

김 필 권 / Pil Gwon Kim

Email feelg.kim@gmail.com

Blog <https://pilgwon.github.io>

GitHub [@pilgwon](https://github.com/pilgwon) (<https://github.com/pilgwon>)

병역 2020년 3월 산업기능요원 소집해제



INTEREST

I love making insanely great services.

"Insanely Great"는 1984년 매킨토시가 처음 나올 때의 캐치프레이즈로,

한글로는 "겁나 좋은" 정도로 해석할 수 있습니다.

저는 사용자에게 "겁나 좋은" 서비스를 만드는 개발자가 되고 싶습니다.

WORK EXPERIENCE

제가 지금까지 그려온 지식과 경험의 지도가 어떤 모양인지 기록합니다.

뤼이드 (2018.12 - 재직중)

- 반응형, 함수형 아키텍처와 선언형 UI, Swift를 사용해 산타 토익 KR 앱을 개발했습니다.
- L10n과 Multi Target 기술을 사용해서 일본 시장에 서비스하고 있는 산타 토익 JP 앱을 개발했습니다.
- 모듈화 기술을 이용해 여러 제품에서 공통으로 사용할 수 있는 공통 모듈과 디자인 시스템을 개발했습니다.
- Slack에 제보되는 에러를 주기별, 분류별(OS별, 버전별)로 보고하는 스크립트 Parrot을 개발했습니다.
- Fastlane을 활용해서 빌드 시간 단축, 의존성 관리, CI/CD 등 개발에만 집중할 수 있는 환경을 구축했습니다.
- iOS 13 이상을 타겟으로 하는 신규 프로젝트 개발 덕분에 SwiftUI를 사용한 경험이 있습니다.
- 더 나은 개발 환경을 위해 했던 야크텔을 깎은 경험을 항상 기록하고 공유합니다.

링크샵스 (2018.01 - 2018.12)

- Objective-C와 MVC 아키텍처를 사용해서 Linkshops(Buyer, Seller) 앱을 개발했습니다.
- 텍스트뿐만 아니라 Storyboard, LaunchScreen에 L10n을 적용해서 4가지 언어로 된 기능을 개발했습니다.

포잉 (2014.07 - 2017.09)

- Objective-C 기반 MVC 아키텍처를 가진 앱을 개발했습니다.
- REST API를 통해 커머스 (결제, 예약), 커뮤니티 (실시간 리뷰, 메인, 마이페이지), 검색 (내 주변 레스토랑, 키워드 검색) 등의 기능을 개발했습니다.
- Swift를 사용해서 다가오는 예약을 볼 수 있는 Today Extension을 개발했습니다.

SIDE PROJECTS

잘 팔리는 앱과 겁나 좋은 서비스는 구별이 필요하다고 생각하는 편입니다.

앱 스토어에서 잘 팔리는 앱의 대부분은 식상한 아이템에도 불구하고

자신만이 표현할 수 있는 감성을 넣었기 때문에 성공했다고 생각합니다.

잘 팔리는 앱을 위한 감성을 익히기 위해 개인 작업을 꾸준히 하고 있습니다.

GROOV. (2016.07 -)

- 플레이리스트 기반 유튜브 비디오 플레이어입니다.
- 유튜브 플레이어를 사용하면서 겪었던 불편을 해소하기 위해 만들었습니다.
- 개인 작업 중에선 처음으로 디자이너와 함께 만든 작품으로, 가장 아끼는 어플리케이션입니다.
- 한국보다는 중국, 일본에서 계속 노출되고 있어서 다섯 가지 언어로 L10n 작업도 되어 있습니다.
- 앱 스토어에서 다운받으실 수 있습니다.



던파워클리 (2019.08 -)

- 온라인게임 던전앤파이터의 오늘 해야할 일의 체크리스트입니다.
- 훈련소 전에 시간이 남아서 했는데 게임에 할 일이 너무 많아서 체크리스트 앱을 만들었습니다.
- 인기가 많은 앱은 아니지만 니치 마켓을 타겟팅할 때는 다른 전략이 필요하다는 것을 배웠습니다.
- 앱 스토어에서 다운받으실 수 있습니다.



OOA 카운터 (2019.10 -)

- 세이브더칠드런에선 매년 겨울 신생아를 위한 뜨개질 모자를 만들어서 보내는 캠페인을 진행합니다.
- 이 캠페인을 통해 뜨개질을 처음 해봤는데 뜨개질하면서 몇 코를 뒀는지 외우기가 어려웠습니다.
- 간단하게 만들 수 있을 것 같아서 뜨개질카운터 라는 앱을 만들었습니다.
- 2019년 목표 중 하나였던 앞으로 만드는 모든 앱에 OOA(Over the Ocean)라는 접두사 붙이기를 실행하기 위해 10월에 리뉴얼해서 앱을 다시 배포했습니다.



OOA 단어장 (2019.11 -)

- iOS 앱 개발을 시작하게 된 계기가 공모전에서 단어장 어플리케이션으로 상을 받았던 것입니다.
- 2019년 목표를 위해 OOA를 붙일만한 앱을 생각하다가 단어장을 리뉴얼하게 되었습니다.
- 단어 암기, 테스트를 할 수 있는 정말 간단한 구조의 단어장입니다.
- 앱이 나온지 5년이 넘었는데 사용하시는 분이 종종 계셔서 꾸준히 리뉴얼하고 있는 앱입니다.



LogoPatternator (2019.11 -)

- 2018년 10월 애플 스페셜 이벤트에 이쁜 애플 로고가 너무 많아서 이걸로 앱을 만들고 싶었습니다.
- GitHub에 관련 이미지를 올려놓은 분이 계셔서 이 저장소를 이용했습니다.
- 어떤 앱을 만들까 하다가 배경화면을 만들어주는 앱이 좋겠다 싶어서 만들게 되었습니다.



WRITING

번역 블로그 (2017.08 -)

iOS 개발자로 3년 정도 된 시점부터 어떤 공부를 해야 더 나은 iOS 개발자가 될 수 있을까에 대해 고민을 하기 시작했습니다. 그렇게 생각한 결과가 외국 자료를 번역을 통해 공부하고 가능하면 커뮤니티에 공유까지 하는 것을 목표로 잡게 되었고, 지금까지 꾸준히 해오고 있는 소중한 블로그입니다.

과거엔 뉴스레터 위주로 번역했지만 요즘은 재미있는 주제를 찾으면 그것에 관해 시리즈로 연재하는 편입니다.

번역하기 전에 항상 원작자에게 허락을 받는 과정에서 외국의 개발자들과 커뮤니케이션할 수 있는 기회가 생겨서 시작하기 좋았다는 생각을 하는 글쓰기 중 하나입니다.

주소는 <https://pilgwon.github.io>이고, 대표글은 다음과 같습니다.

- 우버 iOS 팀의 모노레포에 대한 글 (<https://pilgwon.github.io/post/uber-engineering-ios-monorepo>)
- 당신이 놓친 반응형 프로그래밍에 대한 모든 것 (<https://pilgwon.github.io/post/introduction-to-reactive-programming>)
- 함수형 프로그래밍에 있어서 가장 양질의 영상을 제공하는 Point-Free (<https://pilgwon.github.io/post/episode-1-functions>)

옛날 블로그는 <https://pilgwon.github.io/blog/>에서 확인하실 수 있습니다.

NSHipster.co.kr (2018.09 -)

번역 블로그를 하면서 항상 원작자에게 허락받는 과정이 있었습니다. 어느날 [NSHipster.com](https://nshipster.com)을 운영하는 분께 허락을 받으려 연락을 했는데 그러지 말고 그냥 사이트 하나 만들어 줄테니 거기서 번역을 해주면 안되겠냐해서 [NSHipster.com](https://nshipster.com)의 한국어 사이트인 [NSHipster.co.kr](https://nshipster.co.kr)을 운영하게 되었습니다.

대표글은 다음과 같습니다.

- SwiftUI 없이 Xcode Preview 사용하기 (<https://nshipster.co.kr/swiftui-previews/>)
- Optional, Throws, Result, async/await (<https://nshipster.co.kr/optional-throws-result-async-await/>)

개인 블로그 (2019.03 -)

2019년의 목표 중 하나는 바로 **번역이 아닌 내 글을 쓰는 것**이었습니다.

어떤 것을 써야할지, 완벽한 지식만을 글로 써야하는 것은 아닌지에 대한 고민이 많았는데 막상 써보니 재밌고 나중에 다시 되돌아볼 때도 도움이 많이 되었습니다.

주로 회사에서 생긴 일에 대해 작성했기 때문에 새로 오는 분의 온보딩에 도움이 된다는 점도 뿌듯했습니다.

개인 블로그 주소는 <https://pilgwon.github.io>로 번역 블로그와 같은 주소를 사용하고 있습니다.