



# PostgreSQL Cloud Solutions



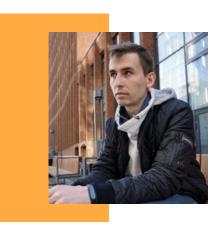
# Меня хорошо видно **&&** слышно?





#### Тема вебинара

# Варианты кластеров высокой доступности для PostgreSQL



#### Алексей Железной

#### **Data Engineer**

- 4 года опыта Инженером данных/аналитиком (Python, Airflow, Clickhouse, Greenplum)
- 2 года опыта преподавания в OTUS (курсы DWH Analyst/DE/PostgreSQL Cloud)

#### LinkedIn

### Правила вебинара



Активно участвуем



Задаем вопрос в чат или голосом



Вопросы вижу в чате, могу ответить не сразу

### Условные обозначения



Индивидуально



Время, необходимое на активность



Пишем в чат



Говорим голосом



Документ



Ответьте себе или задайте вопрос

## Маршрут вебинара

Высокая доступность

Кластера высокой доступности

НА кластер на PostgreSQL

Практика

Рефлексия

### Цели вебинара

### К концу занятия вы будете

- Иметь представление о высокой доступности
- Знать варианты классических НА кластеров для PostgreSQL
- Уметь настраивать классический PostgreSQL HA кластер 3.

### Смысл

#### Зачем вам это уметь

- Выбрать оптимальный вариант высокой доступности для PostgreSQL
- Уметь настроить высокодоступный кластер PostgreSQL своими руками 2.

# Высокая доступность

### Высокая доступность

High Availability, или НА - показатель устойчивости системы к сбоям инфраструктуры:

- гарантирует отсутствие длительного эффекта от сбоя сервера или системы, позволяет контролировать и поддерживать работоспособность внутренних серверов
- измеряется в 9-ках
- все хотят 99,999 5 минут простоя в год
- все предлагают 99,99 час простоя в год
- метод измерения и критерий доступности тот еще вопрос



# Производительность

- Performance
- Время отклика на запрос
- Как измерить?
- Мониторинг?



### Факторы, влияющие на доступность

- Отказы
  - профилактика: запланированные
  - аварии: незапланированные
- Частота
  - по вине человека
  - техники
  - природы
- Метод повышения доступности
  - защита от отказов, или отказоустойчивость



### Отказоустойчивость

- Reliability
  - метод повышения доступности (high availability)
- Устойчивость к отказам
- Не путать с DR (disaster recovery)
- Обеспечивается техническими и организационными средствами
- Техническое средство избыточность
  - Это практика хранения данных в двух или более местах в базе данных или системе хранения данных. Избыточность данных гарантирует, что организация сможет продолжать работу или предоставлять услуги в случае, если с данными что-то случится - например, в случае повреждения или потери данных.

### High Availability vs. Disaster Recovery

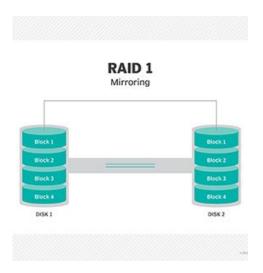
- НА высокая доступность
  - о пять девяток еще достижимо
  - о нет потери данных
  - не дальше 100 км

- DR восстановление после катастроф (когда НА уже не помог)
  - о никаких пяти девяток
  - потеря данных почти всегда
  - о только дальше 100 км

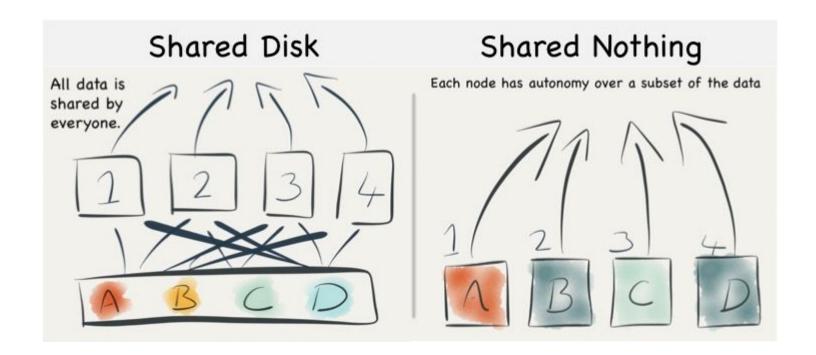
### Избыточность - redundancy

Redundancy - чтобы перенести задачу с аварийного сервера на работоспособный требуются свободные вычислительные ресурсы. Избыточность:

- Сервисов (compute)
  - active-passive кластеры резервный узел включается только при отказе основного
  - параллельные кластеры
- Данных (data)
  - копии (raid redundancy array of the independent disk)
  - реплики

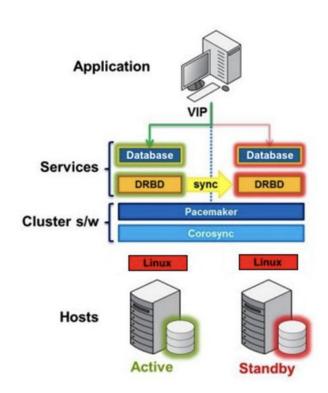


### Кластера



### Пример shared storage кластера

- Corosync
  - сообщения между серверами
- Pacemaker
  - запускает и останавливает сервисы
  - контролирует что сервисы запущены только на одном из узлов
- **DRBD** 
  - распределенное сетевое устройство хранения



# Вопросы?



Ставим "+", если вопросы есть



Ставим "–", если вопросов нет

# Репликация PostgreSQL

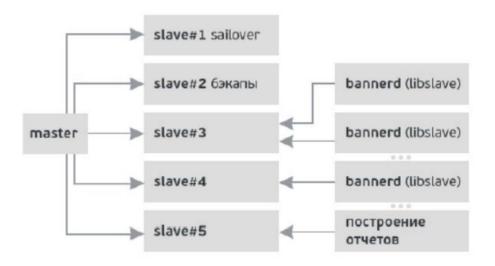
### Репликация PostgreSQL

### master - slave, primary - standby

- Тип
  - логическая
  - физическая
- Задержка
  - синхронная
  - асинхронная
- Доступность реплики
  - warm
  - hot



### Репликация PostgreSQL - чего не хватает?



\*Структура проекта Mail.Ru Target

### Репликация PostgreSQL - чего не хватает?

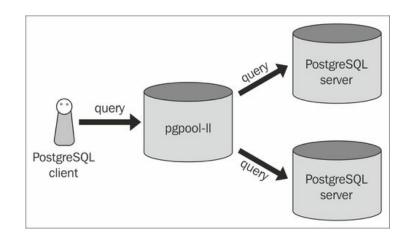
- Управление трафиком
  - запросы должны автоматически отправляться на активный сервер
  - в случае hot standby запросы на чтение могут автоматически отправляться на standby сервер
- Управление сервисами
  - o failover процесс переключения на резервный объект
  - failback процесс возвращения на исходное место после аварии или запланированного периода технического обслуживания.

### HA кластеры PostgreSQL

- Классические
  - o <u>Pqpool II</u>
  - <u>pg\_bouncer + haproxy</u>
  - pq-auto-failover
  - o <u>repmgr</u>
- <u>k8s</u>
- Cloud native
  - o <u>patroni</u>
  - o <u>stolon</u>
  - o <u>slony</u>
  - ClusterControl

### PgPool II

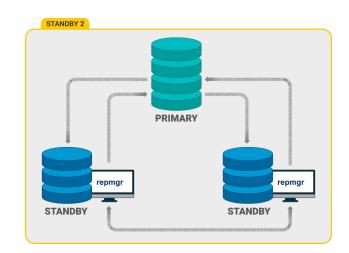
- Перечень наиболее востребованных предлагаемых функций:
  - встроенная репликация
  - объединение соединений
  - балансировка нагрузки для масштабирования чтения
  - высокая доступность (сторожевой таймер с виртуальным ІР, онлайнвосстановление и обход отказа)



Полезная информация

### <u>repmgr</u>

- repmgr для управления репликацией и отказоустойчивостью в кластере PostgreSQL серверов. Он расширяет встроенные возможности репликации PostgreSQL утилитами для настройки резервных серверов, мониторинга репликации и выполения failover или переключения (switchover operations).
- Последняя версия repmgr (5.2.1) поддерживает все версии PostgreSQL от 9.5 до 15.
- repmgr распространяется по лицензии GNU GPL 3 и поддерживается 2ndQuadrant (EDB)

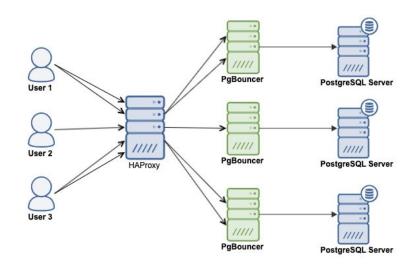


### PgBouncer + HAproxy

PgBouncer - Lightweight connection pooler for PostgreSQL.

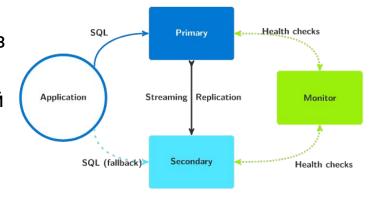
PgBouncer действует как сервер PostgreSQL, создает соединение с сервером PostgreSQL или повторно использует его, если оно существует.

HaProxy - The Reliable, High Performance TCP/HTTP Load Balancer.



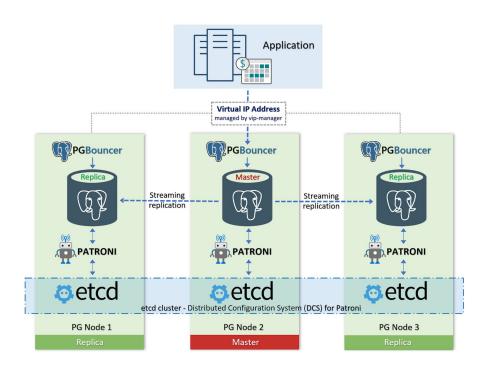
### pg\_auto\_failover

- Простой и надежный способ управления автоматическим отказоустойчивым Postgres.
- Изменение конфигурации в "на горячую" без простоев.
- pg\_auto\_failover рассчитан на работу с одной службой PostgreSQL с использованием трех узлов. При такой настройке система устойчива к потере любого из трех узлов.
- Высокая доступность
- Отказоустойчивость



### **Patroni**

Patroni - это шаблон для создания собственного специализированного решения высокой доступности с использованием Python и - для максимальной доступности распределенного хранилища конфигурации, такого как ZooKeeper, etcd, Consul или Kubernetes.

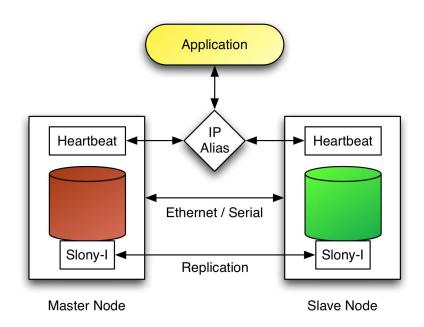


### **Stolon**

- Использует потоковую репликацию PostgreSQL.
- Устойчив к любым видам разбиения.
- Интеграция с kubernetes
- Использует кластерное хранилище, такое как etcd, consul или kubernetes API server
- Асинхронная (по умолчанию) и синхронная репликация.
- Полная настройка кластера за несколько минут.
- Простое администрирование кластера
- Возможность восстановления в момент времени, интегрированная с вашим предпочтительным инструментом резервного копирования/восстановления.
- Резервный кластер (для многосайтовой репликации и миграции с практически нулевым временем простоя).
- Автоматическое обнаружение сервисов и динамическая реконфигурация.
- Возможность использования pg\_rewind для быстрой ресинхронизации экземпляров с текущим мастером.

### **Slony**

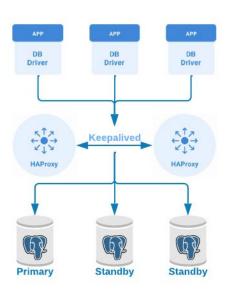
Slony-I - это система репликации "от ведущего к нескольким ведомым" для PostgreSQL, поддерживающая каскадирование (например - узел может питать другой узел, который питает другой узел...) и обход отказа (failover)



### ClusterControl

- Позволяет гибко управлять базами данных и упростить настройку.
- Управляет failover'ом, автоматическим резервным копированием, параметрами высокой доступности, балансировкой нагрузки и распределенным развертыванием
- Простое и безопасное развертывание
- Расширенный мониторинг
- Полностью интегрированный CLI
- Автоматизированные советники по производительности





# Вопросы?



Ставим "+", если вопросы есть



Ставим "–", если вопросов нет

# Рассмотрим задачку

### **Условия**

Потребность иметь хранилище с данными для почти любого приложения — необходимость. А иметь это хранилище устойчивым к невзгодам в сети или на физических серверах — хороший тон грамотного архитектора.

Другой аспект — высокая доступность сервиса даже при больших конкурирующих запросах на обслуживание, что означает легкое масштабирование при необходимости.



### Проблемы для решения

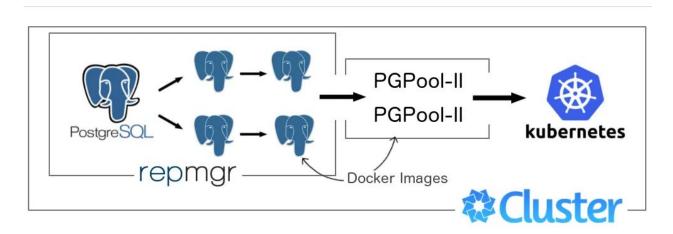
- Физически распределенный сервис
- Балансировка
- Неограниченное масштабирование путем добавление новых узлов
- Автоматическое восстановление при сбоях, уничтожении и потери связи узлами
- Отсутствие единой точки отказа

```
master (primary node1) --\
|- slave1 (node2) ---\ / balancer \
| |- slave2 (node3) ----|---| |----client
|- slave3 (node4) ---/ \ balancer /
|- slave4 (node5) --/
```

### Примерная схема

#### При условии входных данных:

- Большее число запросов на чтение (по отношению к записи)
- Линейный рост нагрузки при пиках до х2 от среднего



### Pgpool. Умеет почти все

- Балансировка
- Хранение пачки коннектов для оптимизации соединения и скорости доступа к БД
- Поддержка разных вариантов репликации (stream, slony)
- Авто определение Primary сервера для записи, что важно при реорганизации ролей в кластере
- Поддержка failover/failback
- Собственная репликация master-master
- Согласованная работа нескольких узлов Pgpool-ов для искоренения единой точки отказа



## Pgpool. Почему не всегда хорош?

- Восстановление с помощью Pgpool2 не предлагает никакой системы принятия решения о следующем мастере — вся логика должна быть описана в командах failover/failback
- Время записи, при репликации master-master, сводится к удвоенному по отношению варианта без него, вне зависимости от количества узлов
- Сложно построить каскадный кластер (когда один slave читает с предыдущего slave)

## **Split-brain**

Это ситуация, в которой разные сегменты кластера могут создать/избрать нового Master-а и думать, что проблема решена.

### Помогает <u>Repmgr</u>. Он может:

- Клонировать Master и автоматически настоить вновьрожденный Slave
- Реанимировать кластер при смерти Master-a
- Избрать нового Master-a и перенастроить все Slave сервисы следовать за ним.
- Выводить из кластера узлы
- Мониторить здоровье кластера
- Выполнять команды при событиях внутри кластера



# Вопросы?



Ставим "+", если вопросы есть



Ставим "-", если вопросов нет

# Практика

## **Bitnami**

### Установка PostgreSQL с архитектурой НА в кластере Kubernetes

- Helm chart на основе схемы bitnami/postgresql, включает некоторые изменения для обеспечения высокой доступности, такие как:
  - Добавлено новое развертывание, сервис был добавлен для развертывания Pgpool-II, чтобы действовать как прокси для PostgreSQL бэкенда.
  - Замена bitnami/postgresgl на bitnami/postgresgl-repmgr, который включает и настраивает repmgr.

# Вопросы?



Ставим "+", если вопросы есть



Ставим "-", если вопросов нет

## Список материалов для изучения

- 1. Готовим нагруженный Postgres в Yandex.Cloud
- 2. <u>Типичные ошибки при построении высокодоступных кластеров и как их избежать. Александр Кукушкин</u>
- 3. <u>Управление высокодоступными PostgreSQL кластерами с помощью</u> <u>Patroni. A.Клюкин, A.Кукушкин</u>
- 4. <u>Кластер высокой доступности на postgresql 9.6 + repmgr + pgbouncer + haproxy + keepalived + контроль через telegram</u>
- 5. <u>Postgres streaming replication cluster for any docker environment</u>
- How to Achieve PostgreSQL High Availability with pgBouncer
- 7. <u>Использование ClusterControl для аварийного восстановления</u>
  <u>PostgreSQL в гибридном облаке</u>

# Рефлексия

## Цели вебинара

### К концу занятия вы будете

- Иметь представление о высокой доступности
- Знать варианты классических НА кластеров для PostgreSQL
- Уметь настраивать классический PostgreSQL HA кластер 3.

## Рефлексия



С какими впечатлениями уходите с вебинара?



Как будете применять на практике то, что узнали на вебинаре?

Заполните, пожалуйста, опрос о занятии по ссылке в чате

#### Спасибо за внимание!

## Приходите на следующие вебинары



#### Алексей Железной

#### **Data Engineer**

- 4 года опыта Инженером данных/аналитиком (Python, Airflow, Clickhouse, Greenplum)
- 2 года опыта преподавания в OTUS (курсы DWH Analyst/DE/PostgreSQL Cloud)

#### LinkedIn