

De 4 testing kvadranter

De 4 testing kvadranter er en figur som afdækker 4 forskellige slags test og deres varianter sammen med test typer og niveauer. De 4 testing kvadranter bliver brugt til at skrive test for forskellige interessenter og forretningsfolk. test kvadranterne indeholder både forretning (user) og teknologi (developer), enten manuel eller automatisering eller en kombination af begge.

Kvadrant Q1 - Ligger nede i venstre hjørne og befinder sig på et unit niveau og har fokus på teknologi siden. Q1 indeholder unit test, komponent test og integrations test. testene er underlagt fuld automatisering og løbende integration.

Kvadrant Q2 - ligger oppe i venstre hjørne og befinder sig på et system niveau og har fokus på forretning. Testene er funktionelle tests, og indebærer eksempler, story tests, brugeroplevelse, prototyper, og simuleringer baseret på godkendelseskriterierne. Testene kan være manuelle eller automatiske.

Kvadrant Q3 - ligger oppe i højre hjørne og befinder sig på et system eller bruger accept niveau, og har fokus på forretning. testene indeholder udforskende test, scenarier, processer, usability test, bruger accept test, alpha testning, og beta test. Disse tests er ofte manuelle og er brugerorienteret.

Kvadrant Q4 - ligger nede i højre hjørne ved system eller operationel accept niveau, og har fokus på teknologi. Testene består af performance, belastning, stress, og skalerbarhed test, sikkerhedstest, vedligeholde, memory management, kompatibilitet og interoperabilitet, migration af data, infrastruktur, og inddrivelse test. Disse test er ofte automatiseret.

System testing

I system tests, testes hele systemet / produktets adfærd som det er defineret af udviklingsprojektet eller produktet. Det kan omfatte tests baseret på risici og kravspecifikationer, forretningsprocesser, use cases eller andre højt niveau beskrivelser af systemets opførsel, interaktioner med operativsystemer og systemressourcer.

System test er oftest de sidste tests for at kontrollere, at systemet som skal leveres opfylder specifikationen og dens formål.

System test udføres af specialiseret testere eller uafhængige testere.

System test bør undersøge både funktionelle og ikke-funktionelle krav.

Exploratory testing

Exploratory testing handler om at udforske, lære softwaren, hvad den gør, hvad den ikke gør, hvad der virker og hvad der ikke virker. Testeren skal konstant træffe beslutninger om hvad der skal testes næste gang, og hvor tid vedkommende skal bruge på denne test.

Dette er en fremgangsmåde, der er mest nyttigt, når der er ingen eller dårlige specifikationer, og når tiden er stærkt begrænset.

Udforskende test er en hands-on tilgang, hvor testere er involveret i minimum planlægning og maksimal test udførelse.

Test design og test udførelsesaktiviteter udføres parallelt typisk uden formelt at dokumentere testbetingelserne, testcases eller test scripts. Det betyder ikke, at andre, mere formelle testteknikker ikke vil blive brugt. Nogle noter vil blive skrevet under sonderende-test session, således at en rapport kan produceres bagefter.

Test logging foretages som testafvikling, og dokumenterer de centrale aspekter af det der testes, eventuelle fejl fundet og eventuelle tanker om mulige yderligere testning.