Programação I

Folha exercícios 3 - Recursividade

Exercício 1:

Desenvolver um programa que, dando o valor de x e y calcule x^y recorrendo ao uso da recursividade. Desrecursive a função implementada anteriormente.

Exercício 2:

Implementar uma função recursiva que calcule o tamanho de uma string. Desrecursive a função implementada anteriormente.

Exercício 3:

Implementar uma função recursiva que calcule o somatório de um array de inteiros. Os números do array deverão ser introduzidos pelo utilizador.

Exercício 4:

Implementar um programa que leia do teclado um número inteiro positivo e escreva para o ecrã o respectivo número triangular. Os números triangulares são definidos pela seguinte relação de recorrência:

$$\begin{cases}
Se n=1, T(n)=1 \\
Se n>1, T(n)=T(n-1)+n
\end{cases}$$

Desrecursive a função implementada anteriormente.

Exercício 5:

Implementar um programa que leia do teclado um número inteiro positivo e escreva para o ecrã o respectivo número quadrático. Os números quadráticos são definidos pela seguinte relação de recorrência:

$$\begin{cases} \text{Se } n{=}1, \, Q(n){=}1 \\ \\ \text{Se } n{>}1 \, , \, Q(n){=}Q(n{-}1) + 2n{-}1 \end{cases}$$

Desrecursive a função implementada anteriormente.

Exercício 6:

Implementar um programa que leia do teclado um número inteiro positivo e escreva para o ecrã o número definido pela seguinte relação de recorrência:

$$\begin{cases} Se \ n <= 10 \ -> Seq(n) = 10 \\ Se \ n > 10 \ -> Seq(n) = 2n \ - Seq(n-1) + 4 \end{cases}$$

Desrecursive a função implementada anteriormente.

Programação I A docente: Estrela Ferreira Cruz

Exercício 7:

O **máximo divisor comum** de dois números inteiros positivos pode ser calculado, utilizando o método de Euclides, cujo algoritmo é dado pela seguinte relação de recorrência:

mdc
$$(m, n) = \begin{cases} m, \text{ se } n = 0 \\ \text{mdc } (n, m\%n), \text{ se } n \neq 0 \end{cases}$$

Escrever um programa que leia do teclado dois números inteiros positivos, calcule e escreva para o ecrã o seu máximo divisor comum. Implemente uma versão do programa usando um algoritmo iterativo e outra versão usando um algoritmo recursivo.

Exercício 8:

Escreva uma função recursiva para calcular o resultado da fórmula para n:

$$\sum_{i=1}^{n} (2i^2 + 3)$$

Desrecursive a função anterior.

Exercício 9:

Desenvolva um algoritmo recursivo para a geração do output de uma sequência de valores inteiros, iniciada por um valor positivo, introduzido pelo utilizador, e que varia sequencialmente até ao valor zero. A sequência numérica deve ser apresentada verticalmente.

Exercício 10:

Dada a definição da função de *Ackermann*

$$A(m,n) = \begin{cases} n+1 \ se \ m=0 \\ A(m-1,1) \ se \ m>0 \ e \ n=0 \\ A(m-1,A(m,n-1)) \ se \ m>0 \ e \ n>0 \end{cases}$$

A função é válida para inteiros não negativos de m e n, implemente uma versão recursiva do algoritmo.

Exercício 11:

Implemente uma função recursiva que recebe um número inteiro e escreva para o ecrã o correspondente número binário. O número deverá ser introduzido pelo utilizador.

Exercício 12:

Implemente uma função recursiva que receba dois números inteiros: x e y. A função deve calcular o resto da divisão inteira de x por y.

$$MOD(x,y)$$
: se $x=y \rightarrow 0$; se $x < y \rightarrow x$ senão $MOD(x-y,y)$

Programação I A docente: Estrela Ferreira Cruz