

LE SEIGNEUR DES ANNEAUX™

LE JEU DE CARTES

L'Ombre et la Flamme™

Niveau de Difficulté = 8

Les héros se sont échappés des ténèbres sous les mines et se sont retrouvés dans la Troisième Profondeur, près de la porte Est. Mais les Orques commencent à pulluler et un terrible adversaire se tient devant eux. Le Fléau de Durin est sorti des profondeurs pour sévir dans le royaume des Nains une fois de plus...

« L'Ombre et la Flamme » se joue avec un deck de rencontre construit avec les cartes des sets de rencontre suivants : l'Ombre et la Flamme, Profondeurs de la Moria et Gobelins des Profondeurs (ces deux derniers sets se trouvent dans la boîte d'extension **Khazad-dûm**).



Mot-Clé « Régénérer X »

Un ennemi avec ce mot-clé se soigne de X points de dégâts à chaque tour, X étant la valeur spécifiée à droite du mot-clé Régénérer. Cela se produit pendant la phase de restauration, immédiatement après le transfert du marqueur premier joueur et avant la fenêtre d'Actions des joueurs.

Mot-Clé « Indestructible »

Indestructible est un nouveau mot-clé utilisé dans le scénario L'Ombre et la Flamme. Un ennemi ayant ce mot-clé ne peut pas être détruit par des points de dégâts, même si ses points de vie tombent à 0.

Fléau de Durin

Le Fléau de Durin reste dans la zone de cheminement et est considéré comme engagé au combat avec tous les joueurs dont le niveau de menace est de 1 ou plus, ce qui lui permet à la fois d'ajouter sa menace à la zone de cheminement et aussi d'attaquer. Le Fléau de Durin attaque une fois chaque joueur avec lequel il est engagé au combat durant l'étape de résolution des attaques ennemies qui concernent ce joueur. (On attribue au Fléau de Durin une nouvelle carte ombre au début de chaque attaque). Chaque carte ombre ne peut être utilisée qu'une seule fois, et est

immédiatement défaussée une fois l'attaque terminée (*donc le Fléau de Durin ne reçoit le bonus que d'une seule carte ombre à la fois*).

Si un joueur dont le niveau de menace est inférieur à 1 voit son niveau de menace augmenter durant un combat, alors le Fléau de Durin l'attaque, si ce joueur n'a pas terminé de résoudre les attaques des ennemis engagés avec lui (*mais le Fléau de Durin ne reçoit pas de carte Ombre*).

Les joueurs peuvent attaquer le Fléau de Durin selon les règles normales de combat. Les joueurs ne peuvent pas regrouper leurs attaques contre le Fléau de Durin sans utiliser le mot-clé à distance ou un effet de carte similaire.

Cartes Rencontre Uniques

Une carte de rencontre qui est unique (comme l'Épée Enflammée et le Fouet à Multiples Lanières) ne peut pas entrer en jeu s'il y a déjà un autre exemplaire de cette carte en jeu. Dans ce cas, on ignore les effets de la carte et on la place dans la pile de défausse de rencontre.

Mot-Clé « Secret X »

Secret est un nouveau mot-clé sur les cartes Joueur, introduit dans ce cycle *Royaume de Cavenain*. Secret réduit de la valeur spécifiée le coût pour jouer la carte, à condition que le niveau de menace du joueur jouant cette carte soit de 20 ou moins. Secret ne s'applique qu'au moment où la carte est jouée de la main, et ne modifie en aucun cas le coût imprimé de la carte.



©2012 Fantasy Flight Publishing, Inc. tous droits réservés. Aucune partie de ce produit ne peut être reproduite sans autorisation. La Terre du Milieu, Le Seigneur des Anneaux, Le Seigneur des Anneaux : Le Jeu de Cartes, et les personnages, événements, objets et lieux qui s'y trouvent sont des marques déposées de The Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises et sont utilisés sous licence par Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Supply, et le logo FFG logo sont des marques déposées de Fantasy Flight Publishing, Inc. Living Card Game, LCG, et le logo LCG sont des marques déposées de FFG. Édition française par Edge, marque commerciale d'Ubik. Ubik 6 rue du Cassé, 31240 Saint Jean. Tél : 05 34 55 19 06. Gardez ces informations pour vos archives. ATTENTION: Ne convient pas à des enfants de moins de 36 mois, de petits éléments pouvant être ingérés. Photos non contractuelles. Fabriqué en Chine.

edge



FANTASY
FLIGHT
GAMES

