2017年12月6日16:44:15

最上层有一层ui

中间夹一个模型

最下层还有一层ui

2017年12月7日10:11:11

容器类组件在获取子物体的时，只能获取以IMCUIBehaviour 为基类的组件

2017年12月13日19:17:38

IMCDropdown

对OptionData 类 添加 itemToggle itemLabel itemBackground itemCheckmark索引

以上四个索引在 点击 dropdown 后方法创建list时获取到

对 IMCDropdown组件添加 ShowItemAction 和 HideItemAction回调

ShowItemAction回调是对 itemToggle itemLabel itemBackground itemCheckmark 属性赋值后触发的回调，

HideItemAction 回调是对 dropdown组件 关闭创建出来的List时触发的回调函数（包括触发blocker button的回调&选择了对应的item）

~~添加isUpdateCaption 布尔型变量，在执行Refresh函数时，通过判断该变量决定是否刷新dropdown面板的text内容和image内容~~

2017年12月14日09:48:45

IMCDropdown

~~对 IMCDropdown类添加m\_isEqualValue布尔变量用以判断在选择相同值后，不会触发onValueChanged事件~~

对imcdropdown 添加 onHideChange 回调

将hideItemaction添加int型回调（回调值是imcdropdown 当前的value返回值）

~~对imcdropdown添加m\_isPointerDown变量，当对value单独赋值的时候不会调用onValueChang回调函数~~

对imcdropdown 添加 m\_isShow变量,当对value单独复制的时候不会调用onValueChange回调函数

2017年12月15日11:45:08

Imccanvas 类中，在Awake函数中对forms数组的初始化，从一开始的 一边遍历，一边初始化，改成 先全部遍历一边存到 forms数组中，然后再遍历forms数组，对所有form进行初始化操作

2017年12月18日16:42:38

对imcdropdown类 添加m\_OnSelect回调，只要一给value赋值，就会马上出发该方法

2017年12月20日18:50:14

修改（周俊）editor模式下创建组件代码的逻辑

修改imcprogressBar组件创建组件时对targetRT组件锚点初始状态的保存 以及 事后对创建完组件后 还原回原锚点状态的 代码

把 slider的回调 从 value属性中提出

2017年12月21日15:10:28

Imcuimanager单例类中添加defaultCanvas 只读属性 获取当前canvasList的第一个索引

imcuiAnimation脚本中 对所有协程执行完成后添加 yield return 0;

2017年12月27日14:44:57

对IMCTabView类 InitializeChildControls 函数修改 更改获取子物体初始化逻辑

对IMCProgressBar类 Stop方法添加isDestroy参数，执行Stop函数时判断是否销毁组件

修改IMCDebug组件预制体默认显示状态为关闭

修改IMCButton类中FindCanvas 方法，防止使用者没有按照规则摆放导致查找失败错误（为兼容性处理）

对IMCOrderShowButtons类中添加ResetTargets复位函数

2017年12月28日13:44:01

对IMCForm类中Show函数和Close函数中调用CanvasGroupSwitch函数命令语句提到了相对靠前的位置（在各种回调触发之前）防止触发Show方法中马上立即触发Close方法所导致的Form不隐藏

对IMCGraphicRaycaster类中添加RaycastSwitch函数并添加isSwitch布尔型变量，用以设置当前canvas下所有控件的射线打开和关闭

对IMCCanvas类中添加RaycastSwitch函数用以设置当前canvas下所有控件的射线打开和关闭

2018年1月3日09:30:06

对容器类的查找控件的方法添加对泛型的限制：只允许查找ui类

对imccanvas类查找控件的方法添加对泛型的限制：只允许查找imcform类

2018年1月4日17:27:05

IMCCascadeDropdown创建时添加canvasGroup组件

IMCMessageBox创建时添加canvasGroup组件

修改IMCDropDown raycast属性

2018年1月8日16:51:14

将IMCDebug组件中的数据与显示的字符串分离

2018年1月9日11:46:16

更改IMCDragMove 父类为IMCUIBehaviour并添加命名空间

~~更改IMCUIResouceManager的LoadControl函数对泛型限制~~