1. ¿Cuáles son los tipos de datos en Python?

Existen nueve tipos de datos en Python y son estos :

- a. <u>Booleans</u> => Representan valores True o False .
- b. <u>Numbers</u> => Se pueden representar, Enteros (int),
 Decimales(float), Fracciones, Complejos, Consideraciones.
- c. <u>Strings</u> => Secuencias de caracteres como nombres o documentos.
- d. <u>Bytes y Byte Arrays</u> => Sirve para datos binarios y manipulación avanzada. Son matrices de bytes que contienen valores entre 0 y 255. La principal diferencia entre ambos es que los bytes son inmutables, mientras que los bytearray son mutables.
- e. <u>None</u> => Indica ausencia de valor, se utiliza para definir una variable cuando aún no se le quiere asignar ningún valor.
- f. <u>Lista (list)</u> => Estructuras mutables, dinámicas (se puede modificar) .
- g. <u>Tuplas (tuple)</u> => Estructuras inmutables (no se pueden modificar).
- h. <u>Sets (set)</u> => Colección de elementos únicos , sin orden específico.
- i. <u>Diccionarios (dict)</u> => Almacenan datos en pares clave-valor.
- 2. Que tipo de convención de nomenclatura deberíamos utilizar para las variables en Python?
 - a. Las variables, funciones y métodos deben escribirse en **snake_case**, lo que significa que se usa _ entre palabras.
 - b. **PascalCase**, se usa para clases.
 - **c. SCREAMING_SNAKE_CASE**, se usa para constantes.

- 3. ¿Qué es un Heredoc en Python?
 - a. En Python , un heredoc se representa con comillas triples ("""o
    ```). Lo usamos para manejar cadenas de texto multilínea de
    manera sencilla. Es una manera eficiente de mantener el formato
    de las líneas sin tener que agregar manualmente saltos de línea
    con(\n).
  - b. También se usa para documentar funciones, clases o módulos a través de los **Docstrings**.
  - c. Ejemplos Heredoc

cadena\_multilinea = """ Esta es una cadena multilínea en el cual podemos escribir texto de varias lineas """

print(cadena\_multilinea)

i. Ejemplo de Docstring

def mi\_ function():

111

Esta función nos permite demostrar el uso de docstring , que son comentarios multilínea '''

pass

help(mi\_function)

# Estamos usando pass porque es una función vacía y por otro lado con help(my function()) nos estamos ayudando a que si lo imprimimos podemos ver nuestro **Docstring**.

### 4. ¿Qué es una interpolación de cadena?

- a. La interpolación de cadenas es una forma de insertar valores dentro de un texto en Python. En lugar de escribir una cadena fija(Estática), podemos combinar texto con valores dinámicos (variables, resultados de operaciones, etc.).
- b. Es útil porque hace que el código sea más fácil de leer y escribir .
- c. Nos permite insertar valores dentro de un texto
- d. Podemos usarlo de dos formas con el método f-strings(f"...") que es el método más moderno y con el método .format() que es mas antiguo pero todavía podemos encontrarnos en algunos proyectos antiguos .

### 5. ¿Cuándo deberíamos usar comentarios en Python?

Debemos usar comentarios para explicar que hace nuestro código , por que lo hace y cómo lo hace. Tanto para ayudarnos a nosotros como a otros programadores que revisen o modifiquen nuestro código.

#### a. Debemos usar comentarios cuando:

- i. Al inicio de un bloque de código complejo.
- ii. Antes de líneas de código críticas.
- iii. Para explicar decisiones no obvias.
- iv. Al definir una función o clase.
- v. Para explicar correcciones de errores o parches temporales.
- vi. Para resaltar ciertas líneas o bloques enteros para mejorarlos.

- 6. ¿Cuáles son las diferencias entre aplicaciones monolíticas y de microservicios ?
  - a. Las aplicaciones monolíticas son una sola unidad, mientras que las aplicaciones de microservicios son un conjunto de servicios independientes.
    - Lo que las hace diferentes son estas cinco cosas: la Implementación, Escalabilidad, Flexibilidad, Desarrollo y las Actualizaciones.
      - 1. Monopólicas:

Todo el código base está en un solo entorno, se escala todo como una unidad, tiene menos flexibilidad, es mucho más sencillo de desarrollar y mantener y se necesita actualizar todo el código base.

2. Microservicios:

Cada microservicio es un paquete de software independiente, se puede escalar de forma individual, es mucho más flexible y eficiente, también es más complejo de implementar y se pueden actualizar los microservicios de forma independiente.