

## Задача 2. Глобальная оптимизация

1. Теперь попробуем применить к той же функции  $f(x)$  метод глобальной оптимизации — дифференциальную эволюцию.
2. Изучите документацию и примеры использования функции `scipy.optimize.differential_evolution`.
3. Обратите внимание, что границы значений аргументов функции представляют собой список кортежей (`list`, в который помещены объекты типа `tuple`). Даже если у вас функция одного аргумента, возьмите границы его значений в квадратные скобки, чтобы передавать в этом параметре список из одного кортежа, т.к. в реализации `scipy.optimize.differential_evolution` длина этого списка используется чтобы определить количество аргументов функции.
4. Запустите поиск минимума функции  $f(x)$  с помощью дифференциальной эволюции на промежутке  $[1, 30]$ . Полученное значение функции в точке минимума - ответ в задаче 2. Запишите его с точностью до второго знака после запятой. В этой задаче ответ - только одно число.
5. Заметьте, дифференциальная эволюция справилась с задачей поиска глобального минимума на отрезке, т.к. по своему устройству она предполагает борьбу с попаданием в локальные минимумы.
6. Сравните количество итераций, потребовавшихся BFGS для нахождения минимума при хорошем начальном приближении, с количеством итераций, потребовавшихся дифференциальной эволюции. При повторных запусках дифференциальной эволюции количество итераций будет меняться, но в этом примере, скорее всего, оно всегда будет сравнимым с количеством итераций BFGS. Однако в дифференциальной эволюции за одну итерацию требуется выполнить гораздо больше действий, чем в BFGS. Например, можно обратить внимание на количество вычислений значения функции (`nfev`) и увидеть, что у BFGS оно значительно меньше. Кроме того, время работы дифференциальной эволюции очень быстро растет с увеличением числа аргументов функции.