## Отчёт по лабораторной работе №4

Межеловский Александр Игоревич

## Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	9
5	Выполнение самостоятельной работы	13
6	Выводы	15

# Список иллюстраций

3.1	Структурная схема ЭВМ	7
3.2	64-битный регистр процессора 'RAX'	8
4.1	Установка ассемблера NASM	9
4.2	Создание каталога 'lab04'	10
4.3	Исходный код программы 'Hello, World!'	11
4.4	Процесс создания и запуска ассемблерной программы	12
5.1	Создание файла для самостоятельной	13
5.2	Создание и запуск файла	14

## Список таблиц

## 1 Цель работы

Освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

### 2 Задание

- 1. Установка NASM
- 2. Создание программы Hello World!
- 3. Компиляция и запуск программы

#### 3 Теоретическое введение

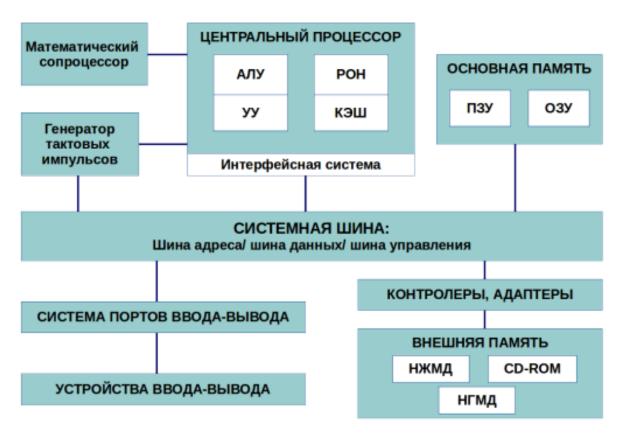


Рис. 3.1: Структурная схема ЭВМ

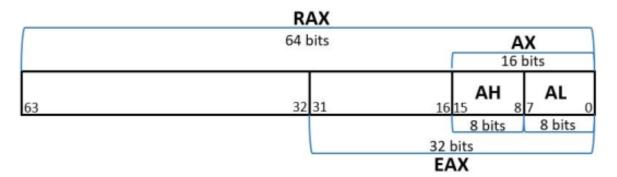


Рис. 3.2: 64-битный регистр процессора 'RAX'

#### 4 Выполнение лабораторной работы

Загружаю ассемблер NASM.

```
\oplus
                             aimezhelovskiyj1@vbox:~
                                                                            ×
Установка 1 Пакет
Объем загрузки: 356 k
Объем изменений: 2.5 М
Продолжить? [д/Н]: Продолжить? [д/Н]: д
Загрузка пакетов:
nasm-2.16.01-7.fc40.x86_64.rpm
                                              408 kB/s | 356 kB
                                                                  00:00
Общий размер
                                               96 kB/s | 356 kB
                                                                    00:03
Проверка транзакции
Проверка транзакции успешно завершена.
Идет проверка транзакции
Тест транзакции проведен успешно.
Выполнение транзакции
 Подготовка :
Установка : nasm-2.16.01-7.fc40.x86_64
                                                                          1/1
 Запуск скриптлета: nasm-2.16.01-7.fc40.x86_64
                                                                          1/1
Установлен:
 nasm-2.16.01-7.fc40.x86_64
Выполнено!
aimezhelovskiyj1@vbox:~$
```

Рис. 4.1: Установка ассемблера NASM

Создаю новый каталог, перехожу в него.

```
## aimezhelovskiyj1@vbox:~/work/arch-pc/lab04 Q = x

Установка : nasm-2.16.01-7.fc40.x86_64

/1

Запуск скриптлета: nasm-2.16.01-7.fc40.x86_64

/1

Установлен:
nasm-2.16.01-7.fc40.x86_64

Выполнено!
aimezhelovskiyj1@vbox:~$ mkdir -p ~/work/arch-pc/lab04
aimezhelovskiyj1@vbox:~$ cd ~/work/arch-pc/lab04
aimezhelovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@vbox:~\squarehovskiyj1@
```

Рис. 4.2: Создание каталога 'lab04'

Создаю программу 'Hello, World!', набираю код с помощью gedit.

```
*hell...
            ▼ +
                                   Сохранить
  Открыть
                                                       ×
                        ~/work...
1; hello.asm
2 SECTION .data ; Начало секции данных
          hello: DB 'Hello world!',10
4
5
          helloLen: EQU $-hello
 6
7 SECTION .text
          GLOBAL _start
8
9
10 _start:
11
          mov eax,4
12
          mov ebx,1
          mov ecx, hello
13
14
          mov edx, helloLen
          int 80h
15
16
17
          mov eax,1
18
          mov ebx,0
          int 80h
19
      Текст ▼ Ширина табуляции: 8 ▼ Ln 1, Col 12
                                                      INS
```

Рис. 4.3: Исходный код программы 'Hello, World!'

Создаю ассемблерную программу, запускаю ее, получаю желаемый результат.

```
\oplus
                    aimezhelovskiyj1@vbox:~/work/arch-pc/lab04
                                                                Q
                                                                            ×
aimezhelovskiyj1@vbox:~$ mkdir -p ~/work/arch-pc/lab04
aimezhelovskiyj1@vbox:~$ cd ~/work/arch-pc/lab04
aimezhelovskiyj1@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ touch hello.asm
aimezhelovskiyj1@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ gedit hello.asm
aimezhelovskiyj1@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf hello.asm
aimezhelovskiyj1@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.l
st hello.asm
aimezhelovskiyj1@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 obj.o -o main
aimezhelovskiyj1@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ./hello
bash: ./hello: Нет такого файла или каталога
aimezhelovskiyj1@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ./main
Hello world!
aimezhelovskiyj1@vbox:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 4.4: Процесс создания и запуска ассемблерной программы

# 5 Выполнение самостоятельной работы

Копирую файл лабораторной, переименовываю его.

Рис. 5.1: Создание файла для самостоятельной

Переписываю программу так чтобы она выводила мое имя и фамилию, получаю желаемый результат.

Рис. 5.2: Создание и запуск файла

## 6 Выводы

В результате проделанной работы я освоил процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.