

ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΜΟΝΤΕΛΟΥ ΜΕ ΤΟ IMAGE CLASSIFIER

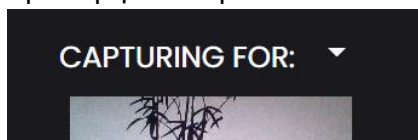
Όταν έρθει η σειρά του σχολείου σας για τη δημιουργία μοντέλου με το Image Classifier, θα λάβετε με mail το μοντέλο από το σχολείο που προηγείται.

1. Αποθηκεύστε το μοντέλο που λάβατε μέσω email στον υπολογιστή σας (συνήθως αποθηκεύεται στο φάκελο Λήψεις, Στοιχεία Λήψεων ή Downloads. Η ονομασία του φακέλου αλλάζει ανάλογα με τη γλώσσα και την έκδοση των Windows).
2. Ανοίξτε στο browser που χρησιμοποιείτε (π.χ. google chrome) μία καινούρια καρτέλα και πληκτρολογήστε τη διεύθυνση <https://classifier.appinventor.mit.edu/>
3. Εφόσον έχετε συνδεδεμένη την κάμερά σας, θα ενεργοποιηθεί αυτόματα. Εάν σας ζητηθεί άδεια χρήσης, επιλέξτε «Να επιτρέπεται» στις διαθέσιμες επιλογές
4. Στο κάτω μέρος του παραθύρου, κάντε κλικ στο κουμπί

Upload Training Data

και επιλέξτε από το φάκελο που είχατε αποθηκεύσει το μοντέλο, το σωστό αρχείο (θα είναι της μορφής data.zip). Ανοίξτε το αρχείο

5. Τώρα πλέον θα βλέπετε τα δεδομένα εκπαίδευσης του μοντέλου. Στην αριστερή πλευρά κάντε κλικ στο βελάκι δίπλα στο Capturing for:



και επιλέξτε την κατηγορία υλικού που έχει ανατεθεί στο σχολείο σας (π.χ. Χαρτί)

6. Τοποθετήστε ένα λευκό φόντο και επάνω του το αντικείμενο που θέλετε να φωτογραφίσετε.
7. Εάν η κάμερά σας μπορεί να μετακινηθεί, είναι προτιμότερο να μετακινείτε την κάμερα κοντά και μακριά, αριστερά και δεξιά από το αντικείμενο. Εάν είναι σταθερή, μετακινήστε το αντικείμενο προς αυτή.
8. Για κάθε οπτική που αλλάζετε, πατήστε το πλήκτρο Capture, ώστε να αποθηκεύσετε τη λήψη του αντικειμένου.
9. Όπως έχουμε ήδη συμφωνήσει, το κάθε σχολείο θα κάνει λήψεις από 4 διαφορετικά αντικείμενα του ίδιου υλικού. Για παράδειγμα το σχολείο με το Μέταλλο, μπορεί να φωτογραφίσει κάψουλες Nespresso, μεταλλικό δαχτυλίδι από αναψυκτικό, αλουμινόχαρτο και κουτάκι από αναψυκτικό. Εάν ωστόσο επιθυμείτε να δώσετε και διαφορετικές εκδοχές του καθενός από αυτά, είναι στην ευχέρειά σας (π.χ. αντί για κουτάκι Coca Cola, να φωτογραφίσετε και Sprite, Fanta μπλε, Fanta πορτοκαλί, κουτάκι μύρας

κ.λπ.). Εάν όμως αυτό δε γίνεται, θα το κάνω εγώ όταν παραλάβω τα training data όλων των σχολείων.

10. Όταν πλέον έχετε ολοκληρώσει τις λήψεις των αντικειμένων (θυμηθείτε να κάνετε λήψεις από διάφορες αποστάσεις από την κάμερα και διαφορετικές οπτικές γωνίες, πάνω – κάτω – δεξιά – αριστερά), πατήστε το κουμπί

Test

από το μενού που βρίσκεται επάνω αριστερά

11. ΜΗΝ κλείσετε το παράθυρο! Προαιρετικά μπορείτε να κάνετε κάποιες λήψεις, για να δείτε εάν είναι επιτυχημένο το μοντέλο σας. Διαφορετικά...

Export Training Data

12. Πατήστε το κουμπί . Τα δεδομένα του μοντέλου θα κατέβουν με τη μορφή αρχείου *.zip στον υπολογιστή σας, και πάλι στο φάκελο Λήψεις ή Στοιχεία Λήψεων ή Downloads.
13. Στείλτε το αρχείο zip στο επόμενο σχολείο, ώστε να ακολουθήσει κι αυτό την ίδια διαδικασία.