Caso de uso	<nom< th=""><th>bro CII></th><th></th></nom<>	bro CII>				
Versión	<nombre cu=""> coumore de versión y fechas</nombre>					
Actores	<numero de="" fecha="" versión="" y=""></numero>					
Fuentes	<actor></actor>					
Objetivos	<pre><fuente actual="" de="" la="" versión=""></fuente></pre>					
asociados	<nombre del="" objetivo=""></nombre>					
Descripción	Prove descripción de la que persigue el usuario con la ciccución					
Descripcion		eve descripción de lo que persigue el usuario con la ejecución el caso de uso.				
		El sistema deberá comportarse tal como se describe en el				
		ente caso de uso { concreto cuando <evento activación="" de=""> ,</evento>				
		bstracto durante la realización de los casos de uso <lista casos<="" de="" th=""></lista>				
	de uso>}					
Precondición		ondición del caso de uso> En qué estado debe encontrarse				
		tema para que el caso de uso pueda realizarse.				
Secuencia	Dage	Acción				
Normal	Paso	Actor	Sistema			
	1	<acción el<="" por="" realizada="" th=""><th><acción el<="" por="" realizada="" th=""></acción></th></acción>	<acción el<="" por="" realizada="" th=""></acción>			
		actor>, se realiza el caso de	sistema>, se realiza el caso			
		uso	de uso			
		< caso de uso RF-x>	< caso de uso RF-x>			
	2	Si <condición>, {el <actor>}</actor></condición>	Si <condición>, {el sistema}</condición>			
		<acción el<="" por="" realizada="" th=""><th><acción el<="" por="" realizada="" th=""></acción></th></acción>	<acción el<="" por="" realizada="" th=""></acción>			
		actor>, se realiza el caso de	sistema>, se realiza el caso			
		uso < caso de uso RF-x>	de uso < caso de uso RF-x>			
	3					
	4					
	5					
	6					
	n	A 0.0	ión			
	Paso		Sistema			
	1.1	Actor Describir la secuencia de	Sistema			
	1.1	pasos cuando en algún				
Escenario		momento el actor es obligado				
		a desviarse del escenario				
		principal. El escenario				
		alternativo vuelve en algún				
Alternativo		momento al escenario				
Antomativo		principal y de esta forma el				
		actor o los actores logran el				
		objetivo. Pueden existir				
		varios escenarios				
		alternativos y cada uno de				
		ellos debe ocupar una nueva				
		fila para evitar confusiones.				
Postcondición	<postcondición caso="" de="" del="" uso=""></postcondición>					

	Desir	Acción		
	Paso	Actor	Sistema	
Excepciones	1.1	Describir la secuencia de pasos cuando en algún momento el actor es obligado a desviarse del escenario principal. El escenario de excepción nunca retorna al escenario principal y de esta forma el actor o los actores no logran el objetivo. Pueden existir varios escenarios de excepción y cada uno de ellos debe ocupar una nueva fila para evitar confusiones. Si <condición de="" excepción="">,{el <actor>, el sistema} }<actor> >, se realiza el caso de uso >, a continuación este caso de uso {continua, aborta}</actor></actor></condición>	Olotoma	
Rendimiento	Paso			
	1	n segundos		
	2	n segundos		
Frecuencia esperada	<nº d€<="" th=""><th colspan="3"><nº de="" veces=""> veces / <unidad de="" tiempo=""></unidad></nº></th></nº>	<nº de="" veces=""> veces / <unidad de="" tiempo=""></unidad></nº>		
Importancia	{sin importancia, importante, vital}			
Urgencia	{puede esperar, hay presión, inmediatamente}			
Comentarios	<comentarios adicionales=""></comentarios>			