

Abschlusspräsentation G4T4

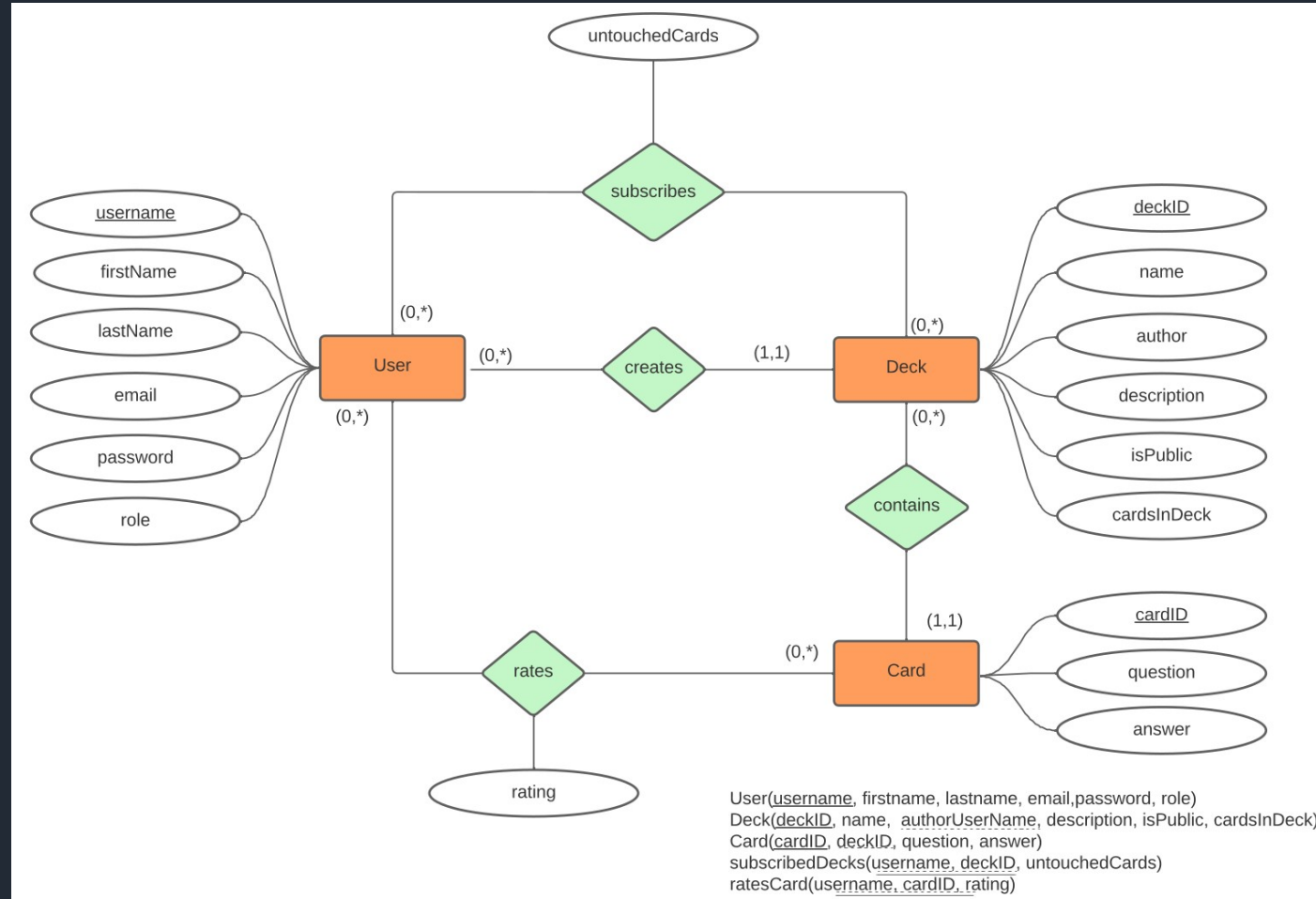
Demo

Demo

<https://youtu.be/hVix2Azy4YY>

Planung

E/R Diagramm > UML Diagramm



Lernen von Karten in verkehrter Richtung

Busbahnhof

Reverse Cards

Hidden

Show Answer

Select rating:

Not good

Good

Satisfied

Super

Excellent

Brilliant

bus-station

Reverse Cards

Hidden

Show Answer

Select rating:

Not good

Good

Satisfied

Super

Excellent

Brilliant

Projektmanagement

Milestones

- Meilenstein 0: 04.12.2022 : UML Klassendiagramm, Projektplan mit Meilensteine, Umgang und Verwaltung fremder Decks, UI-Skizzierung, Sonarqube
- Meilenstein 1: 12.12.2022 : Grundstruktur der Klassen steht, Entitätsklassen, Interfaces mit Methoden passen ungefähr und erste Tests werden bereits ausgeführt
- Meilenstein 2: 09.01.2023 : Hauptfunktionen Front und Backend umgesetzt: Website ist funktionsfähig und User kann Decks erstellen, bearbeiten, durchforsten etc.
- Meilenstein 3: 16.01.2023 : Admin Rolle umgesetzt, gesamtes System steht und ist funktionstüchtig. Weitere Tests werden durchgeführt
- Meilenstein 4: 23.01.2023 : Finales Testing, vielleicht noch weitere Extras einbauen

Schwierigkeiten

- Gesamtaufwand sehr schwer einzuschätzen
- Front-End vs. Back-end Aufwand

Technologie

Spring & XHTML

- Schichtenartiger Aufbau --> übersichtlich
- Hibernate & Impedance Mismatches
- HTML > XHTML
- PrimeFaces(Java)



Codequalität

Sonarqube

QUALITY GATE STATUS ⓘ

Passed

All conditions passed.


MEASURES

New Code

Since December 3, 2...
Started 1 month ago

Overall Code


0  Bugs

Reliability 

0  Vulnerabilities

Security 

0  Security Hotspots ⓘ

 100% Reviewed

Security Review 

7h 23min Debt

20  Code Smells

Maintainability 

 67.3%
Coverage on 647 Lines to cover

71
Unit Tests

 0.9%
Duplications on 3.6k Lines

2
Duplicated Blocks

Debuggen und Unit-Tests

- 20% Entwicklung, 80% Wartung bzw. Debuggen
- Unit Tests sehr hilfreich

Fazit

Fazit

- Arbeiten im Team
- Kommunikation
- Konstanter Fortschritt
- Git
- Erstes "großes" Projekt
- Einteilen von Issues bzw. Zeit

Weitere Ideen

- Registrierungsmöglichkeit für User (auch ohne Admin)
- Guest – Rolle
- Decks bewerten
- Leaderboards
- Dark Mode