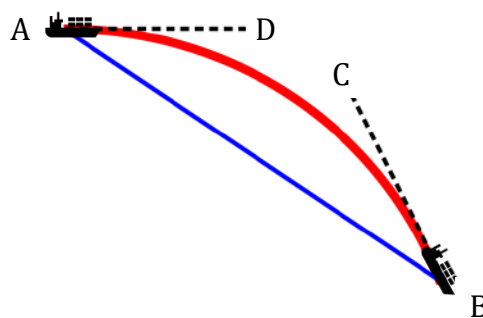


F	Interpolation	
	Time Limit	1 second
	Memory Limit	128 MB

ในฐานะตระเวนชายฝั่ง หน้าที่คุณมีหลากหลาย ตั้งแต่ลาดตระเวนคอยตรวจตราเรือที่เข้ามาในน่านน้ำ คอยช่วยเหลือผู้ประสบอุบัติเหตุ หรือแม้แต่บังคับใช้กฎหมาย งานของคุณค่อนข้างหนัก แต่ก็ได้ผลตอบแทนที่ดี

หนึ่งในกฎหมายที่คุณมีหน้าที่บังคับใช้คือการควบคุมความเร็วของเรือ แน่นอนว่าคุณมีระบบเรดาร์คอยตรวจตราอยู่ตลอดเวลา แต่เรดาร์ทำงานแบบกวาด (scanning) คือคุณจะมีข้อมูลของเรือรอบ ๆ เป็นช่วง ๆ เท่านั้น ไม่ต่อเนื่อง แต่เพื่อคำนวณความเร็วเฉลี่ย คุณจำเป็นต้องคำนวณระยะทางวิ่งของเรือที่เป็นไปได้ระหว่างการกวาดแต่ละครั้ง

การคำนวณระยะทางของเรือตามกฎของตระเวนชายฝั่งระหว่างการกวาด โดยครั้งแรกพบเรือที่จุด A หันไปทางทิศ AD และครั้งที่สองเจอเรือที่จุด B หันไปทางทิศ CB จะสามารถคำนวณได้โดยการประมาณส่วนของวงกลม AB ที่สัมผัสกับส่วนของเส้นตรง AD และส่วนของเส้นตรง CB โดยข้อมูลที่จะได้รับเพื่อคำนวณคือมุม DAB มุม CBA และความยาวส่วนของเส้นตรง AB





### ข้อมูลเข้า

มีเพียงบรรทัดเดียว ประกอบด้วยจำนวนจริงสามจำนวน  $X Y Z$  แทนมุม DAB มุม CBA และความยาวส่วนของเส้นตรง AB ตามลำดับ ( $0 \leq X, Y < 180, 0 < Z < 10^{18}$ )

### ข้อมูลออก

มีจำนวนจริงหนึ่งจำนวน แสดงความยาวส่วนของวงกลม AB ตามการคำนวณที่กำหนด ยอมให้ค่าคลาดเคลื่อนได้ไม่เกิน 0.000001 รับประกันว่ามีคำตอบเสมอ

	<p>ICPC Pre-Contest 2017</p> <p>Third Round</p>	
---	---	---

ตัวอย่าง

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลออก
45 45 1.414214	1.570796