



UNIVERSIDAD DEL BÍO-BÍO

11 Coordenadas Mouse

Tutorial Procesamiento de Imagen con webcam

Estudiantes Practicantes:

Javiera Gutiérrez

Javiera Henríquez

Teresa Vidal

Profesor:

Luis Vera

Laboratorio CIMUBB

Coordenadas Mouse

En este proyecto crearemos un lienzo en el cual, dependiendo de donde hagamos clic con el mouse, nos desplegará sus coordenadas x e y.

Para esto, primero importamos la librería **Tkinter**:

```
08 Coordenadas Mouse.py > ...  
1  from tkinter import *
```

Luego, creamos nuestra ventana, no le definimos un tamaño, ya que tomará el tamaño de nuestro lienzo, pero si le agregamos la opción **resizable(0,0)** para que el usuario no pueda cambiar el tamaño de nuestra ventana. Finalmente le añadimos el título “Coordenadas Mouse” a nuestra ventana.

```
3  #Creación ventana  
4  my_window = Tk()  
5  my_window.resizable(0,0)  
6  my_window.title("Coordenadas Mouse")  
7
```

Creamos nuestra función **mostrar_coordenadas(event)** en la que **event** será cada vez que se haga clic dentro del lienzo. Y le pasamos en forma de texto estos valores al **Label** para que los muestre por pantalla:

```
8  #Función  
9  def mostrar_coordenadas(event):  
10 |     my_label['text']=f'x={event.x} y={event.y}'  
11
```

Creamos el lienzo usando **Canvas**, lo añadimos dentro de nuestra ventana, y le damos ancho y altura con **width** y **height**, además le asignamos el color gris al fondo en **background**.

Añadimos un texto con **Label** y le asignamos el tipo de letra, tamaño y que sea en negrita, además de un fondo blanco y los bordes en color negro.

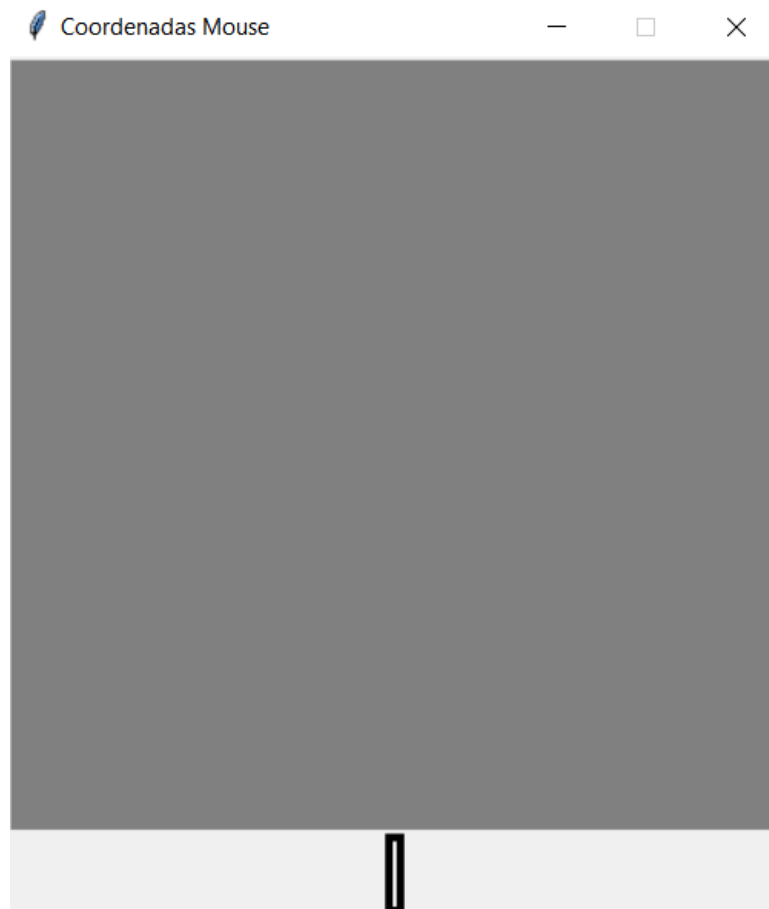
En el lienzo, con **bind** le añadimos que detecte la opción del clic izquierdo con **<Button-1>** y que llame a la función **mostrar_coordenadas**.

Usando **grid** posicionamos el lienzo en la posición 0,0 y el texto en la posición 1,0.

Finalmente, añadimos el código **my_window.mainloop()** para que todo se muestre de forma correcta.

```
11
12  #Creación lienzo
13  my_canvas = Canvas(my_window, width=400, height=400, background='gray')
14  my_label=Label(bd=4, relief="solid", font="Times 22 bold", bg="white", fg="black")
15  my_canvas.bind('<Button-1>', mostrar_coordenadas)
16  my_canvas.grid(row=0, column=0)
17  my_label.grid(row=1, column=0)
18
19  my_window.mainloop()
```

El resultado final se verá así:



Y al hacer clic en algún punto del lienzo gris se verá así:

