

Отчет по лабораторной работе №9

Дисциплина: операционные системы

Лобанова Полина Иннокентьевна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Контрольные вопросы	21
4	Вывод	23

Список иллюстраций

2.1	Редактор етас.	6
2.2	Создание файла.	7
2.3	Ввод текста.	7
2.4	Сохранение файла.	8
2.5	Удаление строки.	8
2.6	Вставка этой строки.	8
2.7	Выделение области.	9
2.8	Вставка этой области.	9
2.9	Удаление этой области.	9
2.10	Отмена последнего действия.	10
2.11	Перенос курсора в начало строки.	10
2.12	Перенос курсора в конец строки.	11
2.13	Перенос курсора в начало буфера.	11
2.14	Перенос курсора в конец буфера.	12
2.15	Список активных буферов.	12
2.16	Переключение на другой буфер.	13
2.17	Закрытие окна.	14
2.18	Переключение между буферами.	15
2.19	Разделение фрейма.	16
2.20	Открытие новых буферов и их заполнение.	17
2.21	Переключение в режим поиска.	18
2.22	Переключение между результатами поиска.	18
2.23	Выход из режима поиска.	19
2.24	Переход в режим поиска и замены.	19
2.25	Другой режим поиска.	20

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Выполнение лабораторной работы

1. Откроем редактор emacs.

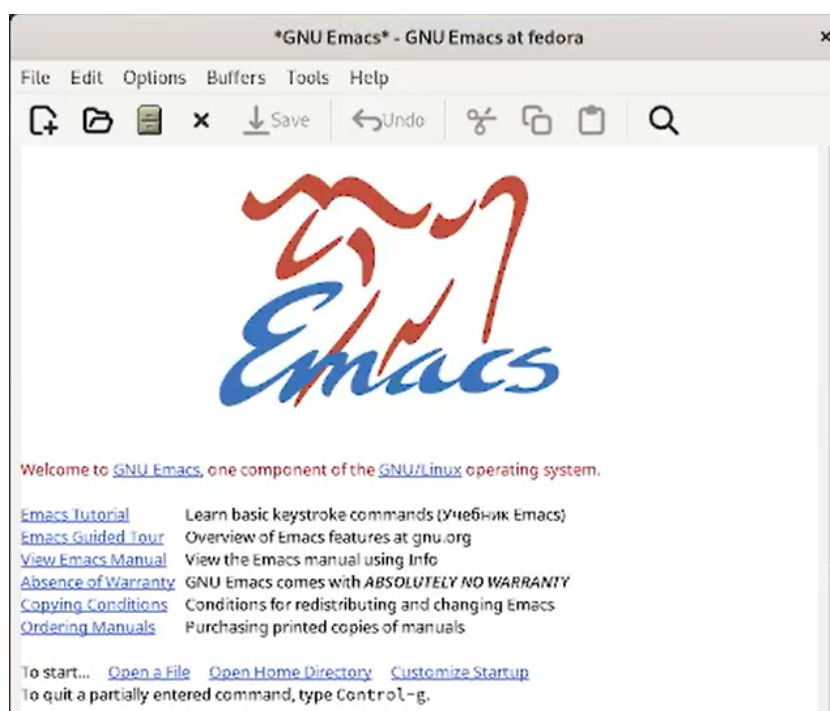


Рис. 2.1: Редактор emacs.

2. Создадим файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).

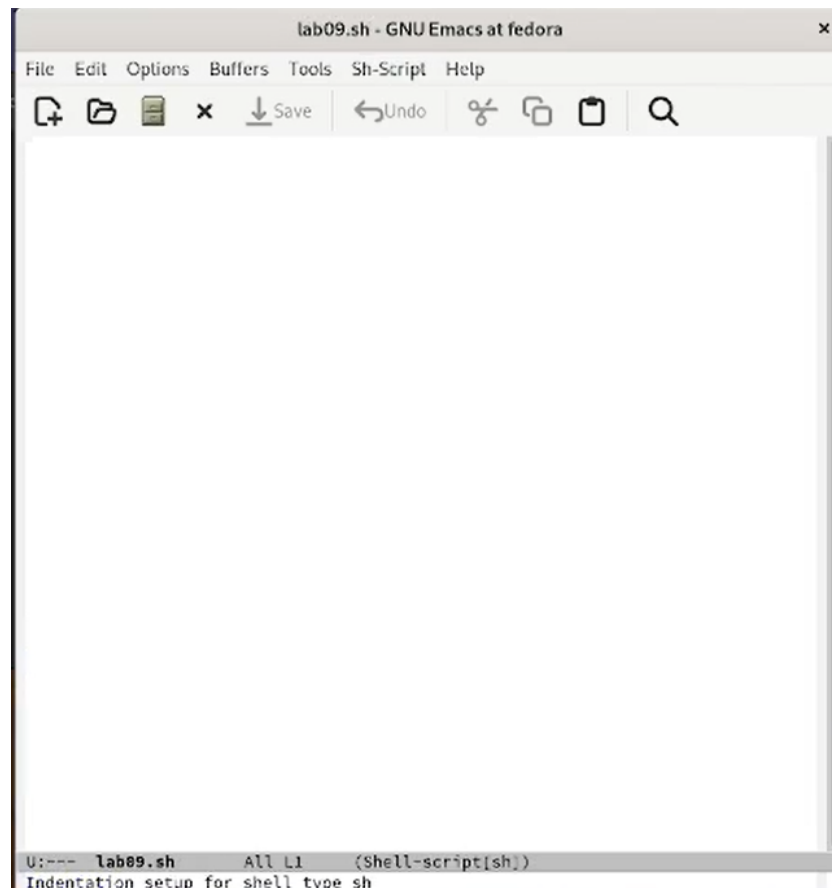


Рис. 2.2: Создание файла.

3. Наберем текст: 1 `#!/bin/bash` 2 `HELL=Hello` 3 `function hello {` 4 `LOCAL HELLO=World` 5 `echo $HELLO` 6 `}` 7 `echo $HELLO` 8 `hello`

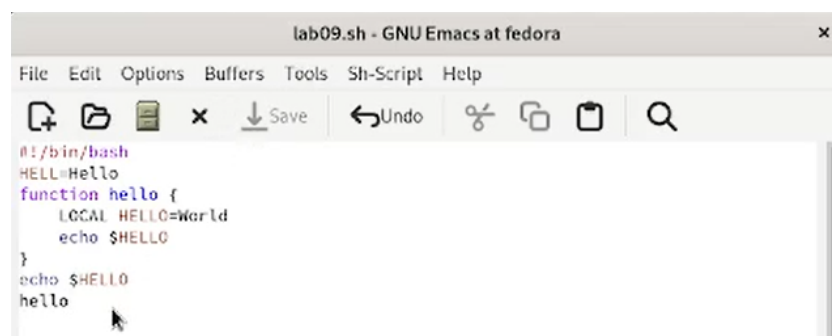


Рис. 2.3: Ввод текста.

4. Сохраним файл с помощью комбинации `Ctrl-x Ctrl-s` (C-x C-s).

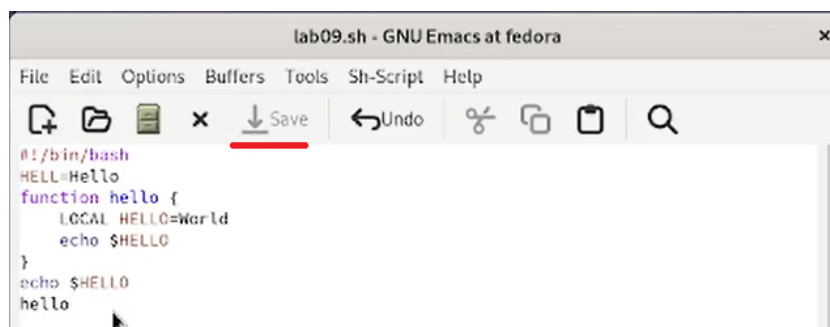


Рис. 2.4: Сохранение файла.

5. Вырежем одной командой целую строку (C-k).

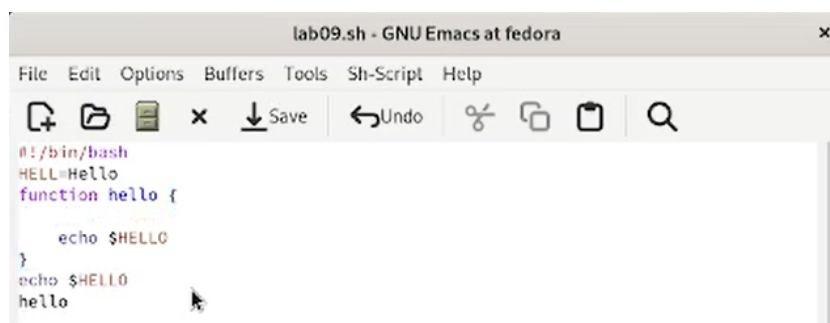


Рис. 2.5: Удаление строки.

6. Вставим эту строку в конец файла (C-y).

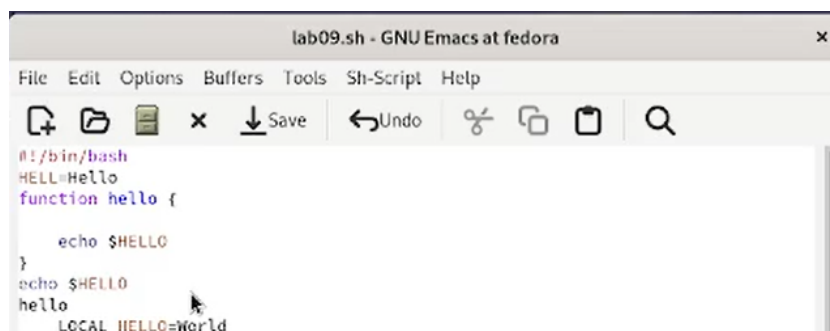


Рис. 2.6: Вставка этой строки.

7. Выделим область текста (C-space).

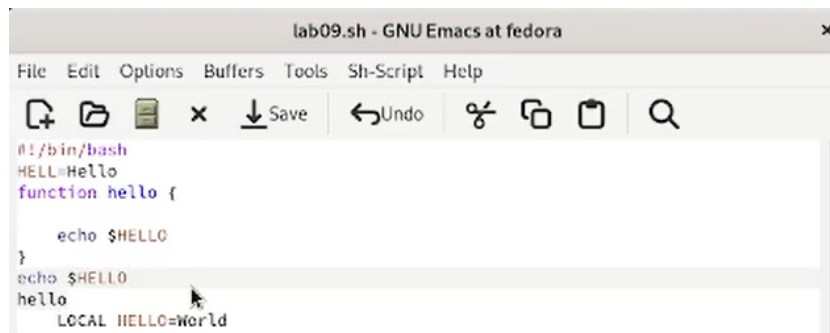


Рис. 2.7: Выделение области.

8. Скопируем область в буфер обмена (M-w).

9. Вставим область в конец файла.

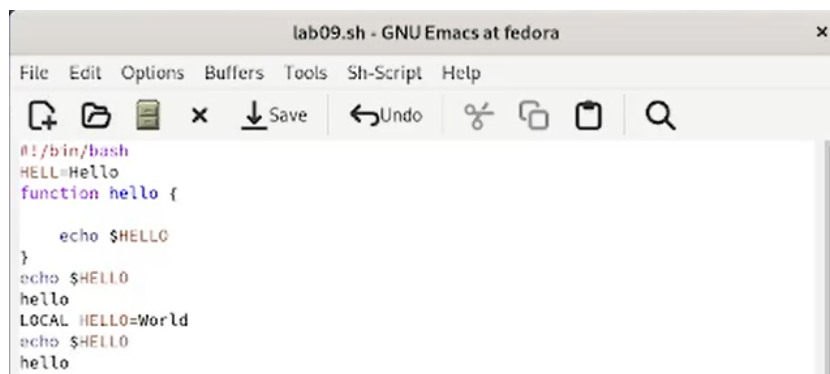


Рис. 2.8: Вставка этой области.

10. Вновь выделим эту область и на этот раз вырежем её (C-w).

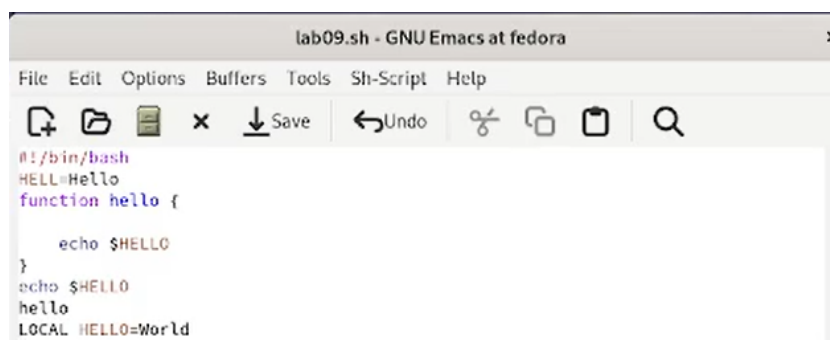
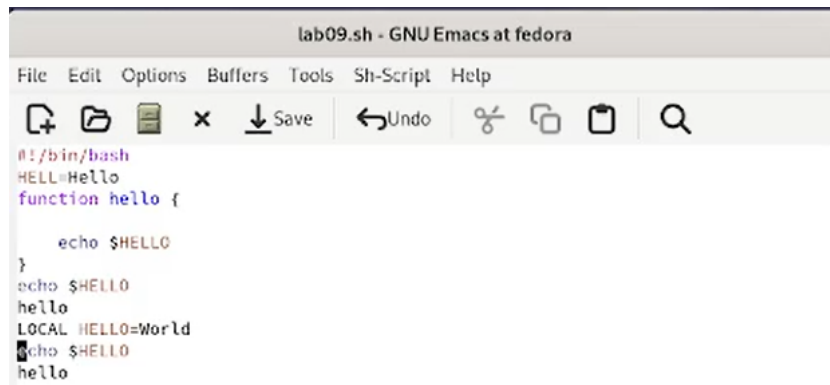


Рис. 2.9: Удаление этой области.

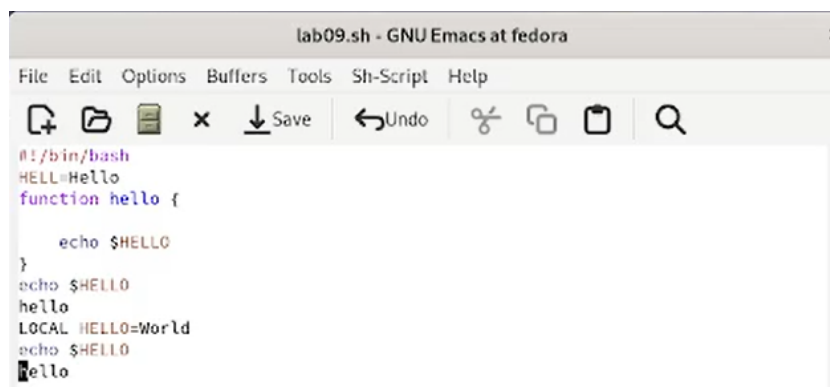
11. Отменим последнее действие (C-/).



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
hello
```

Рис. 2.10: Отмена последнего действия.

12. Переместим курсор в начало строки (C-a).



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
hello
```

Рис. 2.11: Перенос курсора в начало строки.

13. Переместим курсор в конец строки (C-e).

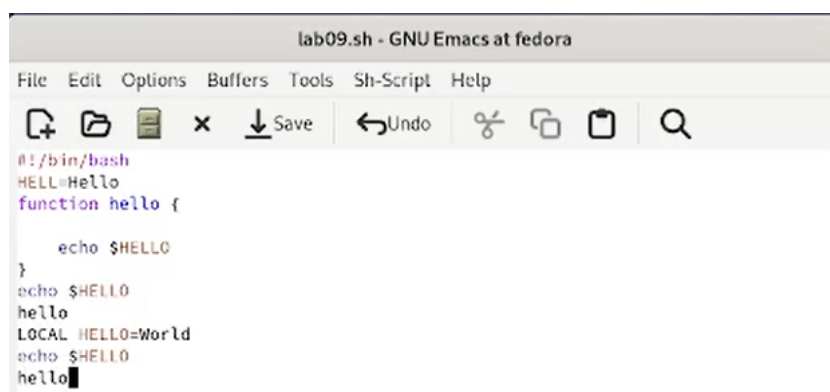


Рис. 2.12: Перенос курсора в конец строки.

14. Переместим курсор в начало буфера (M-<).

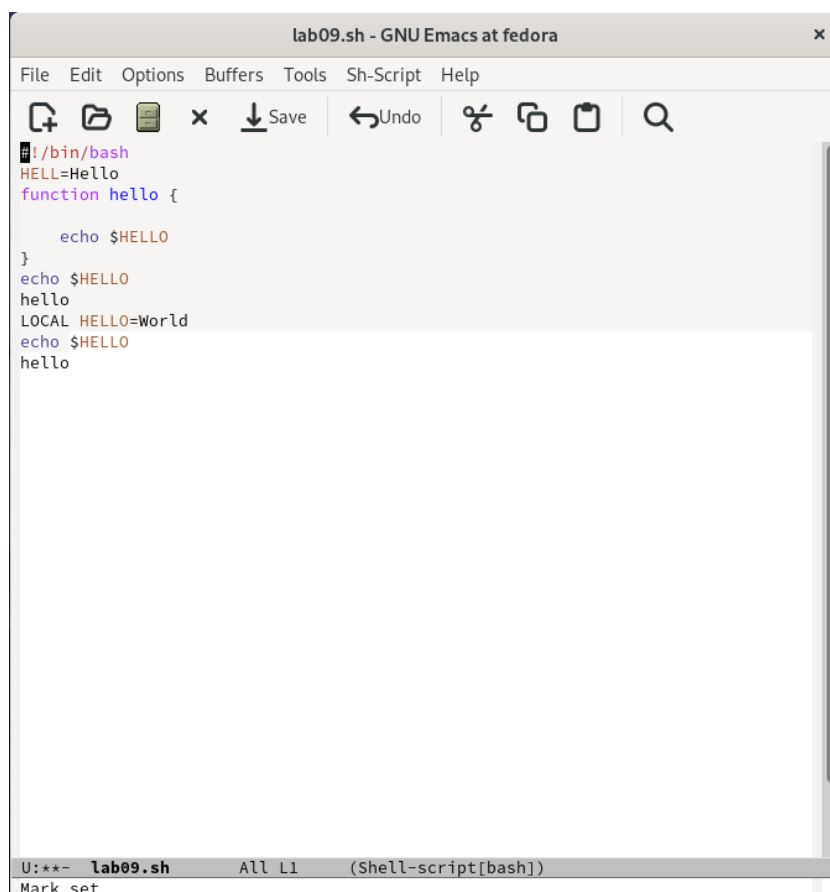


Рис. 2.13: Перенос курсора в начало буфера.

15. Переместим курсор в конец буфера (M->).

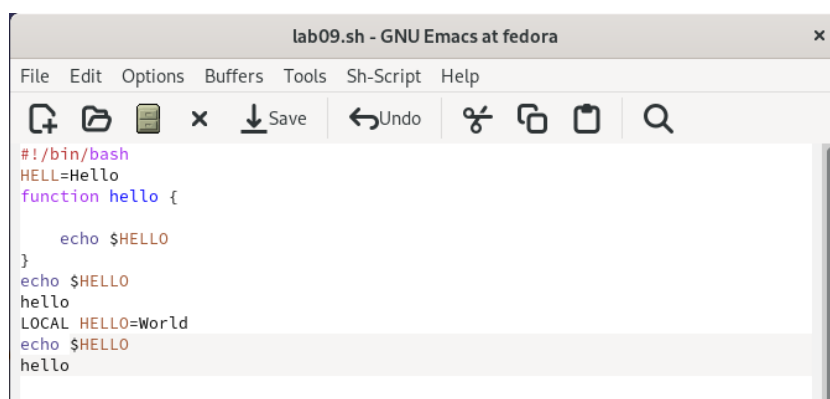


Рис. 2.14: Перенос курсора в конец буфера.

16. Выведем список активных буферов на экран (C-x C-b).

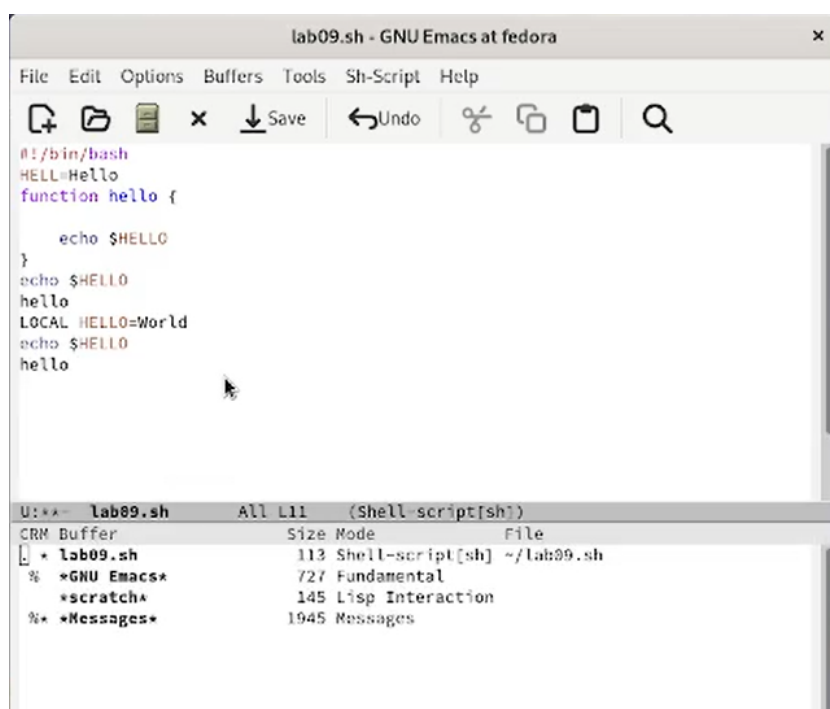


Рис. 2.15: Список активных буферов.

17. Переместимся во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключимся на другой буфер.

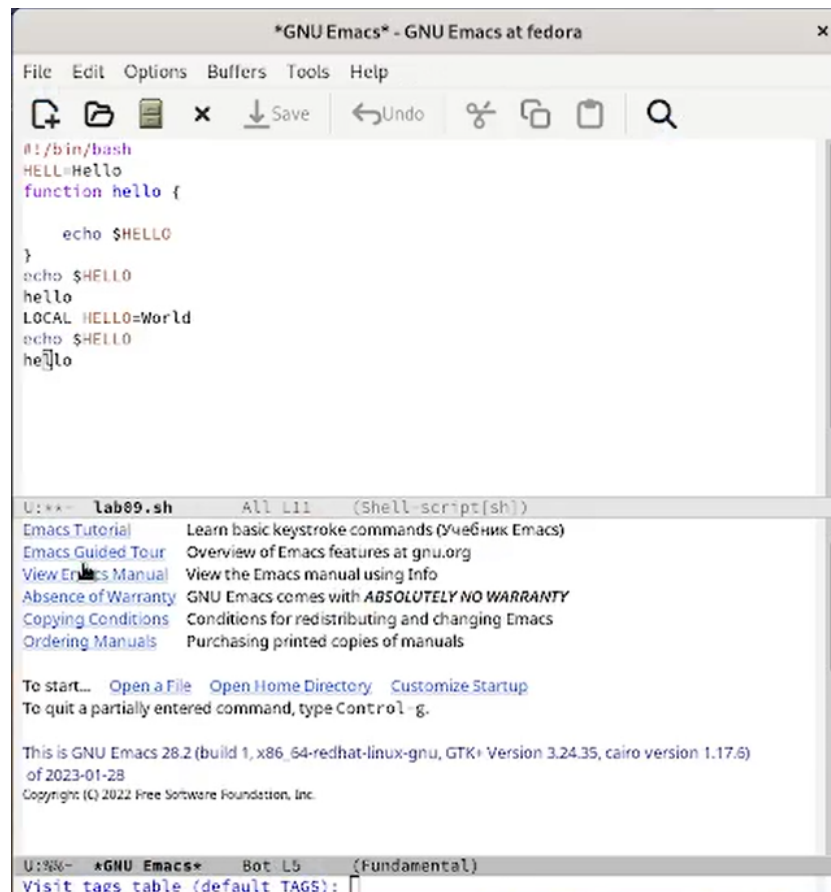


Рис. 2.16: Переключение на другой буфер.

18. Закроем это окно (C-x 0).

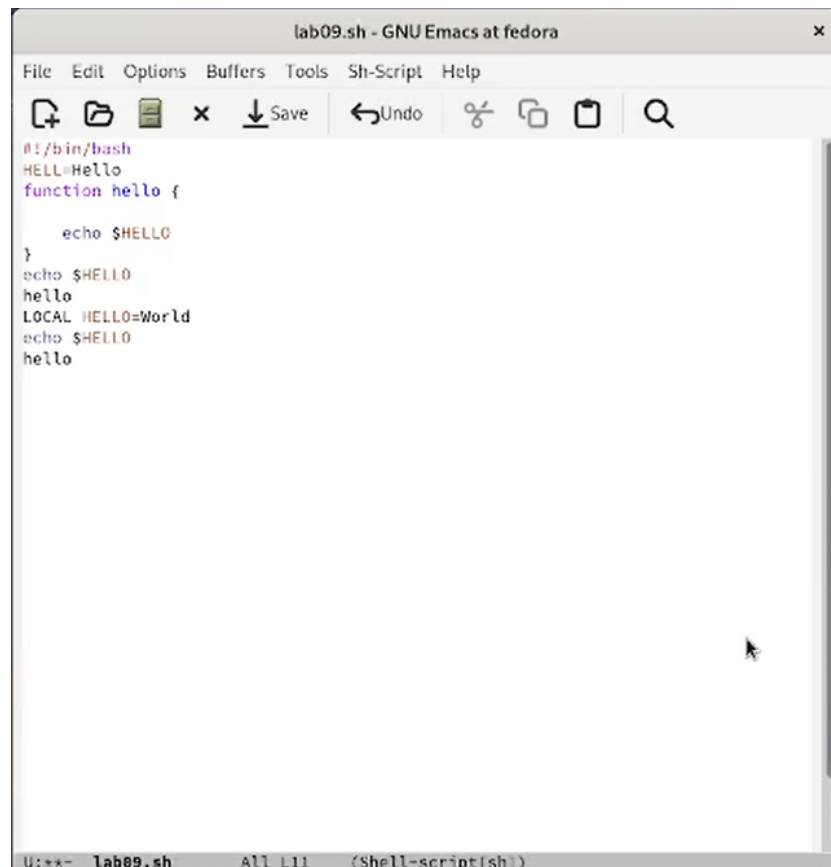


Рис. 2.17: *Заккрытие окна.*

19. Теперь вновь переключимся между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).

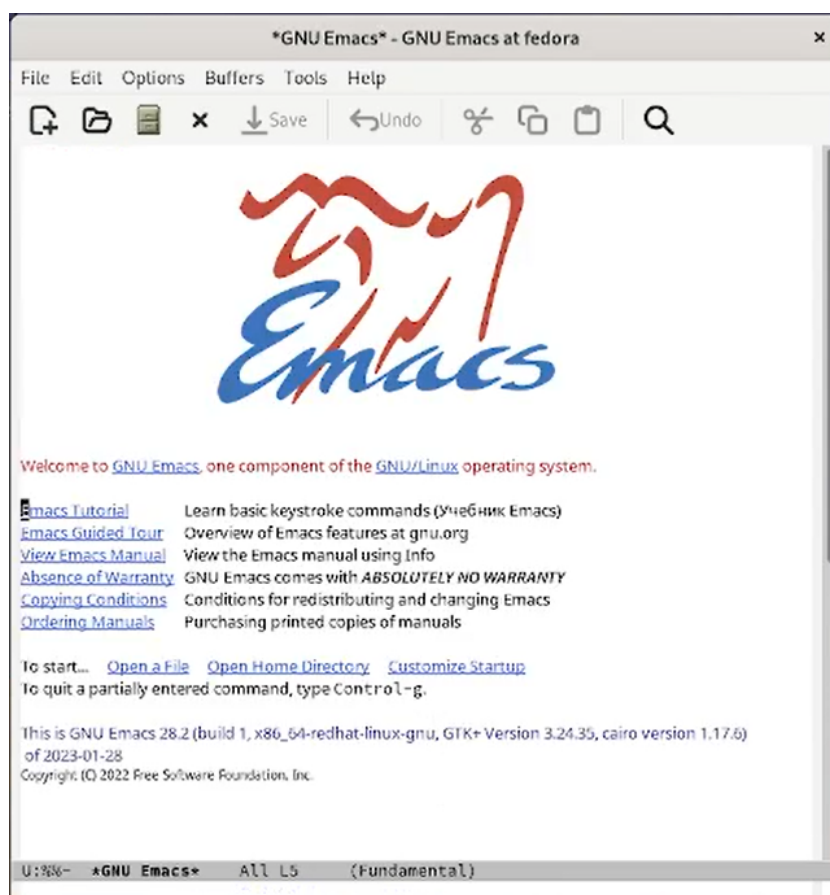


Рис. 2.18: Переключение между буферами.

20. Поделит фрейм на 4 части: разделим фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2).

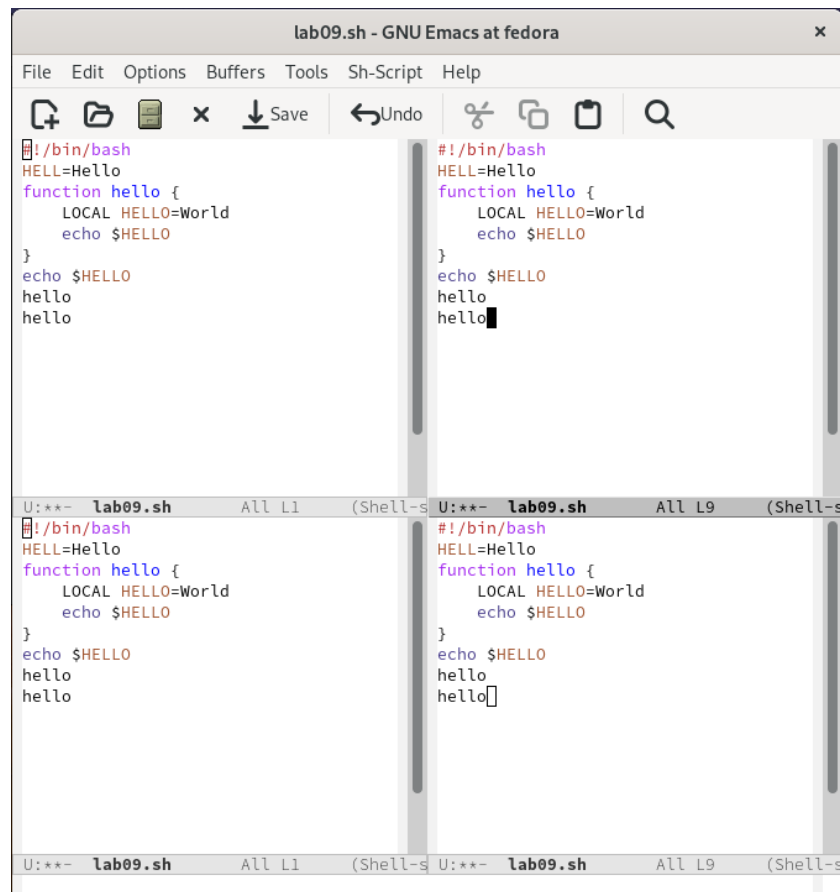


Рис. 2.19: Разделение фрейма.

21. В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер (файл) и введем несколько строк текста.



Рис. 2.20: Открытие новых буферов и их заполнение.

22. Переключимся в режим поиска (C-s) и найдем несколько слов, присутствующих в тексте.



Рис. 2.21: Переключение в режим поиска.

23. Переключаемся между результатами поиска, нажимая C-s.

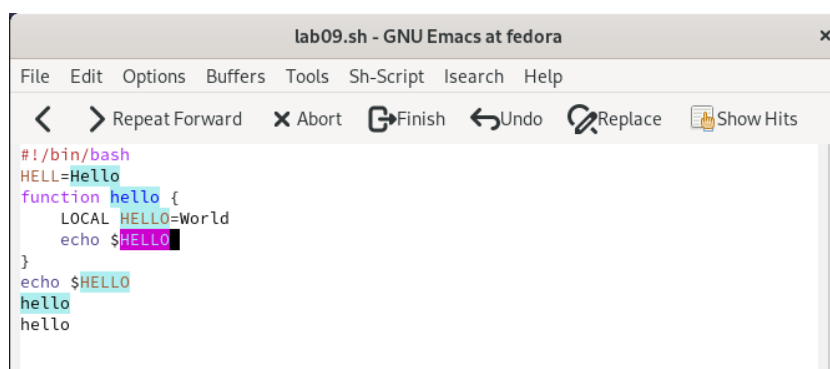


Рис. 2.22: Переключение между результатами поиска.

24. Выйдем из режима поиска, нажав C-g.

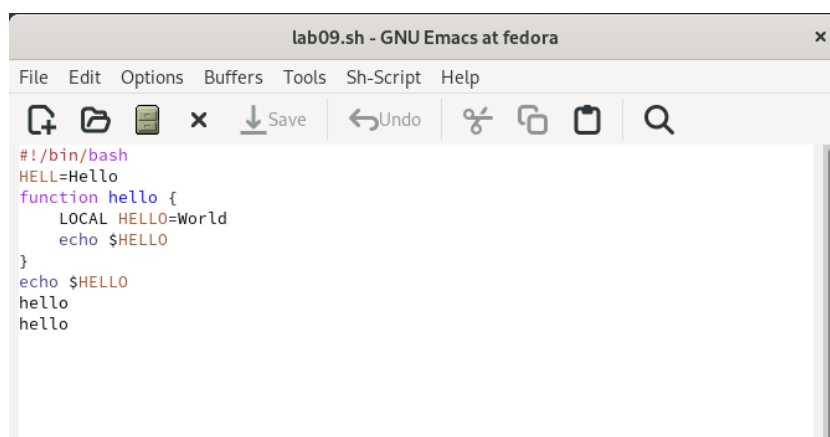


Рис. 2.23: Выход из режима поиска.

25. Перейдем в режим поиска и замены (M-%), введем текст, который следует найти и заменить, нажмем Enter , затем введем текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмем ! для подтверждения замены.

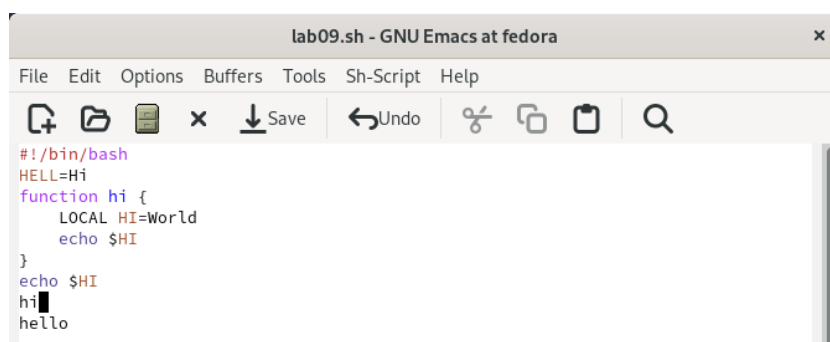


Рис. 2.24: Переход в режим поиска и замены.

26. Испробуем другой режим поиска, нажав M-s o.

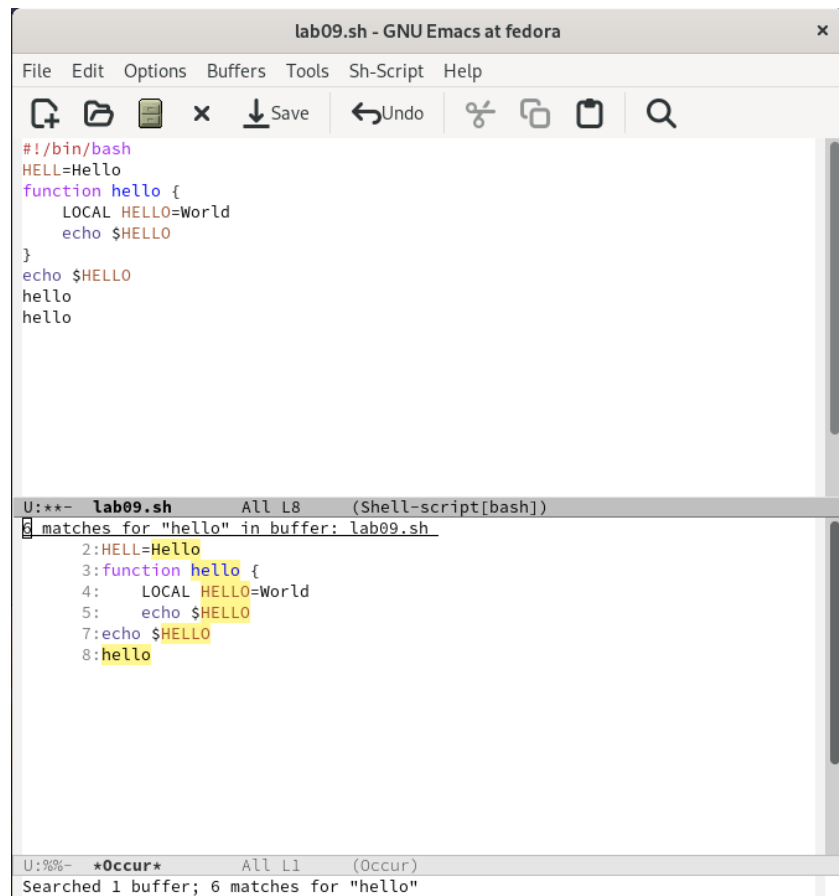


Рис. 2.25: Другой режим поиска.

3 Контрольные вопросы

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs.

Emacs представляет собой мощный экраный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.

2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?

Многие рутинные операции в Emacs удобнее производить с помощью клавиатуры, а не графического меню. Наиболее часто в командах Emacs используются сочетания с клавишами Ctrl и Meta (в обозначениях Emacs: C- и M-; клавиша Shift в Emacs обозначается как S-). Так как на клавиатуре для IBM PC совместимых ПК клавиши Meta нет, то вместо неё можно использовать Alt или Esc.

3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'а.

Если своими словами, то буфер - это файл, содержащий какой-либо текст. Окно же можно сказать область, где вы водится текст определенного буфера.

4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне?

Можно открыть больше 10 буферов в одном окне.

5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?

Только что запущенный Emacs несет один буфер с именем 'scratch', который может быть использован для вычисления выражений Лиспа в Emacs.

6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c | и C-c C-|?

Ctrl-c |(первые две нажму вместе, а третью отдельно), Ctrl-c Ctrl-|(каждую пару нажму раздельно).

7. Как поделить текущее окно на две части?

Разделить фрейм на два окна по вертикали (C-x 3),а по горизонтали (C-x 2)

8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs?

В файле Emacs хранятся настройки редактора.

9. Какую функцию выполняет клавиша и можно ли её переназначить?

Кнопка BACKSPACE = функции C-k и ее можно переназначить.

10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему

Редактор Emacs мне показался удобнее, так как в нем больше возможностей по сравнению с vi.

4 Вывод

Я ознакомилась с операционной системой Linux и получила практические навыки работы с редактором Emacs.