Лабораторна робота 3.

Типи даних. Windows Forms застосування

Мета роботи

Вивчити основні компоненти і набір інструментів інтегрованого середовища розробки Microsoft Visual Studio, які використовуються для розробки застосувань мовою С#.

Вивчити структуру проектів програм, створюваних автоматично на мові С# з використанням бібліотеки базових класів платформи .NET.

навчитись створювати Windows-застосування мовою С# в середовищі розробки Microsoft Visual Studio

Завдання

Завдання 1(4).

1. Написати програму, яка запитує в користувача назву предмету і виводить її **в таблицю** діалогового вікна за зразком:

2, 3, 4 червня українська мова і література

7 червня іноземна мова 9 червня біологія

2. Написати діалогову програму, яка запитає в користувача його ім'я, вік, професію, після чого виведе **в таблицю** діалогового вікна за зразком:

 Ім'я
 Олексій

 Вік
 24

 Професія
 Водій

Вивксти в діалогове вікно вітальну телеграму собі на день народження від президента країни з графічним зображення його підпису. Своє ім'я ввести в текстове поле.

4. Скласти програму, результатом виконання якої є виведення на екран монітора заданого тексту. Значення, вказані в «< > », повинні задаватися користувачем:

Директору <коледж> <прізвище директора> <прізвище заявника>

ЗАЯВА

Прошу зарахувати мого сина (дочку) <прізвище учня> на <курс> коледжу <> <дата> <підпис> <прізвище заявника>

5. Скласти програму, результатом виконання якої є виведення на екран монітора заданого тексту Значення, вказані в «< > », повинні задаватися користувачем:

Шановні телеглядачі!

3 технічних причин вихід в ефір передачі під назвою <назва телепередачі переноситься з <дата 1 > на <дата 2>. Просимо вибачення за створені незручності .

Дирекція телеканалу

6. Скласти програму, результатом виконання якої є виведення на екран монітора заданого тексту Значення, вказані в «< > », повинні задаватися користувачем:

Шановний(а) <прізвище батьків>! <Дата> в приміщенні актового залу відбудуться батьківські збори на тему <тема зборів>

7. Написати діалогову програму, яка переводить температуру із шкали Фаренгейта в шкалу Цельсія

Завдання 2(5)

- 1. Програма **Милі-кілометри**. Перерахувати відстань з миль в кілометри. Використовувати компоненту TexBox для введення даних і компоненту Label для виведення.
- 2. Програма підрахунку **вартості комунальних послуг**. Використовувати компоненти TexBox для введення даних, Labe1 для виведення, CjeckBox для позначення наявності лічильників на воду.
- 3. Програма **Фунти-кілограми**. Перераховує вагу з фунтів в кілограми. Командна кнопка (компонент Button) повинна бути недоступна в разі відсутності даних в полі редагування.
- 4. Програма **Конвертор валют**. Реалізувати можливість обробки однієї функцією подій від декількох компонентів.
- 5. Програма **Фото**. Розрахувати вартість друку фотографій різного розміру. Використовувати компоненту RadioButton.
- 6. Програма **Комплектація автомобіля**. Розрахувати вартість автомобіля в залежності від обраної комплектації. Використовувати компоненти CheckBox, а для відображення картинки компонент PictureBox.
- 7. Програма **Жалюзі**. Використовувати компонента Combox для вибору матеріалу (пластик, алюміній, соломка, текстиль) для жалюзі та розрахунку їх вартості.
- 8. Програма Калькулятор (спрощена версія для дох чисел).
- 9. Програма **Перегляд Фотографій**. Використовувати компоненти ListBox, PictureBox i FolderBrowserDialog.
- 10. Програма **Перегляд** јрд-файлів. Використання компонента PictureBox, графічну командну кнопку, а також за допомогою компонента ToolTip забезпечити відображення підказки при позиціонуванні покажчика миші на командній кнопці.

Підказка. Щоб на кнопці з'явилася картинка, потрібно присвоїти значення властивості Image - вказати јрд-файл з "прозорим" фоном.

Завдання 3(1.1) (+2 бала)

Hanucamu Windows-застосування, яке має задовільняти умовам:

- містити Windows-форму фіксованого розміру, розташовану в центрі екрану (параметри розташування обчислюються в момент ініціалізації форми);
- містити одну кнопку закриття форми.
- місти діалогові вікна та інші елементи керування для введення даних відповідно варіанту завдання;
- функції-обробники подій від елементів керування відповідно варіанту завдання.
- 1. Будівля має форму квадрата. За заданою стороною обчислити площу й периметр
- 2. Ввести врожайність трьох сортів пшениці (36, 40, 44 ц/га) і розміри трьох відповідних полів (у га). Скільки зібрали пшениці з кожного поля й зі всіх разом?
- 3. Визначити площу й периметр квадрата, що описаний навколо кола заданої площі 5

- 4. Ділянка лісу має форму рівнобічної трапеції. Обчислити за заданими сторонами її периметр і площу
- 5. За відомим ребром обчислити об'єм і площу бічної поверхні куба
- 6. За заданим діаметром обчислити довжину окружності і площу кола
- 7. За заданим катетом й гіпотенузою обчислити інший катет і площу прямокутного трикутника
- 8. За заданими катетами обчислити периметр і площу прямокутного трикутника
- 9. За заданою висотою h і радіусом основи r обчислити площу бічної поверхні і об'єм бочки
- 10. За заданою висотою h, твірною l і радіусом основи r обчислити площу бічної поверхні та об'єм конуса
- 11. За продуктивністю трьох труб і часу їх роботи з наповнення басейну, визначити скільки води набрано в басейн
- 12. Квіткова клумба має форму кола. За заданим радіусом обчислити її периметр і площу
- 13. Обчислити довжину гіпотенузи й площу прямокутного трикутника за двома катетами
- 14. Обчислити кінетичну E=тy2/2 і потенційну P=mgh енергії тіла заданої маси т, яке рухається на висоті h зі швидкістю v
- 15. Обчислити периметр і площу прямокутного трикутника за заданими катетом й гострим кутом
- 16. Обчислити площу поверхні й об'єм кулі за радіусом г
- 17. Обчислити сторону і площу квадрата, якщо задано його діагональ d
- 18. Потяг їхав t1 годин зі швидкістю v1 км/год, t2 годин зі швидкістю v2 й t3 годин зі швидкістю v3. Визначити пройдений шлях з різною швидкістю та повний шлях
- 19. Радіус Місяця 1740 км. Обчислити площу поверхні та об'єм планети
- 20. Ресторан купує щодня масло т 1 кг по 8,50 грн/кг, сметану т 2 кг по 2,40 грн/кг, вершки т 3 кг по 4,10 грн/кг. Визначити суми, необхідні для закупівлі окремих продуктів і загальну суму
- 21. Скільки секунд мають доба, тиждень, рік?
- 22. Телефонні розмови із трьома населеними пунктами коштують s1, s2, s3 к./хв. Розмови тривали t1, t2,t3 « хв. Яку суму нарахує комп'ютер за кожну і всі розмови разом?
- 23. Тіло падає із прискоренням д. Визначити шлях тіла після першої й другої секунд падіння
- 24. Ціни на два види товарів виросли на р відсотків. Вивести старі й нові ціни
- 25. Швидкість світла становить 299792 км/с. Яку відстань проходить світло за годину, добу?
- 26. При виконанні роботи користуватися наведеними нижче довідковими матеріалами.

Завдання 4 (додаткове) (+3 бала):

Створити Windows-застосування, яке після введення користувачем із клавіатури прізвища та імені при натисканні кнопки ОК або клавіші Enter виводить слова на форму у зворотному порядку, а в окремому полі повідомляє кількість символів рядка. Зберігати текст введеного рядка у файл із ім'ям, що відображається при запуску програми в одному з полів форми, при цьому передбачити можливість редагування імені файла. Зчитати вміст файла та вивести результат в одному з полів.

Додаткові завдання

- 1. Записати умову, за якою лише одне з А, В та С буде більше за 50.
- 2. Записати умову, за якою лише одне з А, В та С буде меншим за 0.
- 3. Записати умову яка буде істинною, коли хоча б одне з X, Y чи Z буде кратним 5.
- 4. Записати умову, за якою число S буде кратним 5 або 3.
- 5. На шаховому полі з координатами (a,b) знаходиться кінь. Записати умову, коли він погрожуватиме фігурі на полі з координатою (c,d).
- 6. На шаховому полі з координатами (a,b) знаходиться кінь. Записати умову, коли він не погрожуватиме фігурі на полі з координатою (c,d).
- 7. Записати умову, за якою число М не буде кратним 4 і буде кратним 3.

Посилання

Ласкаво просимо до Visual Studio IDE https://docs.microsoft.com/en-us/visualstudio/get-started/visual-studio-ide?view=vs-2019

Документація по IDE Visual Studio https://docs.microsoft.com/en-us/visualstudio/ide/?view=vs-2019

Покрокова інструкція: Створіть просту програму за допомогою Visual C # або Visual Basic

https://docs.microsoft.com/en-us/visualstudio/ide/walkthrough-create-a-simple-application-with-visual-csharp-or-visual-basic?view=vs-2015