0	...	2

$\times \frac{3}{2}$ $\times -\frac{1}{2}$ $\times \frac{1}{2}$ $\div 2$

Indique ao lado da tabela as operações a serem feitas!

Passo 5: pivotação (nova base)

Resultado da iteração:

Base	z	x_e	x_i	s_1	s_2	s_3	s_4	b
z	1	0	-1/2	0	3/2	0	0	12
s_1	0	0	3/2	1	-1/2	0	0	2
x_e	0	1	1/2	0	1/2	0	0	4
s_3	0	0	3/2	0	1/2	1	0	5
s_4	0	0	1	0	0	0	1	2

Passo 5: pivotação (nova base)

Nova solução básica

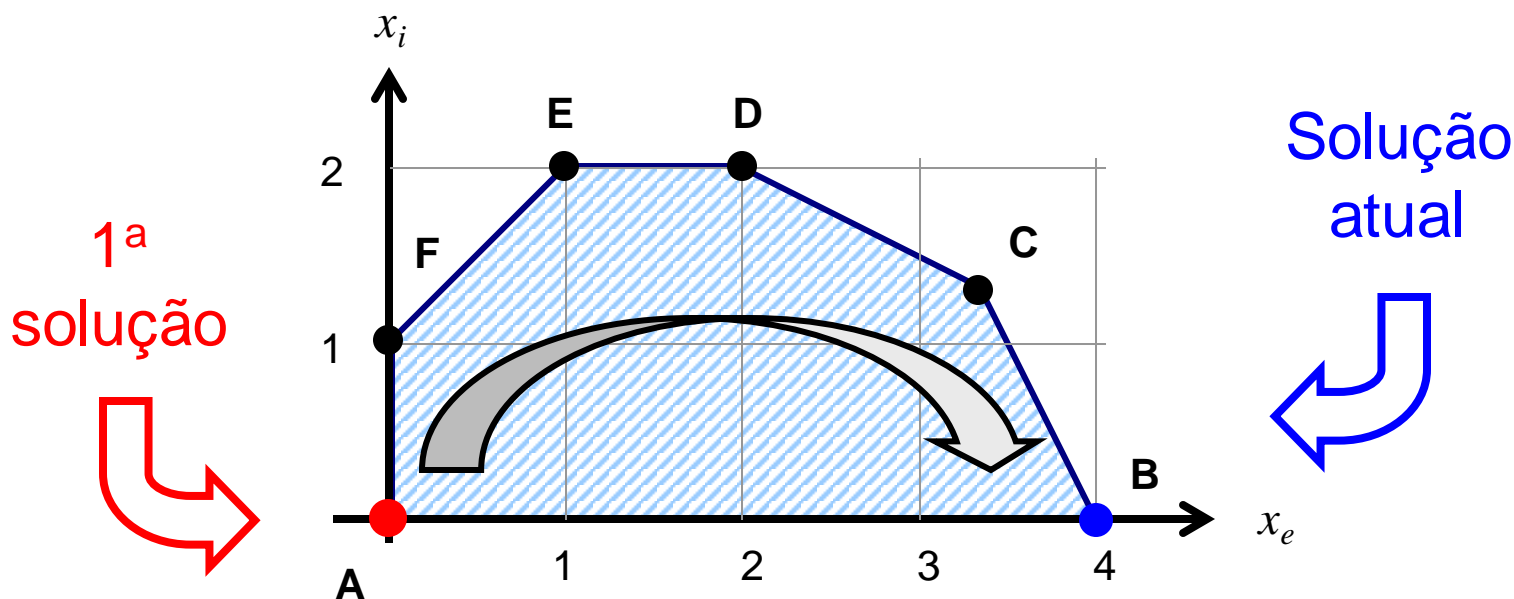
Variáveis não básicas: $x_i = 0, s_2 = 0$

Variáveis básicas: $z = 12; x_e = 4, s_1 = 2, s_3 = 5, s_4 = 2$

No gráfico da região viável... corresponde ao ponto: _____ **B**

Em relação ao valor anterior, a solução melhorou

em $(z_{\text{novo}} - z_{\text{antigo}}) = \underline{12 - 0 = 12}$ unidades



Passo 3: a base atual é ótima?

A solução básica atual é ótima? Por quê?

Não: ainda existem variáveis fora da base

com coeficientes negativos na linha 0.

Passo 4: troca de base

Teste da razão

Base	z	x_e	x_i	s_1	s_2	s_3	s_4	b	
z	1	0	-1/2	0	3/2	0	0	12	T.R.
s_1	0	0	3/2	1	-1/2	0	0	2	$2/(3/2) = 4/3^*$
x_e	0	1	1/2	0	1/2	0	0	4	$4/(1/2) = 8$
s_3	0	0	3/2	0	1/2	1	0	5	$5/(3/2) = 10/3$
s_4	0	0	1	0	0	0	1	2	$2/1 = 2$

Antes da pivotação, uma observação importante...

Importante: teste da razão

O teste da razão **não é feito** nas linhas em que o **coeficiente** da variável que está entrando na base é **negativo ou igual a zero**.

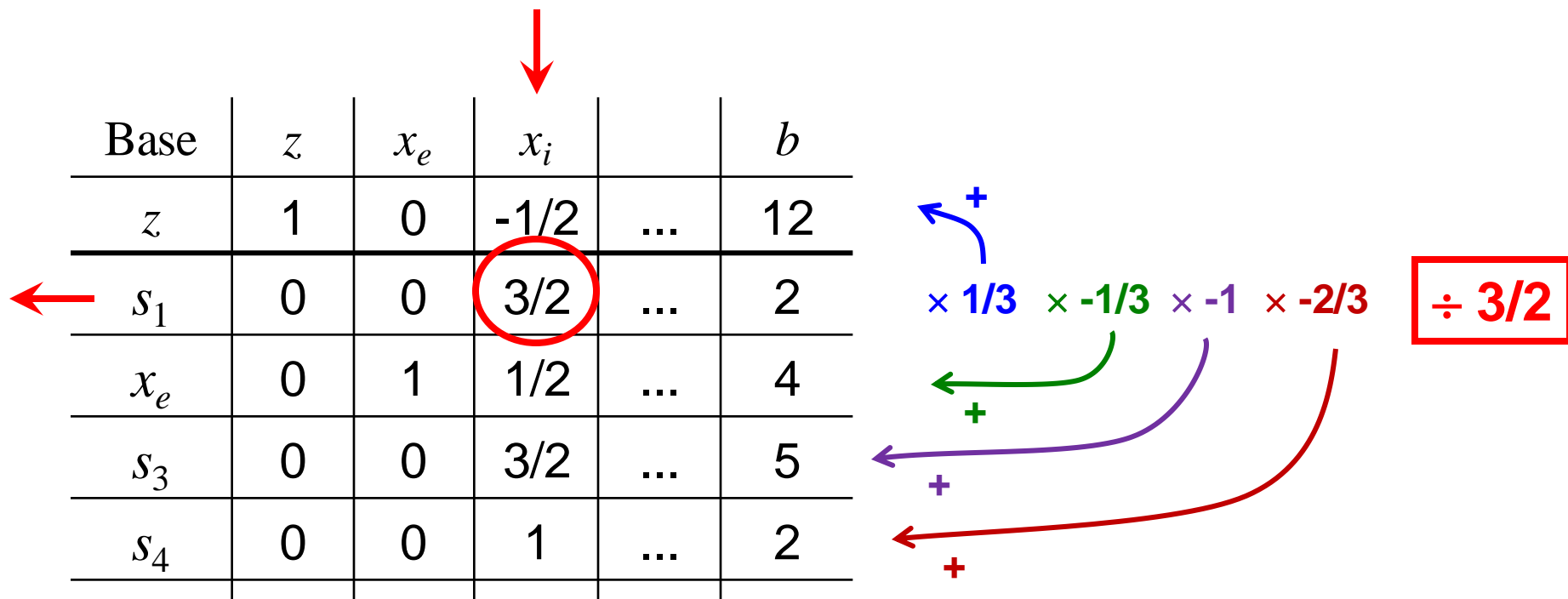
Exemplo:

Base	z	x_e	x_i	s_1	s_2	s_3	s_4	b	
z	1	-3	-2	0	0	0	0	0	T.R.
s_1	0	1	2	1	0	0	0	6	$6/1 = 6$
s_2	0	2	1	0	1	0	0	8	$8/2 = 4^*$
s_3	0	-1	1	0	0	1	0	1	$+\infty$
s_4	0	0	1	0	0	0	1	2	$+\infty$

Faça esta
indicação!



Passo 4: troca de base



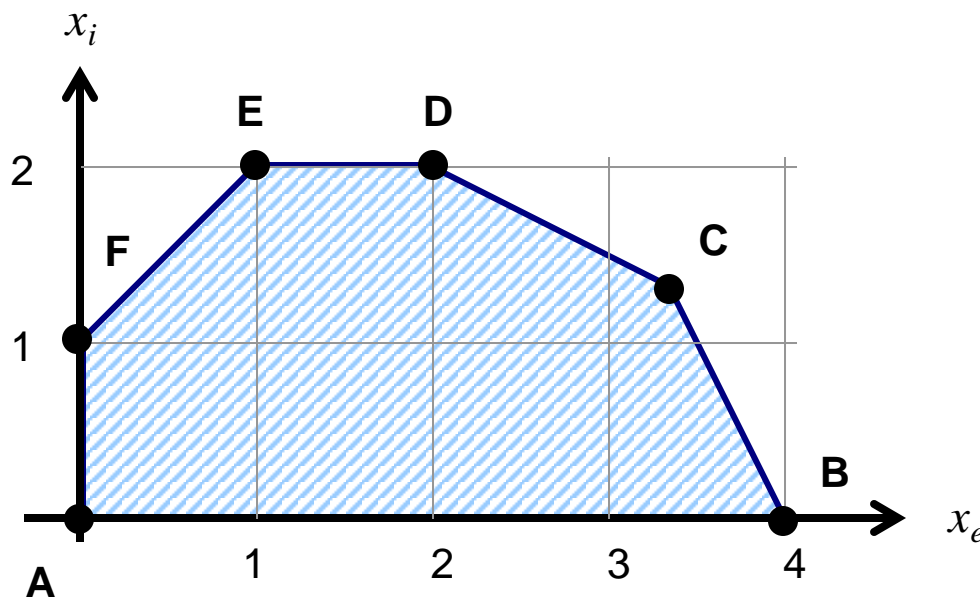
A red arrow points down to the pivot element $3/2$ in the x_i column of the s_1 row. A red arrow points left from the same cell. To the right, a series of operations are listed: $\times 1/3$ (blue), $\times -1/3$ (green), $\times -1$ (purple), and $\times -2/3$ (red). A red box contains $\div 3/2$. Curved arrows of corresponding colors point from these operations to the rows they affect: blue to the z row, green to the x_e row, purple to the s_3 row, and red to the s_4 row. Each operation is preceded by a '+' sign.

Base	z	x_e	x_i		b
z	1	0	$-1/2$...	12
s_1	0	0	$3/2$...	2
x_e	0	1	$1/2$...	4
s_3	0	0	$3/2$...	5
s_4	0	0	1	...	2

$\times 1/3$ $\times -1/3$ $\times -1$ $\times -2/3$ $\div 3/2$

Passo 5: pivotação

Base	z	x_i
z	1	0
x_i	0	0
x_e	0	1
s_3	0	0
s_4	0	0



Nova solução básica.

Pág. 82

Variáveis não básicas: $s_1 = 0, s_2 = 0$

Variáveis básicas: $z = 38/3; x_i = 4/3, x_e = 10/3, s_3 = 3, s_4 = 2/3$

No gráfico, esta nova solução corresponde ao ponto C

Em relação ao valor anterior, a solução melhorou
em $(z_{\text{novo}} - z_{\text{antigo}}) = (38/3) - 12 = 2/3$ unidades

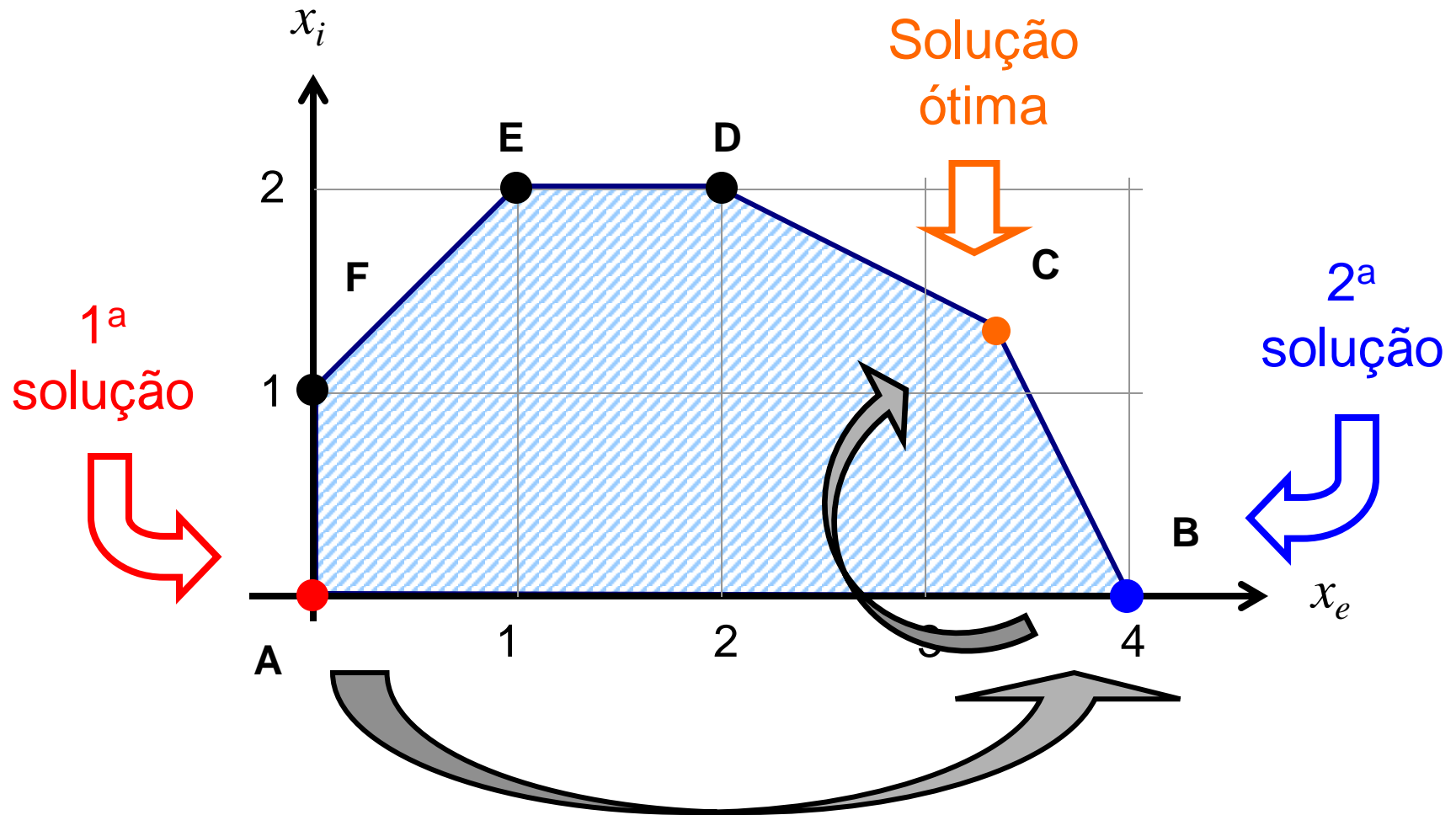
Passo 3: a base atual é ótima?

A solução atual é ótima? Por quê?

Sim, porque não existem variáveis não básicas com coeficientes negativos na linha 0.

Graficamente, o que o algoritmo simplex fez?

Iterações do algoritmo



Passo 3: a base atual é ótima?

A solução atual é ótima? Por quê?

Sim, porque não existem variáveis não básicas com coeficientes negativos na linha 0.

Graficamente, o que o algoritmo simplex fez?

Percorreu vértices da região viável (soluções básicas) até determinar a solução ótima do problema.

Exercício

$$\text{Max } Z = 5x_1 + 4x_2 + 3x_3$$

$$2x_1 + 3x_2 + x_3 \leq 5$$

$$4x_1 + 2x_2 + 2x_3 \leq 11$$

$$3x_1 + 2x_2 + 2x_2 \leq 8$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0$$

Solução ótima

$$x_1^* = 2;$$

$$x_2^* = 0;$$

$$x_3^* = 1;$$

$$z^* = 13;$$

Exercício

3a) Resolva o modelo a seguir usando o algoritmo simplex.

$$\max z = 2x_1 - x_2 + x_3$$

$$\text{sujeito a: } 3x_1 + x_2 + x_3 \leq 60$$

$$x_1 - x_2 + 2x_3 \leq 10$$

$$x_1 + x_2 - x_3 \leq 20$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0$$

Solução ótima

$$x_1^* = 15;$$

$$x_2^* = 5$$

$$x_3^* = 0$$

$$z^* = 25$$

Exercício

$$\text{Max } Z = 4x_1 + 3x_2$$

$$x_1 + 3x_2 \leq 7$$

$$2x_1 + 2x_2 \leq 8$$

$$x_1 + x_2 \leq 3$$

$$x_2 \leq 2$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

Solução ótima

$$x_1^* = 3;$$

$$x_2^* = 0;$$

$$z^* = 12;$$