Декораторы. ООП и магические методы в Python

@pvavilin

5 февраля 2022 г.

Outline

Что такое декораторы

```
def decorator(func):
    def inner(*args, **kwargs):
        print(
            "Сейчас будет выполнена "
            f"функция: {func. name }"
        result = func(*args, **kwargs)
        print(
            f"функция {func.__name__}
            "успешно выполнена"
        return result
    return inner
```

Что такое декораторы

```
def mysum(x, y):
    print(f"x + y = {x+y}")
    return x + y

sum_decorated = decorator(mysum)
sum_decorated(6, 7)

Сейчас будет выполнена функция: mysum
x + y = 13
функция mysum успешно выполнена
```

Области видимости

```
def decorator(func):
    counter = 0
    def inner(*args, **kwargs):
        counter += 1
        result = func(*args, **kwargs)
        print(
            "Функция выполнена
            f"{counter} pas"
        return result
    return inner
```

Области видимости

```
counter = 0
def decorator(func):
    def inner(*args, **kwargs):
        counter += 1
        result = func(*args, **kwargs)
        print(
             "Функция выполнена
            f"{counter} pas"
        return result
    return inner
```

nonlocal

```
def decorator(func):
    counter = 0
    def inner(*args, **kwargs):
        nonlocal counter
        counter += 1
        result = func(*args, **kwargs)
        print(
             "Функция выполнена
            f"{counter} pas"
        return result
    return inner
```

global

```
counter = 0
def decorator(func):
    def inner(*args, **kwargs):
        global counter
        counter += 1
        result = func(*args, **kwargs)
        print(
             "Функция выполнена
            f"{counter} pas"
        return result
    return inner
```

Всё понятно, но вот конкретно...

```
counter = {}
def decorator(func):
    counter[func.__name__] = 0
    def inner(*args, **kwargs):
        counter[func. name ] += 1
        result = func(*args, **kwargs)
        print(counter[func. name ])
        return result
    return inner
mysum decorated = decorator(mysum)
mysum_decorated(2, 2)
mysum_decorated(2, 2)
mysum_decorated(3, 1)
                          4D > 4B > 4B > 4B > 900
```

Не, всё понятно, но вот конкретно...

```
def decorator(func):
    counter = [0]
    def inner(*args, **kwargs):
        counter[0] += 1
        result = func(*args, **kwargs)
        print(counter[0])
        return result
    return inner
mysum_decorated = decorator(mysum)
mysum decorated(2, 2)
mysum_decorated(2, 2)
mysum decorated(3, 1)
```

Вроде всё понятно...

```
y = 0
def f():
    x = 1
    y = 1
    class C:
         # что будет напечатано?
        print(x, y)
        x = 2
f()
```

И как это понимать?

```
y = 0
def f():
    x = 1
    y = 1
    class C:
         # что будет напечатано?
        print(x, y)
        x = 2
f()
```

Декораторы и имя функции

```
def mysum(x,y):
     """MYSIJM"""
    return x+y
mysum_decorated = decorator(mysum)
print(mysum.__name___)
print(mysum.__doc__)
print(mysum_decorated.__name___)
print(mysum_decorated.__doc__)
mysum
MYSUM
inner
None
```

wraps

```
from functools import wraps
def decorator(func):
    @wraps(func)
    def inner(*args, **kwargs):
         """TNNER"""
         return func(*args, **kwargs)
    return inner
mysum_decorated = decorator(mysum)
print(mysum decorated. name )
print(mysum decorated. doc )
mysum
This is mysum function
```

Декораторы с аргументами

```
def benchmark(iters=3):
    def decorator(func):
        def wrapper(*a, **k):
            total = 0
            for i in range(iters):
                 start = time.time()
                 result = func(*a, **k)
                 end = time.time()
                 total += (end - start)
            print("AVG: "
                 f"{total/iters:.4f}")
            return result
        return wrapper
    return decorator
```

Декораторы с аргументами

Декораторы с аргументами

```
def countdown(n):
    while n > 0:
        n -= 1

countdown_decorated = \
        benchmark(5)(countdown)
countdown_decorated(int(5e7))

AVG: 2.3847
```

classmethod

Принимает в качестве первого аргумента сам класс cls а не объект self.

```
class MyDict:
    def __init__(self, d):
        self.data = d
    @classmethod
    def from_pairs(cls, pairs):
        return cls(dict(pairs))
pairs = (("a", 1), ("b", 2))
print(MyDict.from_pairs(pairs).data)
{'a': 1, 'b': 2}
```

staticmethod

Не привязан ни к текущему объекту self ни к классу cls.

```
class Executor:
    def init (self, command):
        self.command = command
    @staticmethod
    def chdir(path):
        os.chdir(path)
orig path = os.getcwd()
print(orig_path)
Executor.chdir("/tmp/")
print(os.getcwd())
Executor("test").chdir(orig path)
print(os.getcwd())
                           4□ → 4周 → 4 = → 4 = → 9 9 0 ○
```

Классы-декораторы

```
class Decorator:
    def cal (self, fn):
        def wrapper(*args, **kwargs):
            print("BEFORE")
            result = fn(*args, **kwargs
            print("AFTER")
            return result
        return wrapper
@Decorator
def mysum(x, y):
    return x + y
```

Больше про декораторы

TheDecoratorsTheyWontTellYouAbout

магические методы классов в Python

magicmethods

property

```
@dataclass
class A:
    x: int
    @property
    def x(self):
         return self. x
a = A(10)
print(a.x)
try:
    a.x = 100
except Exception as e:
    print(e)
10
can't set attribute
```

getter/setter/deleter

```
@dataclass
class A:
    x: list
    @property
    def x(self):
        return self. x[::]
    0x.setter
    def x(self, value):
        self. x.append(value)
    @x.deleter
    def x(self):
        self. x = []
```

getter/setter/deleter

```
a = A([])
print(a.x)
a.x = 10
print(a.x)
a.x = 100
print(a.x)
del a.x
print(a.x)
[ 10 ]
[10, 100]
```

Singleton

Дополнительные материалы

Паттерны проектирования на Python Head First

Вопросы