

Actividad | #1 | Pantalla de Inicio

Desarrollo de Aplicaciones Móviles 1

Ingeniería en Desarrollo de Software



TUTOR: Humberto Jesús Ortega Vázquez

ALUMNO: Pilar Barajas Cervantes

FECHA: 29/07/2024

Índice

Introducción.....	3
Descripción	4
Justificación	5
Interfaz.....	6
Codificación	10
Prueba de la aplicación.....	12
Conclusión	13
Referencia.....	14

Introducción

¿Qué es la pantalla de inicio? Es el desarrollo de aplicaciones es el proceso de recopilar los requisitos empresariales, diseñar, crear prototipos, codificar, probar, mejorar, y depurar el software. En un turno de desarrollo eficaz permite a una organización adaptarse, a través de arquitecturas sólidas, a la transformación de procesos e innovación. Proporciona un fuerte retorno de la inversión al justificar las inversiones de TL. La pantalla de inicio es el punto de entrada a la aplicación web y es la carta de presentación del sitio, aportando información general y descriptiva de la aplicación.

Crear una app móvil es un proceso que requiere una buena planificación y organización para poder alcanzar unos resultados óptimos y que la app funcione de la forma adecuada. Con las funcionalidades deseadas y una interfaz intuitiva que funcione de manera fluida.

El diseño es la parte más visual del desarrollo donde se trabaja con elementos como las colores, el diseño de las distintas pantallas, la interfaz etc. Es importante plasmar las distintas ideas que se llevaran a cabo para el diseño de una aplicación lo que contendrá la pantalla de inicio ya que el inicio para todo usuario es lo más importante antes de comenzar con el diseño para ahorrar tiempo y esfuerzo en futuras modificaciones. Antes de comenzar con el desarrollo de una app es necesario realizar una buena planificación sobre el mismo hay que empezar por la idea de la app y cual va hacer el problema que solucione o las funciones que ofrezca a los usuarios. También hay que definir cuáles van hacer los objetivos de la app (si será una app de ventas o si la app estará deseada para dar algún servicio.)

Descripción

La pantalla de inicio es el punto de entrada a la aplicación web y es la carta de presentación del sitio, aportando información general y descriptiva del sistema, así como los principales enlaces disponibles, donde todo usuario que la utilice va generando una idea de lo que contiene esa app que esta utilizando. La pantalla de inicio incluye las características cortar y pegar la opción buscar entre otras. La interfaz de inicio o pantalla de inicio se utiliza con diferentes requerimientos según el sistema operativo, por un lado, se utiliza para designar la pantalla de bienvenida en los sistemas operativos móviles, en los que esas pantallas no son idénticas ya que normalmente difieren según el sistema operativo, aparte del echo de que los usuarios pueden reorganizar los iconos como quieran. Casi todos los teléfonos inteligentes tienen un tipo de pantalla de inicio, que normalmente muestra enlaces a aplicaciones configuraciones y notificaciones.

La pantalla de inicio es un elemento fundamental para la navegación y la interacción con el dispositivo ya que es la primera pantalla a la que se accede al querer entrar a una app. En definitiva, la pantalla de inicio es una de las características más importante de cualquier app, ya que permite una navegación más intuitiva y una personalización más detallada de la app. Una pantalla de inicio es la primera que se muestra en una app, se utiliza para proporcionar un acceso rápido a las aplicaciones y funciones más utilizadas de un dispositivo.

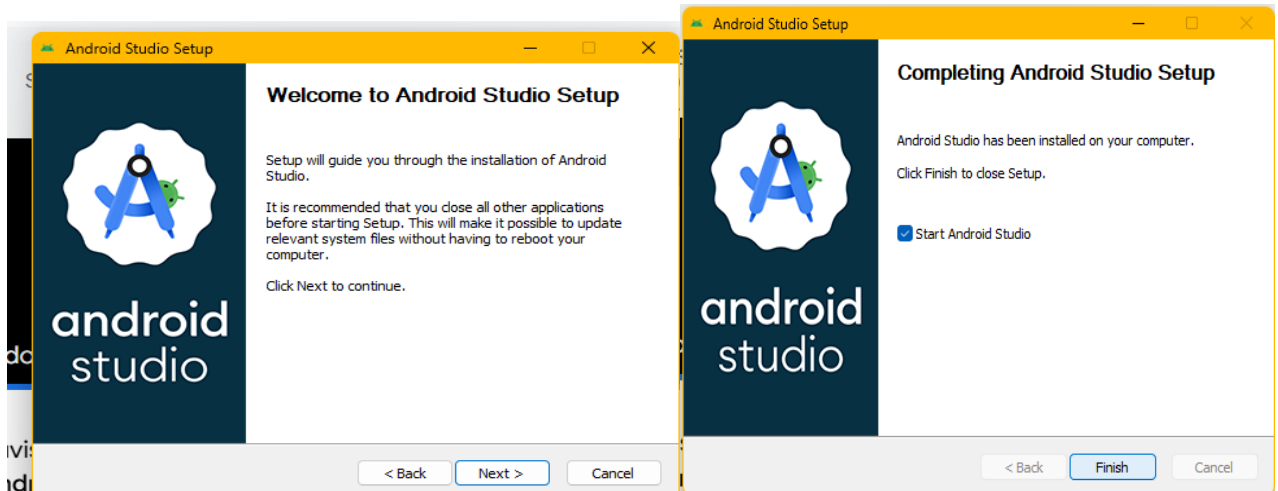
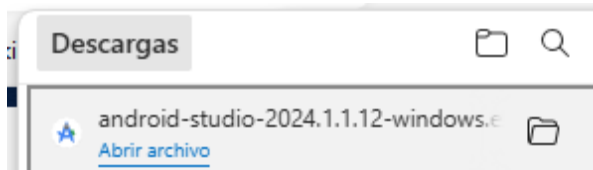
Justificación

Aunque muchos solo piensan en tonalidades y tipo grafías cuando se habla del diseño de una app, implica mucho más que eso. Su gran responsabilidad es estructurar la funcionalidad de la aplicación organizar su información y garantizar máxima fluidez en la transición entre pantallas. El diseño de una app es tan importante como su desarrollo para tener éxito en el mercado. Entonces si queremos lograr un desarrollo adecuado, el diseño es impredecible y es también un soporte fundamental a lo largo de todo el proceso de creación de la app. A su vez al ser la cara visible de la app, es lo que convierte en atractivo al código que contiene detrás. Otro aspecto fundamental del diseño es estructurar la navegación y definir la línea visual de los diferentes elementos y pantallas.

En definitiva, un excelente diseño es lo que permite que una aplicación tenga su información bien estructurada, ofrezca una correcta navegación y funcionalidad., que el look and feel sea atractivo para el usuario y que corresponda con el estilo de la marca. La suma de todo ello es la clave de una experiencia de usuario única. El proceso de diseño de aplicaciones móviles se compone de una serie de etapas e interacciones se parte de un plan escalonado, pero también surgen contingencias para realizar mejoras y ajustes en las distintas etapas de testeo. El proceso de diseño de aplicaciones móviles empieza con una idea y termina con su publicación en store (y continuará luego con el análisis del resultado de su uso). En todo este proceso diseñadores y desarrolladores trabajan conjuntamente y sincronizados y sincronizados, cada uno con sus tareas claramente asignadas y delineadas.

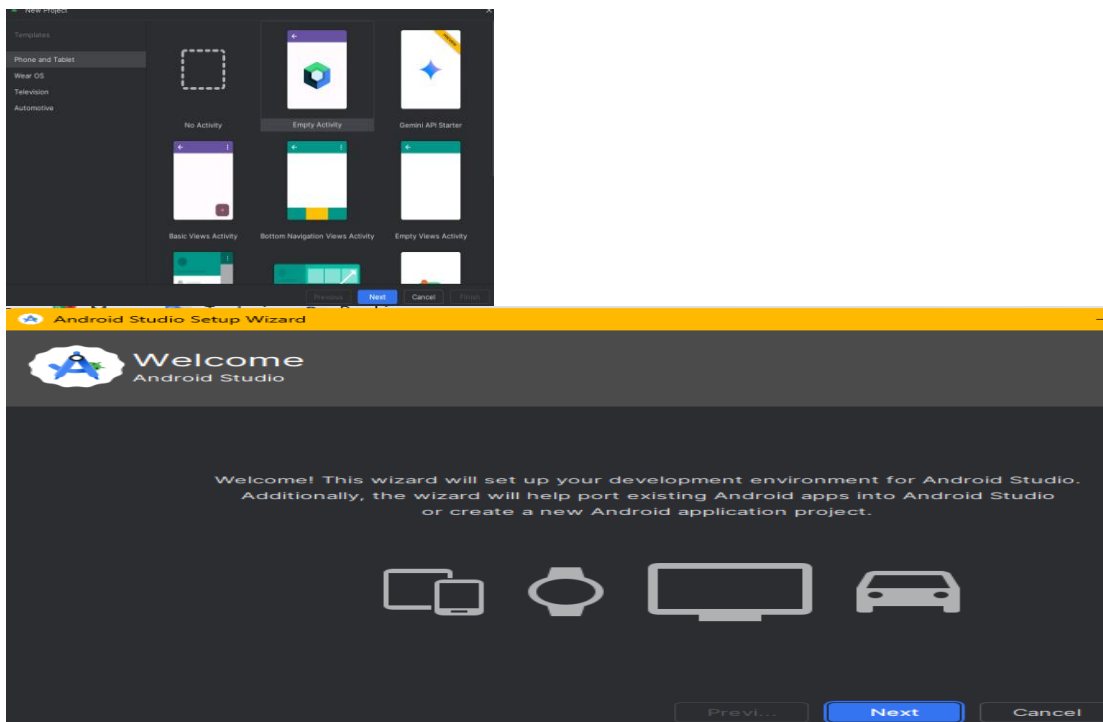
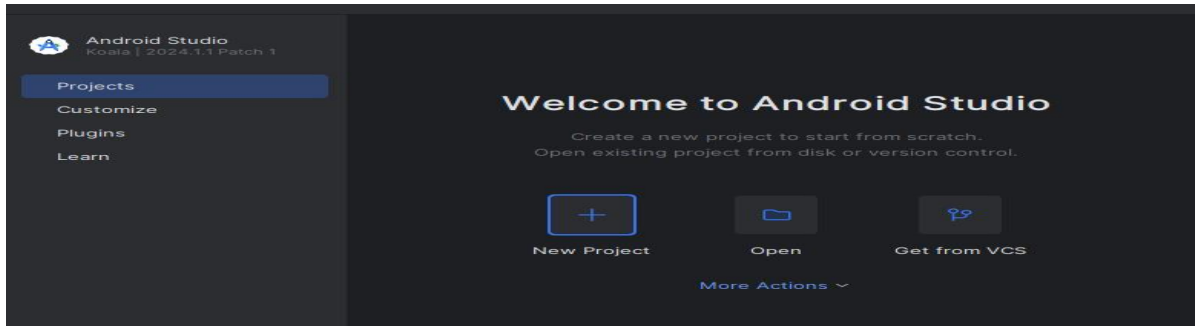
Interfaz

Aplicación móvil como primer paso comenzaremos a instalar Android Studio desde su página principal <https://developer.android.com>



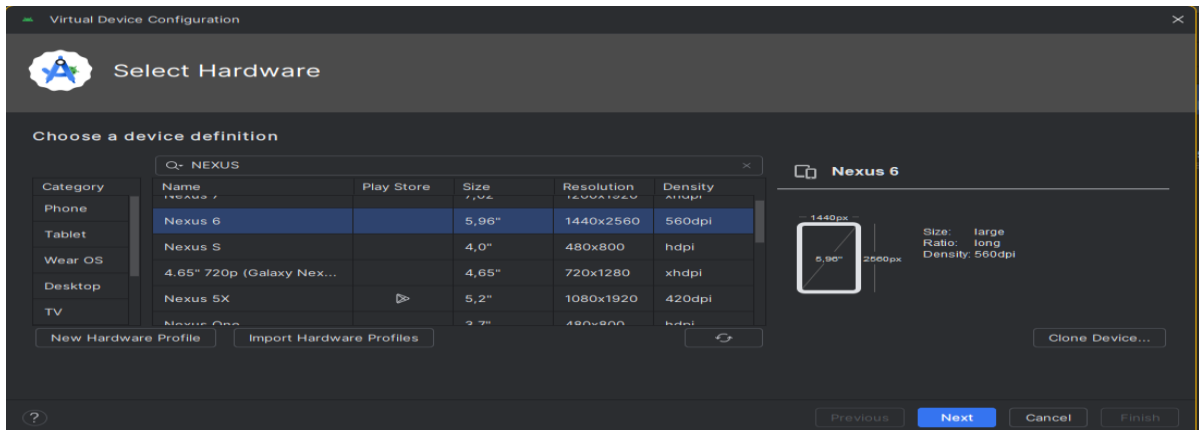
Diseño de aplicación

Como primer paso para el diseño de aplicación comenzaremos a crear el proyecto este se llamará Banco_Movil. Acogiendo la plantilla Basic Views Activity,

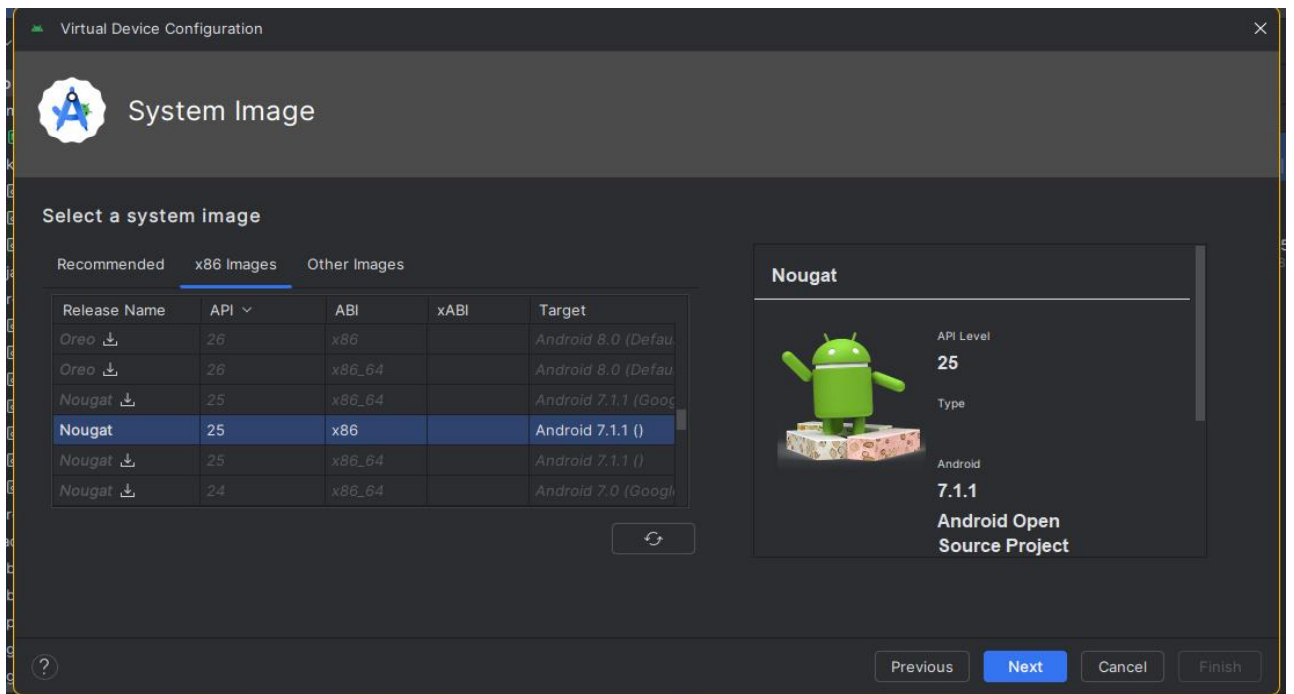


Comenzaremos a crear el dispositivo virtual dando clic en Next.

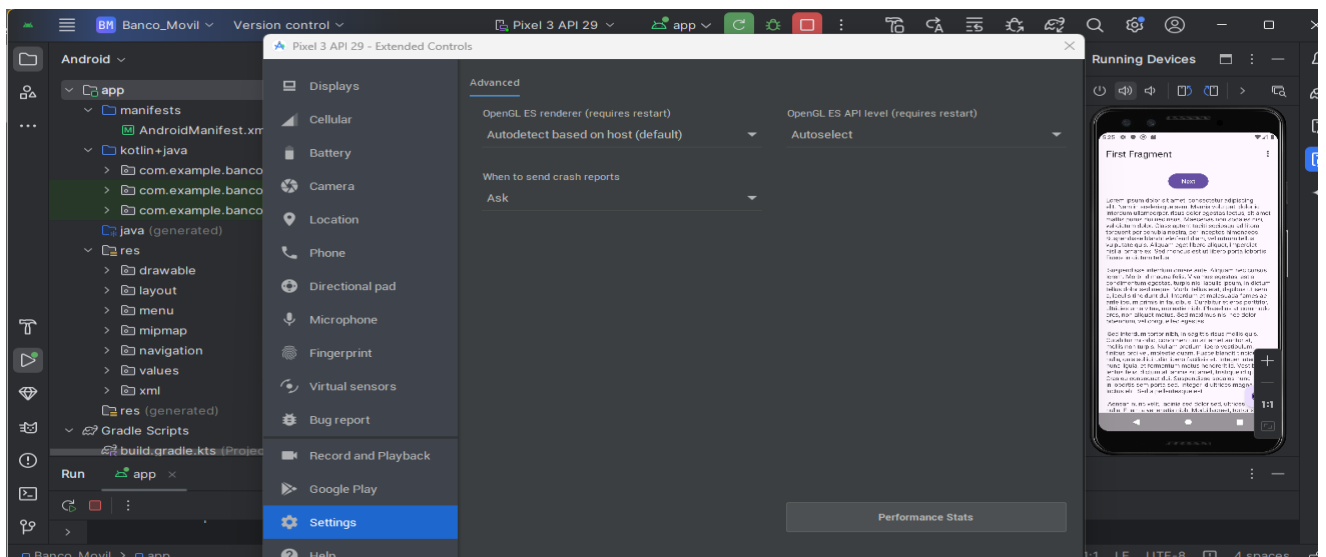
Nos aparecerá la siguiente ventana, y nos aparecerá una lista de dispositivos donde encontraremos distintas categorías y seleccionamos el Nexus 6.



Seleccionaremos la imagen del sistema y damos clic en Next.



En la siguiente imagen podemos cambiar el nombre y otras características que configuramos.



Codificación

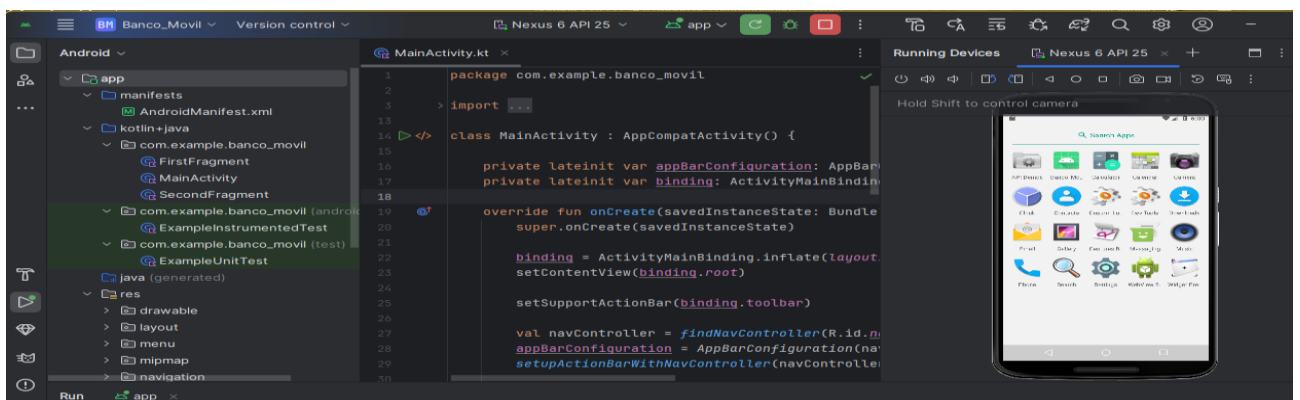
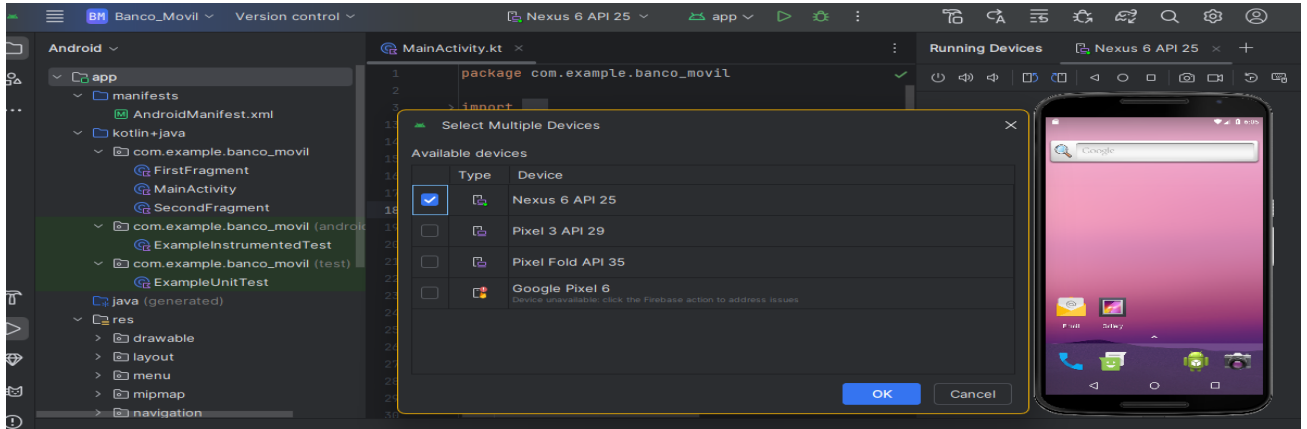
```
MainActivity.kt
1 package com.example.banco_movil
2
3 > import ...
4
5 class MainActivity : AppCompatActivity() {
6
7     private lateinit var appBarConfiguration: AppBarConfiguration
8     private lateinit var binding: ActivityMainBinding
9
10    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
11        super.onCreate(savedInstanceState)
12
13        binding = ActivityMainBinding.inflate(layoutInflater)
14        setContentView(binding.root)
15
16        setSupportActionBar(binding.toolbar)
17
18        val navController = findNavController(R.id.nav_host_fragment_content_main)
19        appBarConfiguration = AppBarConfiguration(navController.graph)
20        setupActionBarWithNavController(navController, appBarConfiguration)
21    }
22 }
```

```
MainActivity.kt
14 class MainActivity : AppCompatActivity() {
15
16    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
17
18        val navController = findNavController(R.id.nav_host_fragment_content_main)
19        appBarConfiguration = AppBarConfiguration(navController.graph)
20        setupActionBarWithNavController(navController, appBarConfiguration)
21
22        binding.fab.setOnClickListener { view ->
23            Snackbar.make(view, text: "Replace with your own action", Snackbar.LENGTH_LONG)
24                .setAction(text: "Action", listener: null)
25                .setAnchorView(R.id.fab).show()
26        }
27    }
28
29    override fun onCreateOptionsMenu(menu: Menu): Boolean {
30        // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is present.
31        menuInflater.inflate(R.menu.menu_main, menu)
32        return true
33    }
34
35    override fun onOptionsItemSelected(item: MenuItem): Boolean {
36        // Handle action bar item clicks here. The action bar will
37    }
38 }
```

```
14      class MainActivity : AppCompatActivity() {
44      @Override fun onOptionsItemSelected(item: MenuItem): Boolean {
45          // Handle action bar item clicks here. The action bar will
46          // automatically handle clicks on the Home/Up button, so long
47          // as you specify a parent activity in AndroidManifest.xml.
48          return when (item.itemId) {
49              R.id.action_settings -> true
50              else -> super.onOptionsItemSelected(item)
51          }
52      }
53
54      @Override fun onSupportNavigateUp(): Boolean {
55          val navController = findNavController(R.id.nav_host_fragment_content_ma
56          return navController.navigateUp(appBarConfiguration)
57              || super.onSupportNavigateUp()
58      }
59  }
```

Prueba de la aplicación

Seleccionamos el nombre del dispositivo que se creó y damos clic en el emulador para conectar el dispositivo y comprobar la conexión.



Conclusión

Las aplicaciones son importantes porque sin ellas no podríamos navegar en internet, editar una imagen, escuchar música, comprar vía online. Hoy en día es muy difícil entender nuestra sociedad fuera del concepto digital. Somos nativos digitales y como tales damos mucha importancia a la aparición de esta tecnología. No imaginamos una sociedad sin tecnología, ya que esta nos facilita mucho la vida aparte de la tecnología en general, las aplicaciones móviles también forman parte de este proceso el de mejor y facilitarnos la vida, actualmente todos tenemos un móvil de uso personal y en una multitud de aplicaciones instaladas, las cuales en ocasiones muchas veces no utilizamos, pero sabemos a veces que si no las tuviéramos descargadas nos faltaría algo. Vivimos en una era en la cual estamos acostumbrados a pulsar sobre un icono para iniciar cualquier tipo de actividad. En definitiva, nos encontramos en la era marketing digital donde los usuarios cada vez más utilizan los dispositivos móviles y tener una app propia es muy importante para poder desarrollar una buena estrategia de comunicación. Para las empresas realizar una app donde los usuarios puedan consultar o realizar compras una pantalla de inicio deja mucho por descubrir.

Referencia

Junta de Andalucía - Portal oficial. (s. f.). <https://www.juntadeandalucia.es/>

Develoop. (2023, 9 noviembre). E-commerce, app and custom software development in Barcelona.

Develoop Software. <https://www.develoop.net/>