# Programski prevodioci: Vežbe 4

## Sadržaj

	Uvod	
2.	Rešenja zadataka	1
	2.1. Zadatak 1	
	2.2. Zadatak 2	
	2.3. Zadatak 3	
	2.4. Zadatak 4	3

### 1. Uvod

U dokumentu su data rešenja zadataka koji su rađeni na četvrtim vežbama.

# 2. Rešenja zadataka

Svi zadaci se rešavaju sledećim redosledom:

- Dodati nove tokene na vrh .y datoteke.
- Definisati regularne izraze u .1 datoteci za nove tokene.
- Proširiti gramatiku jezika tako da sintaksno podržava novu konstrukciju.
- Dodati semantičke provere.

#### 2.1. Zadatak 1

- ① Prilikom dodavanja novog simbola u tabelu, u treću kolonu je potrebno navesti tip simbola. Tip simbola se dobija kao semantička vrednost tokena \_TYPE. Međutim, ovaj token se nalazi u okviru skroz drugog pravila, pa mu nije moguće pristupiti preko "dolar" promenljivih. Iz tog razloga, uvodi se globalna promenljiva type.
- ② Nakon tokena \_TYPE, izvršava se akcija u kojoj semantičku vrednost tokena \_TYPE čuvamo u globalnoj promenljivi type.

#### 2.2. **Zadatak** 2

```
%token _INC

exp
: ...
| _ID _INC
{
    if(($$ = lookup_symbol($1, (VAR|PAR))) == -1)
        err("'%s' undeclared", $1);
}
;
```

### 2.3. Zadatak 3

```
statement
: compound_statement
| assignment_statement
| if_statement
| return_statement
| do_while_statement 1);
```

① Ukoliko se novonapravljeni pojam do\_while\_statement ne ubaci u statement, Bison će prijaviti upozorenje: 1 nonterminal useless in grammar. Ovo upozorenje znači da postoji pojam u .y datoteci koji stoji sam za sebe i nema nikakve veze sa ostatkom gramatike, što znači da je njegovo postojanje beskorisno.

#### 2.4. **Zadatak** 4

```
%type <i> num_exp exp literal function_call argument rel_exp ids
assignment_statement
  : ids _ASSIGN num_exp
      if (get type($1) != get type($3))
          err("incompatible types");
   }
   _SEMICOLON
ids
  : _ID
      $$ = lookup_symbol($1, VAR|PAR);
      if ($$ == -1)
       err("'%s' undeclared", $1);
  | ids _ASSIGN _ID
      int idx = lookup_symbol($3, VAR|PAR);
      if (idx == -1)
        err("'%s' undeclared", $3);
      if (get_type($1) != get_type(idx))
        err("incompatible types");
      $$ = $1;
    }
```