Aula 8 Geração artificial de dados

Eduardo L. L. Cabral

Objetivos

- Apresentar geração artificial de dados ("data augmentation").
- Apresentar como gerar dados artificialmente usando o TensorFlow-Keras.
- Formas de utilizar geração artificial de dados.
- Apresentar como treinar uma RNA com o TensorFlow-Keras usando um gerador com geração artificial de dados.

- Existe um balanço entre "overfitting" e "underfitting" ⇒ uma RNA com bom desenho possui muitos parâmetros e deve ser treinada com um conjunto muito grande de dados para evitar problemas de "overfitting".
- RNAs que apresentam alto desempenho possuem muitos parâmetros e camadas para serem capazes de aproximar adequadamente funções complexas ⇒ como é o caso de quase todos os problemas reais.
- Se uma RNA tem muitos parâmetros, precisa de uma quantidade proporcional de exemplos para obter um bom desempenho para dados novos.

 Número de parâmetros em redes neurais populares VGGNet, DeepVideo e GNMT:

	VGGNet	DeepVideo	GNMT
Used For	Identifying Image Category	Identifying Video Category	Translation
Input	Image	Video	English Text <u>≣</u> T
Output	1000 Categories	47 Categories	French Text
Parameters	140M	~100M	380M
Data Size	1.2M Images with assigned Category	1.1M Videos with assigned Category	6M Sentence Pairs, 340M Words
Dataset	ILSVRC-2012	Sports-1M	WMT'14

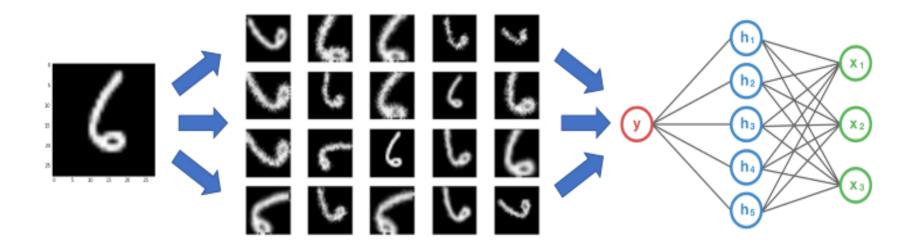
https://nanonets.com/blo g/data-augmentationhow-to-use-deeplearning-when-you-havelimited-data-part-2/

Redes neurais de última geração normalmente têm milhões de parâmetros!

- Como treinar uma RNA com milhões de parâmetros sem problema de "overfitting"?
 - ⇒ Obter mais dados é a solução mais eficiente.
- Mas como obter mais dados, se na maior parte dos casos não se tem dados disponíveis?
 - ⇒ A forma mais simples é obter mais dados usando geração artificial de dados.
- "Data augmentation" é uma estratégia usada para aumentar a quantidade de dados usando técnicas como recorte, inversão, translação, rotação, inserção de ruído, alteração de tonalidades de cor etc.

- A técnica de "data augmentation" é mais utilizada para imagens.
- Uma RNA convolucional capaz de classificar objetos de maneira robusta deve ter a propriedade de invariância à translação, rotação, ponto de vista, tamanho, iluminação etc (ou uma combinação desses itens).
- Em geral o conjunto de dados de imagens são obtidas em condições limitadas, porém a RNA deve ser capaz de identificar o mesmo objeto em diferentes condições de orientação, localização, escala, brilho etc.
- A obtenção de novos dados com muitas variações é a premissa básica da geração artificial de dados.

 No processo de "data augmentation" são feitas pequenas alterações nos dados existentes:



⇒ Para uma RNA essas imagens são distintas.

Técnicas de "data augmentation"

- As técnicas de geração artificial de dados a partir de dados existentes são:
 - 1. Inversão;
 - 2. Rotação;
 - 3. Translação;
 - 4. Corte;
 - 5. Mudança de escala;
 - 6. Inserção de ruído;
 - 7. Distorção;
 - 8. Mudança de brilho;
 - 9. Cisalhamento;
 - 10. Etc.







- Classe de gerador de dados ImageDataGenerator do Keras realiza "data augmentation" automaticamente.
- ImageDataGenerator gera lotes de imagens "augmentadas" em "tempo real" durante o treinamento.
- Imagens são geradas a partir das imagens originais e são descartadas logo após o seu uso ⇒ não ocupam espaço em memória.
- Novas imagens criadas pelo gerador tem as mesmas dimensões das imagens originais.

- Existem vários métodos que podem ser usados com a classe ImageGenerator do Keras.
- Na aula anterior vimos o método flow_from_directory, que recebe um caminho para o diretório onde estão as imagens.
- Outro método é o flow, que recebe um tensor de dados e gera um lote de novas imagens, criadas a partir desses dados conforme as operações de transformações escolhidas.
- Vamos usar o método flow para entender como realizar "data augmentation" com o Keras.
- Como exemplo das transformações realizadas vamos utilizar uma única imagem de entrada e gerar 4 novas imagens a partir dessa.

- Primeiramente deve-se carregar a imagem que é usada como base para gerar as novas imagens.
- O código a seguir carrega e mostra a imagem.

```
# Importa bibliotecas
from skimage.io import imread
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

# Carrega imagem do arquivo,
# transforma em um tensor numpy
# e mostra
img = imread("casa.jpg")
img = np.array(img)
print(img.shape)
plt.imshow(img)
plt.show()
```



 O Keras espera que o primeiro eixo dos dados de entrada seja o eixo dos exemplos, então temos que adicionar um eixo a mais à nossa imagem (eixo 0).

```
Dimensão imagem original = (136, 205, 3)

Dimensão da imagem com o eixo de exemplos a mais = (1, 136, 205, 3)
```

A imagem com eixo adicional está no tensor imagens.

 O próximo passo é criar o gerador, instanciá-lo com a imagem e chamar 4 vezes para gerar as 4 novas imagens.

```
# Importa bibliotecas e funções necessárias
from tensorflow.keras.preprocessing.image import
    ImageDataGenerator
from matplotlib.pyplot import imshow, subplots, show
# Cria gerador
data generator=ImageDataGenerator(rotation range=60)
# Instancia gerador com o tensor de imagenes de entrada
image iterator = data generator.flow(imagens)
# Chama o gerador 4 vezes e mostra as 4 imagens geradas
fig, rows = subplots(nrows=1, ncols=4, figsize=(18,18))
for row in rows:
    row.imshow(image iterator.next()[0].astype('int'))
    row.axis('off')
show()
```

- As operações realizadas nesse código são as seguintes:
 - Primeiramente é importada a classe ImageDatagenerator do Keras
 - Também são importadas algumas funções da biblioteca matplotlib para mostrar as imagens
 - Nesse caso o gerador é criado com nome data_generator
 e, somente como exemplo, realiza transformação de rotação
 - O gerador é instanciado com a imagem desejada e associado á variável image_iterator
 - Novas imagens são geradas chamando o gerador com o método next (image iterator.next()).
 - No loop for o gerador é chamado 4 vezes.

- Para gerar imagens com transformações diferentes da rotação basta usar outros parâmetros ao criar o gerador.
- A única linha que deve ser alterada no código anterior para alterar o tipo de transformação é o comando para criar o gerador, ou seja:

```
# Cria gerador
data_generator = ImageDataGenerator(
    rotation_range=60)
```

Mudança de escala:

```
data_generator = ImageDataGenerator(zoom_range=0.4)
```

Uma mudança de tamanho aleatória é obtida pelo argumento zoom_range ⇒ nesse exemplo zoom_range=0.4 significa redução/ampliação entre 0,6 e 1,4











Inversão horizontal:

data generator = ImageDataGenerator(horizontal flip=True)

Gera imagens invertidas horizontalmente de forma aleatoriamente











Inversão vertical:

data generator = ImageDataGenerator(vertical flip=True)

Gera imagens invertidas verticalmente de forma aleatoriamente











Alteração de brilho:

```
data_generator = ImageDataGenerator(
    brightness_range=(0.1,0.9))
```

brightness_range define o intervalo para escolher aleatoriamente um valor de mudança de brilho \Rightarrow 0 corresponde a uma imagem totalmente escura e 1 corresponde ao brilho igual à imagem original.











Rotação:

data generator = ImageDataGenerator(rotation range=90)

Deve-se definir intervalo de rotação (rotation_range) ⇒ imagem é girada aleatoriamente por um ângulo no intervalo de ±rotation range em graus











Translação horizontal:

data_generator=ImageDataGenerator(width_shift_range=0.3)

width_shift_range é um número real entre 0 e 1 que define limite superior da fração da largura total pela qual a imagem é deslocada aleatoriamente, para a esquerda ou direita.











Translação vertical:

data generator=ImageDataGenerator(height shift range=0.3)

Exatamente como na translação horizontal, exceto que a imagem é deslocada na vertical para cima ou para baixo











Cisalhamento:

data generator=ImageDataGenerator(shear range=45)

Transformação de cisalhamento inclina a imagem alongando-a em uma direção shear_range especifica o ângulo da inclinação em graus que pode ser tanto positivo quanto negativo











Combinação de várias transformações:

```
data_generator=ImageDataGenerator(rotation_range=45,
    zoom_range=0.4,
    width_shift_range=0.2,
    height_shift_range=0.2,
    horizontal_flip=True)
```

Nesse caso as transformações são aplicadas simultaneamente de forma aleatória.











Técnicas de "data augmentation"

Preenchimento de lacunas:

Após as operações de transformações podem aparecer lacunas na imagem ⇒ como preencher essas lacunas?



Técnicas de "data augmentation"

Preenchimento de lacunas:

- 1. Constante ⇒ usa um valor constante
- Borda ⇒ valores das bordas da imagem são estendidos nas lacunas
- Reflexão ⇒ valores de pixel da imagem são refletidos em torno da borda
- "Wrap" ⇒ porção da imagem perdida é repetida nas lacunas.

Preenchimento de lacunas ⇒ borda:

Essa é a opção padrão ⇒ valor da borda mais próxima do pixel é repetido para todos os pixels da lacuna











Preenchimento de lacunas ⇒ constante:

Preenche todos os pixels da lacuna por um valor constante, definido no parâmetro cval.











Preenchimento de lacunas ⇒ reflexão:

Este modo cria uma "reflexão" e preenche as lacunas em uma ordem inversa dos valores conhecidos.











Preenchimento de lacunas ⇒ "wrap":

Cria efeito de 'quebra' copiando os valores dos pontos conhecidos, perdidos na transformação, nos pontos de lacuna, mantendo a ordem inalterada.











Uso de geração artificial de dados

- Observe que a classe ImageDataGenerator não realiza uma operação aditiva, ou seja, ela recebe as imagens originais, as transforma aleatoriamente e retorna somente as imagens transformadas e não as imagens originais junto com as transformadas
- Existem basicamente duas formas de usar geração artificial de dados para treinar uma RNA no contexto de processamento de imagens:
 - Expansão de um conjunto de imagens de forma a criar um novo conjunto de dados composto pelas imagens originais e as novas imagens criadas;
 - Geração de dados em tempo real durante o treinamento.

- Nesse caso se usa "data augmentation" para criar um novo conjunto de dados que é depois utilizado no treinamento de uma RNA.
- A partir de um conjunto de imagens geram-se novas imagens artificialmente por meio de transformações, criando um novo conjunto de dados maior, composto pelas imagens originais e as geradas artificialmente.
- Como fazer?
 - Escolher um conjunto de transformações e usar o ImageDataGenerator para transformar as imagens de forma aleatória com o método flow.

- Similar ao exemplo de criar imagens artificiais a partir de uma imagem, repetindo esse processo para todas as imagens do conjunto de dados.
- As imagens criadas são salvas em arquivos para serem usadas posteriormente durante o treinamento da RNA.
- O novo conjunto de imagens é maior mas é fixo, ou seja, as mesmas imagens são usadas no treinamento em todas as épocas.
- Forma pouco utilizada:
 - O novo conjunto de imagens ocupa mais espaço em memória;
 - Mais trabalho e tempo para gerar esse novo conjunto de dados, principalmente se quiser uma quantidade grande de imagens.

- Primeiramente deve-se criar a lista de imagens do conjunto de dados originais que serão transformadas para criar as novas imagens.
- Essa operação é feita com funções das bibliotecas os e globs, como visto na aula sobre gerador de dados.

```
# Importa bibliotecas os e glob
from glob import glob
import os

# Define diretório das imagens desejadas
cat_path = 'cats_dogs/cats'

# Define tipo de arquivo a serem listados (jpeg)
glob_imgs_cat = os.path.join(cat_path, '*.jpg')

# Cria lista com os nomes dos arquivos
cat_img_paths = glob(glob_imgs_cat)
```

O gerador de imagens artificial é criado com a classe
 ImageDatagenerator do Keras definindo as transformações desejadas.

```
# Importa classe ImageDataGenerator e numpy
from tensorflow.keras.preprocessing.image import
    ImageDataGenerator
import numpy as np
# Cria gerador artificial de imagens
datagen = ImageDataGenerator(
    rotation_range=30,
    width_shift_range=0.2,
    height_shift_range=0.2,
    horizontal_flip=True,
    fill_mode="nearest")
```

Nesse exemplo são escolhidas transformações de rotação, translação vertical e horizontal, e inversão horizontal.

 O passo final é criar um loop para carregar as imagens, instanciar o gerador e executá-lo quantas vezes for desejado para cada imagem.

```
# Número de novas imagens criadas para cada imagem original
n img transf = 2
# Loop para carregar as imagens originais e criar novas
imagens
for fname in cat img paths:
    # Carrega imagem do arquivo indicado no caminho fname
    img = imread(fname)
    # Adiciona eixo dos exemplos na imagem
    img = img.reshape((1, img.shape[0], img.shape[1],
        imq.shape[2])
    # Transforma imagem em um tensor numpy
    img = np.array(img)
```

- cat_img_paths é a lista dos nomes dos arquivos com as imagens originais
- save_to_dir define diretório onde as imagens criadas serão salvas
- save_prefix define nome básico para os arquivos das imagens
- save_format define formato do arquivo da imagem (no caso é jpg)

- Nesse caso escolhe-se um conjunto de transformações e usa o ImageDataGenerator para transformar as imagens de forma aleatória durante o treinamento da RNA juntamente com os métodos flow from diretcory e fit generator.
- As imagens são criadas baseadas no conjunto de dados de treinamento, lote por lote, em tempo real durante o treinamento e logo após o seu uso são descartadas.
- As imagens criadas não são e nem precisam ser armazenadas em memória.
- Ressalta-se que o gerador de dados retorna somente as novas imagens criadas e não as originais junto com as transformadas.

- Como as imagens são criadas aplicando transformações aleatórias, a cada época usam-se imagens diferentes ⇒ isso aumenta a capacidade de generalização da RNA pois, a probabilidade de uma mesma imagem ser utilizada duas vezes durante o treinamento é quase nula.
- Uma pergunta que pode surgir ⇒ Porque as imagens originais não são usadas? Elas não são úteis para o treinamento?
 - Um aspecto importante da geração artificial de dados é também garantir que a RNA receba somente imagens nunca vistas, com o objetivo de evitar problemas e "overfitting" e, assim, melhorar a sua capacidade de generalização;

- Se as imagens originais forem incluídas junto com as transformadas, em cada época a RNA receberia as imagens originais múltiplas vezes, reduzindo a sua capacidade de generalização.
- Ressalta-se que um dos principais objetivos da geração artificial de dados é aumentar a capacidade de generalização da RNA.
- Na prática esse método faz com que a RNA apresente em geral um desempenho ligeiramente melhor para os dados de validação e teste do que para os dados de treinamento.
- Essa é a forma mais utilizada e mais eficiente ⇒ pois exige menos trabalho que o método de expansão do conjunto de dados (único trabalho é definir o gerador de dados) e aumenta a capacidade de generalização da RNA.

 A primeira etapa desse processo é criar os gerados de dados de treinamento e de validação/teste.

```
# Importa classe ImageDatagenerator
from tensorflow.keras.preprocessing.image import
ImageDataGenerator
# Cria gerador de dados de treinamento com "data
augmentation"
train datagen = ImageDataGenerator(rescale=1./255.,
    rotation range=20,
    width sh\overline{i}ft range=0.2,
    height shift range=0.2,
    horizontal flip=True,
    fill mode="nearest")
# Cria gerador de dados de validação e teste sem "data
augmentation"
val test datagen = ImageDataGenerator(rescale=1./255.)
```

- Nesse caso somente o gerador de dados de treinamento deve realizar "data augmentation".
- Os geradores de dados de validação e teste devem usar sempre as imagens originais normalizadas.
- Para normalizar as imagens, ambos os geradores devem transformar os valores dos pixels de números inteiros entre 0 e 255 para números reais entre 0 e 1, dividindo por 255 ⇒ isso é definido pelo parâmetro rescale=1./255.
- Nesse exemplo, o gerador de dados de treinamento utiliza as transformações de rotação, translação vertical, translação horizontal e inversão horizontal.

- O próximo passo é instanciar os geradores de treinamento, validação e teste.
- Nessa operação temos que passar os respetivos diretórios onde estão as imagens e definir os parâmetros: tamanho do lote (batch_size), dimensão das imagens (target_size) e tipo de problema (class_mode).

```
# Define dimensão das imagens
img_size = (150, 150)

# Instancia o gerador das imagens treinamento
train_generator = train_datagen.flow_from_directory(
    'cats_and_dogs_small/train/',
    target_size=img_size,
    batch_size=20,
    class_mode='binary')
```

```
# Inicializa o gerador com as imagens de validação
val_generator = val_test_datagen.flow_from_directory(
    'cats_and_dogs_small/val',
    target_size=img_size,
    batch_size=20,
    class_mode='binary')

# Inicializa o gerador com as imagens de validação
test_generator = val_test_datagen.flow_from_directory(
    'cats_and_dogs_small/test',
    target_size=img_size,
    batch_size=20,
    class_mode='binary')
```

Nesse exemplo tem-se:

- Dimensão das imagens: target size = (150, 150)
- Tamanho do lote: batch size = 20
- Tipo de problema: class_mode = binary

 O treinamento da RNA é realizado usando o método fit_generator usando os geradores de dados de treinamento e validação.

- Nesse exemplo são usadas 50 épocas de treinamento.
- 40 passos são necessários para carregar todas as imagens de treinamento transformadas e 10 passos para carregar as imagens de validação.

 Para avaliar o desempenho da RNA treinada é usado o método evaluate_generator com o gerador de dados de teste.

```
# Calcula a função de custo e a métrica para os dados de
teste
custo_metrica_test =
    rna.evaluate_generator(test_generator, steps=10)
```

- 10 passos são necessários para carregar todos as imagens de teste.
- Observação: no caso de "data augmentation" o número de steps_per_epoch usado no treinamento pode ser maior do que o número necessário para carregar todas as imagens de treinamento, nesse caso o gerador vai continuar a criar novas imagens.