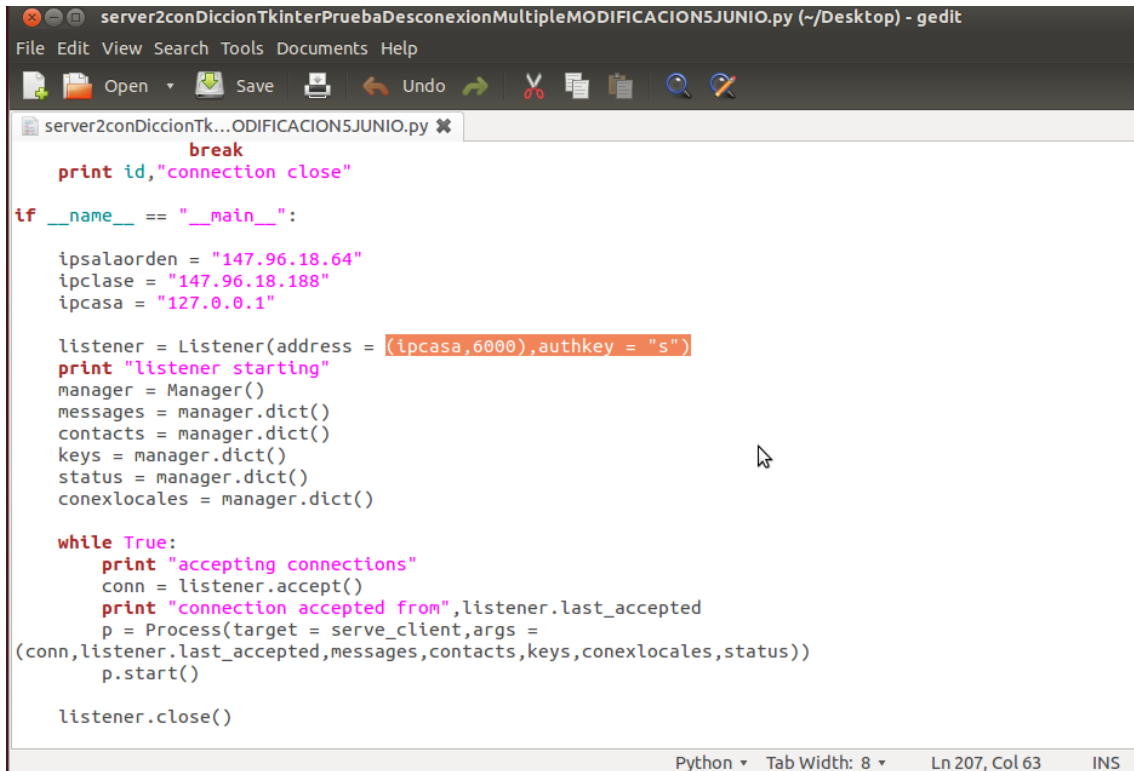


Manual del Usuario de Correo y Chat

Práctica 2 PPLL

1. Inicio

Para empezar a utilizar el servidor se debe elegir previamente la adress(dirección ip,puerto) y la authkey(key) en el código. Estas variables se deben cambiar en el programa principal en el listener en la línea 207 del código. Una vez seleccionadas podemos lanzar el servidor.



```
server2conDiccionTkinterPruebaDesconexionMultipleMODIFICACION5JUNIO.py (~/Desktop) - gedit
File Edit View Search Tools Documents Help
Open Save Undo
server2conDiccionTk...ODIFICACION5JUNIO.py
break
print id,"connection close"
if __name__ == "__main__":
    ipsalaorden = "147.96.18.64"
    ipclase = "147.96.18.188"
    ipcasa = "127.0.0.1"

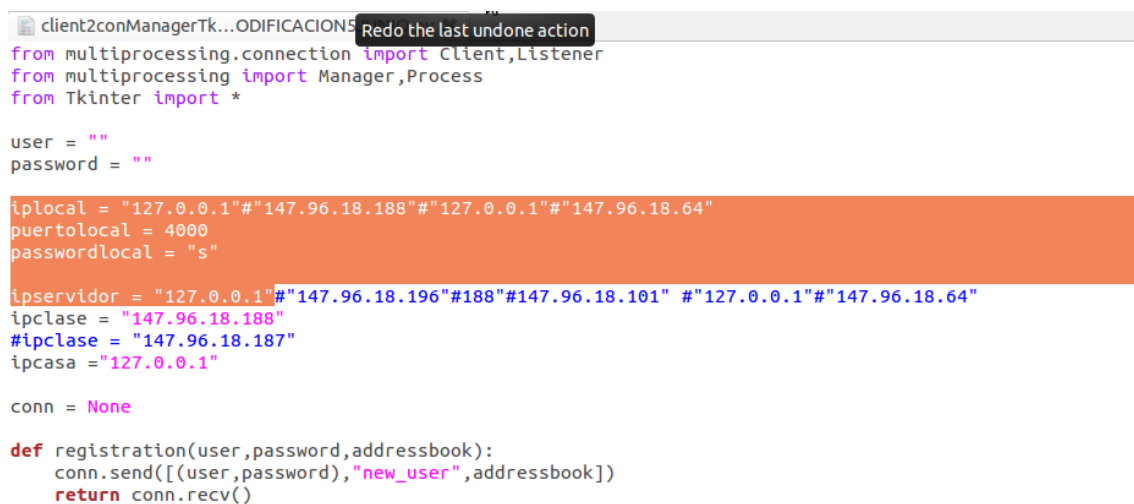
    listener = Listener(address = (ipcasa,6000),authkey = "s")
    print "listener starting"
    manager = Manager()
    messages = manager.dict()
    contacts = manager.dict()
    keys = manager.dict()
    status = manager.dict()
    conexlocales = manager.dict()

    while True:
        print "accepting connections"
        conn = listener.accept()
        print "connection accepted from",listener.last_accepted
        p = Process(target = serve_client,args =
(conn,listener.last_accepted,messages,contacts,keys,conexlocales,status))
        p.start()

    listener.close()

Python Tab Width: 8 Ln 207, Col 63 INS
```

Para empezar a utilizar el cliente se debe elegir la dirección ip del ordenador desde el que estamos ejecutando el programa(iplocal),el puerto(puertolocal),la contraseña(passwordlocal) y la dirección ip del servidor (ipservidor). Estas se deben se deben cambiar en el programa principal en las líneas 8,9,10,12.



```
client2conManagerTk...ODIFICACION5JUNIO.py Redo the last undone action
from multiprocessing.connection import Client,Listener
from multiprocessing import Manager,Process
from Tkinter import *

user = ""
password = ""

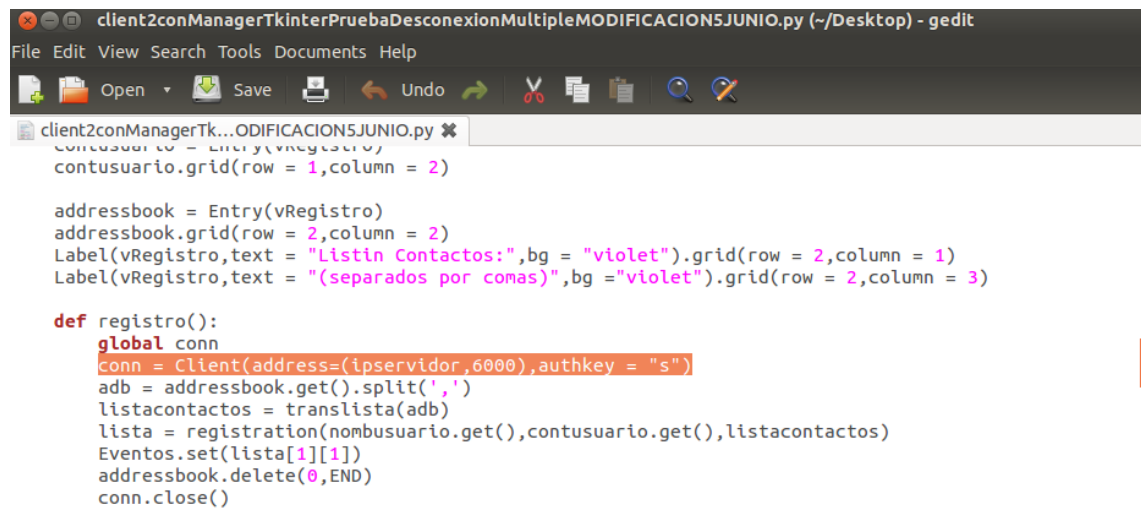
iplocal = "127.0.0.1"#"147.96.18.188"#"127.0.0.1"#"147.96.18.64"
puertolocal = 4000
passwordlocal = "s"

ipservidor = "127.0.0.1"#"147.96.18.196"#"188"#"147.96.18.101" #"127.0.0.1"#"147.96.18.64"
ipclase = "147.96.18.188"
#ipclase = "147.96.18.187"
ipcasa = "127.0.0.1"

conn = None

def registration(user,password,addressbook):
    conn.send([(user,password),"new_user",addressbook])
    return conn.recv()
```

La palabra secreta del servidor y el puerto deben modificarse(si es necesario)en la línea 119 en las funciones registro



```
client2conManagerTkinterPruebaDesconexionMultipleMODIFICACION5JUNIO.py (~/Desktop) - gedit
File Edit View Search Tools Documents Help
Open Save Undo
client2conManagerTkinterPruebaDesconexionMultipleMODIFICACION5JUNIO.py
contusuario = Entry(vRegistro)
contusuario.grid(row = 1,column = 2)

addressbook = Entry(vRegistro)
addressbook.grid(row = 2,column = 2)
Label(vRegistro,text = "Listin Contactos:",bg = "violet").grid(row = 2,column = 1)
Label(vRegistro,text = "(separados por comas)",bg = "violet").grid(row = 2,column = 3)

def registro():
    global conn
    conn = Client(address=(ipservidor,6000),authkey = "s")
    adb = addressbook.get().split(',')
    listacontactos = translata(adb)
    lista = registration(nombusuario.get(),contusuario.get(),listacontactos)
    Eventos.set(lista[1][1])
    addressbook.delete(0,END)
    conn.close()
```

y en la 129 en la función de conectarse.



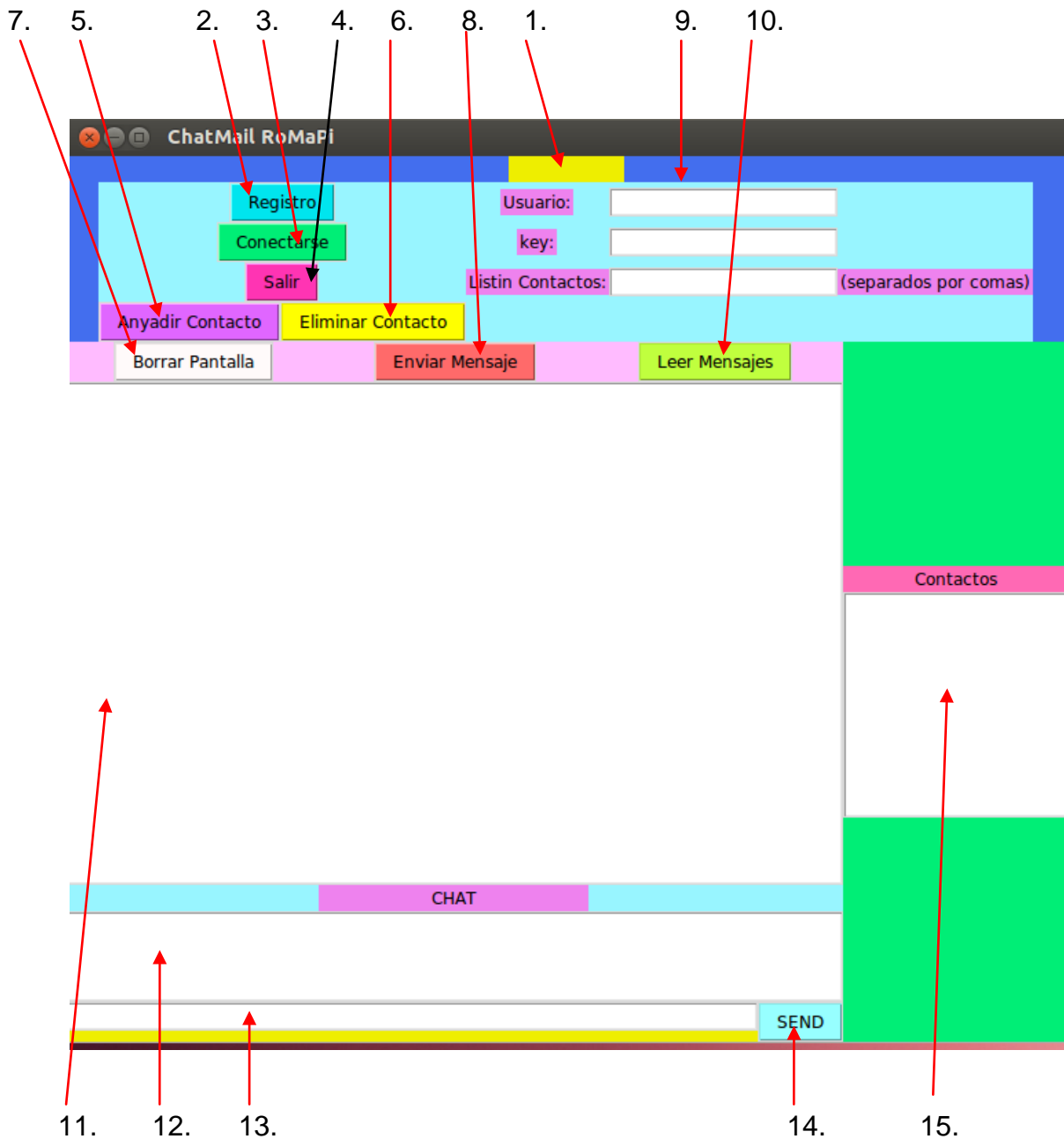
```
def conectarse():
    global escuchamens,conn
    conn = Client(address=(ipservidor,6000),authkey = "s")
    lista = connect(nombusuario.get(),contusuario.get())
    if lista[1][0]:
        Eventos.set(lista[1][1])
        escuchamens = Process(target = recvmenchat, args = (notificaChat,mensajeChat))
        escuchamens.start()
        enviarstatus()
    else:
        Eventos.set(lista[1][1])
```

Python Tab Width: 8 Ln 129, Col 9 INS

Una vez seleccionadas todas estas componentes ya se pueden lanzar el servidor y el cliente.

2. Pantalla inicial del cliente

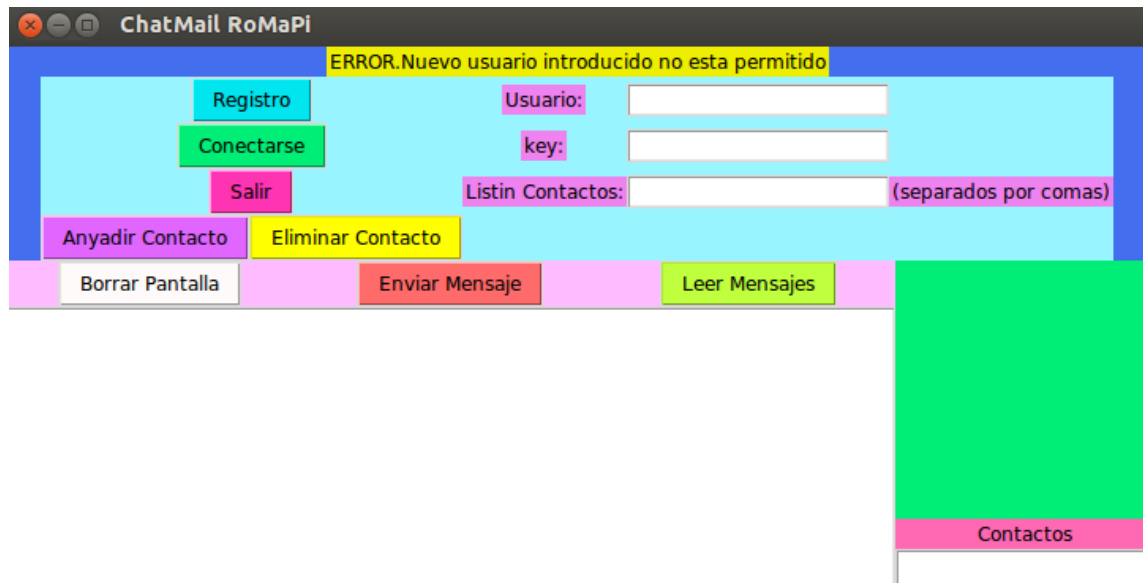
Cuando lanzamos el servidor y el cliente nos aparece la siguiente ventana.



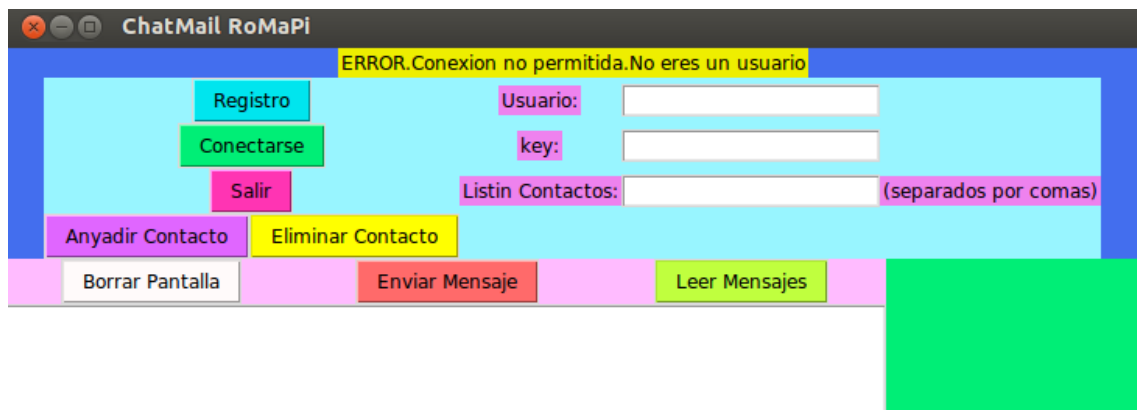
- | | | |
|--------------------------|--|-------------------------------------|
| 1. Ventana de Eventos | 6. Botón eliminar contacto | 10. Boton LeerMensajes |
| 2. Botón Registro | 7. Botón Borrar Pantalla | 11. Escritura del Mensaje de correo |
| 3. Botón Conectarse | 8. Botón Enviar Mensaje | 12. Ventana del Chat |
| 4. Botón Salir | 9. Campos de entrada de usuario, contraseña y listín de contactos. | 13. Escritura del Chat |
| 5. Botón añadir contacto | | 14. Boton enviar Chat |
| | | 15. Ventana de contactos |

3. Funcionamiento

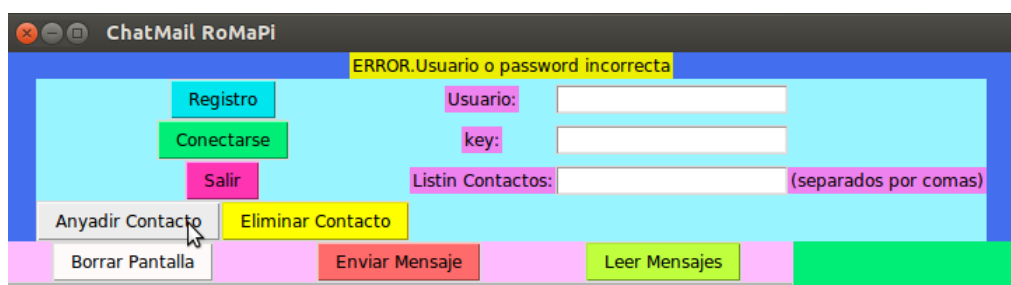
Para empezar deberemos introducir un nombre de usuario valido(que no empiece por un dígito) en la entrada para el Usuario y una contraseña en la entrada key. Si inicialmente no introducimos un nombre de usuario valido y una contraseña en la parte superior de la ventana(en la zona amarilla que es a la que he llamado eventos) y le damos al botón Registro obtendremos el siguiente mensaje de error



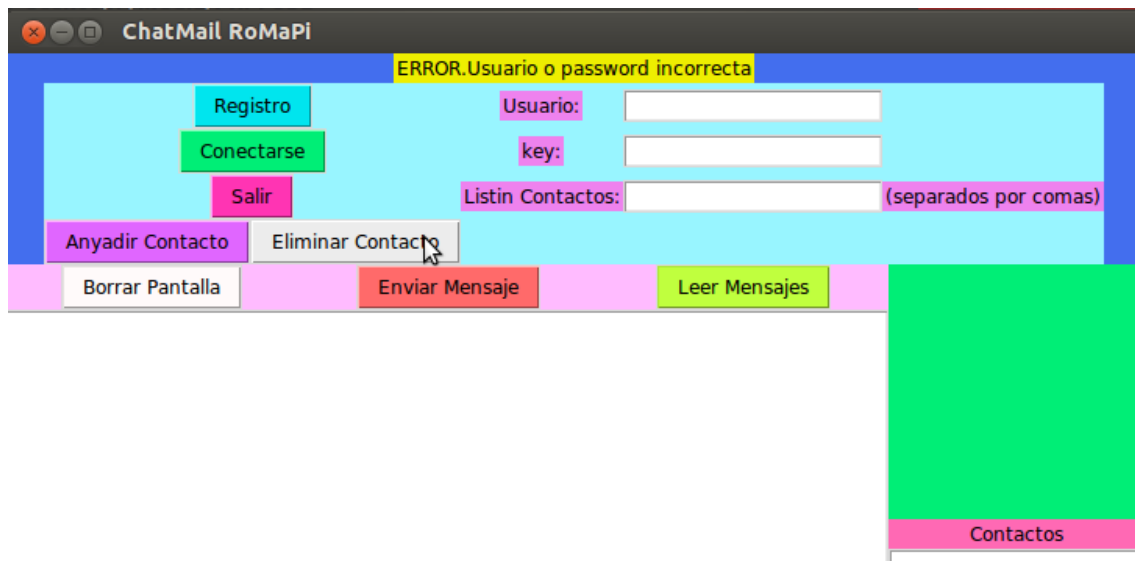
Si en las mismas condiciones le damos al botón Conectarse obtendremos el siguiente mensaje de error



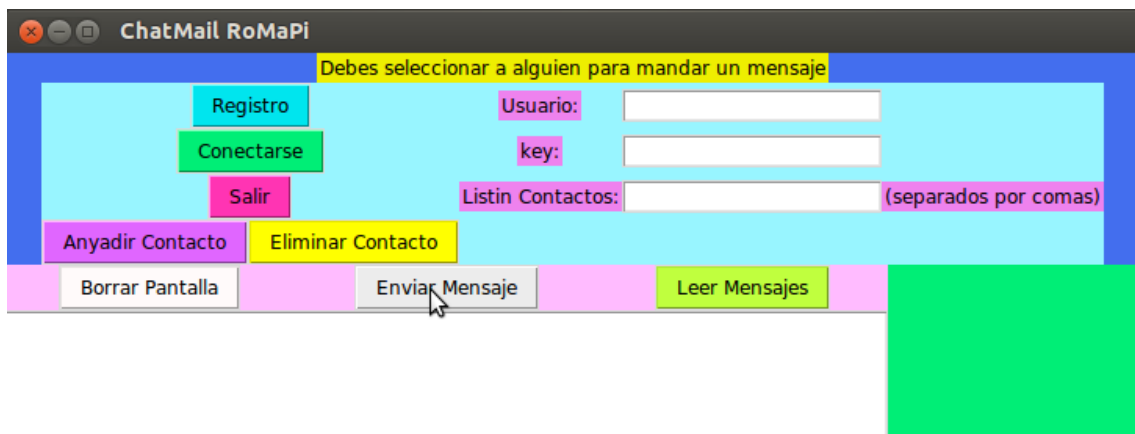
Si le damos al botón anyadir contacto



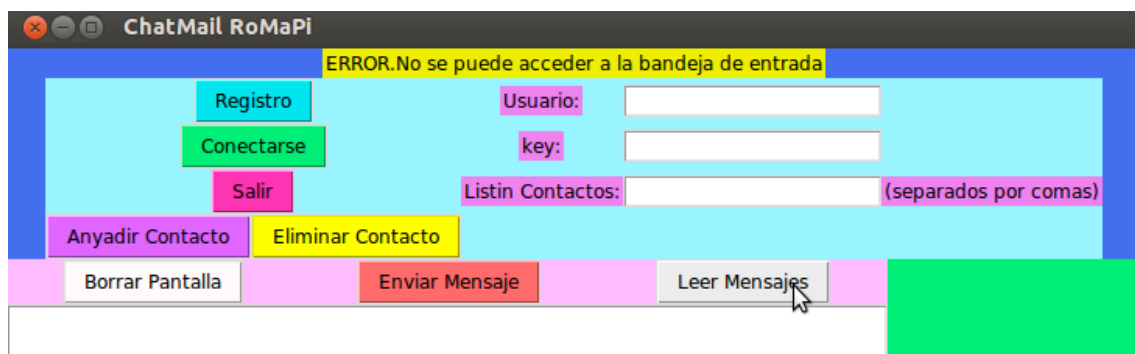
o al botón Eliminar Contacto



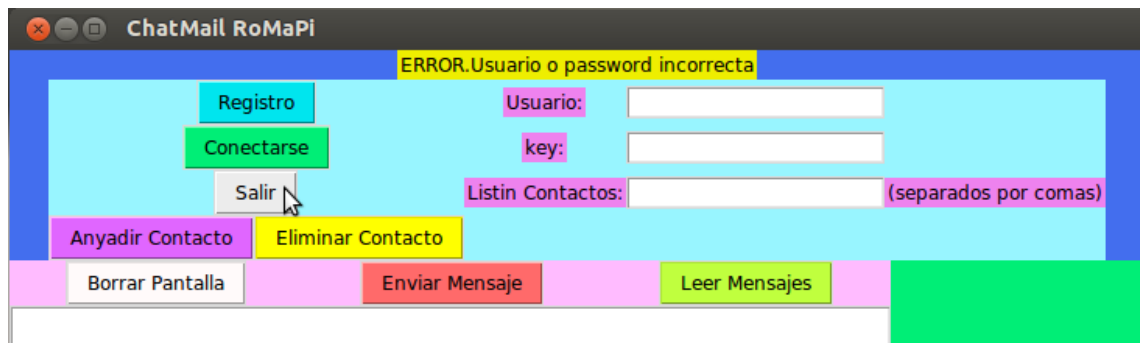
o al botón Enviar Mensaje (lo mismo ocurre con el botón SEND(de enviar chat))



o al botón Leer Mensaje



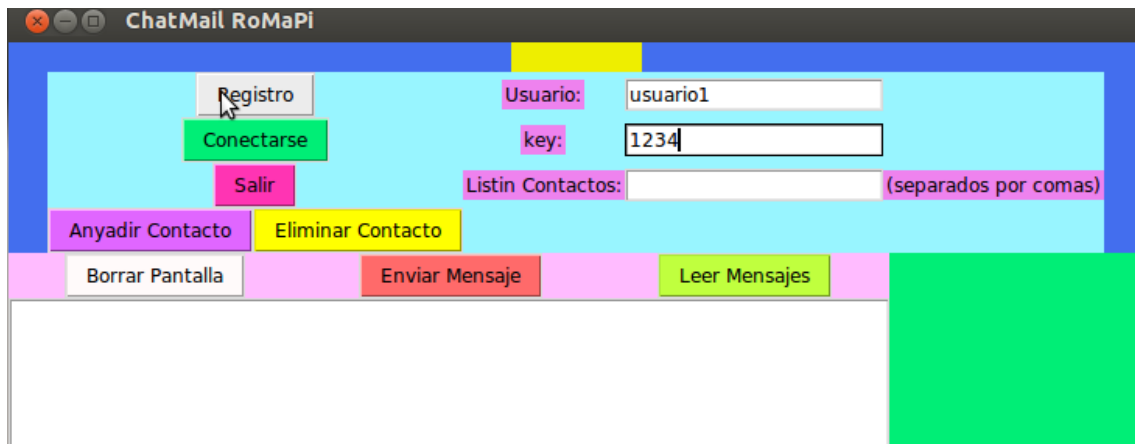
o al botón salir



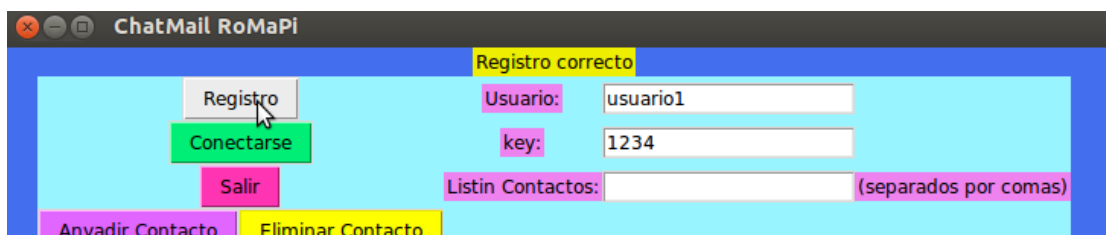
Por tanto para poder empezar a utilizar la pantalla adecuadamente deberemos registrarnos y conectarnos

Registro

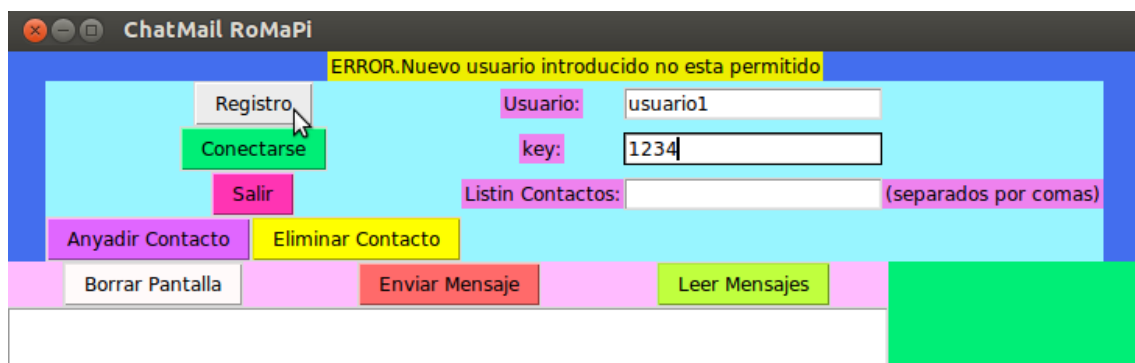
Para registrarse debemos introducir nuestro nombre de usuario y contraseña en los campos Usuario y key y darle al botón Registro.



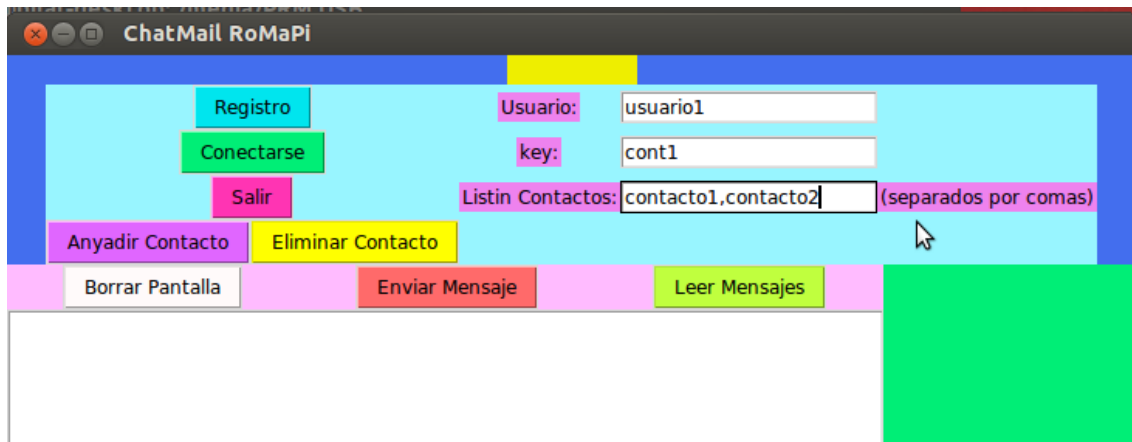
Si podemos registrarnos nos aparecerá un mensaje en la parte de los eventos con el mensaje Registro Correcto.



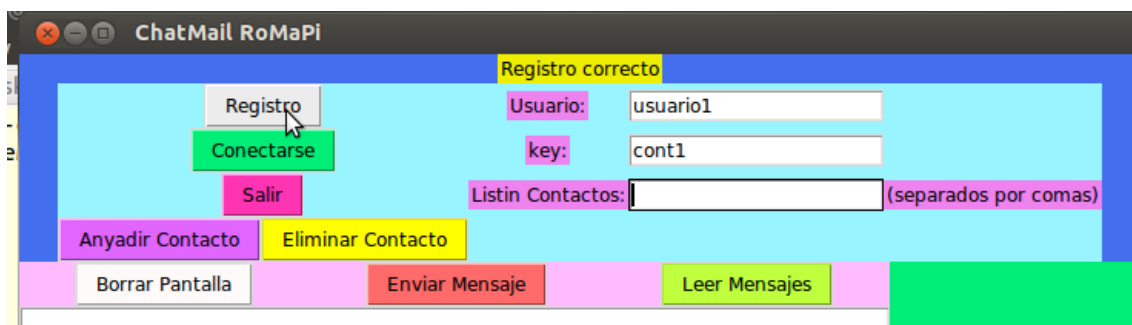
Si no podemos registrarnos con el nombre introducido porque ya existe un usuario registrado con el mismo nombre nos aparecerá el siguiente mensaje de error.



A la hora de registrarnos a parte de rellenar los campos obligatorios del nombre y la contraseña podemos introducir una lista de contactos inicial en el campo de Listín Contactos. Podemos introducir un nombre o una lista de nombres siempre que vayan separados por comas.

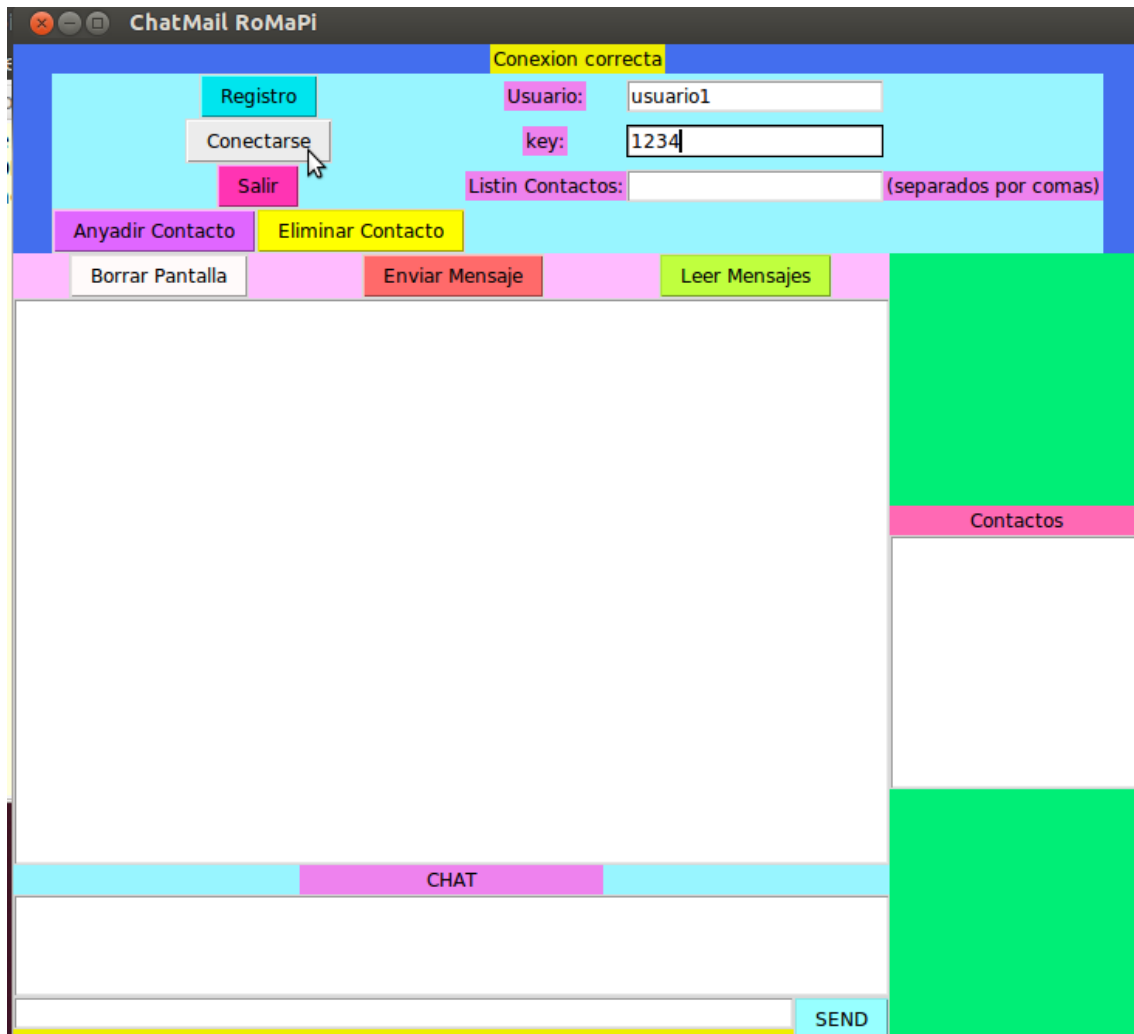


Cuando le demos al botón registro en este caso el listín de contactos desaparecerá del campo, pero al conectarnos nos volverán a aparecer en la ventana destinada a Contactos.



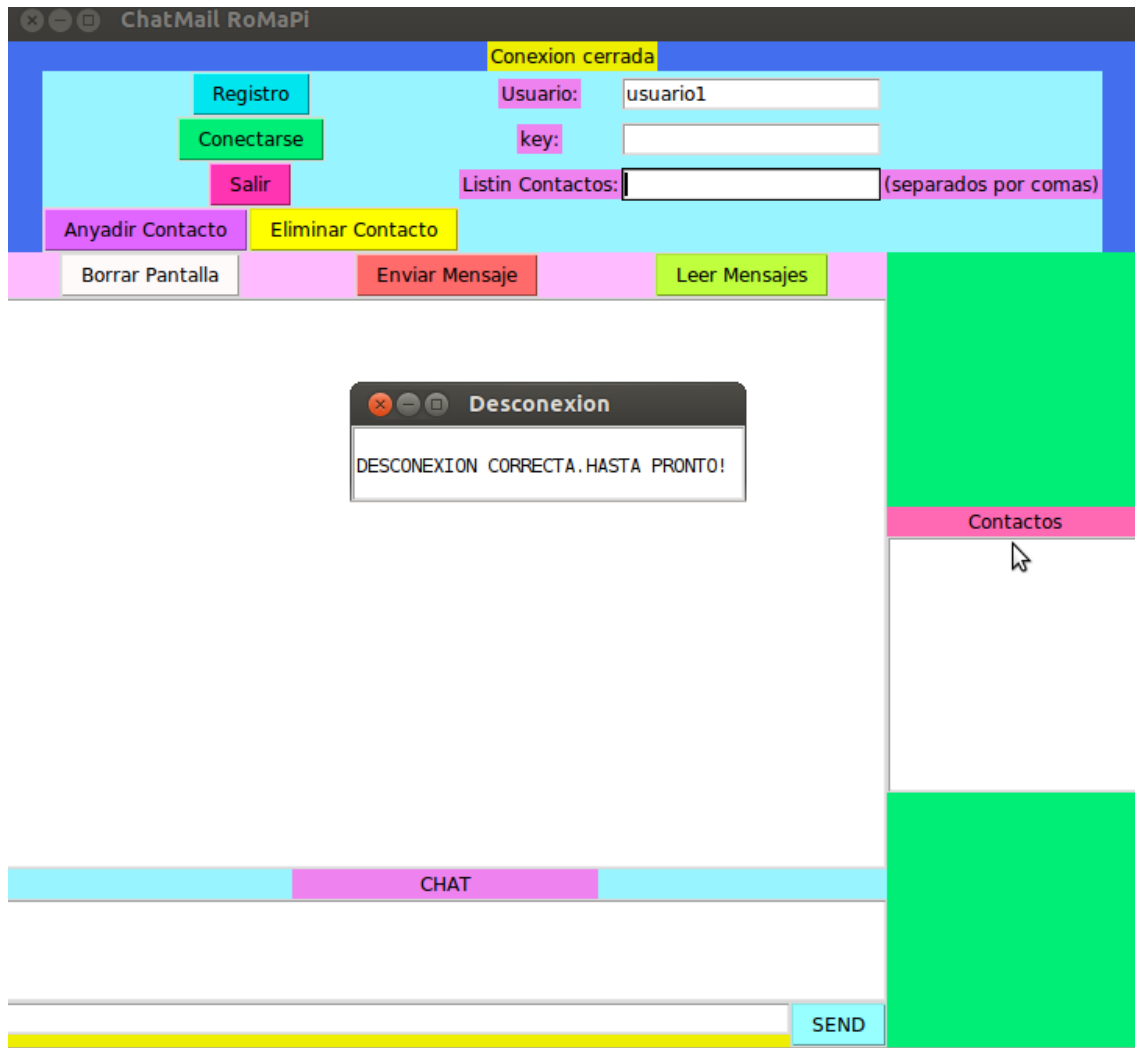
Conexión

Una vez que estamos registrados podemos conectarnos. Para ello debemos completar los campos Usuario y key y le damos al botón Conectarse. Si no ha habido ningún fallo nos aparecerá el mensaje Conexión Correcta y si teníamos algún contacto en nuestro listín de contactos nos aparece en la ventana(Listbox) Contactos indicándonos entre paréntesis si los contactos están conectados o desconectados en ese momento, en otro caso esa ventana aparece vacía.



Desconexión

Una vez que estamos conectados podemos desconectarnos dándole al botón salir. Nos aparecerá el mensaje en la zona de eventos conexión cerrada. Se eliminarán todos los campos, tanto los usuarios, la ventana de mensajes de correo y de chat, la contraseña, excepto el del nombre de Usuario por si quisiéramos volver a conectarnos y nos aparece una ventana informándonos que la desconexión se ha realizado correctamente.



Añadir contacto

Una vez conectados, si queremos añadir contactos a nuestro listín de contactos debemos añadir el nombre o los nombres separados por comas (como hemos hecho en el registro, en la ventana de Listín de contactos) y darle al botón AnyadirContacto

Si no introducimos un nombre que añadir y le damos al botón nos dará un mensaje de error informándonos que debemos introducir algún nombre de contacto en el campo para agregar.

Si introducimos el nombre de un contacto que ya tenemos en nuestro listín aparecerá un mensaje informándonos que el contacto introducido ya está en nuestro listín y por tanto no lo añadirá a nuestro listín de contactos.

contacto1 ya en tu listin

Registro

Conectarse

Salir

Anyadir Contacto

Eliminar Contacto

Borrar Pantalla

Enviar Mensaje

Leer Mensajes

Usuario: usuario1

key: cont1

Listin Contactos: contacto1 (separados por comas)

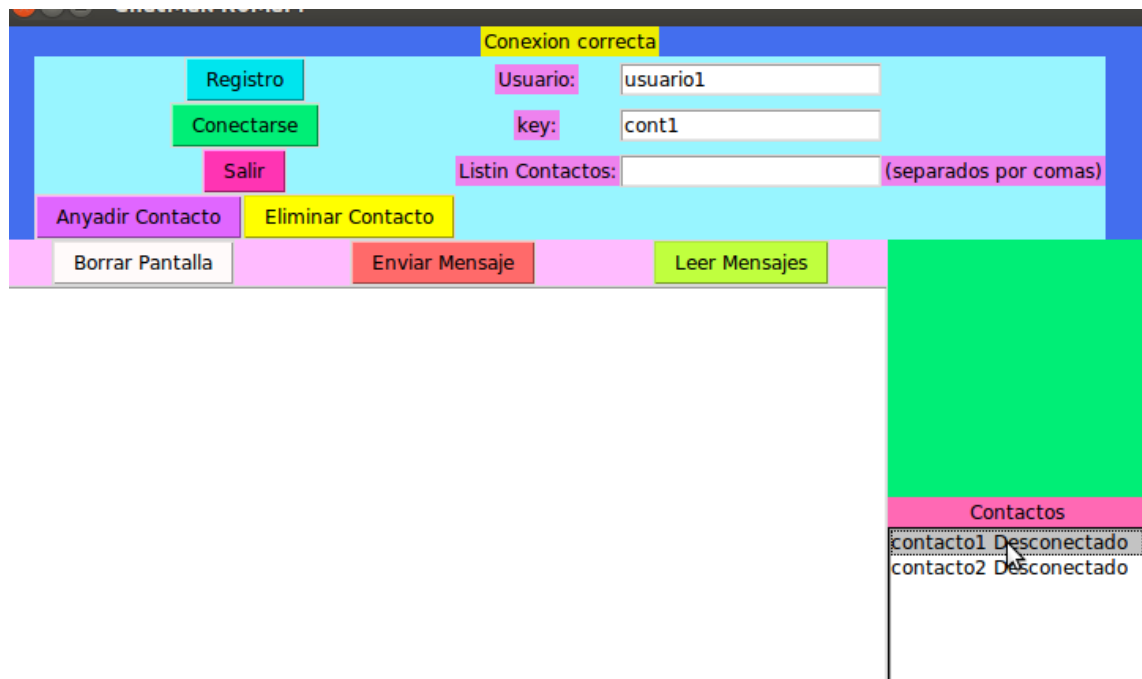
Contactos

contacto1 Desconectado

contacto2 Desconectado

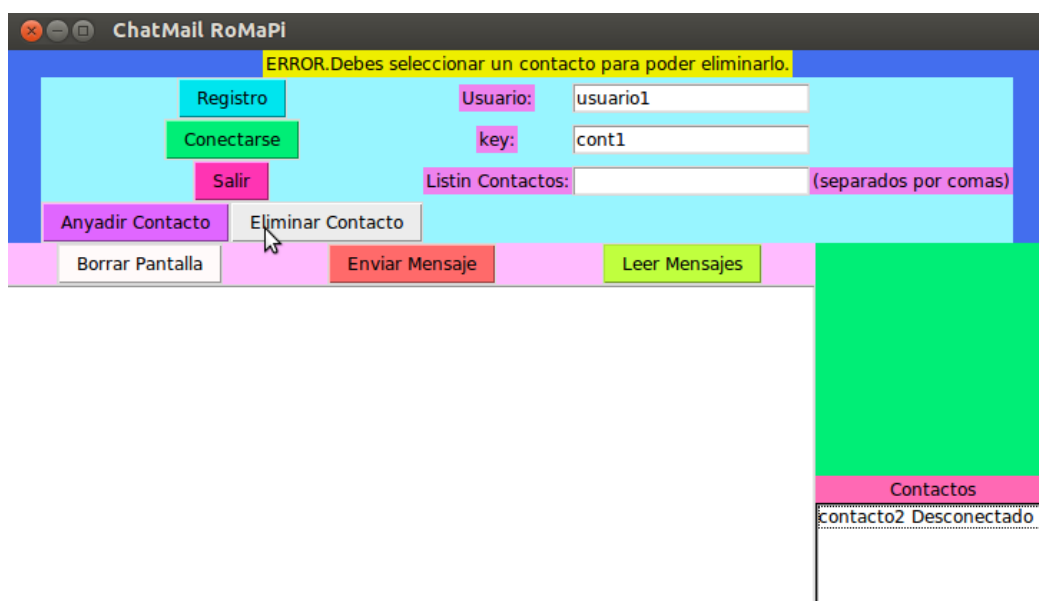
Eliminar contacto

Para eliminar un contacto deberemos seleccionar un contacto de nuestro listín de contactos(marcándolo con el ratón, tenemos que comprobar que el contacto esta seleccionado) y darle al botón EliminarContacto

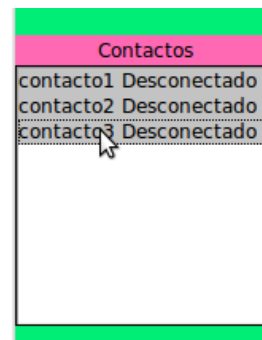


Si hemos seguido los pasos correctamente el contacto se eliminara de nuestro listín de contactos y aparecerá el mensaje del nombre del contacto seleccionado seguido del mensaje 'se ha eliminado correctamente'

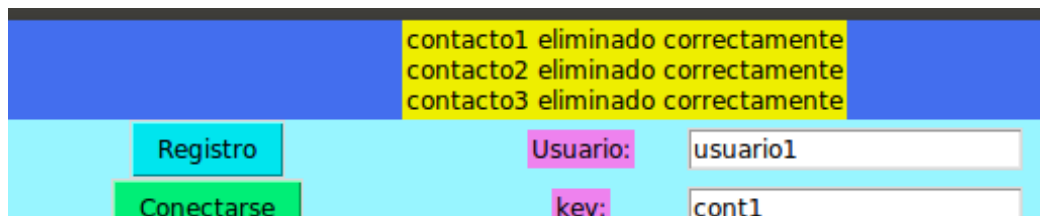
Si no seleccionamos ningún contacto a eliminar, o lo seleccionamos mal y no queda marcado nos aparecerá el mensaje de error informándonos de que debemos seleccionar un contacto para poder eliminar.



Podemos también eliminar varios contactos de una vez, marcándolos y dándole al botón Eliminar contacto

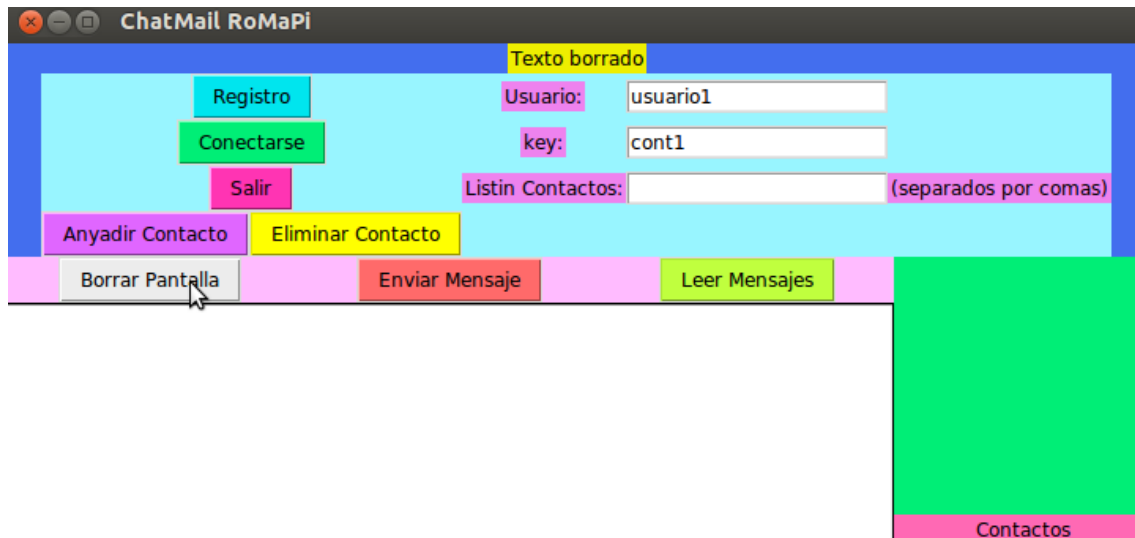


y en la ventana de eventos veremos los mensajes



Borrar Pantalla

Si escribimos algún mensaje en el campo de los mensajes y queremos borrarlo todo de una vez podemos seleccionar el botón BorrarPantalla y si había algo escrito se nos informará de que el texto ha sido borrado.



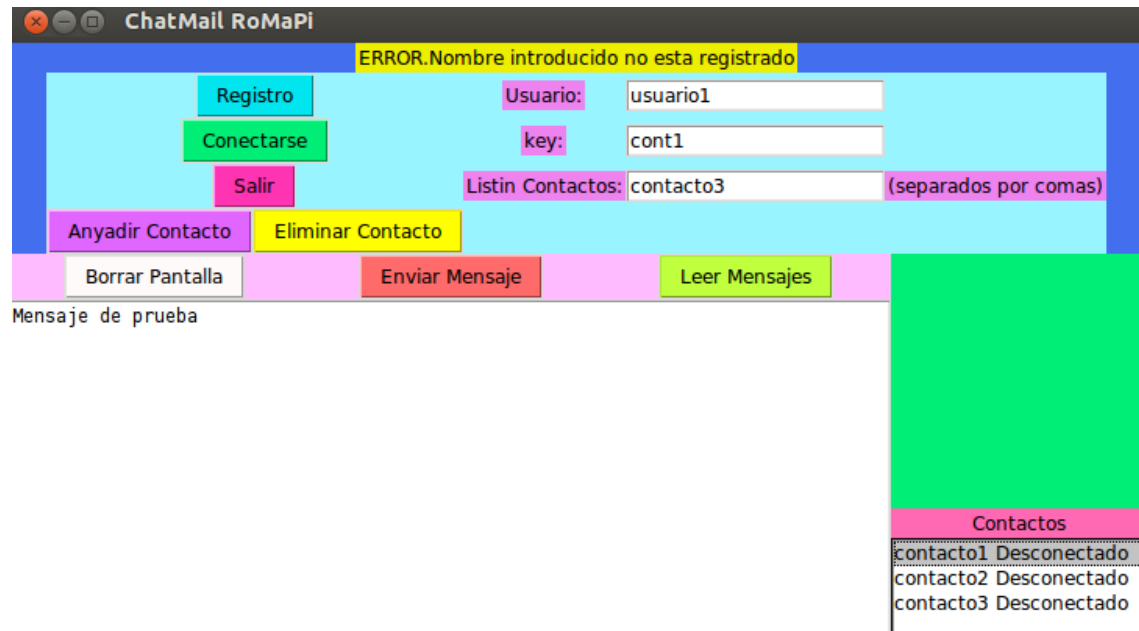
Si no teníamos nada escrito y le damos al botón nos dará el mensaje de que no hay texto que borrar.



Enviar Mensaje de Correo

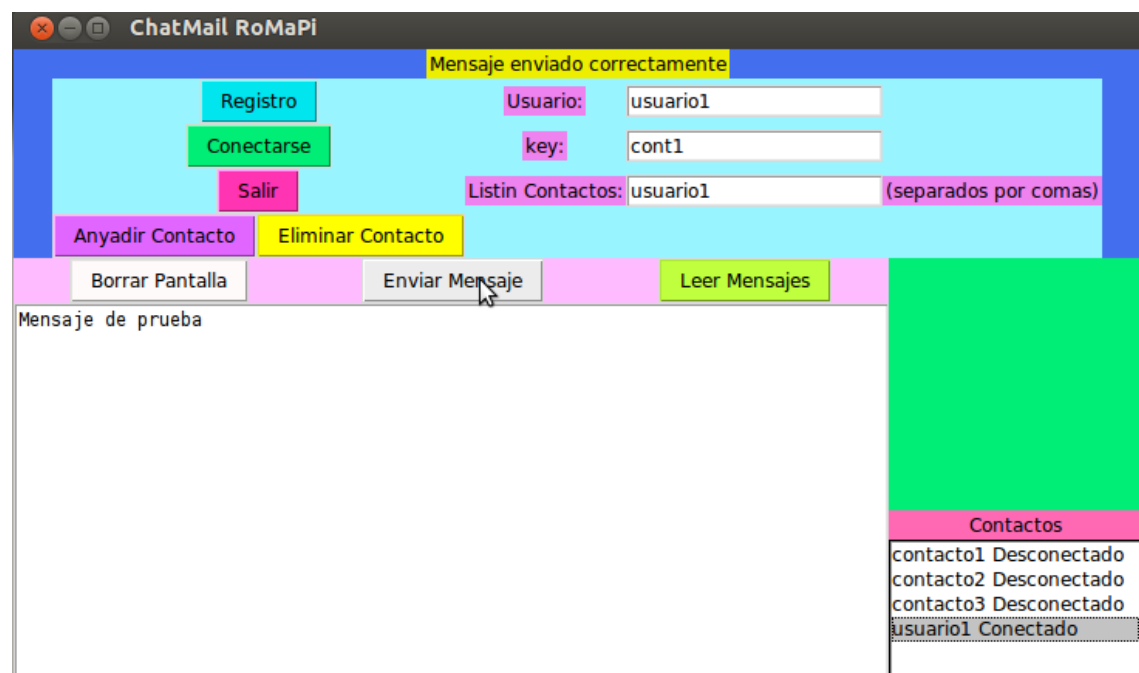
Se puede enviar un mensaje de correo en blanco o un mensaje de correo. Para enviar un correo se debe escribir el mensaje en el campo, seleccionar el contacto al que se desea enviar el mensaje y darle al botón de SEND

Si el contacto que hemos seleccionado no está registrado como usuario de correo nos dará el mensaje de error



Podemos enviarnos un mensaje de correo a nosotros mismos siempre que nos tengamos en nuestro listín de contactos

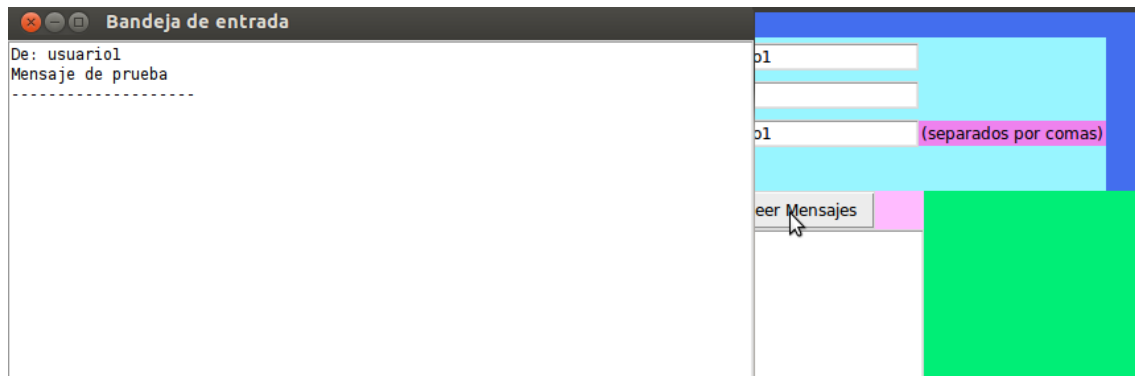
Cuando el mensaje de correo ha podido ser enviado se nos informa en la ventana de Eventos



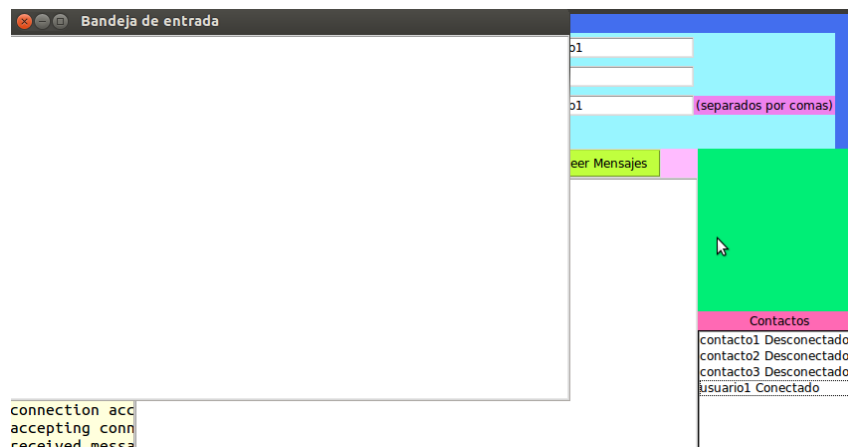
Leer la Bandeja de Entrada

Para leer la bandeja de entrada debemos seleccionar el botón Leer Mensajes.

Nos aparece una ventana en la que si tenemos algún mensaje nos aparece de quien y el mensaje.



Si no tenemos ningún mensaje la ventana aparece en blanco.

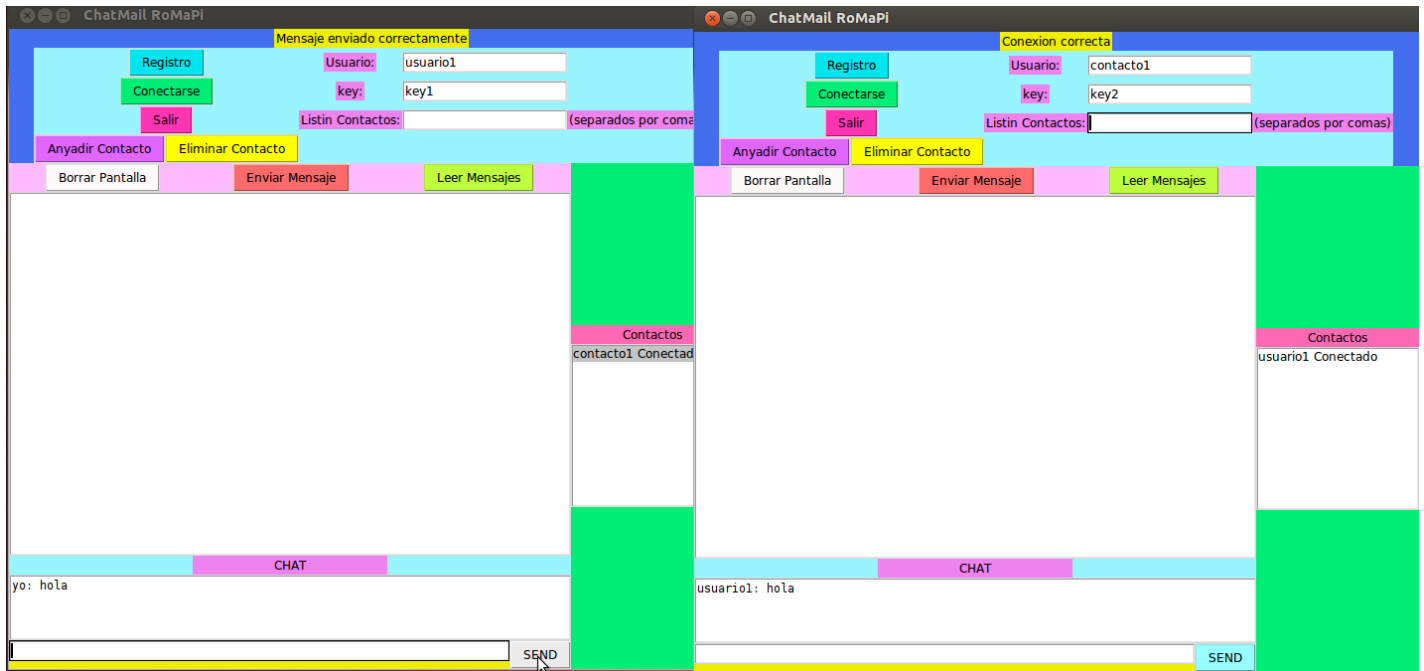


Una vez que hemos leído los mensajes si cerramos se borran inmediatamente de la bandeja de forma que si no hemos vuelto a recibir mensajes nuevos desde la última vez que vimos la bandeja nos aparecerá vacía

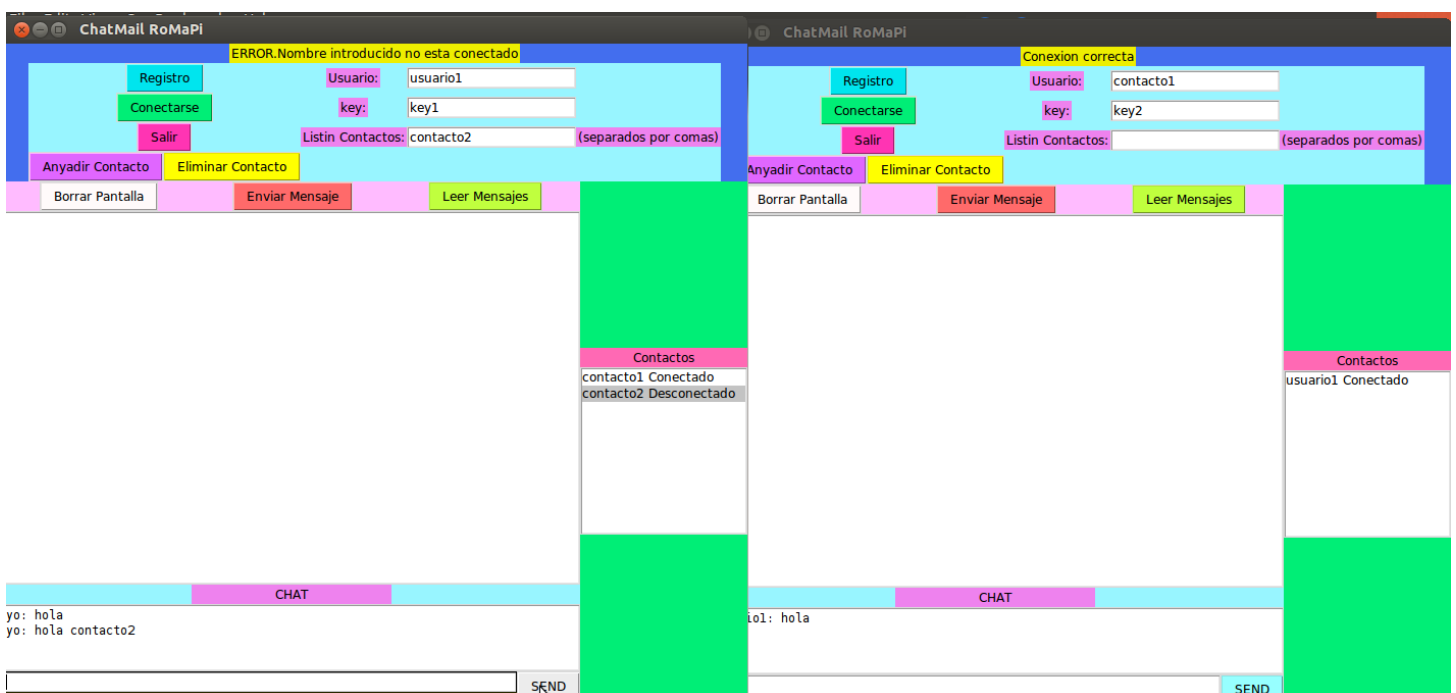
CHAT

Para enviar un mensaje de chat debemos seleccionar un contacto y escribir en la zona destinada a escritura de chat (13.) y darle al botón SEND.

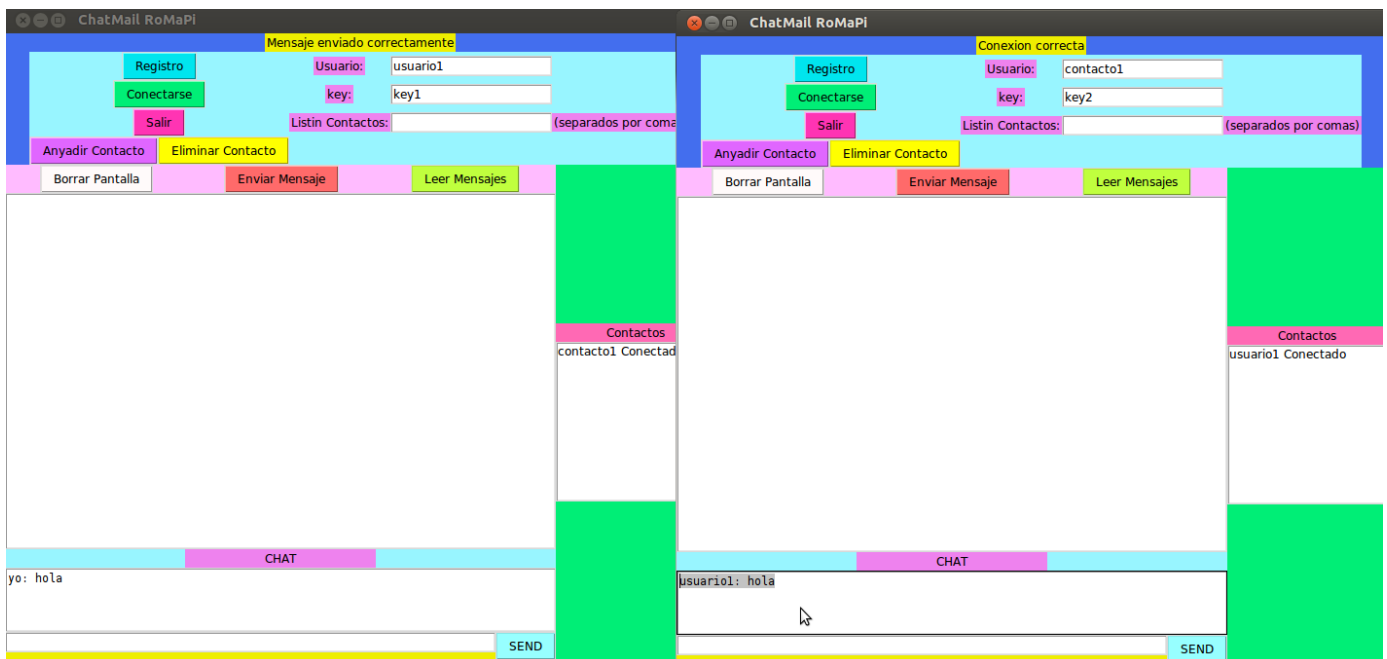
Si escribimos un mensaje de chat a alguien que está conectado nos aparece el mensaje Mensaje enviado correctamente y en la pantalla del contacto al que le hemos enviado el chat le aparece el chat



Si intentamos enviar un chat a alguien que no está conectado nos aparecerá el mensaje



Si enviamos un mensaje a un contacto conectado, este mensaje escrito aparecerá tanto en nuestra ventana en la forma 'yo: mensaje escrito' y en la ventana del contacto al que le hemos enviado el chat en la forma 'nuestro nombre: mensaje escrito'



En cuanto un contacto de chat se desconecta su estado en el listín cambia de conectado a desconectado.

