

# PIHDA BURGER MANIAC

Platform : Windows/Mac/Linux, PS4, and XBOX

Rating : R13

Audience : 13-21

Ship Date : 2021

BubbleGum Studio

©2021

PIHDA BURGER  
MANIAC

# PIHDA BURGER MANIAC

## BY BUBBLEGUM TEAM

Adib Siddhi Adhipta	19/444034/TK/49230
Harry Krisna Darmawan	19/446781/TK/49886
Tiara Kesuma Putri	19/446787/TK/49892



# PIHDA BURGER MANIAC

## STORY AND GAMEPLAY

"Say cheese!!" Setiap hari adalah hari untuk roti isi dengan keju dan daging cincang di dalamnya. Pihda yang kecanduan burger selalu memakannya setiap hari. Meja makan penuh dengan burger kesukaannya. Tak ingin Pihda terus menerus kecanduan, Kihda, saudaranya, berusaha menghalangi Pihda saat ia ingin memakan burger. Lewati rintangan menantang Kihda agar bisa mendapatkan burger! Bantu Pihda mendapatkan burgernya dengan alat yang tersedia! Dapatkan burgernya dan jadilah BURGER MANIAC!

## GAMEFLOW

Pemain yang berhasil menuntaskan misi dalam waktu yang ditentukan akan mendapatkan hadiah berupa trophy burger, *experience point*, dan koin. Burger digunakan sebagai *trophy* tanda berapa kali pemain telah memenangkan permainan. *Experience point* digunakan agar pemain bisa mendapatkan hadiah berupa skin baru untuk menghias karakternya maupun *booster items* yang dapat membantu mereka memenangkan pertandingan. Sementara koin digunakan untuk membeli variasi karakter maupun *booster items*.

## CHARACTER AND CONTROLLERS

### Pihda



Pihda merupakan seorang maniak burger. Pemain yang memainkan karakter ini memiliki misi untuk mendapatkan burger yang ada di ujung arena. Namun, ia harus menghindari serangan dari Kihda agar tidak kehabisan HP atau ia harus *respawn* di lokasi seperti awal permainan. Karakter ini bisa mendapatkan *power up* yang muncul di tengah permainan secara acak, seperti *speed up*, *shield*, dan *healing*. Ia juga bisa menyerang Kihda dengan jangka waktu tertentu yang dapat menyebabkan efek *stun* pada Kihda.



## PIHDA BURGER MANIAC

### Kihda



Kihda merupakan saudara dari Pihda. Karena Pihda sangat tergilagila dengan burger, Kihda selalu berusaha menghentikan kebiasaan buruk saudaranya tersebut dengan memberinya buah-buahan. Pemain yang memainkan karakter ini memiliki misi untuk menjaga burger dari Pihda hingga waktu permainan berakhir. Ia dapat menembak Pihda dengan apel dan pisang yang tersedia saat permainan dimulai. Sebelum permainan dimulai, ia juga bisa membeli beberapa *equipment* dan memasang jebakan pada arena nantinya.

Dalam permainan ini, *controller* yang digunakan adalah *keyboard* dan *mouse* dengan fungsi tombol sebagai berikut :

- Tombol A, W, S, dan D pada *keyboard* sebagai arah kanan, kiri, maju, dan mundur.
- Tombol spasi pada *keyboard* untuk melompat.
- Tombol E pada *keyboard* untuk mengganti peluru yang tersedia di keranjang.
- Klik kiri pada *mouse* untuk menembak.

### MAIN GAME PLAY

Permainan ini ber-*genre* strategi. Hal ini karena setiap pemain harus bisa memikirkan strategi yang tepat untuk menjatuhkan lawan dengan kelemahan, kelebihan, dan kesempatan yang mereka miliki.

Garis besar permainan ini sangatlah sederhana. Dalam permainan ini, jika seorang pemain memulai permainan, secara otomatis sistem permainan akan memasangkannya dengan pemain lain yang sedang *online* atau *local multiplayer*. Kemudian sistem akan menentukan *role* setiap pemain secara acak, apakah akan menjadi karakter bertahan atau menjadi karakter penyerang. Karakter bertahan memiliki waktu selama 2 menit agar bisa mencapai *burger* di garis



## PIHDA BURGER MANIAC

*finish*. Apabila karakter bertahan gagal, maka permainan akan dimenangkan oleh karakter penyerang. Akan tetapi jika karakter bertahan berhasil, maka ia lah yang memenangkan pertandingan. Setelah itu, *role* setiap pemain akan ditukar posisinya. Kemudian dilanjutkan permainan babak kedua. Jika kedua pemain sama-sama pernah memenangkan permainan, maka akan ada babak ketiga sebagai penentuan pemenang akhir.

Hal yang menjadi *unique selling point* dari permainan ini adalah sebagai berikut.

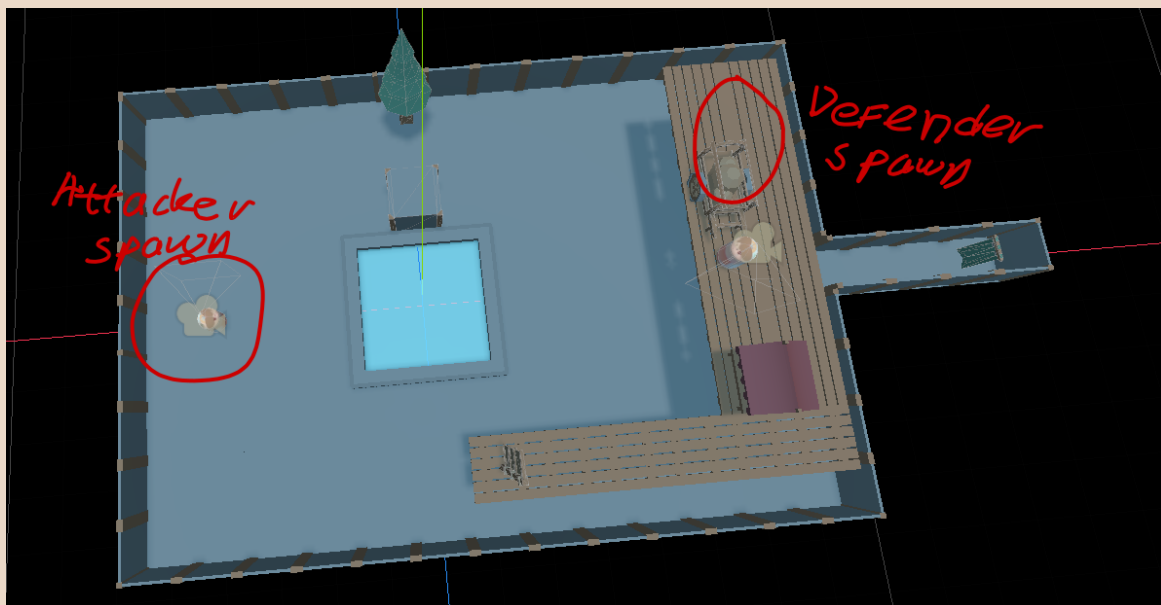
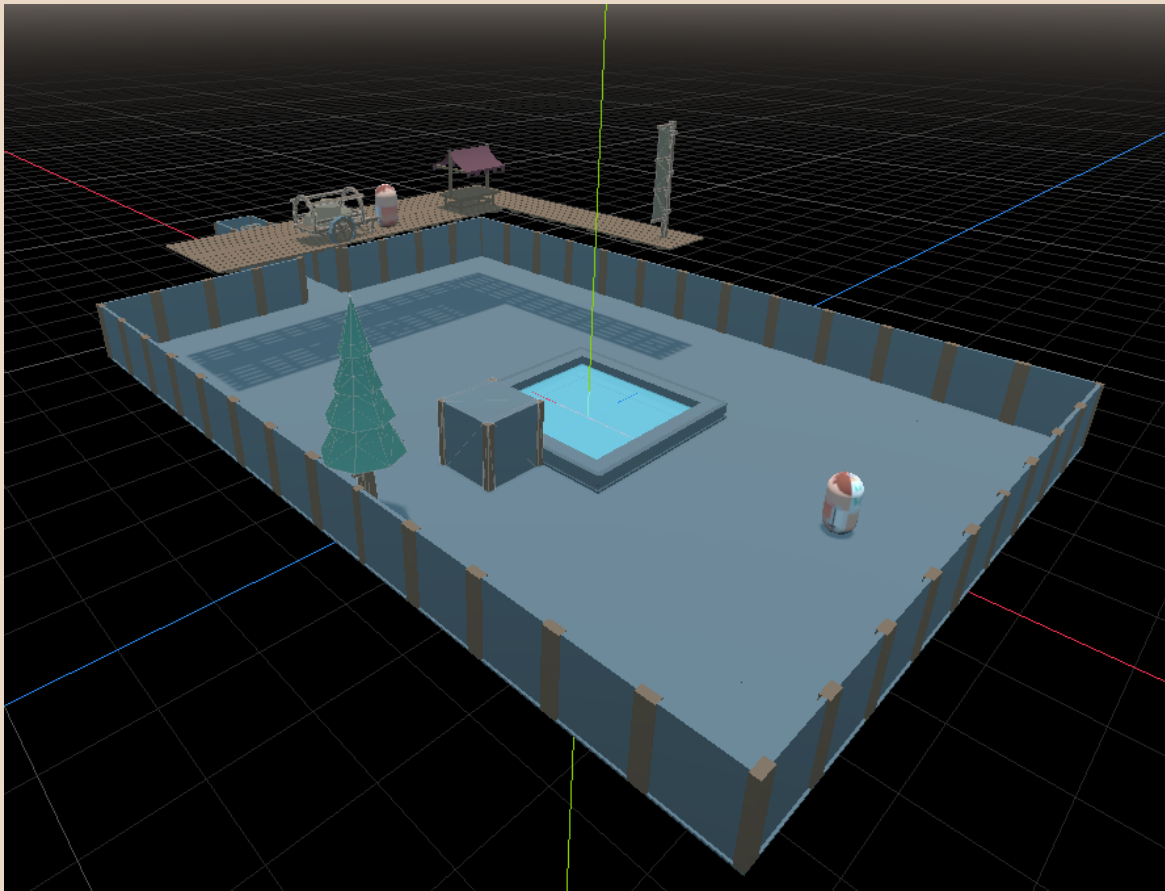
- Permainan ini dapat dimainkan bersama dengan orang lain sehingga terasa lebih hidup dan menyenangkan.
- Dalam kategori permainan ber-*genre* strategi, permainan ini sangat mudah untuk dimainkan karena tidak perlu menggunakan taktik yang menyulitkan.
- Desain *user interface* yang unik dari permainan ini juga menjadi daya tarik tersendiri. Masing-masing karakter dibuat sangat sederhana, yaitu hanya berbentuk kapsul.
- Alur cerita dari permainan ini juga jarang ada karena permainan ini menceritakan seseorang yang sangat menyukai makanan roti isi dan bersusah payah untuk mendapatkannya.

Permainan ini kami rancang untuk lebih nyaman dimainkan dengan menggunakan *keyboard* dan *mouse*. Hal ini agar pemain lebih merasa leluasa untuk mengambil tindakan dalam permainan.



# PIHDA BURGER MANIAC

## GAME WORLD



Dunia pada permainan ini berada di sebuah arena dengan latar halaman rumah, di mana akan terdapat pohon dan kolam seperti gambar serta dekorasi-dekorasi lain nantinya. Terdapat juga lantai dua di sini sebagai batasan gerak pemain 2

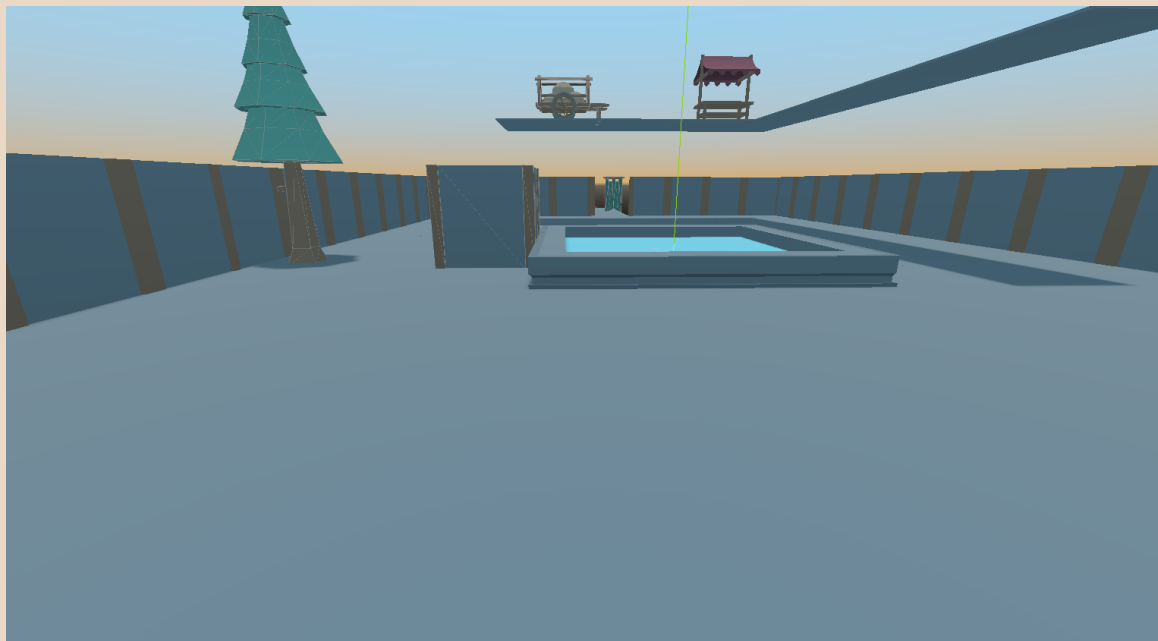
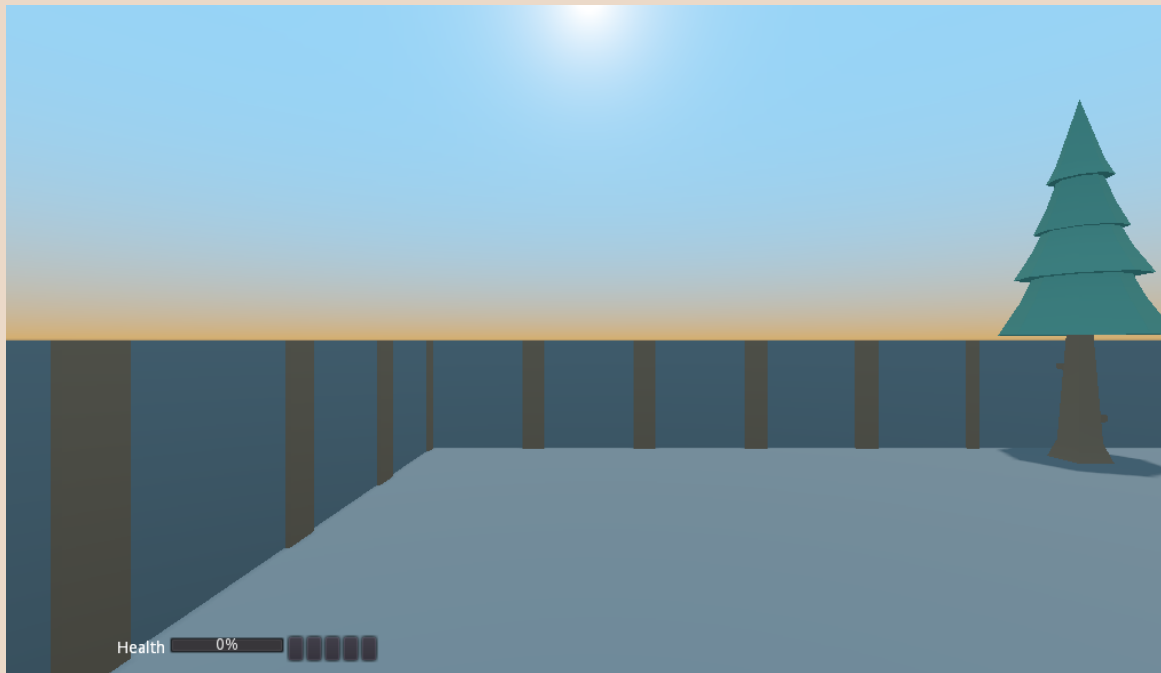


## PIHDA BURGER MANIAC

(yang berada di atas) sehingga tidak dapat menembak dengan terlalu mudah. Latar waktu yang disediakan di sini selalu siang hari.

### INTERFACE

Tampilan aplikasi ini berupa HUD minimalistik pada umumnya.



# PIHDA BURGER MANIAC

## GAME MECHANIC

Pemain 1 (di bawah) akan melewati rintangan yang bervariasi. Pemain 1 juga bisa mendapatkan *power up* seperti *speed up*, *shield*, dan kotak P3K. Pemain 1 juga dapat menggunakan *item* seperti *stun gun* untuk menyerang pemain 2.

Pemain 2 (di atas):

- Dapat menggunakan uang untuk membeli benda yang digunakan untuk menghambat pemain 1 diantaranya apel yang dapat mengurangi HP pemain 1 dan kulit pisang untuk mempersulit navigasi.
- Membeli *item* dengan *stat* lebih sebelum permainan dimulai.
- Menggunakan lingkungan yang sudah terdapat jebakan dan rintangan.
- Uang akan secara acak muncul di *platform*.

Jika HP pemain habis, maka dia harus *respawn* di bagian awal.

## BOSSES

Dalam permainan ini, hanya ada dua karakter yang bermain dan sama-sama dimainkan oleh manusia, bukan robot/AI. Maka dari itu, *boss* yang ada di sini adalah pemain lawan. Ketika kita menggunakan karakter Pihda, maka *boss* permainan tersebut adalah Kihda dan sebaliknya.

- Kihda  
Kihda dapat melemparkan buah-buahan seperti apel dan pisang. Sebelum permainan dimulai, ia juga bisa memasang beberapa jebakan pada arena.
- Pihda  
Pihda hanya bisa menembakkan *stun gun* dalam jangka waktu tertentu, namun ia juga akan mendapat suplai *power up* secara acak di tengah permainan. *Power up* ini dapat meningkatkan kecepatan gerakanya, memberi *shield*, ataupun memulihkan HP.

## CUT SCENES AND BONUS MATERIALS

*Cut scenes* akan diberikan pada awal saat pemain membuka aplikasi pertama kali. *Cut scenes* akan menceritakan latar belakang cerita permainan ini dengan visualisasi menggunakan animasi dan suara narator.

Sementara untuk *bonus materials*-nya adalah sebagai berikut.

- Desain skin karakter baru dan langka setiap bulannya.

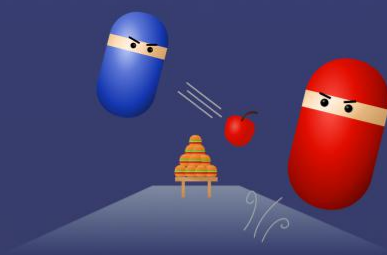




## PIHDA BURGER MANIAC

- Penambahan *booster items* dengan kemampuan yang semakin dahsyat.
- Penambahan *map*.





# PIHDA BURGER MANIAC

BubbleGum Studio

©2021