



## Blender Skróty klawiaturowe



Num5	Widok z perspektywy / ortograficzny
Num0	Przełączanie widoku z kamery
Num1	Widok z przodu
Num3	Widok z prawej strony
Num7	Widok z góry
Mouse3	Obracanie sceny
Shift + Mouse3	Przesuwanie sceny
.	Fokusuj na zaznaczonym obiekcie (View >> Frame Selected)
N	Przełączanie menu dodatkowego
F12	Renderowanie
Shift + A	Wstawianie obiektów
G	Zmiana Pozycji
R	Rotacja
S	Skalowanie
G >> X >> 2 >> Enter	Przesunięcie wzdłuż osi X o 2 jednostki
Shift + D	Duplikowanie
Ctrl + A	Wywołanie menu do aplikowania transformacji (Object >> Apply)
Tab	Przełączanie pomiędzy Object Mode i Edit Mode
E	Extrude
Alt + E	Extrude menu
I	Inset faces
Ctrl + R	Loop Cut
K	Knife
V	Rip region
C	Circle select (Select >> Circle Select)
L	Zaznacz obszary połączone (Select >> Select Linked >> Linked)
Ctrl + L	Make Links (np. Linkowanie materiału z aktywnego obiektu)
Alt + Mouse1	Zaznacz loop
Ctrl + +/-	Dodaj, odejmij zaznaczenie (Select >> Select More/Less)
Shift + S	Snap Menu (Mesh >> Snap)
Ctrl + J	Join (Object >> Join)
Alt + M	Merge (Vertex >> Merge Vertices)
Ctrl + P	Parent (Object >> Parent)
Alt + P	Clear Parent (Object >> Parent)
H / Alt + H	Ukryj / pokaż obiekty