

DESARROLLO WEB FULL STACK

Bucles

Ciclos repetitivos

DWFS COR



Bucles

Los bucles ofrecen una manera **rápida y sencilla** de hacer algo repetidamente, es una estructura de control ya que permite cambiar el flujo del programa, haciendo que una porción de código se ejecute repetidamente.

Estructuras disponibles

- **While**
- **For**
- Do while
- For in
- For of



A photograph of two men in an office environment. The man in the foreground, wearing a striped polo shirt, is pointing at a laptop screen. The man in the background, wearing glasses and a beard, is looking at the same screen. The image has a blue and purple color overlay.

Bucle while



Sintaxis

En el bucle while mientras la condición sea verdadera las iteraciones van a seguir pasando.

```
while (condicion) {  
    sentencia  
}
```



Ejemplo

Este bucle va a iterarse repetidamente 6 veces e imprimir por consola cada número del 1 al 6 porque dentro estamos incrementando la variable n para que en algún momento la condición sea falsa.

```
var n = 0;
while (n < 6) {
  n++;
  console.log(n);
}
```



Podemos cortar la iteración forzadamente

La palabra reservada **break**, como vimos en el switch se puede usar para frenar la iteración del bucle.

```
var n = 0;
while (n < 6) {
  n++;
  console.log(n);
  if (n === 3) {
    break;
  }
}
```



¿Qué pasa si pongo `n++` al final del bucle?
¿Qué pasa si no pongo el `n++`?



Podemos saltarnos pasos de iteración

La palabra reservada **continue** lo que va a hacer es que al llegar a la línea donde está escrita esta palabra se reinicia el ciclo.

```
var n = 0;
while (n < 6) {
  n++;
  if (n === 2 || n === 6){
    continue;
  }
  console.log(n);
}
```



A photograph of two men in an office environment. The man in the foreground, wearing a striped polo shirt, is pointing at a laptop screen. The man in the background, wearing glasses and a beard, is looking at the same screen. The image has a blue and purple color overlay.

Bucle for



Sintaxis

En el bucle for mientras la condición sea verdadera las iteraciones van a seguir pasando. La diferencia con el bucle while está en que las condiciones iniciales y las condiciones de incremento se pasan como parámetros del for.

```
for ([exprInicial]; [condicion]; [exprIncremento]) {  
    sentencia  
}
```



Ejemplo

Este bucle va a iterarse repetidamente 6 veces e imprimir por consola cada número del 0 al 5 porque estamos incrementando la variable n para que en algún momento la condición sea falsa.

```
for (var n = 0; n < 6; n++) {  
  console.log(n);  
}
```



De la misma forma que en el while y en cualquier otro bucle podemos usar las palabras break y continue para modificar las iteraciones.



Ejercicios (1 y 11)

