——用机器码计算乘法

汇报人: 皮昊旋

展示笔算乘法

```
0.1101

× 0.1011

1101

1101

00000

1101
```

就上式分析笔算乘法对计算机的困难:

- 1.机器难以一次性将4个数相加得到结果;
- 2.需要四个存储单元将每次计算的结果储存,造成空间浪费。

```
sum1 = 1;
sum2 = sum1 + 2;
sum3 = sum2 + 3;
sum4 = sum3 + 4;
```

```
for (i = 1; i <= 4; i++)
{
    sum = sum +i;
}
```

展示笔算乘法

```
    0.1101
    被乘数

    × 0.1011
    乘数

    1101

    0000

    1101

    0.101
```

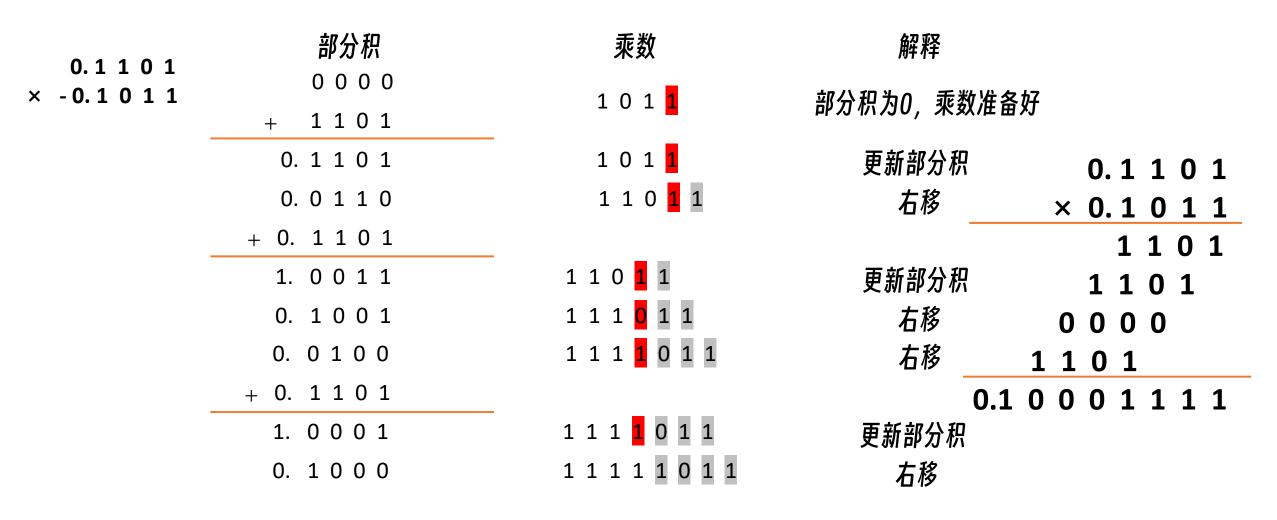
规律:

```
1 If 尾数为1 + 被乘数
```

- 2 If 尾数为0 + 0
- 3 右移
- 4 JMP 1

•

原码乘法



得出答案: 0.1101 x 0.1011 = 0.10001111

1.10001111

Booth算法

基于乘数末两位判断操作(两位booth编码)

乘数末位	附加位	对应操作
0	0	右移
0	1	部分积 + [x] _补
1	0	部分积 + [-x] _补
1	1	右移

Booth算法

$[x]_{\dot{z}h}=11.0011 \quad [y]_{\dot{z}h}=0.1011 \quad [-x]_{\dot{z}h}=00.1101$

-0.1101 0.1011

1	1 部分积										
			0	0.	0	0	0	0			
	+		0	0.	1	1	0	1			
			0	0.	1	1	0	1			
			0	0.	0	1	1	0			
			0	0.	0	0	1	1			
	+		1	1.	0	0	1	1			
			1	1.	0	1	1	0			
			1	1.	1	0	1	1			
	+		0	0.	1	1	0	1			
		1	0	0.	1	0	0	0			
			0	0.	0	1	0	0			
	+		1	1.	0	0	1	1			
			1	1.	0	1	1	1			

乘数

0. 1 0 1 1 0

0. 1 0 1 1 0

1. 0 1 0 1 1 0

0. 1 0 1 0 1 1 0

0. 1 0 1 0 1 1 0

0. 0 1 0 1 0 1 1 0

0.01010110

0. 0 0 1 0 1 0 1 1 0

0.00101010

解释

部分积为0,乘数准备好,后加一位初始为0的附加位

+ [-x]_补,更新部分积

右移, a = 0

右移, a =1

+ [x]_补,更新部分积

右移, a = -1

+ [-x]_补,更新部分积

右移, a = 1 + [x]_补, 更新部分积 11.01110001

-0.10001111

原码补码乘法的差异

原码



补码

进行n轮加法,n轮位移

每次加法可能 + 0或者 $+ [x]_{i}$

根据寄存器的最低位决定加什么

进行n轮加法,n轮位移,最后再多一次加法

每次加法可能 + 0、 $+[-x]_{i}$ 、 $+ [x]_{i}$

根据寄存器的最低位和附加位决定加什么

计算机组成原理——用机器码计算乘法

THANK YOU