



분석 시작



NEXON

*Why? /*



## 유저를 이토록 몰입시키는 게임이 되었을까?



- 감성적 상호작용 시스템
- 깊은 스토리 전개
- 부담 낮춘 성장 & BM구조
- 블아만의 전투시스템
- UI & 아트디자인

# 감성적 상호작용 시스템



## 카페

하우징 시스템

크레딧&AP

인연 포인트

수급원



## 스케줄

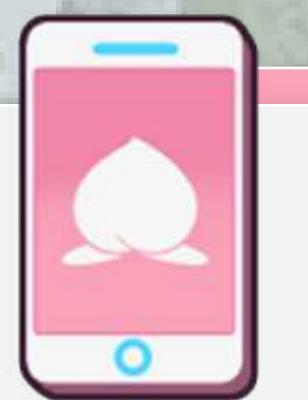
전술 교육 BD,

기술 노트,

학생의 엘레프

인연 포인트

수급원



## 모모톡

돌발 채팅

&

특수 스토리

인연 포인트

수급원





## 카페

카페를 꾸밀수록 늘어나는  
크레딧 & AP 보상

초대권

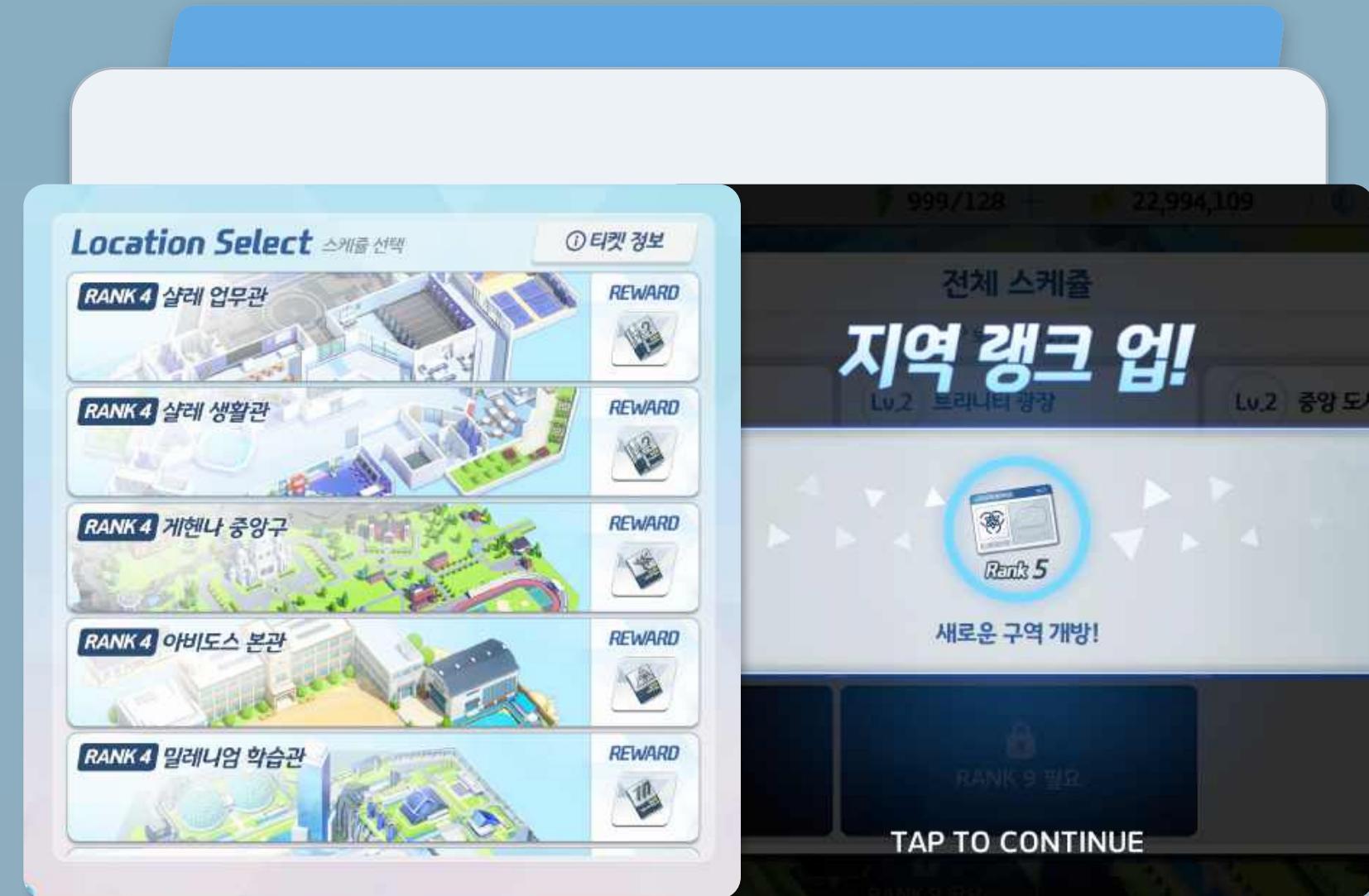
TIPS 카페별로 한 명의 학생을 초대할 수 있습니다.

학생을 초대하고 인연 포인트를 UP

# 스케줄



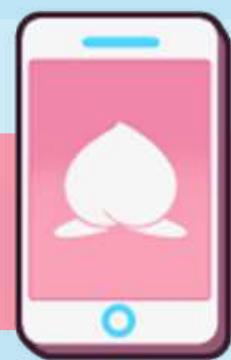
선택 구역  
학생 인연 포인트 증가



해당 지역  
경험치 100 획득



랜덤 보상으로  
전술 교육 BD, 기술 노트  
학생의 엘레프 획득



# 모모톡

## MomoTalk

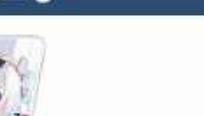
  
...



인연 스토리

 6  
レン카와 체리노  
EP 04 설원의 암살자

인연 스토리 보상

 x80  x1

인연 스토리 입장  
Space



체리노

인연 등급이 오르면, 인연 스토리가 활성화 된다네  
이번엔 특별히 메모리얼 로비도 준비했으니 받게나.

금방 갈게.

궁금할까봐, 메모리얼 로비는 왼쪽에 첨부해뒀어.



아로나

학생들과의 특별한 로비와, 능력치 소폭 증가

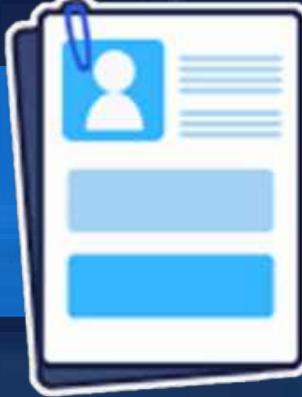
너무 좋지 않나요?



NEXON

# 진행단계





# 깊은 스토리 전개



서사 깊은  
메인 스토리



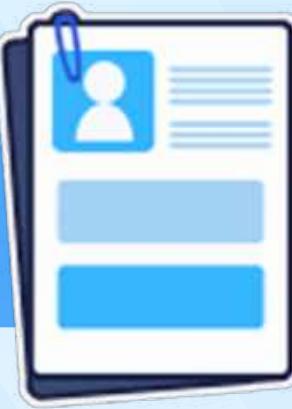
여러 동아리의  
서브 스토리



학생과의  
인연 스토리



특색있는 학원  
&  
개성적인 학생



# 깊은 스토리 전개



1. 대책위원회 편

클리어

선생님으로 부임한 첫 날의 기록입니다.

프롤로그

클리어

2. 태엽 감는 편

최종편



스펙과 상관없이  
스토리를 집중 진행할 수 있어요  
(몰입도 UP!)

# 진행단계





# 성장&BM구조



S.C.H.A.L.E. Admission application

고유무기 이름: 미니 No.5  
상세 정보: 노노미가 사용하는 기관총.  
<미니 No.5>라는 이름과 어울리지 않게 그 무기는 절대 가볍지 않다.

기본 정보 | 레벨업 | 신비 해방

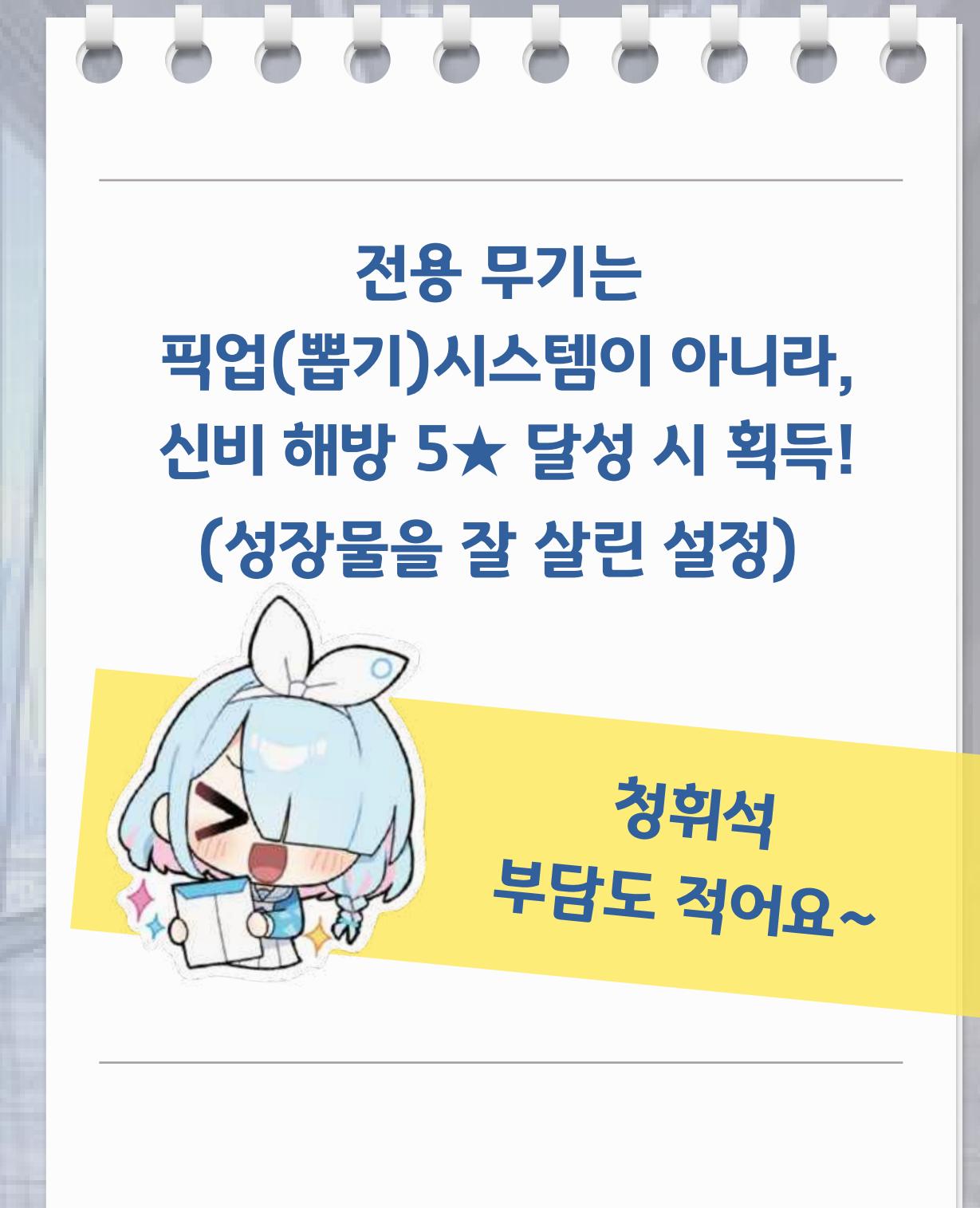
능력치 | 상세

최대체력 13452	공격력 2204	능력 상승
방어력 239	치유력 3593	

EX 스킬 Lv.4 | 기본 스킬 Lv.4 | 강화 스킬 Lv.4 | 서브 스킬 Lv.4 | 스킬 성장

MG | Lv.1 MG | 무기 성장

Lv.20 E Lv.20 E Lv.20 E | 장비 성장





## 성장&BM구조

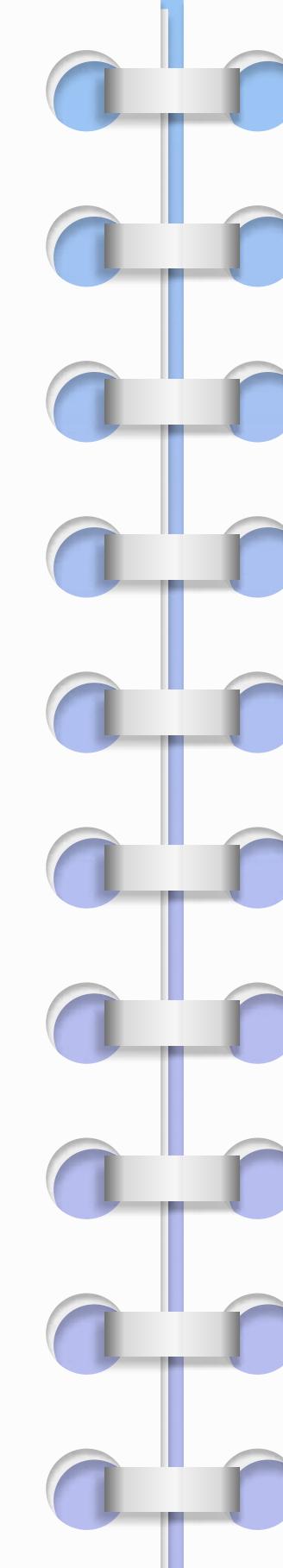


아로나가 정리해 봤어요~

학생 모집 = **픽업** 시스템

인연 쌓기 = **애용품** 시스템

신비 해방 = 성급 **강화**



최종 신비 해방 후,  
**고유 무기 강착!!**



학생들과  
성장하며 강해져요!

내 그림은 왜 있는거야?

# 진행단계





## 전투 시스템



전투준비!!(편성편)



전투무기!!(종류편)



전투상성&장소!  
(데미지편)

# 편성 및 포지션

게임화면에 직접적으로 등장하는 유닛  
필드에서 직접 공격하고 데미지를 입는다



화면밖후방에서 지원하는 유닛  
아군에게 이로운 효과를 주는 버프를 지니고 있다

## 포지션



### 탱커

탱커는 높은 체력이나  
회피력 또는 방어력으로  
적의 공격을 버텨요



### 힐러

힐러는 아군을 치유하거나  
보호해줘요



### 딜러

딜러는 적에게 강한 피해를  
줘서 적을 처치해요



### 서포터

서포터는 다양한 방법으로  
전투를 유리하게 해줘요



### T.S (택티컬 서포트)

T.S는 강력한 병기로 전투를 지원해요

-선생님의 한마다-  
힐러나 탱커를 편입시켜 안정성을 쟁기자

# 무기와 사거리

**AR, SR, HG, SMG, MG, SG**

적을 공격해 피해를 줍니다

**RL, GL, MT**

명중한 위치에 범위 피해를 줍니다

**RG**

탄이 관통하여  
맞은 모두에게 피해를 줍니다

**FT**

화염이 발사된 위치에 범위 피해를 줍니다

**FRONT**

**샷건, 기관단총, 화염방사기**

**사거리 350 OR 450**

**모든 탱커 포지션**

**MIDDLE**

**권총, 돌격소총, 유탄발사기**

**사거리 550 OR 650**

**임페물을 이용한다.**

**BACK**

**기관총, 저격소총**

**레이건, 로켓런처, 박격포**

**사거리 750 OR 850**

**+ 스페셜 포지션**

# 장소 & 상성



	일반	폭발	관통	신비	진동
일반장갑	Normal	Normal	Normal	Normal	Normal
경장갑	Normal	Weak	Resist	Normal	Normal
중장갑	Normal	Normal	Weak	Resist	Resist
특수장갑	Normal	Resist	Normal	Weak	Effective
탄력장갑	Normal	Resist	Normal	Normal	Weak

Resist      50%      |      Normal      100%      |      Effective      150%      |      Weak      200%



학생들은 선호하는 지역에 따라서도 전투력에 영향을 줘요!

반감(Resist)

보통(Normal)

유리(Effective)

특효(Weak)

상성반감으로, 데미지가 50%만 적용된다.

상성미적용으로 데미지가 100% 적용된다.

상성유리하여 데미지가 150% 적용된다.

상성특효로, 데미지가 200%나 적용된다.

# 진행단계



UI와 디자인



여러 IP 서비스



그래픽과 모델링



# 공식 아트



## LO 아트를 통한 코믹스



## SD아트 네컷만화



## 2D 애니메이션작화

# 그래픽 & 모델링



계속 보게 되는 원화 작품  
& 독창적인 셀 채색 방식

캐릭터성을 잘 살린  
3D모델링 및 디자인

ACCESSORY

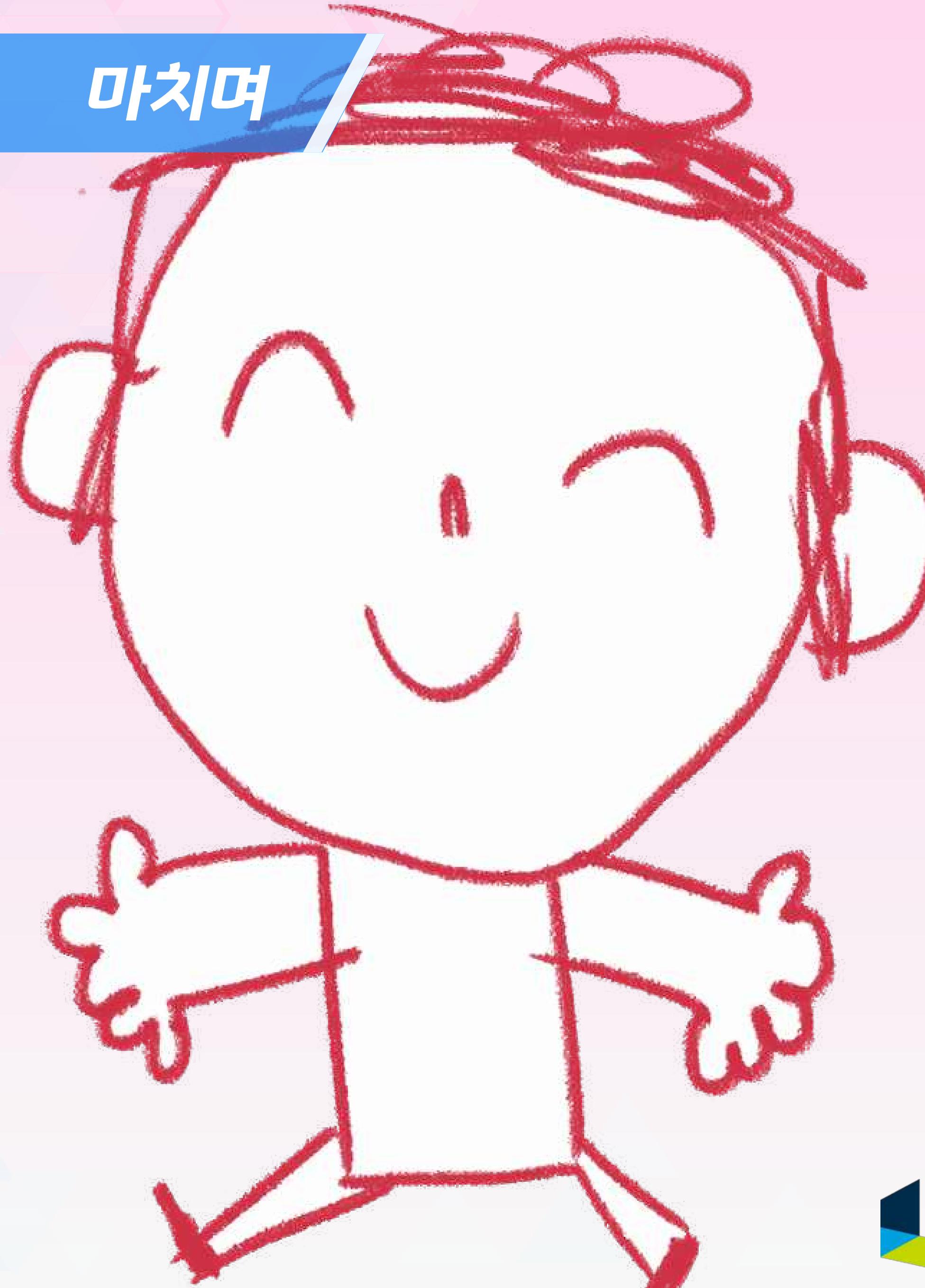


코믹스, 네컷 만화, 애니메이션 등  
여러 IP에서도 블루 아카이브를 특색있게 표현하여  
사람들의 눈길을 한 번 더 끌게 만든다.  
게임 내 3D모델링 및 원화 작품도 깔끔하면서도 예쁘다.

# 진행단계



마치며



이름

이름

박규나

지원자

프로필 설정

메일  
&  
연락처

pgn2199@naver.com

010-2834-1092

출처

직접 인게임 스크린샷 추출 후  
포토샵 작업 및 드로잉  
SD콘 및 원화는 공식사이트 참조