

**Mudofaa sohasidagi innovatsion texnologiyalar festivalida “MSITF-2025” onlayn o‘tkaziladigan “XAKERLIK USTASI” (CTF-TURNIRI) musobaqasini o‘tkazish tartibi to‘g‘risidagi**

**NIZOM**

So‘ngi yillarda Mudofaa vazirligi tizimida zamonaviy qurol-yaroq va harbiy texnikalarni ishlab chiqarish va mavjudlarini modernizatsiya qilish, harbiy sohaga innovatsion g‘oyalar hamda texnologiyalarni keng joriy etish, shuningdek, ilmiytadqiqot, tajriba – konstrukturlik tadbirilarini samarali yo‘lga qo‘yish borasida jadal ishlar olib borilmoqda.

Shu munosabat bilan mazkur Nizom O‘zbekiston Respublikasi Bosh vazirining 2024- yil 27- martdagи 25/1/2024-sonli ko‘rsatmasiga asosan Mudofaa sohasidagi innovatsion texnologiyalar festivali “MSITF-2024”da “Xakerlik ustasi” (CTF-TURNIRI) musobaqasini tashkil etish va sifatli o‘tkazish tartibini belgilaydi.

**1- bob. Umumiy qoidalar**

1. Ushbu bellashuv turli jamoalar ishtirokida amalga oshiriladi.
2. Musobaqada ishtirok etish mutlaqo bepul.
3. Musobaqada 30- yoshgacha bo‘lgan yoshlar qatnashishi mumkin.
4. Musobaqa jamoa tarkibida o‘tkaziladi. Jamoa a’zolari soni 3 nafardan 4 nafargacha bo‘lishi mumkin.
5. Tanlovda oldindan ro‘yxatdan o‘tgan jamoalar ishtirok etishi mumkin.
6. Xakerlik ustasi (CTF- turniri) musobaqasi to‘liq Onlayn (Online) formatda o‘tkaziladi.
7. Ishtirokchilar musobaqadagi ishtirokini amalga oshirishi uchun quyidagi [ctf.cyberkent.uz](http://ctf.cyberkent.uz) platformasining tegishli bo‘limi (<https://ctf.cyberkent.uz/registration>)dan ro‘yxatdan o‘tishlari zarur.
8. Ishtirokchilar bir vaqtning o‘zida turli guruhlarda qatnashishi qat’iyan taqiqlanadi.
9. “Xakerlik ustasi” (CTF- turniri) musobaqasi 7 ta yo‘nalishni o‘z ichiga qamrab oladi:

<b>№</b>	<b>Yo‘nalishlar</b>
1.	Veb ekspluatatsiya
2.	Kriptografiya
3.	Kriminalistika (OT tahlili)

4.	Revers muhandislik
5.	Tarmoq tahlili
6.	Stenografiya

1.10. Tashkilotchilar quyidagi huquqlarga ega:

- ishtirokchilarni oldindan ogohlantirmasdan musobaqa ssenariylarini o‘zgartirish;
- a’zolarni oldindan ogohlantirmasdan infratuzilma tarkibini o‘zgartirish.

1.11. Ishtirokchilarga quyidagilar taqiqlanadi:

- 1.11.1. Hakamlar hay’ati serverlariga va avtomatlashtirilgan xizmatlarni qo’llab-quvvatlash hamda yechimlarni tekshirish tizimga hujum qilish.
- 1.11.2. Asossiz katta miqdordagi trafikni yaratish.
- 1.11.3. Jamoalar o‘rtasida “bayroq”larni ulashish mumkin emas, “bayroq”larni almashish yoki nashr qilish qat’yan man etiladi.
- 1.11.4. “Bayroq”larni qabul qilish tizimining zaifliklaridan har qanday maqsadda foydalanish.
- 1.11.5. Xizmatni rad etish (DoS) hujumlari mumkin emas: CTF platformasining ish faoliyatini yomonlashtirishga ataylab urinish.
- 1.11.6. Bir nechta akkaundan foydalanish.
- 1.11.7. Avtomatlashtirilgan skanerlashdan foydalanish.
- 1.11.8. Belgilanganlardan boshqa har qanday mashinaga hujum qilish.
- 1.11.9. Hisob jadvalini o‘zgartirish.
- 1.11.10. Boshqa jamoalarning “bayroq” topishiga qasddan to‘sqinlik qilish.
- 1.11.11. Ushbu qoidalarni buzgan har qanday ishtirokchi diskvalifikatsiya qilinadi va kelgusi tadbirlarda qatnashishi taqiqlanishi mumkin.
- 1.12. Ishtirokchilar axloq kodeksiga rioya qilishlari kerak. Qoidalarni buzilgan jamoani tashkilotchi diskvalifikatsiya qilish huquqni o‘zila saqlab qoladi.
- 1.13. Musobaqa tugagandan so‘ng appellatsiyalar qabul qilinmaydi.

## **2- bob. Musobaqaning maqsad va vazifalari**

- 2.1. Kiberxavfsizlik sohasida mutaxassislik bilimlarini oshirish, axborot-kommunikatsiya texnologiyalarini rivojlantirish, xavfsizlik masalalari va ularning hal qilinishi bo‘yicha yoshlari orasida qiziqishni oshirish.
- 2.3. Amaliy musobaqa barcha o‘rta maktab o‘quvchilari, kollej/akademik litsey o‘quvchilari va universitet ta’abalari (bakalavr, aspirantura, magistratura, doktorantura) qatnashishi mumkin.

### **Kimlar uchun:**

- Kiberxavfsizlikka qiziqqan har bir kishi uchun ochiq;
- Ishtirokchilar to‘g‘ri ism va familiya bilan ro‘yxatdan o‘tishlari kerak (pasportdagi ism bilan bir xil).

### **3- bob. Musobaqani o‘tish tartibi va qoidalari.**

- 3.1. Musobaqa boshlash va tugash vaqtлари [ctf.cyberkent.uz](http://ctf.cyberkent.uz) platformasining tegishli havolasi (<https://ctf.cyberkent.uz/about>)da e’lon qilinadi.
- 3.2. Ishtirokchilar yuqorida keltirilgan yo‘nalishlarga tegishli bo‘lgan topshiriqlarni jamoa tarkibida bajarishlari zarur.
- 3.3. Har bir topshiriqda yashirin “bayroq” (Capture the Flag) mavjud bo‘lib, ishtirokchilar “bayroq”larni topishlari va platformaga tekshirish uchun kiritishlari lozim bo‘ladi.
- 3.4. Ishtirokchilar tomonidan kiritilgan “bayroq” platformadagi “bayroq” bilan mos tushganda to‘g‘ri deb topiladi.
- 3.5. Topshiriqlar murakkablik darajasiga ko‘ra turli ko‘rinishda baholanadi. Topshiriq uchun beriladigan ballar har bir topshiriqda yozilgan bo‘ladi.
- 3.6. Jamoalarning topshiriqlarini bajarishdagi natijalari va yig‘ilgan ballarining monitoringi onlayn (online) ko‘rish imkoniyati yaratiladi.
- 3.7. Topshiriq bir jamoa tomonidan to‘g‘ri bajarilgan taqdirda, ikkinchi jamoa uchun 10 ball qiymatga pasayadi (Masalan: 1- jamoa 1- topshiriqni to‘g‘ri bajarsa 200 ball, undan keyin 2- jamoa 1- topshiriqni to‘g‘ri bajarsa 100 ball beriladi).
- 3.8. Topshiriqning murakkablik darajasiga ko‘ra maslahat (hints) bo‘lishi mumkin. Maslahatlar bepul yoki ball (point) evaziga bo‘lishi mumkin. (Masalan: jamoa 3- topshiriqni bajarish uchun qiymalayotgan bo‘lsa maslahat(hint) bo‘limidan bepul yoki 10 ball evaziga maslahat olishlari mumkin)

### **4- bob. Baholash mezonlari va mukofotlash tartibi.**

- 4.1. Musobaqa jarayoni onlayn (online) bo‘lib o‘tishi munosabati bilan musobaqa natijalari [ctf.cyberkent.uz](http://ctf.cyberkent.uz) platformasida onlayn(online) tartibda ko‘rsatib boriladi.
- 4.2. Musobaqa davomida eng yuqori ball olgan jamoa g‘olib deb topiladi. Musobaqa sovrindorlari shaxsini tasdiqlash uchun jamoa a’zolari shaxsni

tasdiqllovchi hujjatlar va platformaga kirish ma'lumotlarni taqdim etishi lozim bo'ldi.

- 4.3. Musobaqa sovrindorlarni taqdirlash marosimi joriy yilning 4- may kuni "G'alaba bog'i" yodgorlik majmuasida bo'lib o'tadi.
- 4.4. Sovrindorlar tashkiliy qo'mita tomonidan quyidagi tartibda mukofotlanadi:  
1- o'rinni, 2- o'rinni, 3- o'rinni – pul yoki qimmatbaho sovg'alar beriladi.

#### **5- bob. Musobaqada ishtirok etish uchun so'rov nomasi**

<b>Jamoa nomi *</b>	
<b>Jamoa kattasi F.I.SH. *</b>	
<b>Telefon, elektron manzil *</b>	
<b>Tashkilot (muassasa) nomi, maktab raqami</b>	
<b>Musabaqa turi *</b>	
<b>Qatnashuvchilarining F.I.SH. va tug'ilgan yili.*</b>	<b>1. Jamoa sardori</b>
(5 nafardan oshmasligi zarur)	<b>2. Qatnashuvchi</b>
	<b>3.Qatnashuvchi</b>
	<b>4. Qatnashuvchi</b>

#### **6- bob. Yakuniy qoidalar:**

Tashkilotchi bir tomonlama ushbu musobaqaga o'zgartirish kiritish huquqiga ega Qoidalarning amaldagi tahriri veb-saytda chop etilgani hisoblanadi. Ishtirokchilar o'zgarishlar uchun veb-saytni muntazam ravishda tekshirishlari shart.

##### **Mas'uliyat:**

Tashkilotchi ishtirokchilarining apparat yoki dasturiy ta'minotiga yekazilgan har qanday zarar uchun javobgar emas.

##### **Baholash:**

Dinamik ko'renishda, savollarning murakkabligiga qarab belgilanadi va avtomatik ravishda hisoblanadi. Bir xil ball yig'gan ishtirokchilar topshirishni bajarish vaqtini bo'yicha tartiblanadi. Ishtirokchi jamoalar jarayonni onlayn kuzatib borish imkoniyati yaratiladi.