

CHECKLIST

para corregir el proyecto Pixel Art

Para que un proyecto apruebe, tiene que cumplir con todas las condiciones del checklist correspondiente.

Condiciones para entregar _

- **Archivos mínimos entregados:** En la carpeta entregada se incluyen como mínimo los archivos descargados con los recursos del proyecto *.html , *.css y *.js en las carpetas correspondientes. Pueden incluirse otros archivos extra si la decisión está justificada.
- **Enlace al HTML:** El HTML, CSS y JS están separados en diferentes archivos y están enlazados correctamente.

Condiciones para aprobar _

- **Paleta de colores:** Se crea correctamente la paleta de colores manipulando el DOM.
- **Grilla de píxeles:** Se crea correctamente la grilla de píxeles manipulando el DOM.
- **Selección de color:** Se crea correctamente el evento para seleccionar un color de la paleta y rueda de colores y este debe reflejarse en el indicador de color.
- **Pintado de píxeles:** Se utilizan eventos para poder pintar los píxeles con un click y con el mouse en movimiento.
- **Borrado de pantalla:** El botón de borrar desencadena el borrado total de la grilla de píxeles mediante una animación.
- **Carga superhéroes:** La carga de los superhéroes predefinidos funciona correctamente.

- **Guardado:** El botón de guardado cumple con su funcionalidad.