

LE SEIGNEUR DES ANNEAUX™

LE JEU DE CARTES

La Route vers Fondcombe™

Niveau de Difficulté = 4

Les héros poursuivent leur périple au nord vers Fondcombe, escortant Arwen qui se rend chez son père Elrond. Mais la route est longue et des Orques les harcèlent tout au long du trajet. Avec des ennemis aux trousses, le climat de plus en plus menaçant pousse les héros à se réfugier dans les montagnes...

*La Route vers Fondcombe se joue avec un deck de rencontre construit avec les cartes des sets de rencontre suivants : La Route vers Fondcombe, Les Monts Brumeux et Pilleurs Gobelins (ces deux derniers sets se trouvent dans la boîte d'extension **Khazad-dûm**).*



Carte Objectif Allié : Arwen Undómiel

Dans ce scénario, les joueurs doivent protéger une carte « objectif allié », Arwen Undómiel. Cette carte a un effet permanent stipulant : « Le premier joueur gagne le contrôle d'Arwen Undómiel, en tant qu'alliée. » Cela signifie que le

premier joueur prend le contrôle d'Arwen Undómiel et qu'il peut l'utiliser de la même manière qu'il utiliserait un allié sous son contrôle. D'autres exemplaires d'une carte intitulée Arwen Undómiel ne peuvent pas entrer en jeu en aucune façon. À la fin de chaque tour, quand le marqueur premier joueur passe à un nouveau joueur, ce dernier prend alors le contrôle d'Arwen Undómiel.

Si Arwen Undómiel quitte le jeu pour n'importe quelle raison, les joueurs ont perdu la partie. De plus, si le joueur qui contrôle Arwen Undómiel est éliminé, les joueurs perdent également la partie.

Mot-Clé « Embuscade »

Embuscade est un nouveau mot-clé utilisé dans le scénario La Route vers Fondcombe. Quand un ennemi ayant ce mot-clé entre en jeu, chaque joueur, en commençant par le premier joueur, puis le joueur à sa gauche, et ainsi de suite en respectant le sens horaire, doit faire un test d'engagement au combat. Ce test d'engagement au combat n'est fait que contre l'ennemi qui vient d'entrer en jeu, on ignore les autres ennemis qui sont déjà dans la zone de cheminement. Dès que l'ennemi engage au combat un joueur à cause de l'effet de ce mot-clé, n'effectuez plus d'autres tests d'engagement au combat contre lui.

Mot-Clé « Secret X »

Secret est un nouveau mot-clé sur les cartes Joueur, introduit dans ce cycle *Royaume de Cavenain*. Secret réduit de la valeur spécifiée le coût pour jouer la carte, à condition que le niveau de menace du joueur jouant cette carte soit de 20 ou moins. Secret ne s'applique qu'au moment où la carte est jouée de la main, et ne modifie en aucun cas le coût imprimé de la carte.

©2012 Fantasy Flight Publishing, Inc. tous droits réservés. Aucune partie de ce produit ne peut être reproduite sans autorisation. La Terre du Milieu, Le Seigneur des Anneaux, Le Seigneur des Anneaux : Le Jeu de Cartes, et les personnages, événements, objets et lieux qui s'y trouvent sont des marques déposées de The Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises et sont utilisés sous licence par Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Supply, et le logo FFG logo sont des marques déposées de Fantasy Flight Publishing, Inc. Living Card Game, LCG, et le logo LCG sont des marques déposées de FFG. Édition française par Edge, marque commerciale d'Ubik. Ubik 6 rue du Cassé, 31240 Saint Jean. Tel : 05 34 55 19 06. Gardez ces informations pour vos archives. ATTENTION: Ne convient pas à des enfants de moins de 36 mois, de petits éléments pouvant être ingérés. Photos non contractuelles. Fabriqué en Chine.

edge



FANTASY
FLIGHT
GAMES

