DESARROLLO WEB FULL STACK

Terminal

Entendiendo el intérprete de comandos



DWFS COR

¿Que es la terminal?

Terminal o consola es un **intérprete** de comandos en **modo texto**, es decir, sólo acepta comandos ingresados por teclado. Nos permite ejecutar tareas directamente al núcleo del sistema operativo.

La terminal, con los permisos adecuados, tiene accesos a cualquier configuración del sistema operativo y muchas herramientas de desarrollo solo existen en modo terminal.

También permite crear scripts para automatizar grupos de comandos para simplificar aún más los flujos de trabajo.



Modo Texto:

Es un tipo de interfaz que nos permite interactuar con nuestro sistema mediante el teclado y una consola compuesta solo por caracteres.



Interprete de comandos:

Es un software que traduce comandos u órdenes del usuario directamente a las herramientas y núcleo del sistema operativo. Por lo cual es una herramienta en sí misma muy potente pero muy peligrosa.



Terminales existentes

| Unix | Windows |
|---------------------------|--------------------------------|
| Korn Shell (ksh) | command.com |
| C Shell (csh) | cmd.exe |
| Bourne Shell (sh) | MSH Windows PowerShell (Monad) |
| Bourne Again Shell (bash) | |
| Z Shell (Zsh) | |



Comandos

Los comandos Bash son conjunto de parámetros utilizados para la administración y configuración del sistema, así como un conjunto de combinaciones especiales de teclas para realizar tareas específicas en entornos Linux/Unix mediante un intérprete de comandos Bash.

Lista de comandos:

https://courses.cs.washington.edu/courses/cse391/17sp/bash.html

Referencia:

https://es.wikipedia.org/wiki/Comandos_Bash



Algunos comandos

Listado de comandos básicos.

```
$ # cd : comando para cambiar de directorio
$ # con tab podemos autocompletar comandos y rutas
$ cd
$ # ls : Nos lista todas las carpetas y archivos
$ 1s
$ # pwd : nos muestra en que carpeta nos encontramos
actualmente.
$ pwd
$ # mkdir : crea una nueva carpeta vacía
$ mkdir <nombre_carpeta>
$ # rm : borra un archivo o carpeta -rf (recursivo)
$ rm <nombre_carpeta> | rm -r <nombre_carpeta>
$ # touch : crea un archivo vacío.
$ touch <nombre_archivo>
```



Algunos comandos

Listado de comandos un poco más avanzados

```
$ # grep : Busca en archivos de un directorio por string o
expresión
$ grep
$ # find : Busca archivos en un directorio según string o
expresión
$ find
$ # locate : Busca según string o expresión archivos en
todo el sistema.
$ locate
$ # echo : Imprime una cadena de texto por terminal.
$ echo
$ # nano : Lanza el editor de texto básico.
$ nano <nombre archivo>
```



Algunos comandos

Comandos de control de flujo

```
$ # Todos sabemos lo que hace :)
$ if
$ else
$ while

$ # Copia la salida de texto de un comando a un archivo
$ # > (sobreescribe), >> (adiciona)
$ >
$ >>
$ *>
$ # pipe (Envía la salida de un comando hacia el siguiente comando)
$ |
```



Ejemplos

Algunos ejemplos

```
$ echo "Salida por terminal :)"
$ cd Documentos
$ echo "Algo que quiero copiar al archivo" > archivo.txt
$ touch memes.txt
$ nano memes.txt
$ grep "thanos" memes.txt
$ 1s | grep "memes"
$ ls | find *.txt
$ grep "thanos" memes.txt | xargs echo > thanos.txt
$ find memes.txt | xargs grep "thanos" > memix.txt
```



Ejercicio práctico:

Mediante la terminal, crear una carpeta nueva "practica_bash" ingresar a la misma y crear un archivo busqueda.sh y abrirlo con el editor de texto "nano".



Shell scripting

Un **script de shell** es un programa de computadora diseñado para ser ejecutado por el shell de Unix, un intérprete de línea de comandos.

Nos permite automatizar tareas y no tener que escribir los comandos de bash nuevamente todas las veces necesitemos realizar una determinada tarea.

Muy buen tutorial:

https://www.howtoforge.com/tutorial/linux-shell-scripting-lessons/



En un file busqueda.sh

```
#!/bin/bash

if [ -e memes.txt ]
then
    echo "el archivo existe!"
else
    echo "el archivo no existe"
fi
```



Ejecutando nuestro shell script

Lo ejecutamos

```
$ # Damos permisos de ejecución al archivo
$ chmod 777 busqueda.sh

$ # Lo ejecutamos
$ ./busqueda.sh
```



En un file busqueda.sh

```
#!/bin/bash

read -p "Ingrese el nombre del archivo: " filename
if [ -e $filename ]
then
    echo "el archivo existe!"
else
    echo "el archivo no existe"
fi
```



En un file busqueda.sh

```
#!/bin/bash

if [ -e $1]
then
    echo "el archivo existe!"
else
    echo "el archivo no existe"
fi
```



Ejercicio final:

Crear un shell script que cree un archivo de texto con el nombre que se le pase por primer parámetro y el contenido que se le pase por segundo parámetro.

