DESARROLLO WEB FULL STACK

Escribiendo un mejor CSS



OBJETIVO

Evitar la dependencia del marcado y evitar un mal nombrado de clases.



Puntos a tratar

- Escéptico a HTML
- Evitando nombres calificativos
- Uso incorrecto de los elementos HTML5
- Usar más clases y limitar ID's
- Utilizando mejores nombres de clases
- Convenciones de nombrado (BEM)



Escéptico a HTML

No utilizar elementos HTML en nuestro CSS. A nuestro CSS no debe importarle a qué elemento estamos aplicando estilos.

No es buena idea utilizar selectores de etiqueta porque pueden existir varios del mismo elemento en nuestra página web.





```
<header>
  <!-- Contenido -->
</header>
```

```
header {
  /* Estilos */
}
```





```
<section>
     <h1>Titulo rojo</h1>
     Texto
</section>
     <section>
          <h1>Titulo verde</h1>
          Texto
</section>
```

```
h1 {
    color: red;
}
h1 {
    color: green;
}
```





```
<header class="encabezado">
  <!-- Contenido -->
</header>
```

```
.encabezado {
   /* Estilos */
}
```



Evitando nombres calificados

Selectores del tipo **a.button** o **ul.nav**; **div h1** o **div > h1** no tienen sentido ya que alargan nuestro CSS y limita la escabilidad.





CSS

header.encabezado {}

img.logo {}



Usar más clases y limitar ID's

Usar clases es más seguro que utilizar ID's cuando nuestros sitios tienen que escalar y pueden requerir más de una declaración.





```
<div id="logo">
    <a href="#">
        <img src="logo.jpg" alt="Logo">
        </a>
</div>
```

```
#logo {}
#logo a {}
#logo a img {}
```





```
<div class="logo">
    <a href="/" class="logo-link">
        <img src="logo.jpg" alt="Logo"
class="logo-img">
        </a>
</div>
```

```
.logo {}
.logo-link {}
.logo-img {}
```



Usando mejores nombres de clases

Evitar nombres de clases que hacen referencia a cómo se presentan.





```
.mensaje-verde {
   background-color: green;
}
```





```
.mensaje-exitoso {
   background-color: green;
}
```



Convenciones de nombrado

El nombrado es una de las más importantes y fundamentales actividades de un desarrollador.

Las convenciones de nombrado hacen nuestro código más legible y predecible.



BEM

Block Element Modifier: es un **enfoque** basado en componentes para el desarrollo web. La idea de esta metodología es dividir en **bloques independientes** nuestro layout.



Bloque

Contenedor o contexto donde se encuentra un elemento. Conforma la raíz de una clase.



Bloque

El nombre del bloque describe su propósito (¿Qué es?) y NO su estilo (¿Cómo se ve?).



Elemento

Es una pieza del bloque. Se puede decir que el bloque es el todo y los elementos son las piezas que lo conforman. No puede usarse separado de un bloque.



Elemento

El nombre del elemento describe su propósito (¿Qué es?) y NO su estilo (¿Cómo se ve?).

La estructura de un elemento es : **bloque__elemento**

```
<!-- Bloque "formulario-búsqueda" -->
  <form class="formulario-busqueda">
      <!-- Elemento "input" -->
      <input class="formulario-busqueda input">
     <!-- Elemento "boton" -->
      <button class="formulario-busqueda boton">
        Search
      </button>
  </form>
```



Modificador

Define la *apariencia*, *estado* o *comportamiento* de un bloque o un elemento.



Modificador

El nombre del modificador describe su **apariencia** ("¿Qué tamaño?"), su **estado** (activado/desactivado, enfocado, etc.) y su **comportamiento** ("¿Cómo se comporta?").

La estructura de un modificador es: bloque--modificador bloque__elemento--modificador

