

LE SEIGNEUR DES ANNEAUX

LE JEU DE CARTES

Retour à la Forêt Noire

Niveau de Difficulté = 7

Après avoir coincé et capturé Gollum dans les Marais des Morts, les héros doivent maintenant l'escorter au nord, à travers la Forêt Noire, pour qu'il soit détenu et interrogé au Palais du roi Thranduil. Mais le voyage ne va pas être facile car la forêt Noire est un endroit dangereux, les forces du Seigneur Ténébreux sont prêtes à tout pour récupérer Gollum... et Gollum est prêt à tout pour s'échapper.

Retour à la Forêt Noire se joue avec un deck de rencontre construit avec toutes les cartes des sets de rencontre suivants : Retour à la Forêt Noire, Terres Sauvages et Araignées de la Forêt Noire (ces deux derniers sets se trouvent dans la boîte de base).

Garder Gollum

Lors de cette quête, les joueurs vont devoir garder la carte objectif Gollum. Au début de la partie, les joueurs choisissent un joueur qui garde Gollum. Ce joueur place la carte objectif Gollum devant lui pour indiquer qu'il en est le gardien. Certains effets du deck de rencontre et du deck de quête, ainsi que l'effet sur Gollum lui-même, interagissent avec le joueur gardant Gollum.

Quand un joueur garde Gollum, ce joueur ne peut abandonner cette responsabilité au profit d'un autre joueur sauf si un texte de carte l'autorise, ou dans certains cas oblige à un changement. Le texte sur l'objectif Gollum permet aussi aux joueurs de choisir un nouveau gardien à la fin de chaque tour de jeu.

L'objectif Gollum a des points de vie, et il peut être détruit pendant la quête. Si Gollum est détruit ou quitte le jeu pour n'importe quelle raison, les joueurs ont perdu la partie. Gollum ne peut pas être utilisé pour attaquer, défendre ou être engagé dans une quête. Gollum est considéré comme un personnage allié sous le contrôle du joueur le gardant. Les effets de carte qui affectent les alliés l'affectent également. Les attachements qui peuvent être joués sur un allié peuvent être joués sur Gollum.



©2011 Fantasy Flight Publishing, Inc. tous droits réservés. Aucune partie de ce produit ne peut être reproduite sans autorisation. La Terre du Milieu, Le Hobbit, Le Seigneur des Anneaux, Le Seigneur des Anneaux : Le Jeu de Cartes, et les personnages, événements, objets et lieux qui s'y trouvent sont des marques déposées de The Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises et sont utilisés sous licence par Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Supply, et le logo FFG sont des marques déposées de Fantasy Flight Publishing, Inc. Living Card Game, LCG, et le logo LCG sont des marques déposées de FFG. Édition française par Edge, marque commerciale d'Ubik. Ubik 6 rue du Cassé, 31240 Saint Jean. Tel : 05 34 36 40 50. Gardez ces informations pour vos archives. Ne convient pas à des enfants de moins de 36 mois, de petits éléments pouvant être ingérés. Photos non contractuelles. Fabriqué en Chine.

edge



FANTASY
FLIGHT
GAMES

