

ToDo

- DataTable: debounceはどれにかけるべきか
- withLatestFromかcombineLatestか再検討
- 動作チェック
 - sign-in-to-the-game-dialog の selectingRoomRemoved を変更した
- 作業
 - my-own-library 同期
- 機能追加
- 作業記録
 - lastTurnPlayerNameをnewGameResultに含めた
 - CardPropertyDialogComponent
 - cardではなくcardIndexなどを入力に
 - cardPropertyListはこの内部で読み込み（component.instanceで渡すと、そのためだけにsubscribeしているcomponentが多数あるので）
- 勝利点カードリストに変更があった場合に更新する場所
 - \src\dominion\online-randomizer\add-game-result\number-of-victory-cards-string.service.ts
 - \src\dominion\sub-components\vitvictory-points-calculator\vitvictory-points-calculator.service.ts
 - \src\app\classes\number-of-victory-cards.ts