

- Las clases Personaje y Bonus heredan de la clase Sprite, de esta manera los métodos solo se escribe una vez y no una vez por cada subclase. Estamos reutilizando código.
Las clases Logo y Comida heredan de Bonus se puede decir “es un ...”, esta ultima hereda de Sprite como habíamos mencionado. De esta manera con la clases Bonus podemos diferenciar de lo que te va a cargar energia, y de lo que te hace daño.
La clase Costanera utiliza una instancia de la clases Personaje y también de las clases Logo y Comida.