

# LE SEIGNEUR DES ANNEAUX<sup>TM</sup>

LE JEU DE CARTES

## La Porte de Rubicorne<sup>TM</sup>

Niveau de Difficulté = 6

*Arwen souhaite rendre visite à son père Elrond, et Celeborn a demandé aux héros de l'escorter à travers les Monts Brumeux pour qu'elle atteigne Fondcombe en toute sécurité. Mais l'hiver approche et un froid brutal s'est abattu sur les trois sommets qui veillent sur le col du Caradhras.*

*« La Porte de Rubicorne » se joue avec un deck de rencontre construit avec les cartes des sets de rencontre suivants : La Porte de Rubicorne et Les Monts Brumeux (ce set se trouve dans la boîte d'extension **Khazad-dûm**).*



## Mise en Place

Lors de la mise en place de ce scénario, mettez de côté tous les exemplaires de la carte « Tempête de Neige », hors jeu. Ces cartes sont placées à l'écart de la zone de jeu et n'interviennent dans la partie que lorsque c'est précisé par d'autres cartes du scénario.

## Carte Objectif Allié : Arwen Undómiel

Dans ce scénario, les joueurs doivent protéger une carte « objectif allié », Arwen Undómiel. Cette carte a un effet permanent stipulant : « Le premier joueur gagne le contrôle d'Arwen Undómiel, en tant qu'alliée. » Cela signifie que le premier joueur prend le contrôle d'Arwen Undómiel et qu'il peut l'utiliser de la même manière qu'il utiliserait un allié sous son contrôle. D'autres exemplaires d'une carte intitulée Arwen Undómiel ne peuvent pas entrer en jeu en aucune façon. À la fin de chaque tour, quand le marqueur premier joueur passe à un nouveau joueur, ce dernier prend alors le contrôle d'Arwen Undómiel.

Si Arwen Undómiel quitte le jeu pour n'importe quelle raison, les joueurs ont perdu la partie. De plus, si le joueur qui contrôle Arwen Undómiel est éliminé, les joueurs perdent également la partie.

## Caradhras

Caradhras a le texte, « Les joueurs ne peuvent pas voyager vers le Caradhras sauf si l'effet d'une carte Quête le permet ». Cela signifie qu'un effet de carte, autre qu'un effet de carte Quête, ne peut pas transformer le Caradhras en lieu actif.

## Mot-Clé « Secret X »

Secret est un nouveau mot-clé sur les cartes Joueur, introduit dans ce cycle *Royaume de Cavenain*. Secret réduit de la valeur spécifiée le coût pour jouer la carte, à condition que le niveau de menace du joueur jouant cette carte soit de 20 ou moins. Secret ne s'applique qu'au moment où la carte est jouée depuis la main, et ne modifie en aucun cas le coût imprimé de la carte.



©2012 Fantasy Flight Publishing, Inc. tous droits réservés. Aucune partie de ce produit ne peut être reproduite sans autorisation. La Terre du Milieu, Le Seigneur des Anneaux, Le Seigneur des Anneaux : Le Jeu de Cartes, et les personnages, événements, objets et lieux qui s'y trouvent sont des marques déposées de The Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises et sont utilisés sous licence par Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Supply, et le logo FFG sont des marques déposées de Fantasy Flight Publishing, Inc. Living Card Game, LCG, et le logo LCG sont des marques déposées de FFG. Édition française par Edge, marque commerciale d'Ubik. Ubik 6 rue du Cassé, 31240 Saint Jean. Tél : 05 34 55 19 06. Gardez ces informations pour vos archives. ATTENTION: Ne convient pas à des enfants de moins de 36 mois, de petits éléments pouvant être ingérés. Photos non contractuelles. Fabriqué en Chine.

edge

