# 김 필 권 / Pil Gwon Kim

Email feelg.kim@gmail.com

Blog https://pilgwon.github.io/blog

GitHub @pilgwon (https://github.com/pilgwon)

Phone 010-2506-0938



#### **INTEREST**

I love making INSANELY great service.

#### **SKILLS**

iOS (Swift, Objective-C) | Database (Realm, MySQL) | Work (JIRA, Slack, Git)

### EXPERIENCE - 회사

#### Linkshops (2018.01 - 재직중)

Linkshops for Buyer(구매회원용), Linkshops for Seller(도매회원용) 앱을 개발중입니다.

#### **Trust Us** (2014.07 - 2017.09)

Poing for iOS 앱의 1.9 버전부터 2.10 버전까지 유지 보수 및 추가 기능 개발을 담당했습니다. Objective-C 및 Swift로 개발했고, TestFlight를 통해 테스트환경을 구축하여 사내 배포했습니다.

2014.09 - 2015.06 Poing for iOS 2.0

서비스 리뉴얼을 위한 포잉 2.0 개발

- 메인 테마, 예약, 리뷰, 유저 (마이페이지, 회원가입, 로그인 등), 검색 (자동완성, 매장리

스트, 내주변레스토랑 등) 기능 개발

2015.06 - 2015.10 **Poing for iOS 2.6** 

- 포잉 티켓 개발 (결제 모듈 연동)

2015.10 - 2015.12 **Poing for iOS 2.7** 

- 기기별 해상도 최적화

2015.12 - 2016.12 **Poing for iOS 2.8** 

- 포잉 페이 개발 (카드 등록 후 비밀번호로 결제 가능)

- 디파짓 기능 개발 (선결제 후 매장 방문 후 환불해주는 예약금)

2016.12 - 2017.05 **Poing for iOS 2.9** 

- 거리순 정렬 기능, 지도 기능 개선 (클러스터)

- 다가오는 예약 리스트를 보여주는 투데이 익스텐션 개발

2017.05 - 2017.09 **Poing for iOS 2.10** 

- 라이브 포잉 유저와의 상호작용을 극대화 (예. 트위터 스타일의 찜하기 버튼의 스타일을 적용)
- 스팟라이트 검색
- 최근 본 매장 정보 저장
- <sup>-</sup> 리뷰 작성 프로세스 개선 (원페이지 리뷰작성)

### EXPERIENCE - 개인 작업

#### **GROOV.** (2016.07 - )

플레이리스트 기반 유튜브 비디오 플레이어

2018년 3월 25일 기준 지난 30일 동안 노출 수 약 5만회, 앱 판매량 약 1000회 정도 되는 제 개인 작업물 중 가장 대표적인 앱입니다.

APP LINK: http://apple.co/2whcFU8

SOURCE LINK: <a href="https://github.com/pilgwon/groov">https://github.com/pilgwon/groov</a>

2016.07 - 2016.07 GROOV. 1.0

- 플레이리스트, 검색, 비디오 컨트롤 기능

- 검색 기능 개발 (YouTube API 로 자동완성, 비디오 검색 개발)

- 비디오 컨트롤 기능

2017.03 - 2017.04 **GROOV. 1.1.0** 

- 디자인 리뉴얼 : 디자이너와 함께 작업한 첫 번째 개인 작업물입니다.

2017.10 - 2017.11 **GROOV. 1.2.0** 

- IPhone X 대응

- 인 앱 리뷰 추가 (SKStoreReviewController)

- Libraries We Use 추가 (오픈 소스 라이브러리)

#### **BLOG**

iOS Dev Directory에 등록된 번역 블로그를 운영하고 있습니다.

매주 iOS Dev Weekly 를 번역하며 추가로 관심 있는 분야에 대한 흥미로운 글을 번역합니다.

항상 모든 글은 저자의 허락을 받은 다음에 번역합니다.

주소: <a href="https://blog.pilgwon.github.io">https://blog.pilgwon.github.io</a>

#### 대표글

- 예제로 시작하는 RxSwift 시리즈 #1, #2, #3, #4 (http://bit.ly/2guxCFk)
- CoreML, TensorFlow로 제스처 인식하기 (http://bit.ly/2hC6Ni7)
- 스위프트 뉴스 (http://bit.ly/2ygPBIM)
- iOS Dev Weekly (http://bit.ly/2kK3jiH)

# 병역

2018.02.22 - 4급 보충역으로 산업 기능 요원 복무 중

### **OPEN SOURCE**

# iOS-factor.com

좋은 iOS 앱을 만들기 위한 방법론 영어로 만들어진 프로젝트에 다국어 지원 기능과 한국어 번역을 추가했습니다. 다국어 지원 기능 추가 후에 스페인어와 포르투칼어가 추가되었습니다. LINK: https://github.com/ios-factor/ios-factor.com/pull/29

#### **RKTagsView**

커스터마이징이 가능한 태그 뷰를 만들어주는 라이브러입니다. 영어와는 다르게 한국어같이 조합해서 글자 하나를 만드는 경우에 생기는 오류를 수정했습니다. LINK: https://github.com/kuler90/RKTagsView/pull/19