

Au bord du Gouffre...

Au bord du gouffre :

05 Mai 1929, Les orbes des dernières lueurs de l'hiver s'estompent et un soleil radieux vous sort de vos cauchemars... insolubles séquelles de vos déboires à Arkham. Plus rien ne pourra être comme avant....

Peu vous ont cru et les regards adressés sont bien souvent plus suspicieux que compatissant !

Installer sur votre perron, vous observez le printemps faire son œuvre et profitez des premières douceurs jusqu'à ce qu'un détail trouble votre vision, le battant de la boîte aux lettres est levé et il n'est pas dans l'habitude de Kerry Hilson de passer si tôt dans sa tournée.

A l'intérieur une lettre à votre nom provenant de l'asile Sefton à Arkham. Vous ne pouvez vous empêcher de scruter les alentours avec le sentiment déjà pesant que l'on vous observe mais le parfait silence de la campagne règne et ses champs vides vous ramènent bien rapidement à la raison ; Vous êtes seul ici.

Vous y découvrez que l'hôpital en question est un accueil pour déséquilibre mental et que le directeur, un certain Dr Halsey vous invite à vous y rendre auprès d'une patiente souffrant d'un traumatisme mental certain ainsi que de troubles paranoïaque et d'amnésie.

« Nous avons parmi nous une patiente souffrant de traumatisme mental important dont l'identité nous est inconnue, votre nom et adresse figurait sur une feuille parmi ses effets, vous êtes la seule personne susceptible de nous apporter des informations à son propos »

Il y est également question de frais de soin non réglés, de demande de renseignements et la seule information à son propos est qu'il serait probable qu'elle se prénomme Lita.

Lita ...Lita Chantler comment pouvait elle encore être en vie ? Elle qui sacrifie son obscur existence à traquer les plus immondes et les plus impiétaires créatures qu'il vous fut donner de rencontrer !

Et surtout pourquoi le mauvais sort et les mauvais présages s'entêtaient-ils à s'acharner sur vous ?

Le printemps vous parut d'un coup bien plus sombre qu'au réveil et bien que la terreur gagne petit à petit du terrain dans votre esprit, vous savez que le choix de vous rendre auprès de Lita s'impose....

Préparation du scénario et règles inédites

1-Préparation du deck de rencontre:

Réunissez toutes les cartes des sets de rencontre suivants: Les Rats,Les Goules, Répondre la Peur, Antiques Fléaux, Un Froid Mordant,Au Bord du gouffre (sauf Dr.Welt), Agents de Yoth-Sogoth, Sombre culte (core set) et si vous possédez l'extension "L'héritage de dunwich " ajoutez les Engoulévents



2-Deck des aliénés:

Mettez les cartes "Alién(e)s" de coté (ne pas les confondre avec les cartes ennemis "aliénés possédés".

Lors de la mise en place des lieux "Chambres d'isolement" vous devez attacher, après les avoirs mélangés et tirée au hasard, une carte "Alién" face caché dans chacunes des Chambres d'isolement. Un enquêteur ne prend connaissance de cette carte que lorsque c'est son tour de jeu. tour

3- Règle inédite de la pose de pièges:

Dans cette aventure, vous avez la possibilité de posez des pièges !

Pour poser un piège vous devez être en possession d'un jeton indice. Dépenser le jeton indice en le mettant face "fatalité" sur votre lieu (peut faire avancer l'intrigue).

Lors du déplacement d'un ennemi chasseur sur ce lieu et ce pendant n'importe quelle phase, infligez automatiquement 1 dégât à cet adversaire puis défaussez le jeton.



Les Investigateurs commencent dans la chambre de Lita Chantler .

Variante 2/3/4 joueurs :
Seul l'enquêteur principal commence dans la chambre de lita chantler et doit ouvrir à ses compagnons qui ne jouent que la phase d'entretien.

