

COPY: Testing Unitario con Vite y React

Answers

1. ¿Cuál es el comando correcto para instalar las dependencias necesarias para las pruebas unitarias?

- ☐ A. npm install --save-dev vitest @testing-library/react @testing-library/jest-dom
- ☐ B. npm install vitest @testing-library/react @testing-library/jest-dom
- ☐ C. npm install --save vitest @testing-library/react @testing-library/jest-dom
- ☐ D. npm install --dev vitest @testing-library/react

Answer: npm install --save-dev vitest @testing-library/react @testing-library/jest-dom (A)

Se debe usar el comando con la opción --save-dev para instalar las dependencias de desarrollo.

2. ¿Qué opción se debe incluir en el archivo vite.config.js para establecer el entorno de prueba?

- ☐ A. environment: 'node'
- ☐ B. environment: 'jsdom'
- ☐ C. environment: 'react'
- ☐ D. environment: 'dom'

Answer: environment: 'jsdom' (B)

El entorno 'jsdom' es el que se utiliza para simular un DOM en las pruebas.

3. ¿Qué archivo opcional se debe crear para la configuración de pruebas?

- ☐ A. src/testConfig.js
- ☐ B. src/configTests.js
- ☐ C. src/initTests.js
- ☐ D. src/setupTests.js

Answer: src/setupTests.js (D)

El archivo src/setupTests.js se usa para inicializar la configuración de pruebas.

4. ¿Qué biblioteca se utiliza para realizar las aserciones en las pruebas?

- ☐ A. @testing-library/jest-dom
- ☐ B. React Testing Library
- ☐ C. Vitest
- ☐ D. Jest

Answer: @testing-library/jest-dom (A)

La biblioteca '@testing-library/jest-dom' se utiliza para realizar aserciones en pruebas con Jest.

5. ¿Dónde se recomienda crear la carpeta para las pruebas unitarias?

- ☐ A. En el directorio raíz del proyecto
- ☐ B. Dentro de la carpeta src
- ☐ C. Cerca del componente que se quiere probar
- ☐ D. En una carpeta llamada tests

Answer: Cerca del componente que se quiere probar (C)

Se sugiere crear la carpeta `__tests__` o un archivo de pruebas cerca del componente que se quiere probar.

6. ¿Cuál de las siguientes opciones no es un comando válido para ejecutar pruebas con Vitest?

- ☐ A. npm run vitest
- ☐ B. npx vitest
- ☐ C. npm run test:watch
- ☐ D. npm test

Answer: npm run vitest (A)

El comando correcto para ejecutar pruebas no incluye 'run' antes de 'vitest'.

7. ¿Qué debe asegurarse al importar componentes en las pruebas?

- ☐ A. Que el componente tenga una función de prueba
- ☐ B. Que el componente se llame correctamente
- ☐ C. Que la ruta de importación sea correcta
- ☐ D. Que se importe el componente con un alias

Answer: Que la ruta de importación sea correcta (C)

Es muy importante establecer bien las rutas en la importación de los componentes para evitar errores.

8. ¿Qué línea de código es necesaria para renderizar un componente dentro de una prueba?

- ☐ A. render(<HolaMundo />)
- ☐ B. render(<HelloWorld />)
- ☐ C. render(HelloWorld)
- ☐ D. render(HelloWorld())

Answer: render(<HelloWorld />) (B)

Se debe usar la sintaxis JSX para renderizar correctamente el componente en la prueba.

9. ¿Por qué es necesario envolver el componente NavBar con BrowserRouter?

- ☐ A. Porque NavBar solo funciona con componentes de clase.
- ☐ B. Porque BrowserRouter mejora el rendimiento del componente.
- ☐ C. Porque NavLink requiere un contexto de enrutamiento.
- ☐ D. Porque NavBar no renderiza ningún enlace.

Answer: Porque NavLink requiere un contexto de enrutamiento. (C)

NavLink necesita un contexto de enrutamiento para funcionar correctamente.

10. ¿Qué función cumple 'describe' en los tests?

- ☐ A. Agrupar varias pruebas relacionadas.
- ☐ B. Ejecutar una prueba individual.
- ☐ C. Buscar elementos en el DOM.
- ☐ D. Renderizar componentes en el DOM.

Answer: Agrupar varias pruebas relacionadas. (A)

'describe' es utilizada para agrupar pruebas bajo un mismo bloque.

11. ¿Qué comprueba el segundo test sobre los enlaces de navegación?

- ☐ A. Que los enlaces no están presentes en el DOM.
- ☐ B. Que los enlaces no contienen texto.
- ☐ C. Que cada enlace muestra el texto correcto.
- ☐ D. Que los enlaces están estilizados correctamente.

Answer: Que cada enlace muestra el texto correcto. (C)

El segundo test asegura que el texto de cada enlace sea el esperado.

12. ¿Cuál es el propósito de 'screen.getByLabelText' en los tests?

- ☐ A. Modificar propiedades de estilo en los elementos.
- ☐ B. Comprobar que un elemento esté ausente del DOM.
- ☐ C. Obtener elementos que tienen un atributo aria-label especificado.
- ☐ D. Buscar elementos que contienen texto específico.

Answer: Obtener elementos que tienen un atributo aria-label especificado. (C)

'screen.getByLabelText' permite buscar elementos por su atributo aria-label.

13. ¿Cómo se verifica que un elemento está presente en el DOM?

- ☐ A. Usando expect(...).toHaveClass()
- ☐ B. Usando expect(...).toBeVisible()
- ☐ C. Usando expect(...).toBeInTheDocument()
- ☐ D. Usando expect(...).toBeDefined()

Answer: Usando expect(...).toBeInTheDocument() (C)

La afirmación expect(...).toBeInTheDocument() verifica la presencia de un elemento en el DOM.

14. ¿Qué clase se espera que no tenga el enlace de 'Home' cuando no está activo?

- ☐ A. text-primary-background
- ☐ B. text-link-inactive
- ☐ C. text-active-link
- ☐ D. text-primary-foreground

Answer: text-primary-foreground (D)

Se espera que el enlace 'Home' no tenga la clase 'text-primary-foreground' cuando no está activo.

15. ¿Qué verificación se realiza en el tercer test?

- ☐ A. Que todos los enlaces están visibles.
- ☐ B. Que el enlace activo aplica la clase de estilo correcta.
- ☐ C. Que no haya enlaces activos.
- ☐ D. Que el enlace 'Chatbot' contiene el texto correcto.

Answer: Que el enlace activo aplica la clase de estilo correcta. (B)

El tercer test comprueba que el enlace activo tenga la clase de estilo correcta.

16. ¿Qué se espera verificar con el uso de 'expect(...).not.toHaveClass()'?

- ☐ A. Que un elemento contenga una clase específica.
- ☐ B. Que un elemento esté presente en el DOM.
- ☐ C. Que un elemento esté oculto en el DOM.
- ☐ D. Que un elemento no contenga una clase específica.

Answer: Que un elemento no contenga una clase específica. (D)

Se verifica que un elemento no tenga una clase específica aplicando el método 'not'.
