

Отчёт по лабораторной работе №5

Межеловский Александр Игоревич

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	9
5	Выполнение самостоятельной работы	13
6	Выводы	15

Список иллюстраций

3.1	Комбинации клавиш для облегчения работы с mc	7
3.2	Примеры использования директив	8
4.1	Рабочее окно mc	9
4.2	Создание каталога 'lab05'	10
4.3	Компиляция и запуск программы	11
4.4	Компиляция и запуск программы с использованием функций . . .	12
5.1	Компиляция и запуск программы	13
5.2	Компиляция и запуск программы с использованием функций . . .	14

Список таблиц

1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера `mov` и `int`.

2 Задание

1. Ознакомление с тс
2. Запуск программы без использования функций
3. Запуск программы с использованием функций

3 Теоретическое введение

Следующие комбинации клавиш облегчают работу с Midnight Commander:

- **Tab** используется для переключения между панелями;
- **↑** и **↓** используется для навигации, **Enter** для входа в каталог или открытия файла (если в файле расширений `mc.ext` заданы правила связи определённых расширений файлов с инструментами их запуска или обработки);
- **Ctrl+u** (или через меню **Команда** > **Переставить панели**) меняет местами содержимое правой и левой панелей;
- **Ctrl+o** (или через меню **Команда** > **Отключить панели**) скрывает или возвращает панели Midnight Commander, за которыми доступен для работы командный интерпретатор оболочки и выводимая туда информация.
- **Ctrl+x+d** (или через меню **Команда** > **Сравнить каталоги**) позволяет сравнить содержимое каталогов, отображаемых на левой и правой панелях.

Рис. 3.1: Комбинации клавиш для облегчения работы с mc

Пример	Пояснение
a db 10011001b	определяем переменную a размером 1 байт с начальным значением, заданным в двоичной системе счисления (на двоичную систему счисления указывает также буква b (binary) в конце числа)
b db '!'	определяем переменную b в 1 байт, инициализируемую символом !
c db "Hello"	определяем строку из 5 байт
d dd -345d	определяем переменную d размером 4 байта с начальным значением, заданным в десятичной системе счисления (на десятичную систему указывает буква d (decimal) в конце числа)
h dd 0f1ah	определяем переменную h размером 4 байта с начальным значением, заданным в шестнадцатеричной системе счисления (h — hexadecimal)

Рис. 3.2: Примеры использования директив

4 Выполнение лабораторной работы

Запускаю мс.

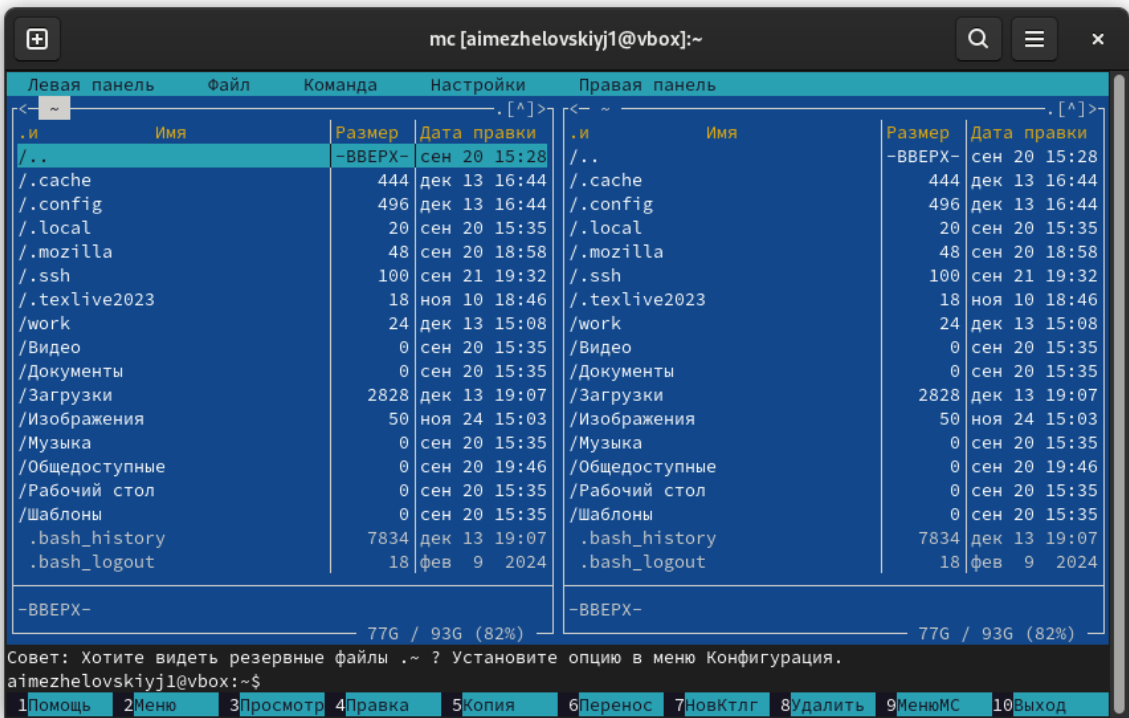


Рис. 4.1: Рабочее окно mc

Создаю новый каталог, перехожу в него и создаю новый файл.

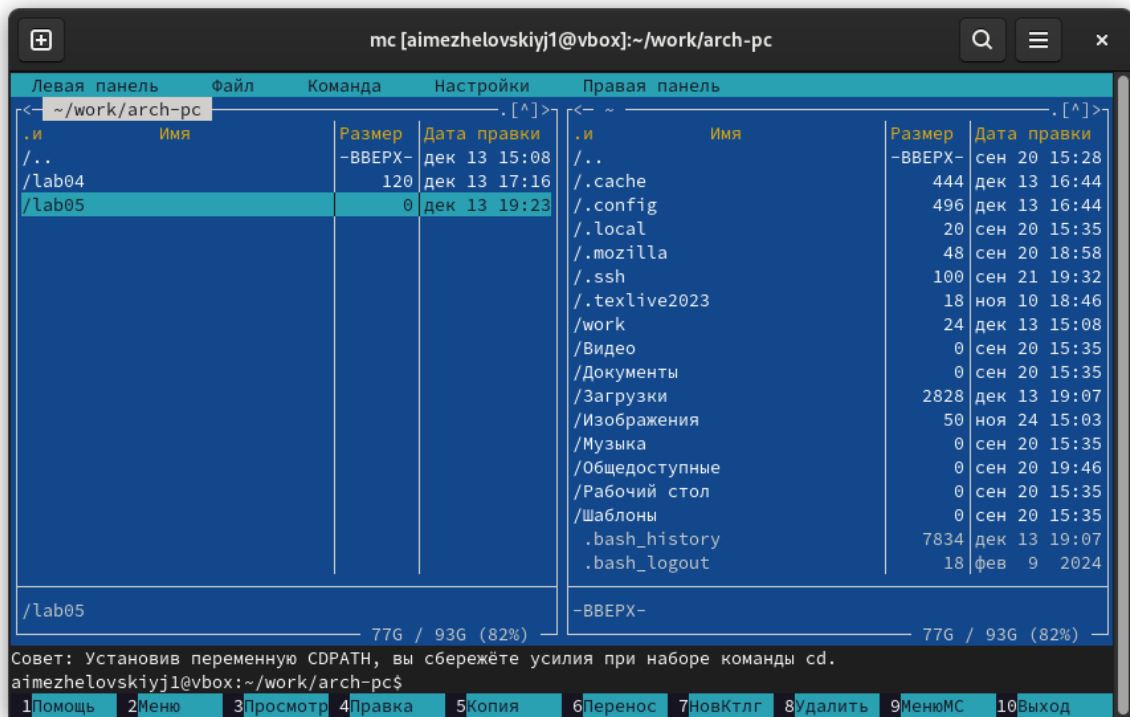
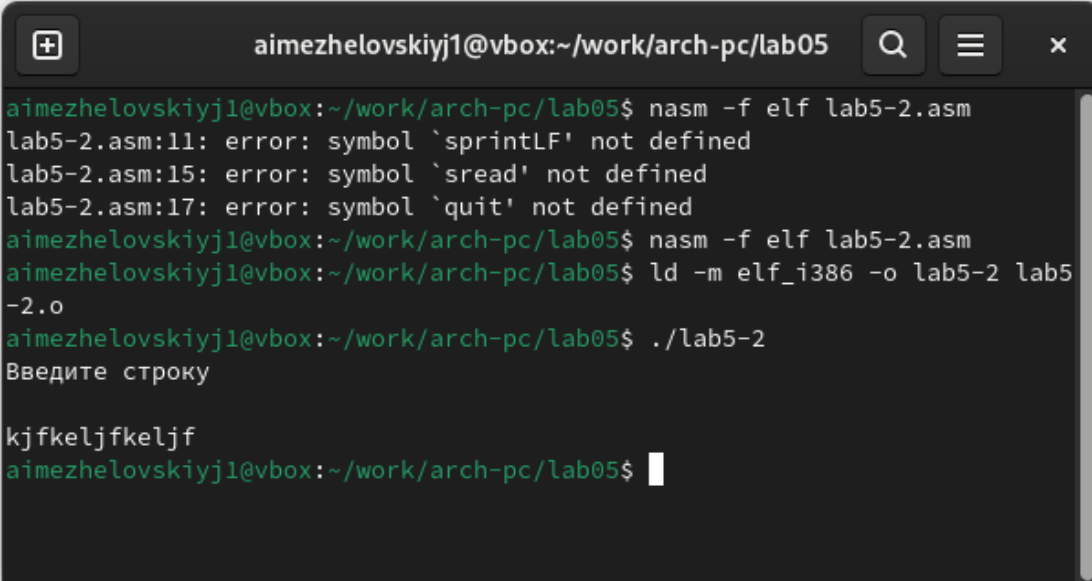


Рис. 4.2: Создание каталога 'lab05'

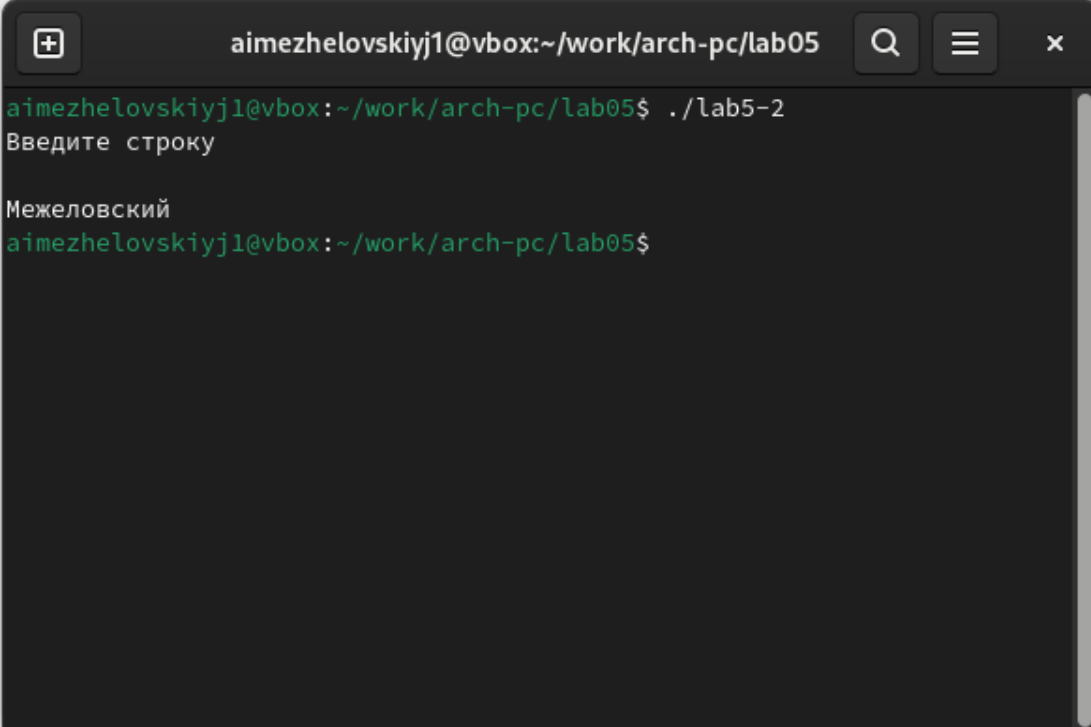
Компилирую программу, получаю желаемый результат.

A terminal window with a dark background and light text. The title bar shows the user 'aimezhelovskiyj1@vbox' and the directory '~/work/arch-pc/lab05'. The terminal contains the following text:

```
aimezhelovskiyj1@vbox:~/work/arch-pc/lab05$ nasm -f elf lab5-2.asm
lab5-2.asm:11: error: symbol `sprintf' not defined
lab5-2.asm:15: error: symbol `sread' not defined
lab5-2.asm:17: error: symbol `quit' not defined
aimezhelovskiyj1@vbox:~/work/arch-pc/lab05$ nasm -f elf lab5-2.asm
aimezhelovskiyj1@vbox:~/work/arch-pc/lab05$ ld -m elf_i386 -o lab5-2 lab5-2.o
aimezhelovskiyj1@vbox:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab5-2
Введите строку
kjfkeljfkelf
```

Рис. 4.3: Компиляция и запуск программы

Компилирую программу с использованием функций, программа запускается корректно.



The image shows a terminal window with a dark background. The title bar at the top contains a plus icon, the text 'aimezhelovskiyj1@vbox:~/work/arch-pc/lab05', a search icon, a menu icon, and a close icon. The terminal content shows a user running the command './lab5-2'. Below this, the text 'Введите строку' (Enter line) is displayed. Then, the text 'Межеловский' (Mezhelovskiy) is shown. Finally, the prompt 'aimezhelovskiyj1@vbox:~/work/arch-pc/lab05\$' is visible at the bottom.

```
aimezhelovskiyj1@vbox:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab5-2
Введите строку
Межеловский
aimezhelovskiyj1@vbox:~/work/arch-pc/lab05$
```

Рис. 4.4: Компиляция и запуск программы с использованием функций

5 Выполнение самостоятельной работы

Запускаю программу без использования функций.



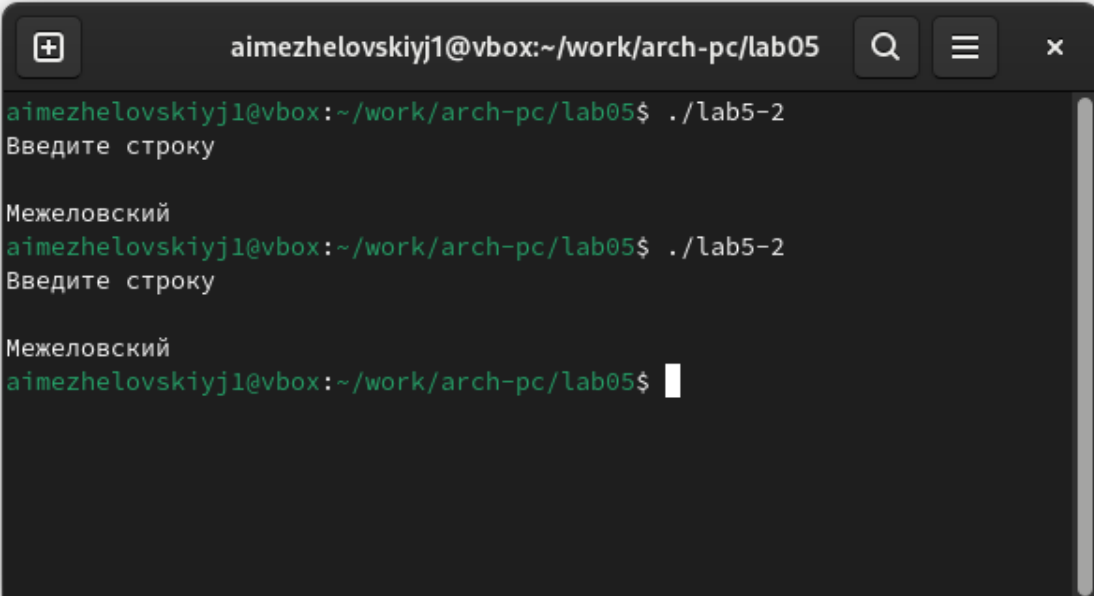
```
aimezhelovskiyj1@vbox:~/work/arch-pc/lab05 — ./la...
aimezhelovskiyj1@vbox:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab5-2
Введите строку

Межеловский
aimezhelovskiyj1@vbox:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab5-2
Введите строку

Межеловский
```

Рис. 5.1: Компиляция и запуск программы

Компилирую программу с использованием функций, программа запускается корректно.



```
aimezhelovskiyj1@vbox:~/work/arch-pc/lab05
aimezhelovskiyj1@vbox:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab5-2
Введите строку

Межеловский
aimezhelovskiyj1@vbox:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab5-2
Введите строку

Межеловский
aimezhelovskiyj1@vbox:~/work/arch-pc/lab05$
```

Рис. 5.2: Компиляция и запуск программы с использованием функций

6 Выводы

В результате проделанной работы я приобрел практические навыки работы в Midnight Commander. Освоил инструкции языка ассемблера `mov` и `int`.