

김 필 권 / Pil Gwon Kim

Email feelg.kim@gmail.com

Blog <https://pilgwon.github.io/blog>

GitHub [@pilgwon](https://github.com/pilgwon) (<https://github.com/pilgwon>)

Phone 010-2506-0938



INTEREST

I love making INSANELY great service.

SKILLS

Mobile (iOS) Swift | Objective-C | Storyboard(Xib)

Front-End Django | Flask | HTML5 | CSS | JavaScript | jQuery

Back-End Python | Ruby | PHP | Apache | AWS

Database Realm | sqlite3 | MySQL

Etc JIRA | Slack | Git(GitHub, GitLab, gogs) | Photoshop | Keynote | Pages

EXPERIENCE - 회사

Trust Us (2014.07 - 2017.09)

iOS Developer

Poing iOS 앱을 1.9 버전부터 2.10 버전까지 개발했습니다.

언어는 Objective-C 와 Swift로 개발했고, AFNetworking을 이용해 API와 통신했고, TestFlight를 통해 테스트환경을 구축하여 배포했습니다.

2017.07 - 2017.09 **Poing for iOS 1.9**

- 에러 수정 등 유지 보수, 기타 UI/UX 수정

2017.09 - 2015.06 **Poing for iOS 2.0**

서비스 리뉴얼을 위한 포잉 2.0 개발

- 메인 테마 개발 (여러 콘텐츠를 한 화면에 보여주는 기능)
- 예약 기능 개발 (예약하기, 예약변경 등)
- 리뷰 기능 개발 (리뷰작성, 리뷰상세 등)
- 유저 관련 기능 개발 (마이페이지, 회원가입, 로그인 등)
- 검색 기능 개발 (자동완성, 매장리스트, 내주변레스토랑 등)
- 에러 수정 등 유지 보수, 기타 UI/UX 수정

- 2015.06 - 2015.10 **Poing for iOS 2.6**
 결제 기능이 추가 되는 포잉 2.0의 후속 버전입니다.
 - 메인 테마 리뉴얼 (다중 스크롤뷰를 보여주는 화면)
 - 포잉 티켓 개발 (결제 모듈, 주문목록, 주문상세, 티켓상세 등)
 - 포잉 매거진 (매거진 리스트, 매거진 상세, 아티클 페이지)
 - 리뷰 기능 리뉴얼 (실시간리뷰, 리뷰작성, 리뷰상세 등)
 - 에러 수정 등 유지 보수, 기타 UI/UX 수정
- 2015.10 - 2015.12 **Poing for iOS 2.7**
 - 부산 지역 오픈 개발 (서울 외 지역 오픈을 대비)
 - 외부 앱 연동 (네이버 지도, 다음 지도, 카카오 택시)
 - 앱 용량 최적화 (용량 40% 줄임)
 - 기기별 해상도 최적화 (화면 사이즈별로 적합한 레이아웃을 제공)
 - 에러 수정 등 유지 보수, 기타 UI/UX 수정
- 2015.12 - 2016.12 **Poing for iOS 2.8**
 - 포잉 페이 개발 (카드 등록 후 비밀번호로 결제 가능)
 - 전면 광고 개발
 - 전액 결제 기능 개발
 - 예약금 (디파짓) 기능 개발 (선결제 후 매장 방문 후 환불해주는 기능)
 - 에러 수정 등 유지 보수, 기타 UI/UX 수정
- 2016.12 - 2017.05 **Poing for iOS 2.9**
 - 제주 지역 오픈 개발
 - 거리순 정렬 기능 추가 (내 위치를 기준으로 가까운 매장부터 보여주는 기능)
 - 지도 기능 개선 (클러스터 기능 개발)
 - 외부 앱 연동 (Google Maps, 아이파크)
 - 위젯 개발 (다가오는 예약을 보여주는 기능)
 - 에러 수정 등 유지 보수, 기타 UI/UX 수정
- 2017.05 - 2017.09 **Poing for iOS 2.10**
 - 하이브리드 메뉴판 기능 개발
 - 라이브 포잉 개발 (좀 더 인터랙티브한 포잉을 만들기 위한 개발)
 - 회원가입 약관동의 및 탈퇴 기능
 - 스팟라이트 검색 기능
 - 최근 본 매장, 로컬에 파일 만들어서 매장 정보 저장
 - 리뷰 작성 프로세스 개선 (원페이지 리뷰작성)
 - 에러 수정 등 유지 보수, 기타 UI/UX 수정

EXPERIENCE - 개인 작업

GROOV. (2016.07 -)

플레이리스트 기반 유튜브 비디오 플레이어

APP LINK: <http://apple.co/2whcFU8>

SOURCE LINK: <https://github.com/pilgwon/groov>

- 2016.07 - 2016.07 **GROOV. 1.0**
 - 플레이리스트 개발 (플레이리스트 목록, 플레이리스트 상세)
 - 검색 기능 개발 (YouTube API v3 으로 자동완성과 비디오 검색 개발)
 - 비디오 컨트롤 기능 (재생, 일시정지, 다음, 이전 기능 개발)
- 2017.03 - 2017.04 **GROOV. 1.1.0**
 - 디자인 리뉴얼 (디자이너와 작업한 디자인을 입힘)

- 2017.10 - 2017.11 **GROOV. 1.1.1**
- 버그 수정 (iOS 버전 별로 UI를 약간 다르게 개발)
 - iPhone X 대응 (기존의 상태바 알림 대신 새로운 알림을 추가)
 - 인 앱 리뷰 추가 (SKStoreReviewController)

OWLCAM (2016.07 -)

어두운 곳에서 셀카를 찍을 때에 조명 역할을 하는 앱

APP LINK: <http://apple.co/2fw4jVv>

SOURCE LINK: <https://github.com/pilgwon/owlcam>

- 2017.02 - 2017.02 **OWLCAM 1.0**
- 카메라 기능 개발 (카메라 버튼을 누를 때 플래시 필터가 나오게 개발)
 - 랜덤 필터 기능 개발 (필터의 색을 랜덤으로 만들고 저장하는 기능)

- 2017.10 - 2017.10 **OWLCAM 1.1**
- 인 앱 리뷰 추가 (SKStoreReviewController)
 - 버그 수정

MOJA Counter (2016.10 - 2016.11)

카운팅할 때 쓰는 앱 (예: 내가 뜨개질 코를 몇 개나 뒀는지)

APP LINK: <http://apple.co/2fO3Ueb>

- 2016.10 - 2016.11 **MOJA Counter 개발**
- 개발 완료

BLOG

번역 블로그를 운영하고 있습니다.

주로 iOS Dev Weekly, Swift News를 번역하며 제가 관심있는 분야인 UX와 AR, RxSwift 그리고 머신러닝분야 등에 관한 글을 추가로 번역합니다.

항상 모든 글은 저자의 허락을 받은 다음에 번역합니다.

<https://blog.pilgwon.github.io>

대표글

- 예제로 시작하는 RxSwift 시리즈 #1, #2, #3, #4 (<http://bit.ly/2guxCFk>)
- CoreML, TensorFlow로 제스처 인식하기 (<http://bit.ly/2hC6Ni7>)
- 스위프트 뉴스 (<http://bit.ly/2ygPBIM>)
- iOS Dev Weekly (<http://bit.ly/2kK3jiH>)

EDUCATION

2013.03 - 서울과학기술대학교 전자 IT 미디어 공학과