

Realizado por: Grupo 2A - 2024-2 | Ing. Software 2

# SISTEMA DE GESTIÓN DE VENTAS

# UNIVERSEGAME

Equipo: 2A  
Ingeniería de Software II

Juan Diego Roa Porras - 2210086  
Andres Felipe Muñoz Aguilar - 2210087  
Miguel Fernando Pimiento Escobar - 2210054  
Santiago Andres Delgado Quiceno - 2211799

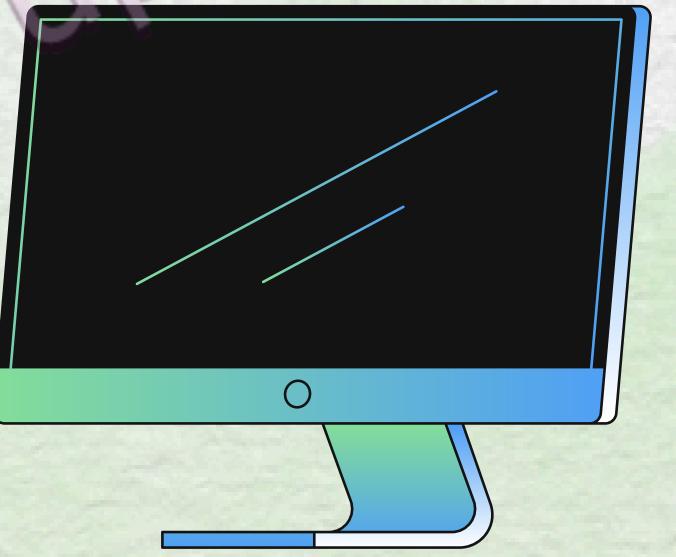
Universidad  
Industrial de  
Santander



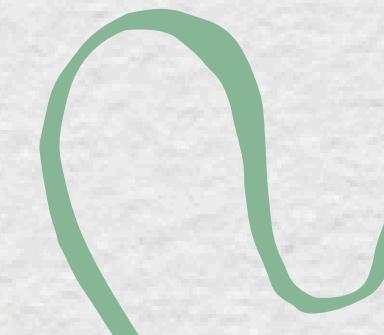
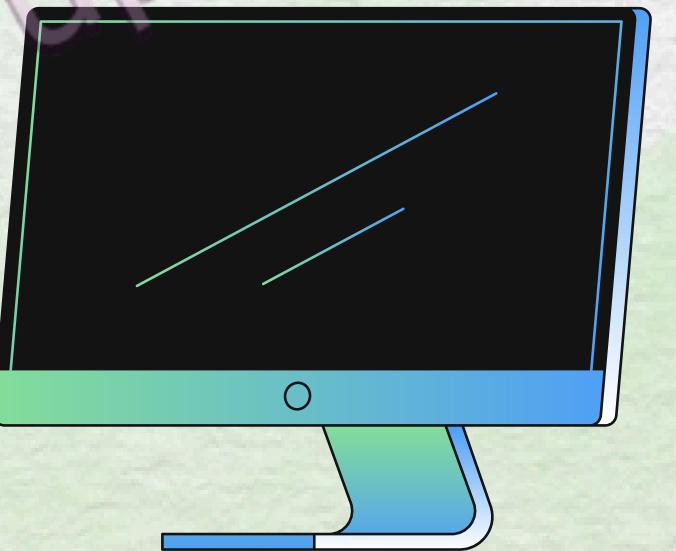
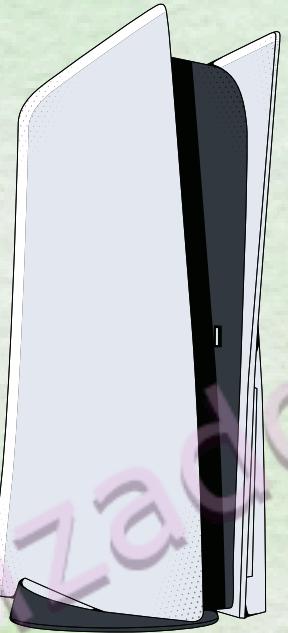
# íNDICE

1. Contexto
2. Requerimientos funcionales,  
casos de uso y mockups
3. Arquitectura
4. Diagramas de B.D
5. Implementación y  
diagrama de actividades
6. Pruebas de software  
operacional
7. Burndown Chart  
y Cronograma
8. Conclusiones y  
trabajo futuro
9. Bibliografía

# 1. CONTEXTO



# 1. CONTEXTO



# **2. REQUERIMIENTOS FUNCIONALES INICIALES**

- 1. Registrar usuario**
- 2. Iniciar sesión**
- 3. Recuperar contraseña**
- 4. Vista de Inicio**
- 5. Vista de Perfil del cliente**
- 6. Comprar productos**
- 7. Vista de Inventory**
- 8. Reporte Individual**
- 9. Reporte Conjunto**

## **2. REQUERIMIENTOS FUNCIONALES**

---

### **INICIALES**

---

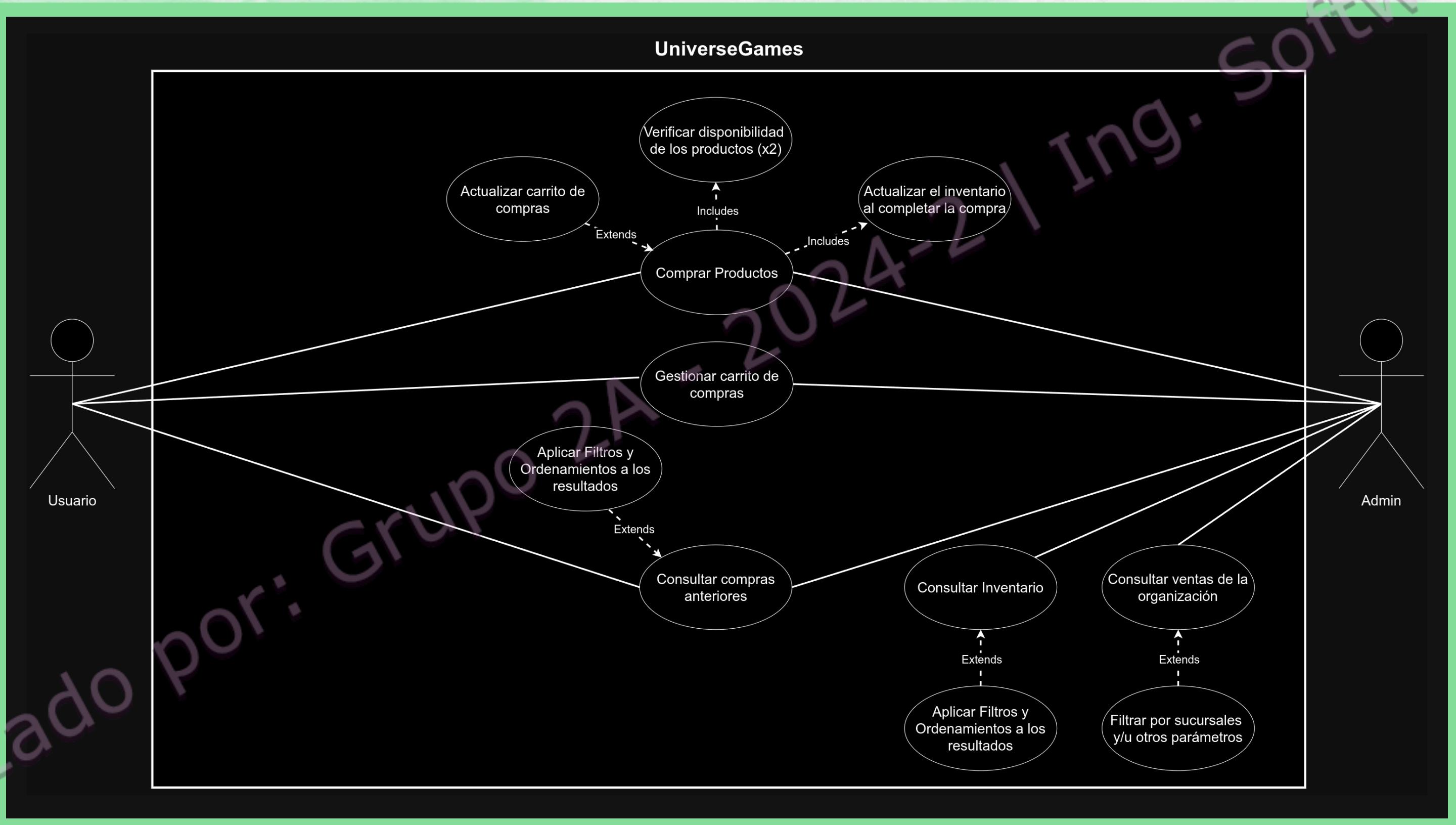
### **AJUSTADOS**

---

- 1. Registrar usuario**
- 2. Iniciar sesión**
- 3. Recuperar contraseña**
- 4. Vista de Inicio**
- 5. Vista de Perfil del cliente**
- 6. Comprar productos**
- 7. Vista de Inventory**
- 8. Reporte Individual**
- 9. Reporte Conjunto**

- 1. Iniciar sesión**
- 2. Vista de Inicio**
- 3. Comprar productos**
- 4. Vista de Inventory**
- 5. Reporte Individual**
- 6. Reporte Conjunto**

## 2. DIAGRAMA DE CASOS DE USO

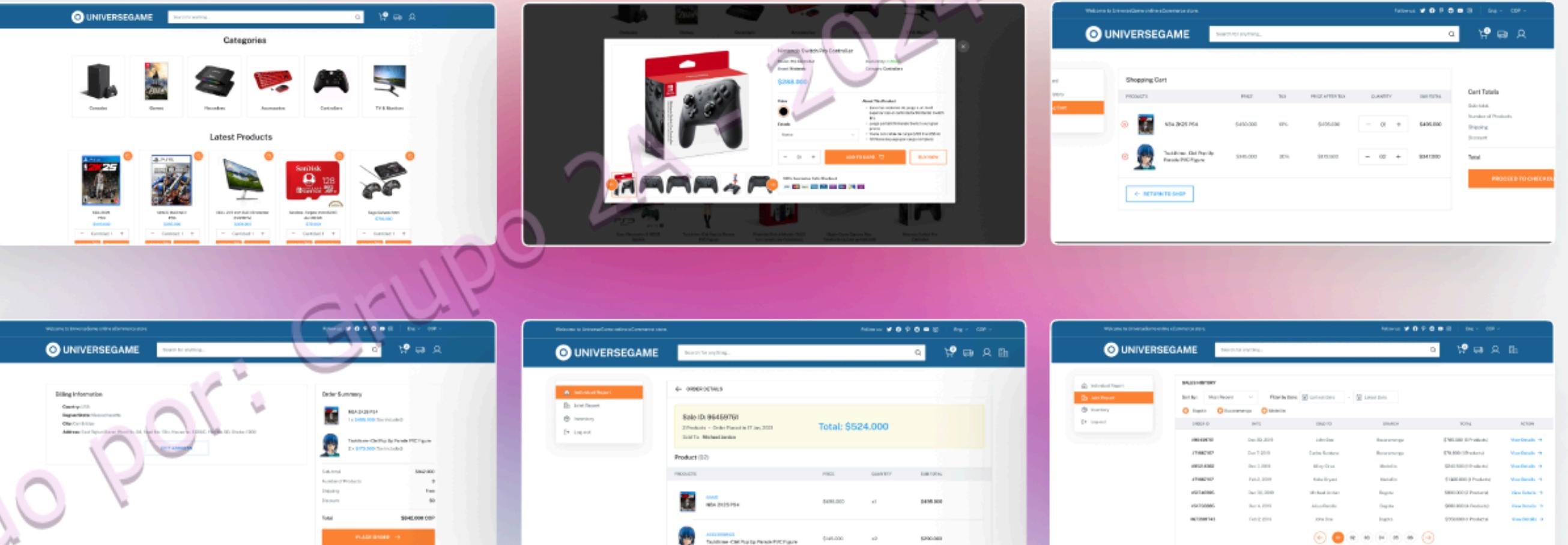


# 2. MOCKUPS

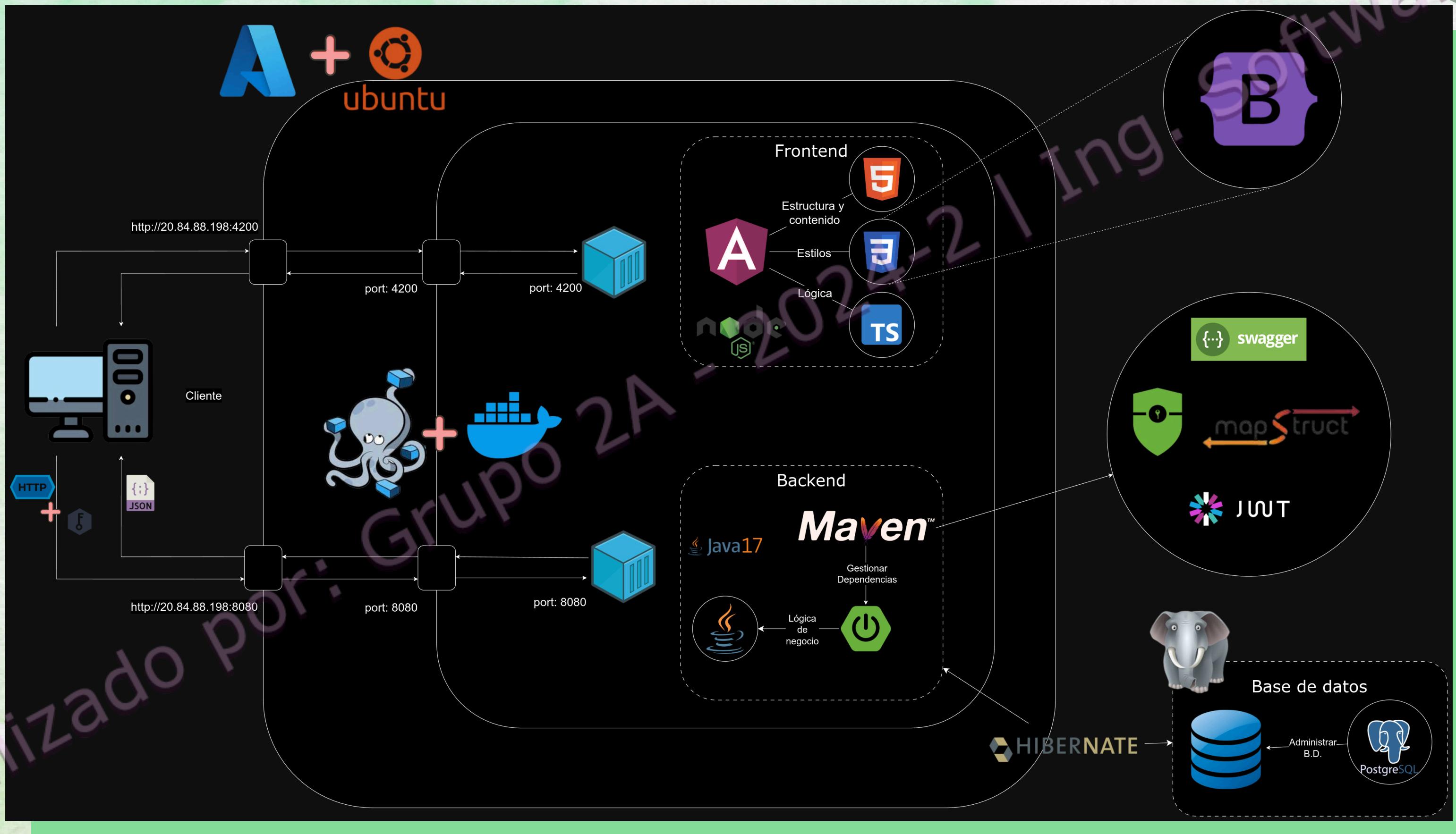


## UniverseGame

# eCommerce Marketplace Figma Templates

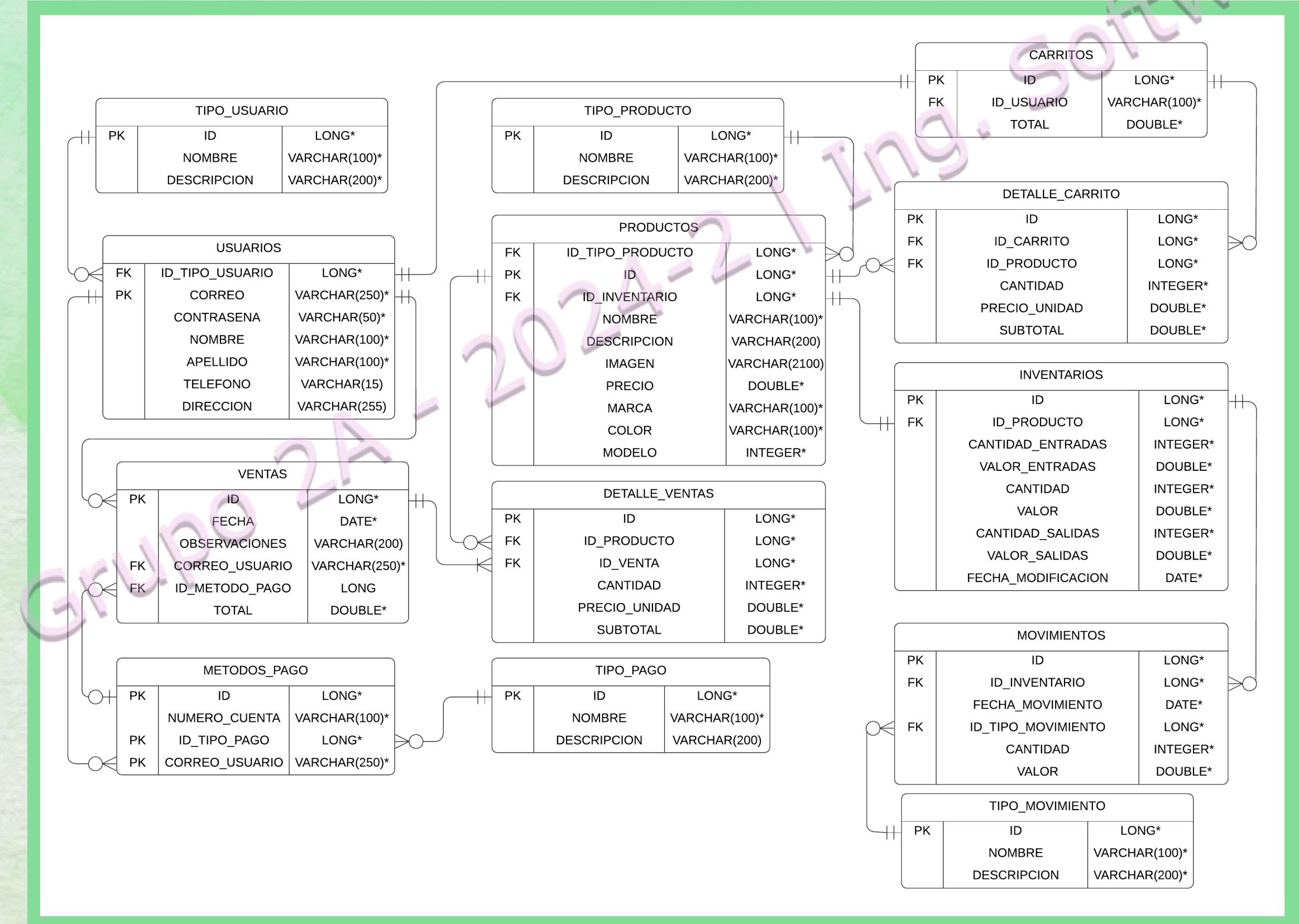


# 3. ARQUITECTURA



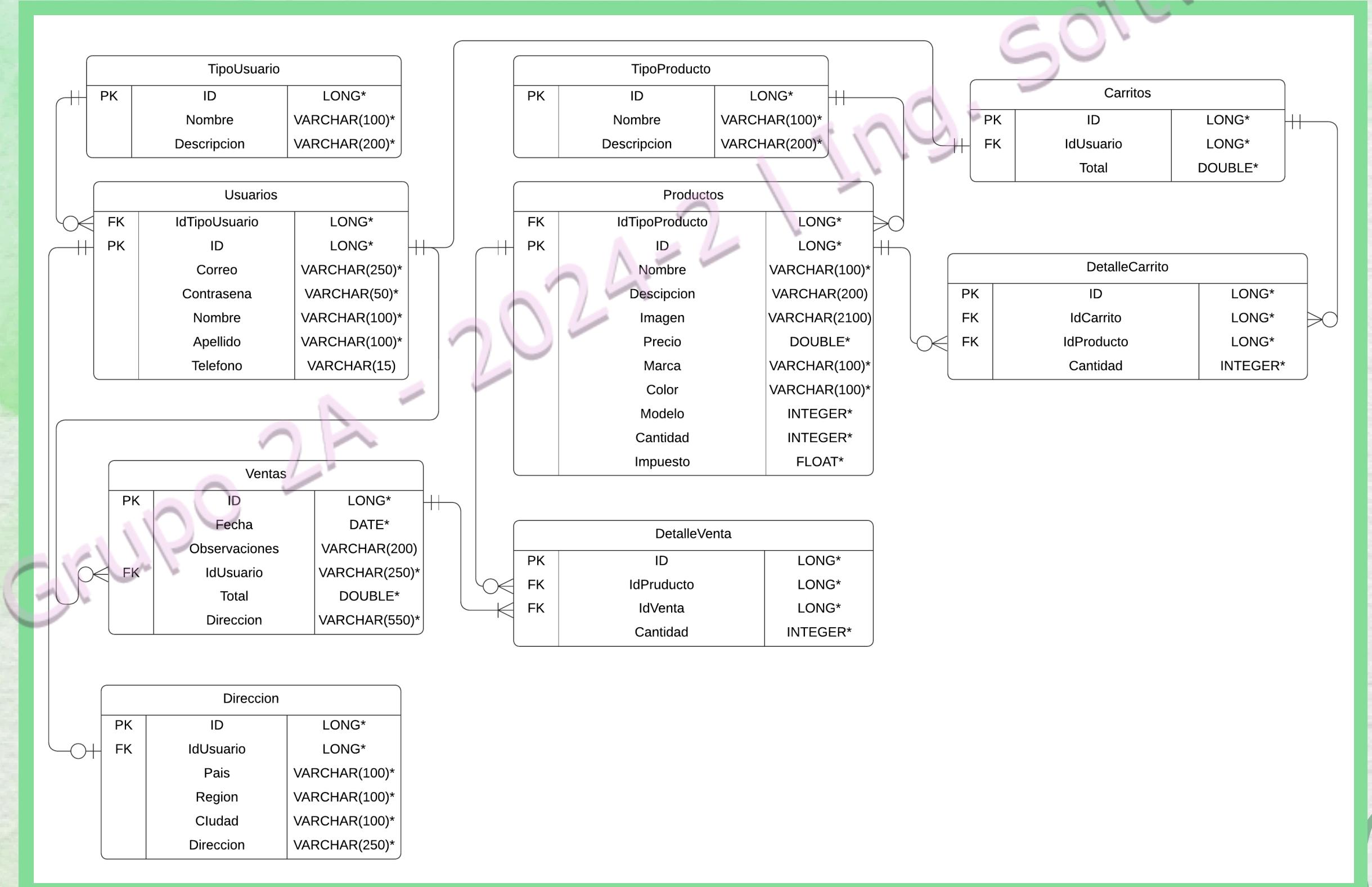
# 4. DIAGRAMA DE BASE DE DATOS

**ORIGINAL:**

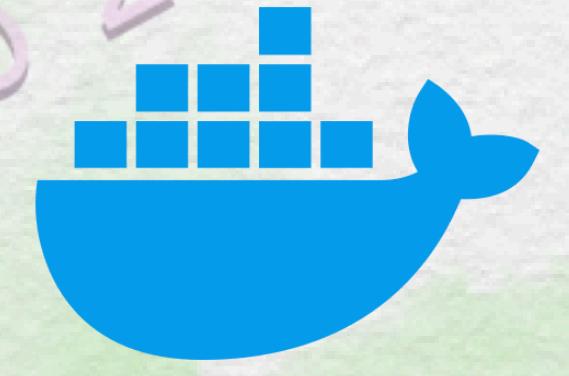
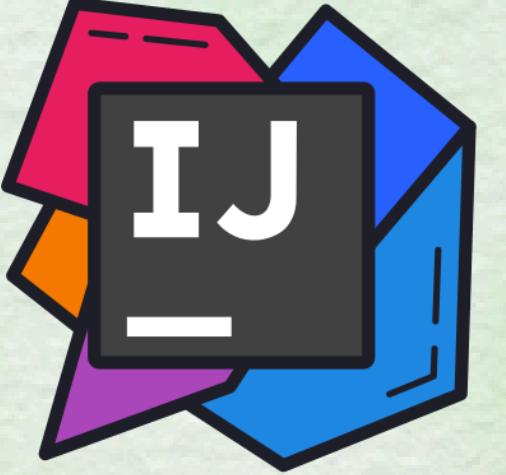
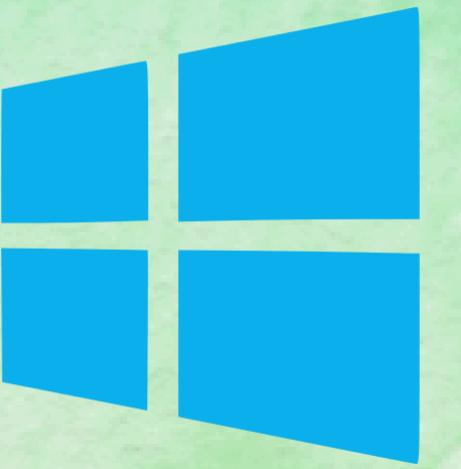
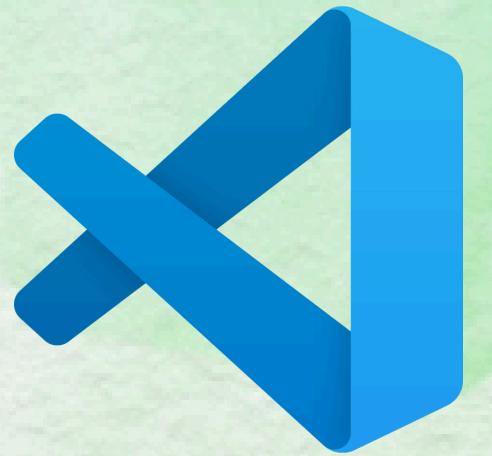


# 4. DIAGRAMA DE BASE DE DATOS

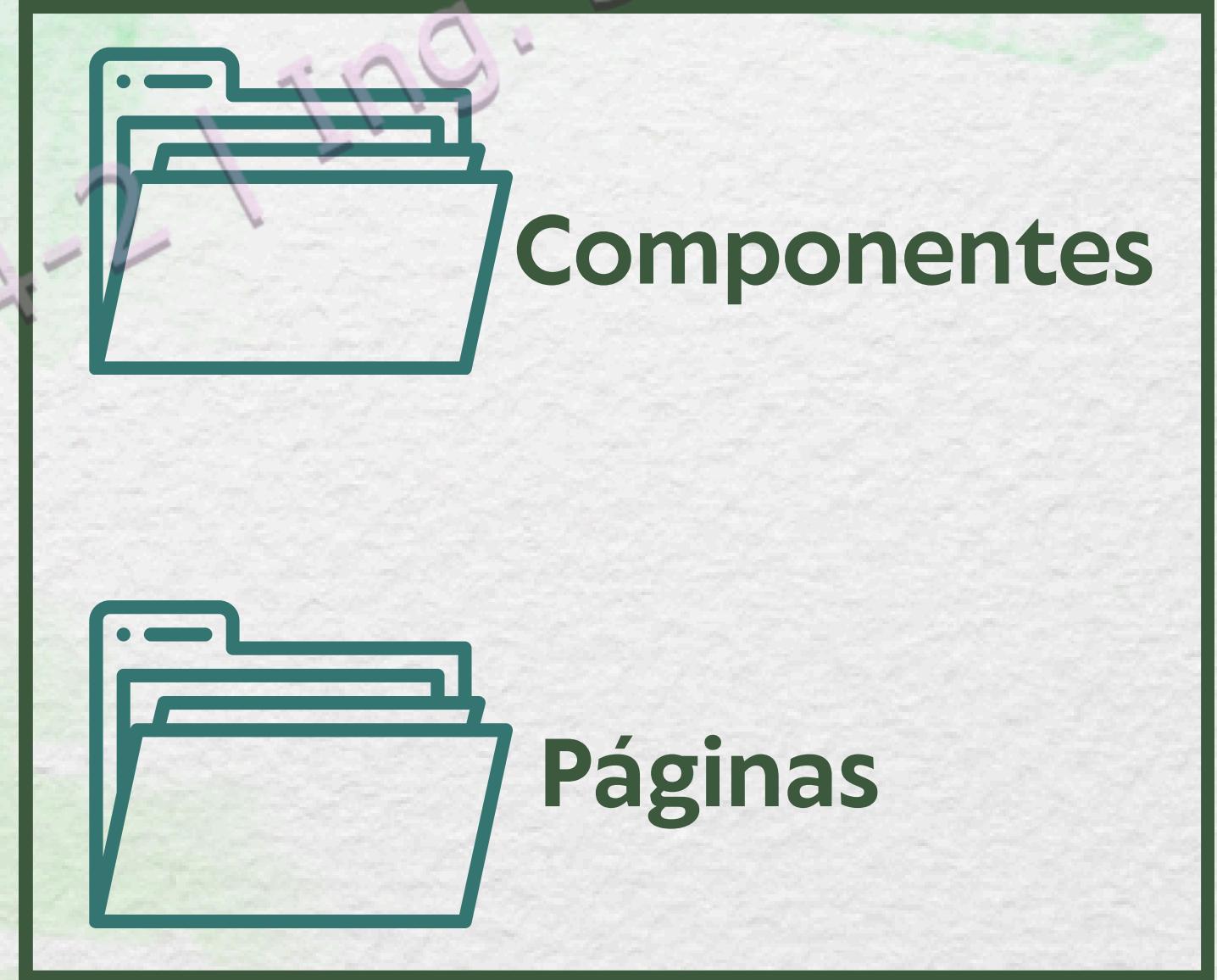
AJUSTADO:



# 5. IMPLEMENTACIÓN



Frontend



Realizado por Grupo 2A - 2024

Software 2

# 5. IMPLEMENTACIÓN

```
@GetMapping("listar/{correoUsuario}")
@Schema(description = "Obtener la información del usuario a partir de su correo")
public ResponseEntity<UsuarioDTO> obtenerUsuario(
    @PathVariable String correoUsuario
) {
    Usuario usuario = usuarioService.findByCorreo(correoUsuario);
    UsuarioDTO usuarioDTO = UsuarioMapper.INSTANCE.toUsuarioDTO(usuario);
    return ResponseEntity.ok(usuarioDTO);
}
```

```
@Data
public class UsuarioDTO {
    private Long id;
    private String nombre;
    private String apellido;
    private String telefono;
    private TipoUsuarioDTO tipoUsuario;
}
```

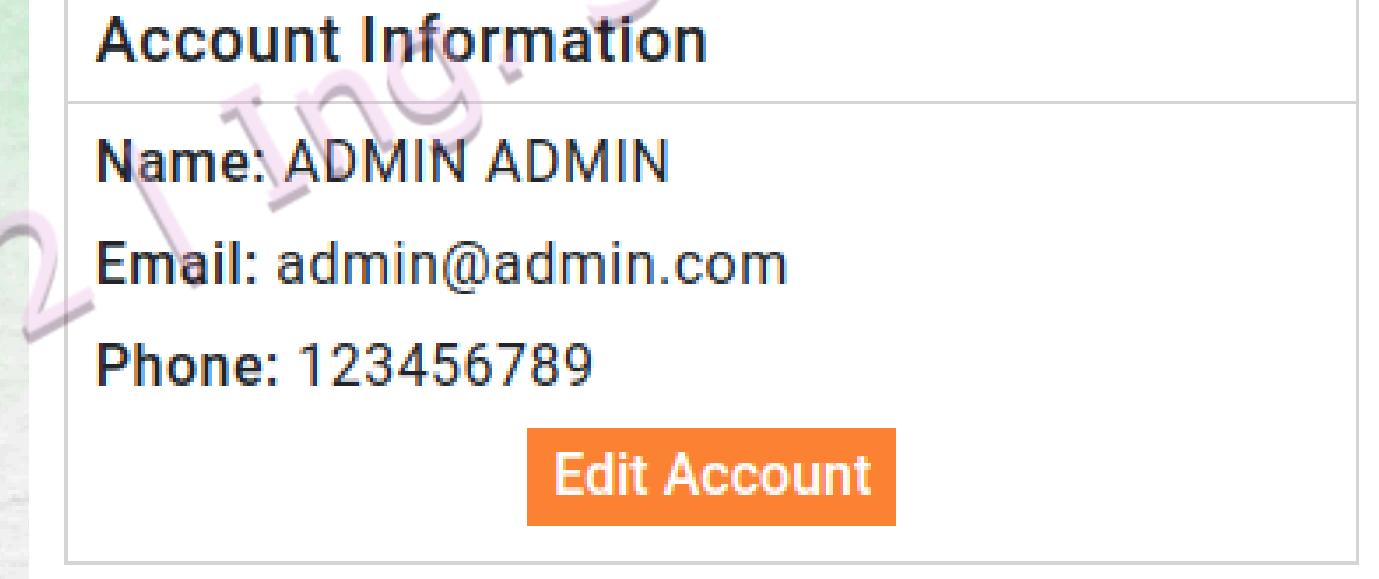
Frontend

```
getUserInfo(): Observable<any> {
    var headers = this.headers;
    var correo = this.tokenService.getUser()?.correo;
    return this.http.get(this.url + `/usuario/listar/${correo}`, {headers});
}
```

Realizado por: Grupo 2A - 2024-2

# 5. IMPLEMENTACIÓN

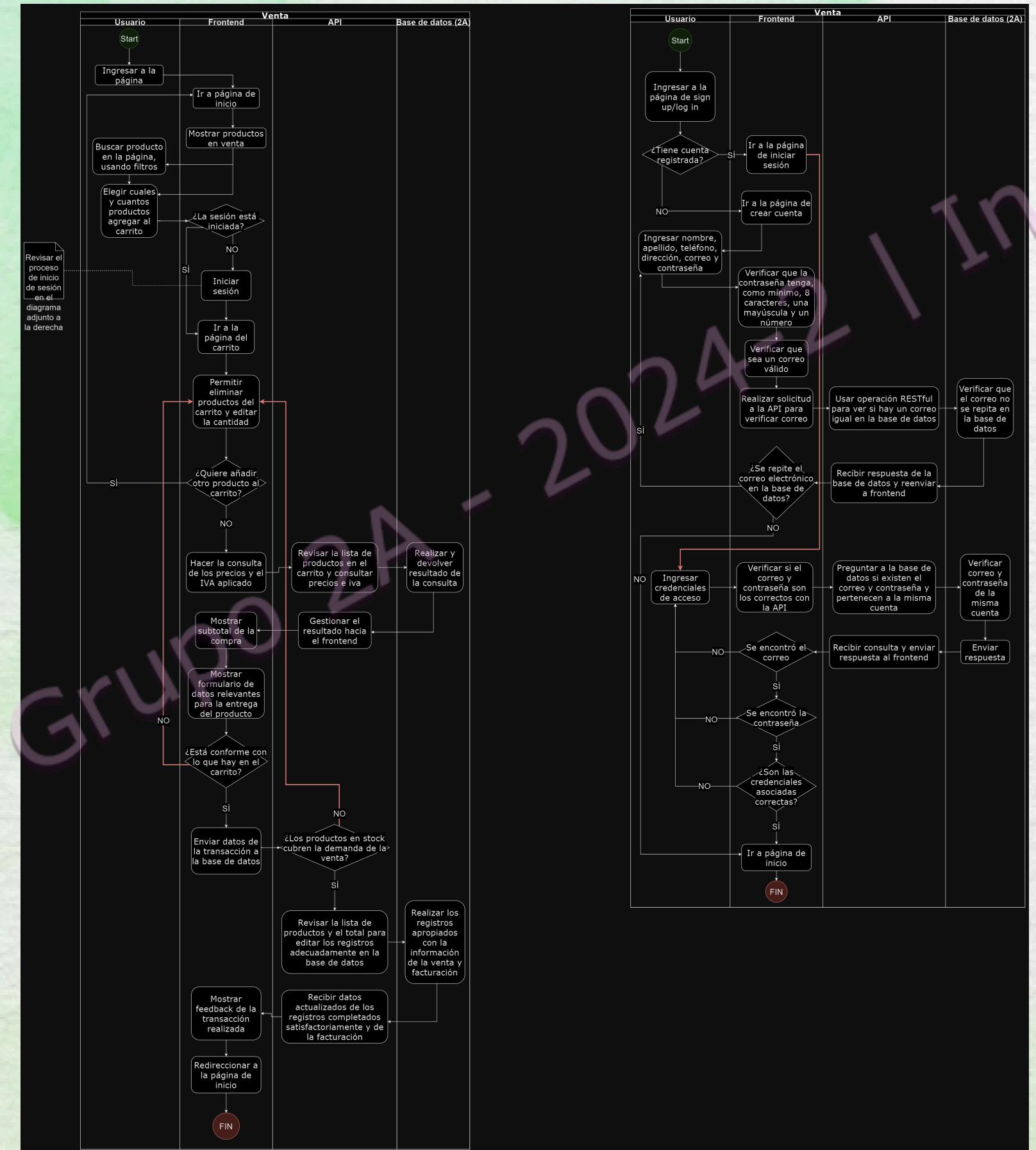
```
getUser(): void {
    this.appService.getUserInfo().subscribe(
        (response) => {
            this.user = response;
            this.user.correo = this.tokenService.getUser()?.correo;
            //console.log(this.user)
        },
        (error) => {
            console.log("There was an error getting your account info")
        }
    );
}
```



```
<div class="d-flex" style="justify-content: center;">
    <div class="col-5" id="AccountInfo" style="margin-right: 20px;">
        <p style="font-size: 18px; font-weight: 500; margin: 5px; text-align: left;"> Account Information</p>
        <div style="width: 100%; border-bottom: 1px solid #rgb(214, 212, 212); margin-bottom: 5px;"></div>
        <p><b>Name: </b>{{user.nombre}} {{user.apellido}}</p>
        <p><b>Email: </b>{{user.correo}}</p>
        <p><b>Phone: </b>{{user.telefono}}</p>
        <div class="d-flex justify-content-center">
            <button>Edit Account</button>
        </div>
    </div>
</div>
```

Realizado por: Grupo 2A - 2024-2

# 5. DIAGRAMA DE ACTIVIDADES



# 6. PRUEBA EN VIVO

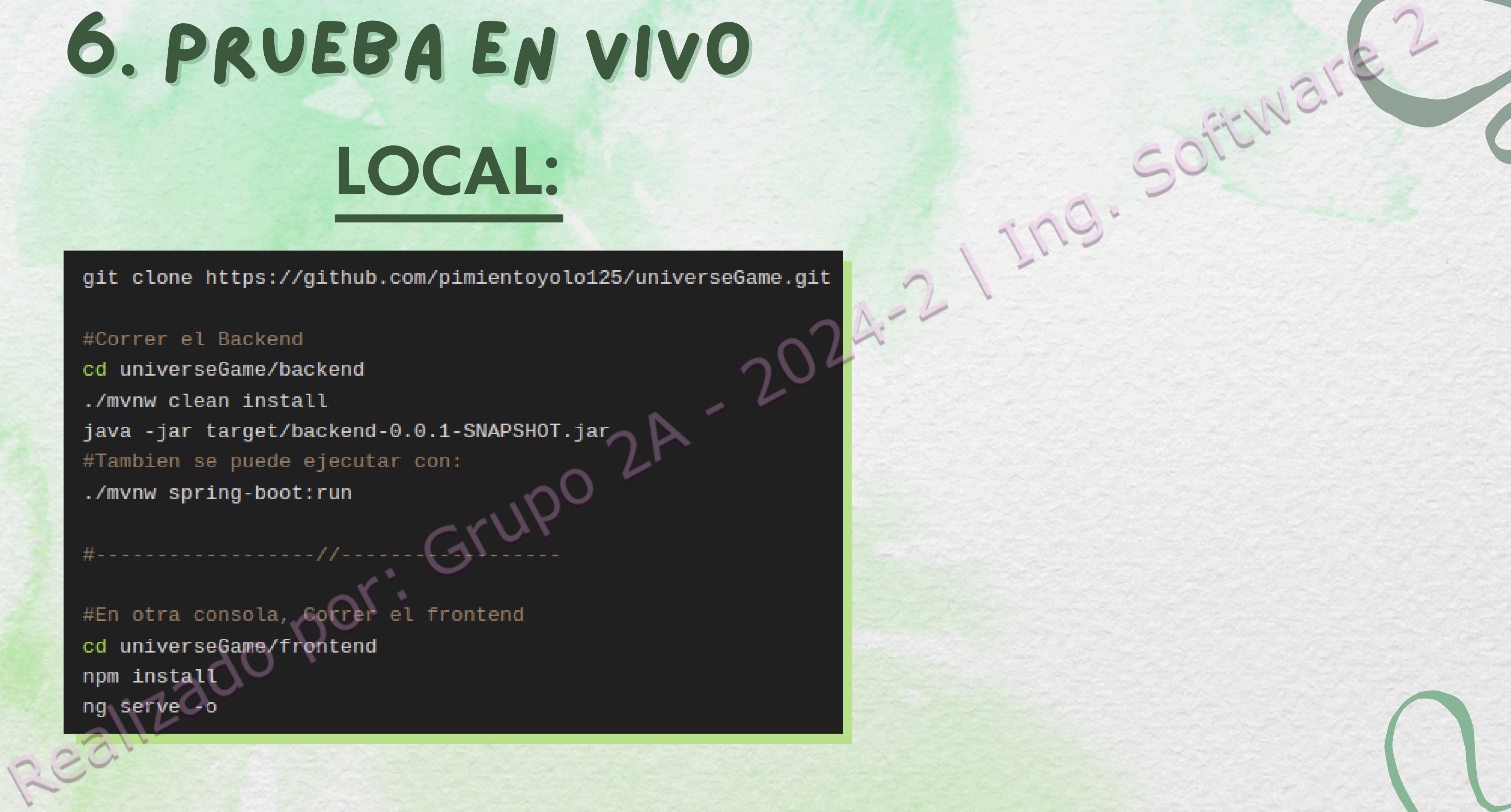
## LOCAL:

```
git clone https://github.com/pimientoyolo125/universeGame.git

#Correr el Backend
cd universeGame/backend
./mvnw clean install
java -jar target/backend-0.0.1-SNAPSHOT.jar
#Tambien se puede ejecutar con:
./mvnw spring-boot:run

#-----//-----

#En otra consola, Correr el frontend
cd universeGame/frontend
npm install
ng serve -o
```



# 6. PRUEBA EN VIVO

## LOCAL:

```
git clone https://github.com/pimientoyolo125/universeGame.git

#Correr el Backend
cd universeGame/backend
./mvnw clean install
java -jar target/backend-0.0.1-SNAPSHOT.jar
#Tambien se puede ejecutar con:
./mvnw spring-boot:run

#-----//-----

#En otra consola, Correr el frontend
cd universeGame/frontend
npm install
ng serve -o
```

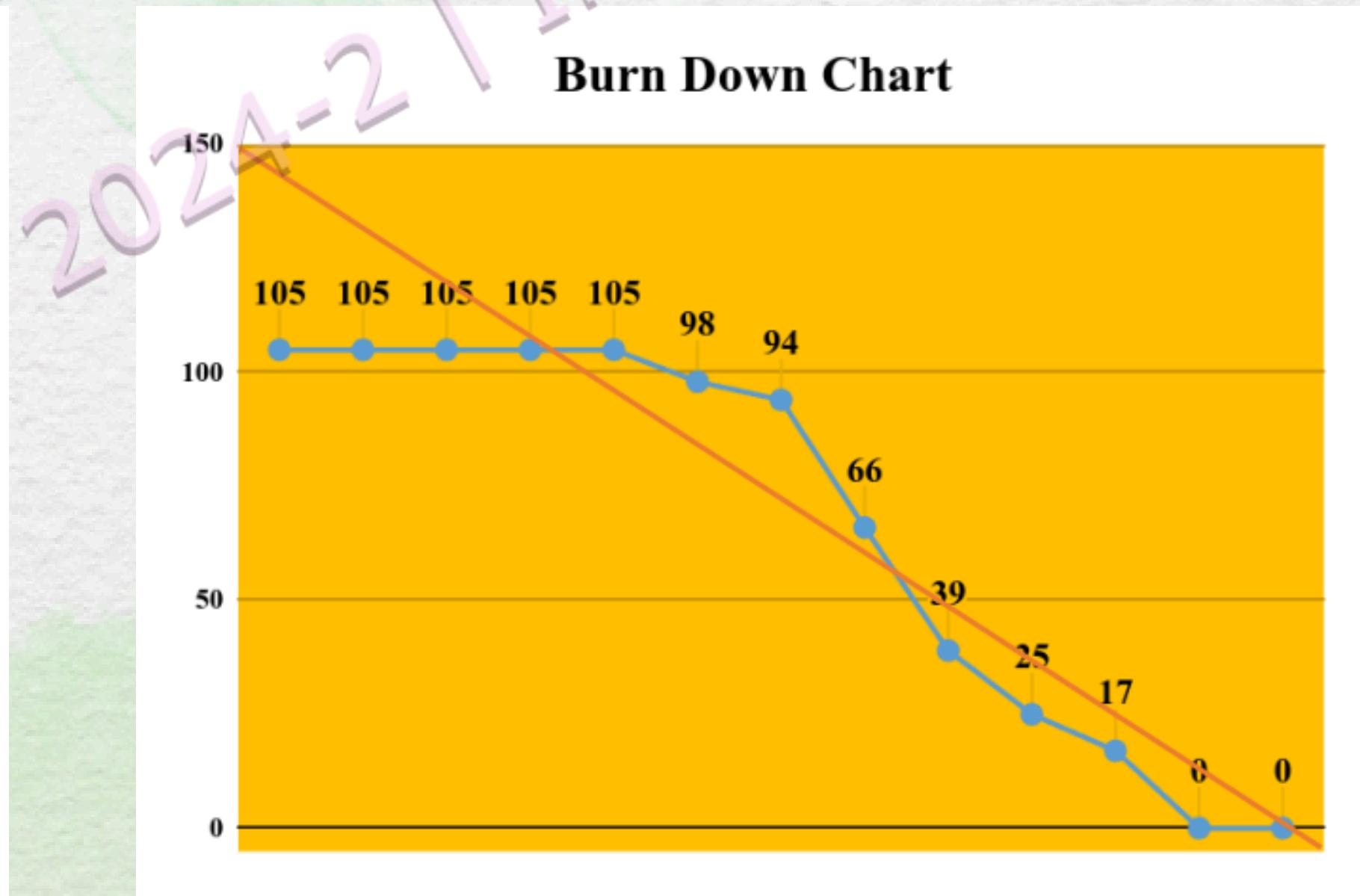
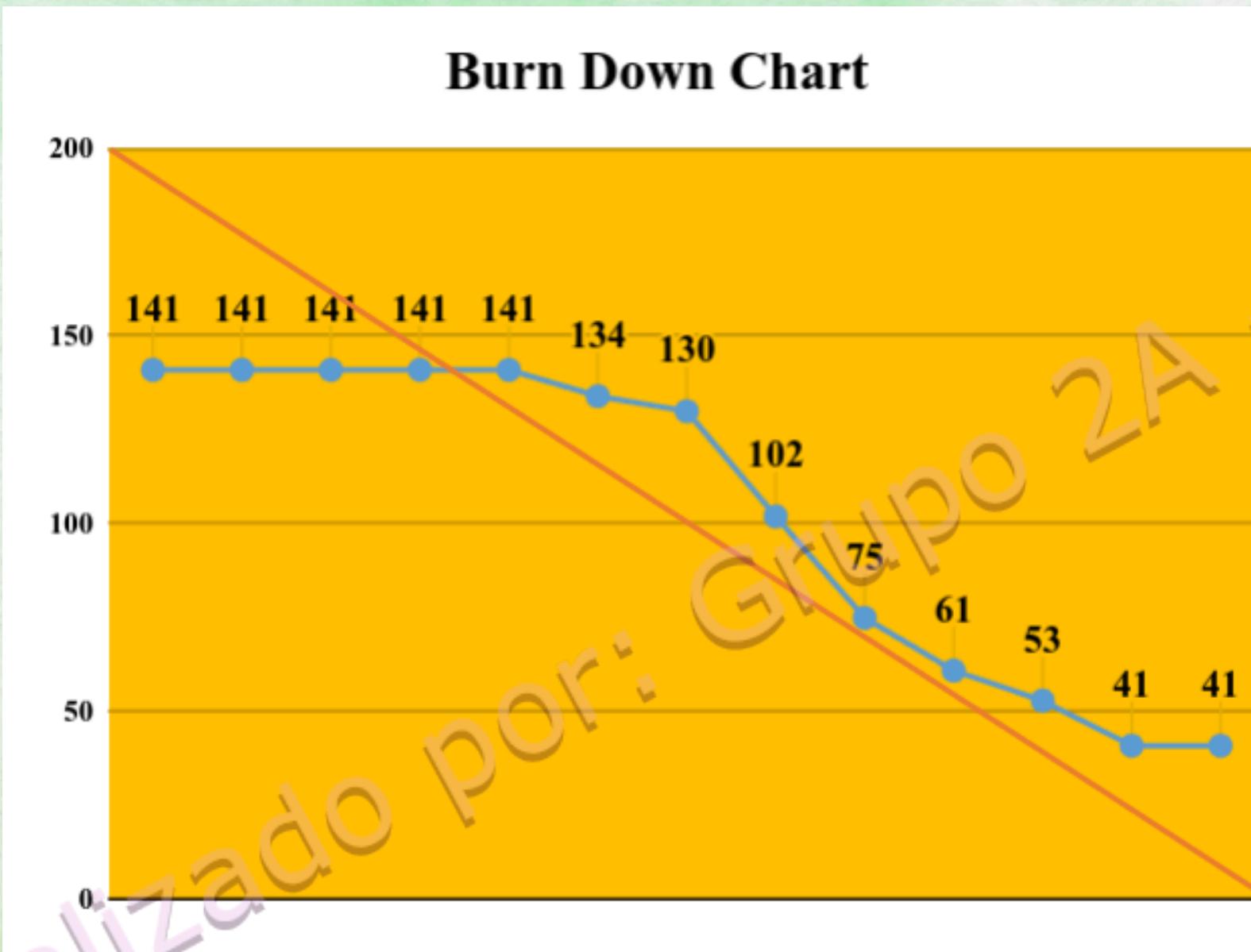
## SERVIDOR:

<http://20.84.88.198:4200>

# 7. BURDONCHART

## CONJUNTO:

## INDIVIDUAL:



# 7. CRONOGRAMA

US-ID	Task Name	Duration	Start	End	Septiembre					Octubre			Noviembre			
					02 ~ 08	09 ~ 15	16 ~ 22	23 ~ 29	30 ~ 06	07 ~ 13	14 ~ 20	21 ~ 27	28 ~ 03	04 ~ 10	11 ~ 17	18 ~ 24
<b>Iniciar Sesión</b>																
US-1	- Implementar Formulario (Front)	7 días	14.10.2024	20.10.2024												
	- Traer Credenciales correctas desde la DB	14 días	14.10.2024	27.10.2024												
	- Manejo de Excepciones (Front)	14 días	14.10.2024	27.10.2024												
<b>Cerrar Sesión</b>																
US-2	- Diseño para cerrar la sesión	7 días	14.10.2024	20.10.2024												
	- Sesión cerrada reflejada en la DB	7 días	21.10.2024	27.10.2024												
	- Redireccionamiento pagina inicio	7 días	21.10.2024	27.10.2024												
<b>Generar Vista de Inicio</b>																
US-3	- Botones de Registro, inicio de sesión y perfil	7 días	30.09.2024	06.10.2024												
	- Barra de Búsqueda	7 días	30.09.2024	06.10.2024												
	- Cards para los productos	14 días	07.10.2024	20.10.2024												
	- Filtros sencillos	14 días	07.10.2024	20.10.2024												
<b>Implementar Carrito de Compras</b>																
US-4	- Mostrar Cards de los productos en el carrito	14 días	14.10.2024	27.10.2024												
	- Eliminar y/o Agregar nuevos productos	21 días	14.10.2024	03.11.2024												
	- Mostrar subtotal de la venta	7 días	21.10.2024	27.10.2024												
	- Redirigir al Checkout (Botón)	14 días	21.10.2024	03.11.2024												
<b>Generar Vista de Checkout</b>																
US-5	- Verificación disponibilidad productos (DB)	7 días	21.10.2024	27.10.2024												
	- Interfaz para elegir parametros finales	7 días	28.10.2024	03.11.2024												
	- Interfaz para confirmación final	7 días	28.10.2024	03.11.2024												
	- Registrar Venta en la DB	14 días	28.10.2024	10.11.2024												
	- Feedback de compra exitosa	7 días	28.10.2024	03.11.2024												
<b>Consultar Inventario</b>																
US-6	- Traer información del inventario	7 días	14.10.2024	20.10.2024												
	- Interfaz que muestre la info del inventario	7 días	14.10.2024	20.10.2024												
	- Implementar Filtros sencillos a la interfaz	7 días	21.10.2024	27.10.2024												
	- Pseudo Actualización en tiempo real	14 días	14.10.2024	27.10.2024												
<b>Generar Resumen Individual</b>																
US-7	- Traer la información de las ventas	28 días	14.10.2024	10.11.2024												
	- Interfaz que muestre las ventas	14 días	14.10.2024	27.10.2024												
	- Implementar los filtros de la US-14	28 días	21.10.2024	17.11.2024												
<b>Implementar Filtros en los Resúmenes</b>																
US-8	- Filtrar por tipo de producto	28 días	14.10.2024	10.11.2024												
	- Ordenar por cantidad de ventas	21 días	21.10.2024	10.11.2024												
	- Filtrar por rango de tiempo	28 días	21.10.2024	17.11.2024												
	- Filtrar por sucursal (Si aplica)	28 días	21.10.2024	17.11.2024												
<b>Generar Resúmenes de Ventas Conjunto</b>																
US-9	- Consumir de la API (información conjunta)	0 días	0	0												
	- Interfaz para mostrar los datos conjuntos	7 días	14.10.2024	20.10.2024												
	- Implementar los filtros de la US-14	28 días	21.10.2024	17.11.2024												
<b>Permitir Conexión a las Múltiples DB</b>																
US-10	- Obtener Credenciales de acceso	0 días	0	0												
	- Configurar la conexión "múltiple"	0 días	0	0												
<b>Generar las Consultas de Ventas Externas</b>																
US-11	- Configurar la API para manejar filtros	0 días	0	0												
	- Hacer las respectivas consultas individuales	0 días	0	0												
<b>Unificar Registros de Ventas</b>																
US-12	- Definir el estándar a usar	0 días	0	0												
	- Recibir los resultados de la US-17	0 días	0	0												
	- Generar las funciones de estandarización	0 días	0	0												
	- Retornar el JSON estandarizado	0 días	0	0												

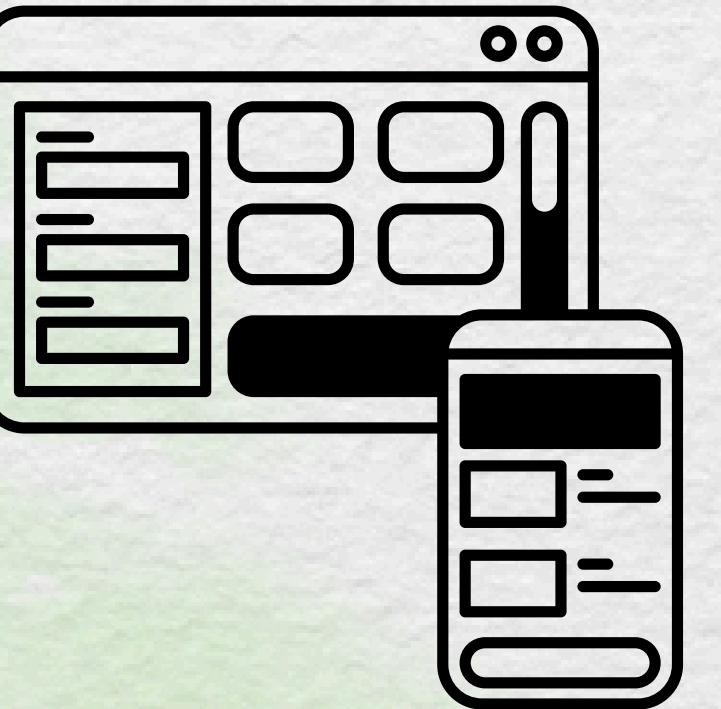
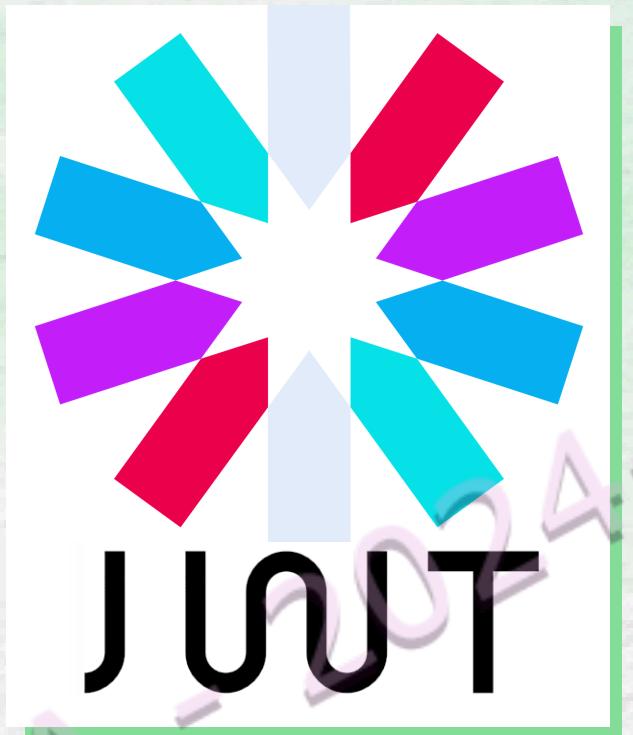
Realizado  
Por el Grupo 2

# 8. CONCLUSIONES



- El proyecto se completo de manera satisfactoria en el plazo establecido de 4 meses.
- Ejecutar a conciencia las etapas iniciales de documentación simplificó y agilizó el desarrollo del proyecto.
- Documentar cada paso del desarrollo y definir claramente el alcance del mismo fueron factores claves para el éxito del proyecto.
- Coordinar el desarrollo paralelo con otros equipos representó un desafío significativo.

# 8. TRABAJO FUTURO



Realizado por Grupo 2A

Software 2

# 9. BIBLIOGRAFIA

- <https://angular.dev/guide/components>
- <https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/introduction/>
- <https://ng-bootstrap.github.io/#/components/accordion/overview>
- <https://spring.io/guides/gs/spring-boot>
- <https://docs.docker.com/>
- <https://codingpotions.com/angular-login-sesion/>
- <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTTP/CORS>
- <https://app.diagrams.net/>

# REPOSITORIO GITHUB

<https://github.com/pimientoyolo125/universeGame>

The screenshot shows the GitHub repository page for `pimientoyolo125/universeGame`. The repository has 17 branches and 0 tags. The main branch is selected. The commit history shows the following activity:

Commit	File	Message	Date
DGwerds	Merge pull request #51 from pimientoyolo125/Sandq	c5df091 · 2 days ago	258 Commits
Documentacion	fix(Update): README.md	2 days ago	
ScriptsSQL	feat(set direccion): set direccion on venta	2 weeks ago	
backend	Feat(Basic Profile): Update of the Profile Page	2 days ago	
frontend	fix(profile):hid console.logs	2 days ago	
README.md	fix(Update): README.md	2 days ago	
docker-compose.yml	feat(url): expose port backend and change url	last month	
README			

**Proyecto Final: Ingeniería del Software II 2024-2**

**Integrantes:**

- Juan Diego Roa Porras - 2210086
- Andrés Felipe Muñoz Aguilar - 2210087
- Miguel Fernando Pimiento Escobar - 2210054
- Santiago Andrés Delgado Quiceno - 2211799

**GRACIAS  
POR SU ATENCIÓN**

Realizado por: Grupo 2022

2022 | Ing. Software 2