

DESARROLLO WEB FULL STACK

Introducción a Node.js

Desarrollo Backend

DWFS COR



Node.js

Node.js **es un entorno** en tiempo de ejecución **multiplataforma**, de código abierto, para la capa del servidor basado en el lenguaje de programación ECMAScript, asíncrono, con I/O de datos en una arquitectura orientada a eventos y basado en el motor V8 de Google.

Fue creado por Ryan Dahl en 2009 y su evolución está apadrinada por la empresa Joyent, que además tiene contratado a Dahl en plantilla.

No es:

- Un lenguaje de programación.
- Una librería o framework.
- Un programa en javascript.



¿Cómo instalar Node.js?

Node se instala como un programa en nuestra computadora. Descargar el archivo desde la página oficial (<https://nodejs.org>) e instalarlo.

Luego verificar si la instalación fue correcta.

Desde la consola:

```
node -v
```



¿Cómo instalar Node.js?

Node se instala como un programa en nuestra computadora. Descargar el archivo desde la página oficial (<https://nodejs.org>) e instalarlo.

Luego verificar si la instalación fue correcta.

Desde la consola:

```
node -v
```



Nuestro primer programa ejecutado en Node.js

Escribimos un programa en javascript y lo ejecutamos con node, hay que tener en cuenta que siempre debemos poner usar la ubicación relativa del archivo.

En el nombre del archivo no hace falta colocar la extensión.

```
node calculo.js
```



Npm

El uso de node es super extendido no solo por las características tan versátiles que nos provee el lenguaje EcmaScript. Si no también por su amplio **repositorio de utilidades**, el llamado **npm (node package manager)**, posee cientos de miles de herramientas creadas por otros desarrolladores que podemos usar en nuestra aplicaciones de node.js de forma gratuita o paga.

Para empezar a usar npm verificamos que lo tengamos instalado, generalmente viene incluido en git.

```
npm -v
```



Npm

Inicializamos npm en la carpeta de nuestro proyecto, nos va a pedir algunos datos y los completamos. Esto va a crear un archivo **package.json** en el lugar donde lanzamos este comando.

```
npm init
```



Npm

Instalamos alguna utilidad que necesitemos, por ejemplo [chalk](#). Esto instala un paquete de forma local, en la carpeta de nuestro proyecto.

```
npm install chalk
```

Los paquetes de npm también se pueden instalar de forma global lo que hace que estén disponibles en cualquier lado, por lo general estos paquetes son utilidades que usamos en la consola y no en nuestros programas.

```
npm install -g nodemon
```



Npm

Luego lo usamos dentro de nuestro programa de node.js.

```
var chalk = require('chalk');
```

