DESARROLLO WEB FULL STACK

Promesas

Trabajando con operaciones asincrónicas



¿Qué es una Promesa?

Una promesa representa un valor que puede estar disponible ahora, en el futuro, o nunca, representa la terminación o el fracaso eventual de una **operación asíncrona**.





Promesa

Resuelve o rechaza inmediatamente según el valor del parámetro de la función pedido.

```
const pedido = function(resuelvo) {
    var promesa = new Promise(function(resolve, reject) {
        if (resuelvo) {
            resolve('Promesa resuelta correctamente.');
        } else {
            reject('Promesa no resuelta. :(');
   });
    return promesa;
```



Promesa

Veo el valor devuelto por mi operación asincrónica.

```
pedido(true).then(function(respuesta) {
    console.log(respuesta);
}).catch(function(error) {
    console.log(error);
});
```



Promesas

Agreguemos tiempo para simular que la operación tarda, lo hacemos con un **setTimeout**.

En la realidad no se usa setTimeout, ahí realmente tarda la operación.

```
const pedido = function(resuelvo) {
    var promesa = new Promise(function(resolve, reject) {
        setTimeout(function() {
            if (resuelvo) {
                resolve('Promesa resuelta correctamente.');
            } else {
                reject('Promesa no resuelta. :(');
        }, 5000);
    });
    return promesa;
};
```



Funcionalidades extras

- Encadenamiento
- Async Await
- Bloque finally
- Métodos (all, race, allSettled)





Fetch

La API Fetch proporciona una interfaz JavaScript para hacer uso del protocolo HTTP, directamente desde el navegador.

Provee un método global fetch() que proporciona una forma fácil de obtener recursos de un servidor forma asíncrona.

Está basado en la API de Promesas.



Fetch

Usando una promesa y trayendo la información de una API.

En el ejemplo no se hace, pero los casos de **errores** son importantes que los manejemos usando el **catch()**.

```
fetch('https://api.chucknorris.io/jokes/random')
   .then(function(respuesta) {
    return respuesta.json();
   }).then(function(json) {
      console.log(json);
   });
```



Fetch

Enviando los datos a una función que los procese.

```
function dibujar() {
fetch('https://api.chucknorris.io/jokes/random')
  .then(function(respuesta) {
    return respuesta.json();
  }).then(function(json) {
   dibujar(json);
  }).catch(function(error) {
   console.log('Algo salió mal.');
 });
```





Axios

Cliente HTTP basado en promesas para utilizar este protocolo de manera fácil. Se puede usar desde el navegador y también desde Node.js.

Es de desarrollo privado pero de código abierto, no está incluído en el estándar EcmaScript pero es el más usado por los desarrolladores web.



Axios

Haciendo un get a una api.

```
axios.get('https://api.chucknorris.io/jokes/random')
   .then(function(response) {
      console.log(response);
   }).catch(function(error) {
      console.log(error);
   });
```



Refactorizar nuestra pokedex para en vez de usar XMLHttpRequest usemos **Fetch** o **Axios**.



squirtle

squirtle





Default character: true

Base experience: 63

Height: 5

Weight: 90

Abilities: rain-dish, torrent

