

LE SEIGNEUR DES ANNEAUX™

LE JEU DE CARTES

Le Guetteur de l'Eau™

Niveau de Difficulté = 5

Elrond est troublé par les événements survenus au cours du voyage d'Arwen à Fondcombe. Il a demandé aux héros d'enquêter sur l'origine de l'activité croissante des Orques dans les Monts Brumeux. Cette mission entraîne la compagnie au sud de la Moria, mais les Portes de Durin sont bloquées par un lac sombre et profond. Les héros contournent le lac quand un mal ancien émerge de ses profondeurs. C'est le début d'une bataille désespérée, les héros devant repousser cette créature ou trouver refuge dans les mines.

« Le Guetteur de l'Eau » se joue avec un deck de rencontre construit avec les cartes des sets de rencontre suivants : Le Guetteur de l'Eau et Les Monts Brumeux (ce set se trouve dans la boîte d'extension **Khazad-dûm**).



Mise en Place

Lors de la mise en place de ce scénario, mettez de côté Le Guetteur de l'Eau et Les Portes de Durin, hors jeu. Ces cartes sont placées à l'écart de la zone de jeu et n'interviennent dans la partie que lorsque c'est précisé par d'autres cartes du scénario.

Les Portes de Durin

Cette carte a le texte : « Les marqueurs de progression qui devraient être placés sur les Portes de Durin sont mis à la place sur la quête en cours ». Cela signifie que Les Portes de Durin ne peuvent jamais quitter le jeu en tant que lieu exploré, et que pour récupérer ses points de victoire les joueurs doivent résoudre l'effet indiqué sur la carte.

Mot-Clé « Régénérer X »

Un ennemi avec ce mot-clé se soigne de X points de dégâts à chaque tour, X étant la valeur spécifiée à droite du mot-clé Régénérer. Cela se produit pendant la phase de restauration, immédiatement après le transfert du marqueur premier joueur et avant la fenêtre d'Actions des joueurs.

Mot-Clé « Secret X »

Secret est un nouveau mot-clé sur les cartes Joueur, introduit dans ce cycle *Royaume de Cavenain*. Secret réduit de la valeur spécifiée le coût pour jouer la carte, à condition que le niveau de menace du joueur jouant cette carte soit de 20 ou moins. Secret ne s'applique qu'au moment où la carte est jouée de la main, et ne modifie en aucun cas le coût imprimé de la carte.

