

ANTEPROYECTO

2º Desarrollo Aplicaciones web

Alumna: Cristina Sierra Segura.

Título del proyecto

Moodle Académica.

Introducción del proyecto

La idea de este proyecto es crear un gestor de contenidos personalizado para el ámbito de la educación primaria. EL profesor/a que use este gestor podrá llevar un control de actividades y tareas para los distintos cursos a los que imparta clases.

Finalidad

La finalidad de este proyecto es que el profesor/a pueda incluir tareas en la plataforma para que sus alumnos/as y llevar un control de las tareas realizadas, la nota y de una serie de hábitos.

Objetivos

Los principales objetivos que se pretenden cumplir una vez la aplicación se hayan puesto en marcha son los siguientes:

- El profesor será quien dé de alta a sus alumnos/alumnas proporcionando un nombre de usuario/a y contraseña.
- El profesor/a pueda incluir tareas y cuestionarios a realizar por parte de sus alumnos/as de cada uno de sus cursos.
- Llevar un registro de las notas obtenidas en las tareas.
- Habrá una sección de “hábitos saludables” donde cada alumno/a indicará aquellos hábitos que haya llevado a cabo y el profesor/a por su parte pueda llevar un control de éstos.

Medios hardware y software a utilizar

Para llevar a cabo esta aplicación se ha planteado usar las siguientes tecnologías:

- **Lenguaje:**
 - PHP.
- **Frameworks:**
 - Laravel.
 - CodeIgniter.
- **Base de datos:**
 - MySQL.

Planificación

Dado que se usarán algunas tecnologías no conocidas como son Laravel y CodeIgniter, no es posible determinar concretamente el tiempo que requerirá hacer el proyecto, dada las horas previas de aprendizaje que esto conlleva y las diversas dudas y complicaciones que aparecerán a lo largo del desarrollo de la misma.

En una estimación inicial, se calcula que, en un plazo de dos meses, dos meses y medio pueda estar acabado el proyecto.