

# Definición Evaluación QA4

## Interfaces de Usuario

### Curso 2018-2019

#### Competencias a evaluar

Código	Descripción	ET1
A4	Coñecementos básicos sobre o uso e programación dos ordenadores, sistemas operativos, bases de datos e programas informáticos con aplicación na enxeñería	X
A23	Capacidade para deseñar e avaliar interfaces persoa-computador que garantan a accesibilidade e usabilidade aos sistemas, servizos e aplicacións informáticas	
A25	Capacidade para desenvolver, manter e avaliar servizos e sistemas software que satisfagan todos os requisitos do usuario e se comporten de forma fiable e eficiente, sexan asequibles de desenvolver e manter e cumpran normas de calidade, aplicando as teorías, principios, métodos e prácticas da Enxeñería do Software	X
A26	Capacidade para valorar as necesidades do cliente e especificar os requisitos software para satisfacer estas necesidades, reconciliando obxectivos en conflito mediante a procura de compromisos aceptables dentro das limitacións derivadas do custo, do tempo, da existencia de sistemas xa desenvolvidos e das propias organizacións	X
A28	Capacidade de identificar e analizar problemas e deseñar, desenvolver, implementar, verificar e documentar solucións software sobre a base dun coñecemento axeitado das teorías, modelos e técnicas actuais	X
A33	Capacidade para empregar metodoloxías centradas no usuario e a organización para o desenvolvemento, avaliación e xestión de aplicacións e sistemas baseados en tecnoloxías da información que aseguren a accesibilidade, ergonomía e usabilidade dos sistemas	X
B1	Capacidade de análise, síntese e avaliación	X
B2	Capacidade de organización e planificación	X
B3	Comunicación oral e escrita na lingua nativa	X
B5	Capacidade de abstracción: capacidade de crear e utilizar modelos que reflectan situacións reais	
B8	Resolución de problemas	X
B9	Capacidade de tomar decisións	X
B10	Capacidade para argumentar e xustificar lóxicamente as decisións tomadas e as opinións	

B11	Capacidade de actuar autonomamente	
B12	Capacidade de traballar en situacións de falta de información e/ou baixo presión	X
B13	Capacidade de integrarse rapidamente e traballar eficientemente en equipos unidisciplinares e de colaborar nun entorno multidisciplinar	X
B15	Capacidade de relación interpersoal	X
B16	Razoamento crítico	
B18	Aprendizaxe autónoma	X
B19	Adaptación a novas situacións	X
B20	Creatividade	
B21	Liderazgo	X
B22	Ter iniciativa e ser resolutivo	X

## Tipología

Trabajo grupal que se realiza la evaluación de forma grupal online en la plataforma y trabajo de grupo que se realiza entregando el proyecto software en faitic.

## Definición

Se realizará la evaluación de tres trabajos entregados correspondientes a la ET4, conforme a las historias de usuario que se definen para su realización. Cada historia de usuario está formulada en positivo. Debe responderse con SI en el caso de que la historia de usuario se cumpla en el trabajo que se evalúa y con No en el caso de que la historia de usuario no se cumpla en el trabajo que se evalúa. Si se responde con un NO es obligatorio rellenar el campo de comentario para justificar la causa por la que es NO. La justificación debe ser clara, concreta y poder observarse para su verificación. Una justificación ambigua, confusa o no verificable se considerará como incorrecta.

Hay un conjunto de historias de usuario obligatorias en su cumplimiento en la realización de la entrega. El no cumplimiento de dichas historias de usuario obligatorias conlleva el suspenso en la entrega.

## Propósito

El propósito de esta evaluación es poder determinar la capacidad de evaluar proyectos por parte de los alumnos. Además de poder experimentar el proceso de evaluación que sus propios trabajos pueden sufrir.

La utilización de historias de usuario es un primer paso antes de que el alumno pueda definir sus propias historias de usuario o criterios de evaluación de un proceso o producto.

## Objetivos

Para la evaluación de las historias de usuarios de forma completa deben seguirse los siguientes pasos:

- 1) Descargar el carpeta del proyecto a evaluar en la máquina virtual en un directorio del servidor web.
- 2) Ejecutar el install.sh que debe venir en la carpeta del proyecto (este install.sh debe dar los permisos necesarios a las carpetas e instalar la BD en el gestor de BD. El proyecto no puede utilizar el usuario root como usuarios de acceso a la bd del proyecto sino que debe tener un usuario propio)
- 3) Comprobar que existe un fichero READMElogins.txt con los usuarios de acceso al proyecto.
- 4) Iniciar la aplicación en un navegador web, invocando el directorio ET4 donde se encuentra el código, y entrar con los usuarios indicados en READMElogins.txt.
- 5) Verificar las historias de usuario.

## Historias de usuario a evaluar

**Si la historia 1 no es correcta, pueden obviarse las correcciones de las siguientes y deben ponerse todas a INCORRECTAS indicando que la aplicación no puede ejecutarse.**

Se marca como obligatorio con una O al final de la historia.

- 1) Puede ejecutarse y funciona la aplicación al abrir el directorio que la contiene desde el navegador O
- 2) Funcionan correctamente todas las funcionalidades establecidas en la definición del proyecto (ver definición del proyecto) O
- 3) El diseño mantiene coherencia visual entre los elementos de la página O
- 4) El diseño de los formularios es coherente entre los mismos
- 5) El diseño de las tablas de muestra de datos es coherente entre las mismas
- 6) La página mantiene la estructura de la presentación ante un redimensionamiento del navegador
- 7) La página mantiene coherencia entre opciones (tiene siempre la misma opción para la misma acción)
- 8) Los campos de formulario tienen el tamaño de control correcto para el atributo de la tabla que solicitan
- 9) Los campos del formulario tiene el tamaño del dato solicitado correcto para el atributo de la tabla que solicitan
- 10) Todas las acciones están representadas por iconos
- 11) Los SHOWALL son claros y visualmente correctos
- 12) Las confirmaciones de DELETE son claras y visualmente correctas
- 13) Existe una validación correcta por campo de formulario O
- 14) Existe una validación por submit que comprueba la validez de todos los campos del formulario antes de enviar al servidor O
- 15) Los formularios de SEARCH permiten buscar por todos los campos que se desee
- 16) Los formularios de SEARCH permiten colocar valores parciales en cada campo del formulario (p.e. una parte del dni)

- 17) Los formularios de SEARCH permiten buscar solo por parte de los campos del formulario
- 18) Los formularios de EDIT no permiten modificar los campos clave de la tabla
- 19) En los formularios de ADD son obligatorios los campos NOT NULL de la tabla
- 20) En los formularios de EDIT son obligatorios los campos NOT NULL de la tabla
- 21) Las funciones de código tienen comentario con una descripción antes de su comienzo O
- 22) En el código están todas las variables definidas O
- 23) En el código están las variables comentadas en su definición O
- 24) En el código están comentadas todas las estructuras de control O
- 25) Los ficheros del trabajo tienen todos al principio del fichero comentada su función, autor y fecha O
- 26) Los ficheros tienen el nombre indicado en la definición de la entrega O
- 27) El directorio a entregar existe y tiene el nombre indicado en la entrega O
- 28) El alumno evaluado ha indicado el número de horas utilizado en la entrega O
- 29) Existen todas las vistas solicitadas
- 30) Las vistas son clases
- 31) El modelo de datos es una clase
- 32) El controlador es un script php
- 33) No se accede a la BD desde una vista
- 34) No se envía información al navegador desde el modelo de datos
- 35) No se accede a la BD desde el controlador
- 36) No se envía información al navegador desde el controlador
- 37) La autenticación funciona correctamente
- 38) Realiza correctamente todas las inserciones en la bd
- 39) Realiza correctamente todos los borrados en la bd
- 40) Realiza correctamente todas las modificaciones en la bd
- 41) Visualiza correctamente todas las vistas en detalle de las entidades de la bd
- 42) Realiza correctamente el registro de un usuario
- 43) Muestra correctamente el resultado de cualquier búsqueda usando una vista SHOWALL
- 44) Realiza correctamente el cambio de idioma de la interfaz
- 45) Están definidos correctamente todos los strings de idioma para español, inglés y gallego.
- 46) Se visualiza correctamente toda la interfaz de la aplicación en cualquiera de los tres idiomas
- 47) Utiliza las acciones definidas para altas, bajas, modificaciones y consultas.
- 48) Permite realizar todos los casos de usuario previstos en la definición de la entrega. O
- 49) Solo se pueden introducir IDs (códigos Id) de entidades si estas son fuertes y solo en el ADD y en el SEARCH O
- 50) Han de aparecer siempre los nombres correspondientes a los IDs que se muestren en cualquier vista (aunque después se envíen al controlador los IDs) para que el usuario no tenga que recordar IDs O
- 51) Existe un manual de usuario del proyecto O
- 52) Por cada caso de uso del proyecto existe una entrada en el manual de usuario O
- 53) Puede accederse a la aplicación con un usuario y password proporcionado por los creadores del proyecto O
- 54) Existe un documento para cada reunión de seguimiento O

55) En las reuniones de seguimiento está reflejado el estado del proyecto, el balance entre planificado y proyecto para cada semana en cuanto al coste, el alcance y el tiempo O

### **Como hacer la entrega**

1) Se completarán las evaluaciones de las historias de usuario para cada uno de los proyecto designados en la plataforma.

(SE ENTREGA ANTES DEL DIA 25 DE ENERO DE 2018 A LAS 23:59 HORAS)