

Le SEIGNEUR DES ANNEAUX

LE JEU DE CARTES



LE ROYAUME SYLVESTRE™

KIT DE SCÉNARIO PERSONNALISABLE



Le SEIGNEUR des ANNEAUX

LE JEU DE CARTES

Dans le vaste monde, les Elfes des Forêts traînaient dans le crépuscule de notre Soleil et de notre Lune, mais ce qu'ils préféraient, c'étaient les étoiles ; et ils vagabondaient dans les grandes forêts qui s'élevaient bien haut sur des terres aujourd'hui disparues.

- Le Hobbit

Prenez part à une aventure à travers la Forêt Noire dans *Le Royaume Sylvestre*, une extension inédite conçue pour les Rencontres 2018 de la Communauté du Seigneur des Anneaux : le Jeu de Cartes ! Cette extension peut être jouée à la fois en mode Standard coopératif pour 1-4 joueurs, et en mode compétitif pour 2-4 joueurs en utilisant les règles contenues dans ce kit.

Symbole d'Extension

Les cartes de l'extension *Le Royaume Sylvestre* sont identifiables à ce symbole, situé avant leur numéro d'identification.



LE ROYAUME SYLVESTRE™

KIT DE SCÉNARIO PERSONNALISABLE

Le Royaume Sylvestre est un kit de scénario personnalisable. Il inclut tout ce dont un joueur a besoin pour construire sa propre aventure du Seigneur des Anneaux : le Jeu de Cartes.

Ce kit contient les éléments suivants :

- 7 cartes Quête (1 x étape 1, 3 x étape 2 et 3 x étape 3)
- 1 carte Rencontre recto verso (Repaire d'Araignées / Mendor)
- 70 cartes Rencontre (14 sets de rencontre de 5 cartes chacun)

Note : les cartes Rencontre de *La Quête du Magicien* sont entièrement compatibles avec le kit de scénario personnalisable *Le Royaume Sylvestre* et vice versa. L'acquisition d'exemplaires supplémentaires de chaque kit pourra augmenter vos options de personnalisation en utilisant les Règles de Construction Avancée décrites à la page 3. *Le Royaume Sylvestre* contient les sets 1 à 14 et *La Quête du Magicien* contient les sets 15 à 28. Les cartes Rencontre de ces deux kits peuvent être identifiées par la bordure verte qui entoure le numéro de leur set de rencontre.



Construire votre Propre Aventure

Il existe deux façons de créer votre propre scénario : la Construction Rapide ou la Construction Avancée. Si c'est la première fois que vous jouez *Le Royaume Sylvestre*, utilisez les Règles de Construction Rapide.

Règles de Construction Rapide

Ces règles vous permettront de construire votre propre aventure en quelques minutes en utilisant uniquement les cartes de ce kit. Pour créer un scénario personnalisé en Construction Rapide, suivez ces 3 étapes :

1. Créez votre deck de quête en choisissant une étape 2 et une étape 3 et placez-les dans l'ordre numérique sous l'étape 1.
2. Créez votre deck de rencontre en choisissant 7 sets de rencontre différents et mélangez-les les uns avec les autres. Chaque set de rencontre est identifiable par un numéro qui lui est propre.
3. Choisissez un mode de jeu : coopératif ou compétitif. Pour une partie coopérative, il vous suffit de suivre les règles du jeu normales. Pour une partie compétitive, lisez la page 4.

Note : si vous souhaitez conserver l'effet de surprise lors d'une partie coopérative, vous pouvez choisir aléatoirement vos sets de rencontre et vos cartes Quête.

Règles de Construction Avancée

Les Règles de Construction Avancée permettent aux joueurs une plus grande flexibilité pour personnaliser un scénario. Le deck de quête se construit en utilisant les mêmes règles que la Construction Rapide, mais le deck de rencontre se construit en sélectionnant une par une chaque carte Rencontre au lieu de sélectionner des sets de rencontre. Pour créer un scénario personnalisé en Construction Avancée, suivez ces recommandations :

- Le deck doit contenir exactement 35 cartes Rencontre (sans compter la carte recto verso Repaire d'Araignées / Mendor).
- Le deck doit contenir un minimum de 10 ennemis, 10 lieux et 10 trahisures.
- Le deck ne peut pas contenir plus de 3 exemplaires de chaque carte non-unique.
- Le deck ne peut pas contenir plus de 1 exemplaire de chaque carte unique.
- Le deck ne peut pas avoir un coût total de cartes Rencontre supérieur à 21. Le coût de chaque carte est indiqué en bas à droite de la boîte de texte. coût 1

Note : quand vous construisez un scénario personnalisé, vous pouvez indifféremment choisir des cartes Rencontre des extensions *Le Royaume Sylvestre* et *La Quête du Magicien* mais vous ne pouvez pas mélanger leurs cartes Quête.

Mode Compétitif

Le Royaume Sylvestre a été conçu pour permettre de jouer au *Seigneur des Anneaux : le Jeu de Cartes* en mode compétitif. Ces règles sont prévues pour des parties en 1 contre 1 ou en 2 contre 2. Une partie en 1 contre 1 permet aux joueurs de mettre à l'épreuve leurs meilleurs decks solos contre le scénario personnalisé de leur adversaire, tandis qu'une partie en 2 contre 2 conservera l'aspect coopératif du JCE puisque les coéquipiers mettront leurs forces en commun pour être plus rapides que l'équipe adverse. La première équipe qui vient à bout de son scénario a gagné !

Mettre en Place une Partie Compétitive

Pour jouer une partie en mode compétitif du *Seigneur des Anneaux : le Jeu de Cartes*, chaque équipe doit se munir des éléments suivants :

1. Un deck Joueur pour chaque coéquipier.
2. Suffisamment de compteurs de menace pour chaque coéquipier.
3. Un scénario personnalisé contre lequel jouera l'équipe adverse.

Important : avant le début de la partie, les deux équipes échangent leurs scénarios personnalisés de telle façon que l'aventure que vous jouez soit celle créée par votre adversaire et vice versa.

Jouer une Partie Compétitive

Pour jouer une partie en mode compétitif en utilisant *Le Royaume Sylvestre*, appliquez les règles suivantes :

- Déterminez aléatoirement quelle équipe jouera en premier, et suivez les règles du jeu normales pour la mise en place.
- Pendant la partie, chaque tour de jeu est décomposé en trois groupes de phases :

1. Phase de Ressource & Phase d'Organisation

2. Phase de Quête & Phase de Voyage

3. Phase de Rencontre, Phase de Combat & Phase de Restauration

- Chaque équipe joue alternativement ces groupes de phases.
- La première équipe commence à jouer ses phases de Ressource et d'Organisation. Ensuite, elle observe la seconde équipe pendant qu'elle joue ses phases de Ressources et d'Organisation. Ce procédé sera le même pour les deux autres groupes de phases jusqu'à ce que la seconde équipe termine sa Phase de Restauration et que la première équipe commence un nouveau tour.
- L'équipe victorieuse est celle qui termine le scénario en premier sans que l'autre équipe puisse faire de même pendant le même groupe de phases.

- Si la première équipe termine son scénario (ou est éliminée) pendant un groupe de phases, l'autre équipe doit continuer à jouer ce même groupe de phases.
- Si chaque équipe termine le scénario pendant le même groupe de phases, l'équipe victorieuse est celle qui a le score le plus bas. Si leurs scores sont identiques, la partie se termine sur une égalité.
- Si une seule équipe est éliminée, l'équipe survivante gagne la partie.
- Si chaque équipe est éliminée pendant le même groupe de phases, la partie se termine sur une défaite pour les deux équipes.

Clarifications des Règles

- En mode compétitif, les parties de chaque équipe sont entièrement distinctes. Les cartes en jeu dans une partie n'affectent pas la partie de l'autre équipe et vice versa.
- Les effets qui font référence au nombre de joueurs ne prennent en compte que les joueurs de l'équipe active (on ne compte pas les joueurs de l'équipe adverse).
- En mode coopératif, quand un effet de carte dit « au choix de l'équipe adverse » ou « l'équipe adverse cherche », le premier joueur devrait résoudre cet effet en faisant le choix qui constitue le plus grand défi pour les joueurs.

Crédits

Conception de l'extension : Caleb Grace

Responsable jeux de cartes : Mercedes Opheim

Conception graphique : Joseph D. Olson

Responsable de la conception graphique : Christopher Hosch

Direction artistique : Tim Flanders

Responsable de la direction artistique : Melissa Shetler

Coordination des licences : Sherry Anisi et Long Moua

Responsable des licences : Simone Elliott

Responsables de production : Jason Beaudoin et Megan Duehn

Directeur de la conception visuelle : Brian Schomburg

Responsable de projet senior : John Franz-Wichlacz

Responsable de développement de projet senior :
Chris Gerber

Concepteur exécutif de jeu : Corey Konieczka

Éditeur : Andrew Navaro

Testeurs : Noah Shreve, Clay Cranford, James et Wendy Chandler, Landon Sommer, Chris Kraft, Jacob Hampton, Chris Crissey, Mike Foster-Coode, David Gearhart, Tyler Parrott, Matthew Newman, Jeremy Zwirn, Mike Strunk, Matt Holland, Tony Fanchi, Sean Switajewski et Ryan Fralich.

Version française Edge Entertainment

Traduction : Michaël Hatik

Relecture : Dadajef

Responsable éditorial : Stéphane Bogard

Le Seigneur des Anneaux

LE JEU DE CARTES

LE ROYAUME SYLVESTRE™ KIT DE SCÉNARIO PERSONNALISABLE

Fantasy Flight Games vous présente *Le Royaume Sylvestre*, une extension spécialement conçue pour les Rencontres 2018 de la Communauté du Seigneur des Anneaux : le Jeu de Cartes. Ce kit de scénario personnalisable offre aux joueurs tout ce dont ils ont besoin pour construire leurs propres aventures dans la Terre du Milieu !

Le Royaume Sylvestre comprend deux modes de jeu : le mode coopératif habituel et le mode compétitif qui récompensera les joueurs les plus rapides !

Nécessite la boîte de base *Le Seigneur des Anneaux : le Jeu de Cartes* pour jouer.



FANTASY
FLIGHT
GAMES



© 2018 Fantasy Flight Games. Aucune partie de ce produit ne peut être reproduite sans autorisation. La Terre du Milieu, Le Seigneur des Anneaux, et les personnages, objets et lieux qui s'y trouvent sont TM ou © de The Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises, et sont utilisés sous licence par Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games, le logo FFG, Living Card Game, LCG, et le logo LCG sont © de Fantasy Flight Games. Tous droits réservés à leurs propriétaires respectifs. Distribution par Asmodee, 18 rue Jacqueline Auriol Quartier Villaro, BP 40119, 78041 Guyancourt Cedex, France. Tél: 01 34 52 19 70. Conservez ces informations pour vos archives. Photos non contractuelles. Fabriqué en Chine. Ceci n'est pas un jouet. Non conçu pour des personnes de moins de 14 ans.

Le Royaume Sylvestre

NE PEUT
ÊTRE VENDU