

Plan de Pruebas de UniverseGame

Escenario: Ideal

Caso: Comprar Producto

Por: Grupo 2A.

2024-11-18

Condiciones: Debe tener la información de la cuenta de usuario de prueba

## 1. Seleccionar/Filtrar Productos

Tiene tres posibilidades, seleccionar alguno de los 12 productos en la página de inicio, utilizar la barra de búsqueda para buscar algún producto en específico o utilizar los hiperenlaces para redirigirlo a la vista de buscar producto. Cabe resaltar que para poder finalizar la compra deberá iniciar sesión con el usuario de prueba: admin@admin.com y la contraseña: adminadmin.

#	Usuario	Software	Datos	Revisar
1		- Cargar la página de inicio		<ul> <li>Que las cards de 'Consoles', 'Games',, etc redirijan a sus respectivas páginas.</li> <li>Que se carguen los 12 productos más recientes.</li> <li>Que estos productos sean interactivos.</li> </ul>
2	- Clickear la card 'Controllers' en la sección de 'Categories'	- Redirigir al usuario a la ruta '/search?q=&c=4'		<ul> <li>Verificar que el select debajo de 'Category' tenga el valor de 'Controllers'.</li> <li>Que carguen los 8 controles de diferentes marcas.</li> </ul>
3	- Seleccionar el checkbox 'Others' en la sección de 'Brands'	- Filtrar automáticamente los productos		- Solamente deberían mostrarse <b>dos</b> controles Estos controles no pertenecen a ninguna de las marcas listadas en la sección 'Brands' (Abrir el modal de detalle producto para comprobarlo).
4	- Utilizar la <b>barra de búsqueda</b> para filtrar aún más los productos	- Filtrar automáticamente los productos al recibir un 'Enter' o al dar click al botón con la lupa	- Controller - Ultimate - S08 SWITCH	- Se deberían mostrar ambos controles Se debería mostrar solamente el control '8Bitdo Ultimate Bluetooth Controller' Se debería mostrar solamente el control 'Voyee S08 Switch Bluetooth Controller'.
				Cuando se usa la barra de búsqueda por default el select de la categoría toma el valor de 'All' esto con el objetivo de mostrar la mayor cantidad de productos posibles.
#	Errores – Descripción		Corregido	Fecha de Corrección
1				

## 2. Agregar Producto al Carrito

Independientemente de si se quiere hacer con el producto filtrado anteriormente, o si desea buscar un producto diferente, el flujo es el mismo.

#	Usuario	Software	Datos	Revisar
#		Software	Datos	Revisar
1	<ul> <li>Cerrar Sesión</li> <li>Dar click en el icono del perfil</li> <li>Clickear el boton de 'Log-out'</li> </ul>	- Redirige automáticamente al usuario a la página de inicio		
2	<ul> <li>- Ubicar el producto 'Halo Infinite Xbox'</li> <li>- Cambiar 'Quantity' con el '+' y el '-'</li> <li>- Darle al botón de 'Add to cart'</li> <li>- Darle al botón de confirmar</li> </ul>	El cambio de quantity se refleja en la card - Abrir el modal de confirmación -	- Cualquier producto - Cualquier cantidad	<ul> <li>Al confirmar que se quiere añadir al carrito el producto se debería mostrar una alerta que le dice al usuario que inicie sesión.</li> <li>Si repite el proceso en el modal de detalle producto, sucederá lo mismo.</li> <li>El valor de 'Quantity' de la card y del modal de detalle están "sincronizados".</li> </ul>
3	<ul> <li>Dar click en el icono del perfil</li> <li>Iniciar sesión</li> <li>Repetir los pasos de la fila anterior</li> </ul>	- Redirige al usuario al login - Al ser exitoso redirige al usuario a la vista de inicio	- correo: admin@admin. com - Contraseña: adminadmin	<ul> <li>Si 'Quantity' supera el stock disponible, mostrará una alerta de error.</li> <li>Si se agregó exitosamente al carrito, el feedback es que redirige al usuario al carrito donde se muestra el producto previamente agregado.</li> </ul>
				Agregar un producto al carrito, es relativamente demorado (1 o 2 segundos) por lo que idealmente se debería bloquear la app mientras se agrega, para evitar errores inesperados. Pero es más trabajo futuro que un error como tal.
#	E	rrores – Descripción	Corregido	Fecha de Corrección
1	En algunos casos, aunque el usuario inició sesión correctamente y todo se hizo correctamente, el software falla. Se cree que es un problema con JWT, pero la solución actual que se tiene es simplemente recargar el navegador e intentarlo de nuevo.			

## 3. Gestionar Carrito de Compras

	Usuario	Software	Datos	Revisar
1	- Dirigirse al carrito de compras (Si no está ahí)	- Cargar los productos del carrito de compras		- Solo se deben mostrar los productos del carrito de compras del usuario loggeado.
2	- Actualizar el valor de 'Quantity'	- Automáticamente se debe actualizar el subtotal para ese producto específico     - Automáticamente se debe actualizar el total del carrito actual		<ul> <li>Verificar que los totales redondeados están correctamente calculados.</li> <li>Verificar que el valor de 'Quantity' no puede superar el stock disponible para ese producto específico. Muestra una alerta de error.</li> <li>Verificar que al recargar la página el valor de 'Quantity' sí se haya actualizado.</li> </ul>
3	- Eliminar producto del carrito - Darle al botón que tiene la 'x' en la columna 'Products'	- El producto debe desaparecer del carrito de compras		- NO hay modal de confirmación, si se clickeo el botón por error el producto deberá volver a ser agregado al carrito manualmente.
#	Errores – Descripción		Verificado	Fecha de Corrección
1				

## 4. Checkout

Independientemente de que se redirija al checkout desde el carrito de compras, o desde el botón "Buy now" de las cards de un producto específico, el flujo es el mismo.

	Usuario	Software	Datos	Revisar
1	- Dirigirse al checkout - Desde el carrito de compras - Desde el "Buy now" de cualquier producto	- Carga automáticamente los contenidos del carrito. (Al seleccionar "Buy now" de manera transparente al usuario se agrega el producto al carrito y automáticamente se redirige al checkout):		<ul> <li>Verificar que si el carrito está vacío, se mostrará una alerta y no dejará que el usuario se dirija al checkout.</li> <li>Que se muestren los productos que están en el carrito del usuario loggeado.</li> <li>Que los totales sean los correctos.</li> <li>Que la dirección sea la correcta (Si el usuario no la ha actualizado, toma el valor de "N.A" en cada campo).</li> </ul>
2	- Actualizar la dirección clickeando "Edit Address"	- Abre el modal de actualización de la dirección del usuario.		<ul> <li>Verifique que si deja algún campo vacío, el sistema no lo deja actualizar la dirección y debajo del input de address le muestra feedback del error.</li> <li>Luego de actualizar la dirección, verifique que esta se actualice en la Billing Information.</li> </ul>
3	- Clickear el botón 'Place Order' - Clickear el botón 'Confirm'	<ul> <li>Se mostrará el modal de confirmación final, pidiendo que revise tanto la dirección de envío como los productos que se van a comprar.</li> <li>Se llama al método que almacenará la compra en la base de datos.</li> </ul>		<ul> <li>Si la dirección está incompleta o contiene algún valor como "N.A", se mostrará una alerta y el sistema no dejará que se complete la compra.</li> <li>En el caso de que justo al confirmar la compra se haya agotado el stock de algún producto, se mostrará una alerta y se redirigirá al carrito de compras.</li> <li>Si la compra es exitosa, se redirigirá a la vista de compra exitosa, se actualizará el inventario en la DB y se vaciará el carrito automáticamente.</li> </ul>
				Cabe resaltar que la estructura de la dirección no es verificada, cada parámetro podría tener el valor de 'a' y el sistema dejaría que se complete la venta. Aunque en la realidad, eso solo significa que al cliente nunca le llegará su producto.
#	Errores – Descripción		Verificado	Fecha de Corrección
1				

Nota: La gran mayoría de rutas del aplicativo están divididas en 3 tipos principales:

- **Públicas:** El usuario no necesita estar loggeado -> Página de inicio, filtrar productos, login, etc.
- **Privadas:** El usuario **debe** estar loggeado -> Carrito de compras, checkout, historial de compras, etc.
- **De Administrador:** El usuario **debe** estar loggeado y su perfil debe ser de **admin** -> Inventario, reporte individual y reporte conjunto.