Вместимость лодки

SeverityPriorityBehaviorType^ Major^ HighPositiveFunctionalLayerIs FlakyMilestoneAutomationNot setNo-Not automated

Actual

Status

Pre-conditions

Лодка построена

Step	1
Action	Разместить в лодке лошадей в количестве 50 шт
Input data	
Expected result	Лошади вместились
Step	2
Action	Разместить в лодке лошадей в количестве 100 шт
Input data	
Expected result	Лошади вместились

Добавить в лодку + 10 лошадей

SeverityPriorityBehaviorType^ Major^ HighPositiveFunctionalLayerIs FlakyMilestoneAutomationNot setNo-Not automated

Status Actual

Pre-conditions

В лодке находится 100 лошадей

Step	1
Action	Разместить в лодке еще 10 лошадей
Input data	
Expected result	Лошади вместились

Проверка лодки на герметичность

SeverityPriorityBehaviorType⊗ Blocker↑ HighPositiveFunctionalLayerIs FlakyMilestoneAutomationNot setNo-Not automated

Status Actual

Pre-conditions

Разместить в лодке лошадей

Step	1
Action	Спустить лодку на воду
Input data	
Expected result	Лодка спущена
Step	2
Action	Подождать час
Input data	
Expected result	Час прошел
Step	3
Action	Герметичность не нарушена
Input data	
Expected result	Герметичность не нарушена

Поведение пустой лодки в штиль

SeverityPriorityBehaviorType^ Major^ HighPositiveFunctionalLayerIs FlakyMilestoneAutomationNot setNo-Not automated

Status Actual

Pre-conditions

Лодка спущена на воду в штиль

Step	1
Action	Переправить лодку с одного берега на другой
Input data	
Expected result	Лодка переправлена

Поведение полной лодки в штиль

SeverityPriorityBehaviorType^ Major^ HighPositiveFunctionalLayerIs FlakyMilestoneAutomationNot setNo-Not automated

Status Actual

Pre-conditions

Полная лодка с лошадьми спущена на воду

Step	1
Action	Перенаправить лодку на другой берег
Input data	
Expected result	Лодка перенаправлена

Поведение пустой лодки в бурю

SeverityPriorityBehaviorType^ Major^ HighPositiveFunctionalLayerIs FlakyMilestoneAutomationNot setNo-Not automated

Status Actual

Pre-conditions

Лодка спущена на воду в бурю

Steps to reproduce

 Step
 1

 Action
 Перенаправить лодку на другой берег

Input data

Поведение полной лодки в бурю

SeverityPriorityBehaviorType^ Major^ HighPositiveFunctionalLayerIs FlakyMilestoneAutomationNot setNo-Not automated

Status Actual

Pre-conditions

Полная лошадьми лодка спущена на воду

Step	1
Action	Перенаправить на другой берег
Input data	
Expected result	Лодка перенаправлена

Поведение лодки при частичной загрузке в бурю

Severity **Priority Behavior** Type Major ↑ High Positive **Functional** Milestone Layer Is Flaky **Automation** Not set No Not automated **Status**

Actual

Pre-conditions

Спустить лодку на воду частично загруженную лошадьми

Step	1
Action	Перенаправить лодку на другой берег
Input data	
Expected result	Лодка перенаправлена

Поведение лодки при частичной загрузке в штиль

SeverityPriorityBehaviorType^ Majoro MediumPositiveOther

LayerIs FlakyMilestoneAutomationNot setNo-Not automated

Status Actual

Pre-conditions

Спустить лодку частично загруженную лошадьми

Steps to reproduce

Step 1

Action Перенаправить лодку на другой берег

Input data

Поведение полной лодки в туман

SeverityPriorityBehaviorType^ Majoro MediumPositiveFunctionalLayerIs FlakyMilestoneAutomationNot setNo-Not automated

Status Actual

Pre-conditions

Спустить на воду полную лодку в туман

Steps to reproduce

Step 1

Action Перенаправить лодку на другой берег

Input data

Поведение лодки в дневное время при хорошей видимости

SeverityPriorityBehaviorType^ Major^ HighPositiveFunctionalLayerIs FlakyMilestoneAutomationNot setNo-Not automated

Status

Actual

Pre-conditions

Полная лодка с лошадьми на воде

Step	1
Action	Перенаправить лодку на другой берег
Input data	
Expected result	Лодка прибыла без повреждений

Поведение лодки ночью при плохой видимости

SeverityPriorityBehaviorType^ Major^ HighPositiveFunctionalLayerIs FlakyMilestoneAutomationNot setNo-Not automated

Status

Actual

Pre-conditions

Полная лодка с лошадьми стоит на воде

Step	1
Action	Перенаправить лодку на другой берег
Input data	
Expected result	Лодка прибыла без повреждений

Status Actual

Маневренность полной лодки на реке среди других лодок

SeverityPriorityBehaviorType^ Major^ HighPositiveFunctionalLayerIs FlakyMilestoneAutomationNot setNo-Not automated

Pre-conditions

Полная лодка стоит на воде

Step	1
Action	Перенаправить лодку на другой берег
Input data	
Expected result	Лодка прибыла без повреждений

Поведение лодки при загрузке козами

SeverityPriorityBehaviorType^ Majoro MediumPositiveFunctionalLayerIs FlakyMilestoneAutomationNot setNo-Not automated

Status Actual

Pre-conditions

Разместить в лодке коз и спустить на воду

Step	1
Action	Перенаправить лодку на другой берег
Input data	
Expected result	Лодка перенаправлена

Поведение лодки при загрузке ящиками с виски (сухогруз)

Severity **Priority Behavior** Type Major ↑ High Not set Other Milestone Layer Is Flaky **Automation** Not set No Not automated **Status** Actual

Pre-conditions

Лодка загружена коробками с виски и спущена на воду

Step	1
Action	Перенаправить лодку на другой берег
Input data	
Expected result	Лодка перенаправлена

Поведение лодки ход под парусами

SeverityPriorityBehaviorTypeo Normalo MediumPositiveOther

LayerIs FlakyMilestoneAutomationNot setNo-Not automated

Status Actual

Pre-conditions

Спустить лодку на воду и поднять паруса

Steps to reproduce

Step 1

Action Перенаправить лодку на другой берег

Input data

Поведение лодки ход веслами

SeverityPriorityBehaviorType^ Majoro MediumNot setFunctionalLayerIs FlakyMilestoneAutomationNot setNo-Not automated

Status Actual

Pre-conditions

Спустить лодку на воду

Step	1
Action	Перенаправить лодку на другой берег при помощи весел
Input data	
Expected result	Лодка перенапрвлена

Поведение лодки ход на моторе

SeverityPriorityBehaviorType^ Majoro MediumPositiveFunctionalLayerIs FlakyMilestoneAutomationNot setNo-Not automated

Status Actual

Pre-conditions

Спустить лодку на воду

Steps to reproduce

Step 1

Action Перенаправить лодку на другой берег включив мотор

Input data

Поведение лодки из дерева

SeverityPriorityBehaviorType^ Majoro MediumPositiveFunctionalLayerIs FlakyMilestoneAutomationNot setNo-Not automated

Status Actual

Pre-conditions

Спустить на воду лодку из дерева

Step	1
Action	Перенаправить лодку на другой берег
Input data	
Expected result	Лодка перенаправлена

Поведение лодки из бересты

SeverityPriorityBehaviorType^ Majoro MediumPositiveFunctionalLayerIs FlakyMilestoneAutomationNot setNo-Not automated

Status Actual

Pre-conditions

Спустить лодку из бересты на воду

Steps to reproduce

Step 1

Action Перенаправить лодку на другой берег

Input data

Поведение лодки из кожи

SeverityPriorityBehaviorType^ Major— Not setPositiveFunctionalLayerIs FlakyMilestoneAutomationNot setNo-Not automated

Status Actual

Pre-conditions

Спустить лодку из кожи на воду

Step	1
Action	Перенаправить на другой берег
Input data	
Expected result	Лодка перенаправлена

Поведение лодки из брезента

SeverityPriorityBehaviorType^ Majoro MediumPositiveOtherLayerIs FlakyMilestoneAutomation

Not set No - Not automated

Status Actual

Pre-conditions

Спустить лодку из брезента на воду

Steps to reproduce

Step 1

Action Перенаправить лодку на другой берег

Input data

Поведение лодки с лошадьми и ковбоями

SeverityPriorityBehaviorType^ Majoro MediumPositiveFunctionalLayerIs FlakyMilestoneAutomationNot setNo-Not automated

Status Actual

Pre-conditions

Спустить лодку на воду с лошадьми и ковбоями

Step	1
Action	Перенаправить лодку на другой берег
Input data	
Expected result	Лодка перенаправлена