

# 김 필 권 / Pil Gwon Kim

Email [feelg.kim@gmail.com](mailto:feelg.kim@gmail.com)

Blog <https://pilgwon.github.io/blog>

GitHub [@pilgwon](https://github.com/pilgwon) (<https://github.com/pilgwon>)

Phone 010-2506-0938



## INTEREST

I love making INSANELY great service.

## SKILLS

**iOS** Swift | Objective-C | Storyboard(Xib)

**Database** Realm | sqlite3 | MySQL

**기타** JIRA | Slack | Git(GitHub, GitLab, gogs)

## EXPERIENCE - 회사

### Trust Us (2014.07 - 2017.09)

iOS Developer

Poing iOS 앱을 1.9 버전부터 2.10 버전까지 개발했습니다.

언어는 Objective-C 와 Swift로 개발했고, AFNetworking을 이용해 API와 통신했고, TestFlight를 통해 테스트환경을 구축하여 배포했습니다.

2017.07 - 2017.09 **Poing for iOS 1.9**

- 에러 수정 등 유지 보수, 기타 UI/UX 수정

2017.09 - 2015.06 **Poing for iOS 2.0**

서비스 리뉴얼을 위한 포잉 2.0 개발

- 메인 테마 개발 (여러 콘텐츠를 한 화면에 보여주는 기능)
- 예약 기능 개발 (예약하기, 예약변경 등)
- 리뷰 기능 개발 (리뷰작성, 리뷰상세 등)
- 유저 관련 기능 개발 (마이페이지, 회원가입, 로그인 등)
- 검색 기능 개발 (자동완성, 매장리스트, 내주변레스토랑 등)
- 에러 수정 등 유지 보수, 기타 UI/UX 수정

- 2015.06 - 2015.10 **Poing for iOS 2.6**  
 결제 기능이 추가 되는 포잉 2.0의 후속 버전입니다.  
 - 메인 테마 리뉴얼 (다중 스크롤뷰를 보여주는 화면)  
 - 포잉 티켓 개발 (결제 모듈, 주문목록, 주문상세, 티켓상세 등)  
 - 포잉 매거진 (매거진 리스트, 매거진 상세, 아티클 페이지)  
 - 리뷰 기능 리뉴얼 (실시간리뷰, 리뷰작성, 리뷰상세 등)  
 - 에러 수정 등 유지 보수, 기타 UI/UX 수정
- 2015.10 - 2015.12 **Poing for iOS 2.7**  
 - 부산 지역 오픈 개발 (서울 외 지역 오픈을 대비)  
 - 외부 앱 연동 (네이버 지도, 다음 지도, 카카오 택시)  
 - 앱 용량 최적화 (용량 40% 줄임)  
 - 기기별 해상도 최적화 (화면 사이즈별로 적합한 레이아웃을 제공)  
 - 에러 수정 등 유지 보수, 기타 UI/UX 수정
- 2015.12 - 2016.12 **Poing for iOS 2.8**  
 - 포잉 페이 개발 (카드 등록 후 비밀번호로 결제 가능)  
 - 전면 광고 개발  
 - 전액 결제 기능 개발  
 - 예약금 (디파짓) 기능 개발 (선결제 후 매장 방문 후 환불해주는 기능)  
 - 에러 수정 등 유지 보수, 기타 UI/UX 수정
- 2016.12 - 2017.05 **Poing for iOS 2.9**  
 - 제주 지역 오픈 개발  
 - 거리순 정렬 기능 추가 (내 위치를 기준으로 가까운 매장부터 보여주는 기능)  
 - 지도 기능 개선 (클러스터 기능 개발)  
 - 외부 앱 연동 (Google Maps, 아이파크)  
 - 위젯 개발 (다가오는 예약을 보여주는 기능)  
 - 에러 수정 등 유지 보수, 기타 UI/UX 수정
- 2017.05 - 2017.09 **Poing for iOS 2.10**  
 - 하이브리드 메뉴판 기능 개발  
 - 라이브 포잉 개발 (좀 더 인터랙티브한 포잉을 만들기 위한 개발)  
 - 회원가입 약관동의 및 탈퇴 기능  
 - 스팟라이트 검색 기능  
 - 최근 본 매장, 로컬에 파일 만들어서 매장 정보 저장  
 - 리뷰 작성 프로세스 개선 (원페이지 리뷰작성)  
 - 에러 수정 등 유지 보수, 기타 UI/UX 수정

## EXPERIENCE - 개인 작업

### GROOV. (2016.07 - )

플레이리스트 기반 유튜브 비디오 플레이어

APP LINK: <http://apple.co/2whcFU8>

SOURCE LINK: <https://github.com/pilgwon/groov>

- 2016.07 - 2016.07 **GROOV. 1.0**  
 - 플레이리스트 개발 (플레이리스트 목록, 플레이리스트 상세)  
 - 검색 기능 개발 (YouTube API v3 으로 자동완성과 비디오 검색 개발)  
 - 비디오 컨트롤 기능 (재생, 일시정지, 다음, 이전 기능 개발)
- 2017.03 - 2017.04 **GROOV. 1.1.0**  
 - 디자인 리뉴얼 (디자이너와 작업한 디자인을 입힘)

- 2017.10 - 2017.11 **GROOV. 1.2.0**
- 버그 수정 (iOS 버전 별로 UI를 약간 다르게 개발)
  - iPhone X 대응 (기존의 상태바 알림 대신 새로운 알림을 추가)
  - 인 앱 리뷰 추가 (SKStoreReviewController)
  - Libraries We Use 추가 (오픈 소스 라이브러리)

## **OWLCAM (2016.07 - )**

어두운 곳에서 셀카를 찍을 때에 조명 역할을 하는 앱

APP LINK: <http://apple.co/2fw4jVv>

SOURCE LINK: <https://github.com/pilgwon/owlcam>

- 2017.02 - 2017.02 **OWLCAM 1.0**
- 카메라 기능 개발 (카메라 버튼을 누를 때 플래시 필터가 나오게 개발)
  - 랜덤 필터 기능 개발 (필터의 색을 랜덤으로 만들고 저장하는 기능)

- 2017.10 - 2017.10 **OWLCAM 1.1**
- 인 앱 리뷰 추가 (SKStoreReviewController)
  - 버그 수정

## **MOJA Counter (2016.10 - 2016.11)**

카운팅할 때 쓰는 앱 (예: 내가 뜨개질 코를 몇 개나 뺐는지)

APP LINK: <http://apple.co/2fO3Ueb>

- 2016.10 - 2016.11 **MOJA Counter 개발**
- 개발 완료

## **BLOG**

번역 블로그를 운영하고 있습니다.

주로 iOS Dev Weekly, Swift News를 번역하며 UX와 AR, RxSwift 그리고 머신러닝분야 등에 관한 글을 추가로 번역합니다.

항상 모든 글은 저자의 허락을 받은 다음에 번역합니다.

<https://blog.pilgwon.github.io>

### **대표글**

- 예제로 시작하는 RxSwift 시리즈 #1, #2, #3, #4 (<http://bit.ly/2guxCFk>)
- CoreML, TensorFlow로 제스처 인식하기 (<http://bit.ly/2hC6Ni7>)
- 스위프트 뉴스 (<http://bit.ly/2ygPBIM>)
- iOS Dev Weekly (<http://bit.ly/2kK3jiH>)

## **EDUCATION**

2013.03 - 서울과학기술대학교 전자 IT 미디어 공학과 중퇴

미필이지만 4급 보충역이라 TO가 따로 필요없는 산업기능요원으로 업무가 가능합니다.