

DESARROLLO WEB FULL STACK

Layouts

Responsive Design

DWFS - COR



Responsive Design

Es una **filosofía** de diseño y desarrollo cuyo objetivo es adaptar la apariencia de las páginas web al dispositivo que se esté utilizando para visitarlas.

Ventajas

- Reduce el tiempo de desarrollo.
- Evita los contenidos duplicados.
- Aumenta la viralidad.



A photograph of two men in a workshop or office environment. The man in the foreground, wearing a striped shirt, is pointing at a computer screen. The man in the background, wearing glasses and a beard, is looking at the same screen. The image has a blue and purple color overlay.

¿Cómo
arrancamos?



A photograph of two men in an office setting, looking at a computer screen. The man in the foreground is pointing at the screen. The image is overlaid with a semi-transparent blue filter. The text "¡Configurando nuestra página!" is written in white on the left side.

¡Configurando
nuestra página!



Configuración importante

HTML5 introduce una forma por la cual los desarrolladores pueden **tomar control del viewport**.

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```



Meta viewport valores para el atributo content

- user-scalable=no
- minimum-scale=1
- maximum-scale=2
- width
- height



m.facebook.com (antes)



A screenshot of the old mobile Facebook login interface. The browser address bar shows 'Welcome to Facebook | Facebook' with a refresh icon on the right. Below the address bar is a blue header with the 'facebook' logo. The main content area is split into a left sidebar and a right main panel. The sidebar contains the login form with labels 'Email or Phone:' and 'Password:', input fields for 'mbrubeck@limpet.net' and a masked password, a 'Login' button, and links for 'Sign up', 'Forgot your password?', and 'Full site'. The right panel is a large, empty beige area.

facebook

Email or Phone:

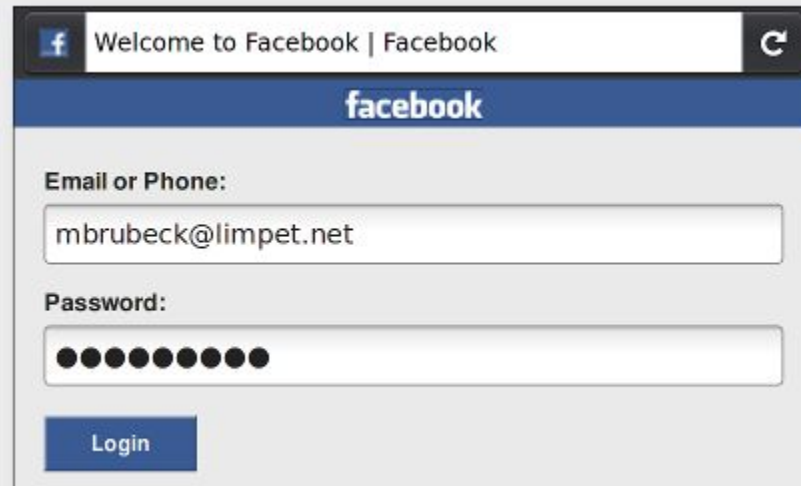
Password:

Login

[Sign up](#) [Forgot your password?](#) [Full site](#)



m.facebook.com (después)



A screenshot of the mobile Facebook login interface. At the top, there is a navigation bar with the Facebook logo on the left, the text "Welcome to Facebook | Facebook" in the center, and a refresh icon on the right. Below this is a blue header with the word "facebook" in white. The main content area is light gray and contains the login form. It starts with the label "Email or Phone:" followed by a text input field containing "mbrubeck@limpet.net". Below that is the label "Password:" followed by a password input field with ten black dots. At the bottom of the form is a blue "Login" button.

fb Welcome to Facebook | Facebook ↻

facebook

Email or Phone:

mbrubeck@limpet.net

Password:

●●●●●●●●●●

Login



Media Queries



Media Queries

Las media queries (en español "consultas de medios") son útiles cuando deseas **modificar** tu página web o aplicación **en función del tipo de dispositivo** (como una impresora o una pantalla) **o de características y parámetros específicos** (como la resolución de la pantalla o el ancho del viewport del navegador).



Se utilizan para:

- Indicar medios específicos en los tags link y source
- Aplicar estilos condicionales según medio en el css.

```
<!-- CSS media query en el tag link -->
<link rel="stylesheet" media="(max-width: 800px)" href="example.css" />

<!-- CSS media dentro de la hoja de estilos-->
<style>
  @media (max-width: 800px) {
    .contenedor {
      display: none;
    }
  }
</style>
```



Media Types

- all
- braille
- embossed
- handheld
- print
- projection
- screen
- speech
- tty
- tv



Media Types

- all
- ~~braille~~
- ~~embossed~~
- ~~handheld~~
- print
- ~~projection~~
- screen
- speech
- ~~tty~~
- ~~tv~~

*Deprecados por Media Queries 4



Funciones multimedia

- height
- grid
- color-index
- monochrome
- aspect-ratio
- orientation
- width
- device-aspect-ratio
- resolution
- device-height
- scan
- device-width



Funciones multimedia: Height

La función **height** describe la altura de la superficie a renderizar en el dispositivo de salida (como la altura de una ventana o la bandeja de papel en una impresora).

```
// Aplica estilos para pantallas que cumplan con una altura mayor o  
igual a 700px  
@media (min-height: 700px) { ... }
```



Funciones multimedia: Width

La función **width** describe el ancho de la superficie a renderizar en el dispositivo de salida (como el ancho de una ventana de un documento o el ancho de la bandeja de papel en una impresora).

```
// Aplica estilos para pantallas que cumplan con un ancho mayor o igual  
a 700px  
@media (min-width: 700px) { ... }
```



Funciones multimedia: Orientation

La función **width** describe el ancho de la superficie a renderizar en el dispositivo de salida (como el ancho de una ventana de un documento o el ancho de la bandeja de papel en una impresora).

```
// Aplica estilos solo para pantallas que estén en posición horizontal  
@media (orientation: landscape) { ... }
```



Operadores lógicos

- and
- not
- or (representado como “.”)
- only (en desuso)



Operadores lógicos

Se pueden redactar queries utilizando operadores lógicos.

```
// and
@media (min-width: 500px) and (orientation: landscape) { ... }
// or
@media (min-width: 500px), print and (orientation: landscape) { ... }
// media type y función multimedia
@media screen and (min-width: 500px) { ... }
// not
@media all not (orientation: landscape) { ... }
```



Siempre Mobile-First



Mobile First

