

LE SEIGNEUR DES ANNEAUX

LE JEU DE CARTES

Conflit au Carrock

Niveau de Difficulté = 7

En cherchant Gollum sur les rives de l'Anduin, les héros entendent des rumeurs à propos d'un groupe de trolls se trouvant au Carrock, semant le chaos et la désolation dans la vallée. Les Beornides, menés par Grimbeorn l'Ancien, sont connus pour préserver la paix dans la région. Les héros décident d'aider Grimbeorn à repousser ces trolls dans leurs montagnes d'origine.

Conflit au Carrock se joue avec un deck de rencontre construit avec toutes les cartes des sets de rencontre suivants : Conflit au Carrock, Voyage le Long de l'Anduin et Terres Sauvages (ces deux derniers sets se trouvent dans la boîte de base).



Préparation

Lors de la mise en place du Conflit au Carrock, les joueurs doivent retirer des cartes du deck de rencontre et les mettre de côté, hors jeu. Ces cartes sont placées en dehors de l'aire de jeu et n'interagiront avec le jeu qu'au moment précisé par des cartes du scénario.

Après avoir retiré ces cartes, les joueurs doivent immédiatement en mélanger certaines dans le deck de rencontre. Cela peut sembler contradictoire, mais c'est juste pour s'assurer que le bon nombre de cartes se trouvent dans le deck de rencontre selon le nombre de joueurs de la partie.

Après avoir retiré 4 exemplaires de la carte « Mis en Sac ! » du deck de rencontre, les joueurs doivent mélanger 1 exemplaire de cette carte par joueur dans le deck. Comme il y a au départ 5 exemplaires de cette carte dans le deck, on commence donc la partie avec une carte « Mis en Sac ! » de plus que le nombre de joueurs.

Immunisé aux Effets de Carte des Joueurs

Le Carrock est une carte lieu du deck de rencontre qui a le texte « Immunisé aux effets de carte des joueurs ». Cela signifie que les joueurs ne peuvent pas choisir Le Carrock comme cible d'un effet de carte, et que Le Carrock ignore l'effet d'une carte d'un joueur qui interagirait directement avec lui.

Carte Objectif Allié : Grimbeorn l'Ancien

Dans ce scénario, les joueurs peuvent rencontrer une carte « objectif allié », Grimbeorn l'Ancien. Quand Grimbeorn est révélé du deck de rencontre lors de la phase de quête, il est placé dans la zone de cheminement en tant qu'objectif. Si les joueurs récupèrent Grimbeorn l'Ancien (comme indiqué par le texte de sa carte), il devient un allié sous le contrôle du premier joueur. Ce dernier peut alors utiliser Grimbeorn de la même manière qu'il utiliserait un allié sous son contrôle. Si Grimbeorn l'Ancien quitte le jeu pour n'importe quelle raison, on place sa carte dans la pile de défausse de rencontre.

©2011 Fantasy Flight Publishing, Inc. tous droits réservés. Aucune partie de ce produit ne peut être reproduite sans autorisation. La Terre du Milieu, Le Hobbit, Le Seigneur des Anneaux, Le Seigneur des Anneaux : Le Jeu de Cartes, et les personnages, événements, objets et lieux qui s'y trouvent sont des marques déposées de The Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises et sont utilisés sous licence par Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Supply, et le logo FFG logo sont des marques déposées de Fantasy Flight Publishing, Inc. Living Card Game, LCG, et le logo LCG sont des marques déposées de FFG. Édition française par Edge, marque commerciale d'Ubik. Ubik 6 rue du Cassé, 31240 Saint Jean. Tel : 05 34 36 40 50. Gardez ces informations pour vos archives. Ne convient pas à des enfants de moins de 36 mois, de petits éléments pouvant être ingérés. Photos non contractuelles. Fabriqué en Chine.

edge



FANTASY
FLIGHT
GAMES

