
	<h1>ICPC Pre-Contest 2017</h1> <h2>Second Round</h2>	
-----------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------

I	Plagiarism	
	Time Limit	1 second
	Memory Limit	128 MB

Plagiarism เป็นหนึ่งในปัญหาสำคัญในวงการวิชาการ ผู้เขียนงานอาจจะมีการขโมยงานของคนอื่นมาใช้เป็นงานของตัวเอง และใช้สร้างผลประโยชน์ให้กับตัวเองได้ โดยทั่วไปแล้ว มหาวิทยาลัยจะมีการตรวจสอบบทความต่าง ๆ เทียบกับฐานข้อมูลของบทความเก่าอยู่เสมอ เพื่อให้มั่นใจว่าบทความนั้นถูกเขียนขึ้นโดยผู้เขียนจริง ๆ โดยไม่มีการคัดลอกนำส่วนของผู้อื่นมาใช้

หนึ่งในวิธีที่สามารถใช้ตรวจสอบงานว่ามีการคัดลอกจากงานอื่นหรือไม่ คือการให้คะแนนความเหมือนของสองข้อความ สามารถคำนวณได้ดังนี้

- หากมีตัวอักษรเหมือนกัน ให้คะแนนความเหมือน +2
- หากมีการแทรกตัวอักษร หรือลบตัวอักษร ให้คะแนนความเหมือน -1
- หากสามารถจัดได้คะแนนหลายแบบ ให้เลือกแบบที่มีคะแนนสูงที่สุด

ตัวอย่าง พิจารณาความเหมือนของ 'aaa' และ 'aaba' จะได้คะแนน 5 โดยการจัดดังนี้

```

a  a  -  a
|  |    |
a  a  b  a

```



แต่เนื่องจากข้อความต้นฉบับอาจจะแทรกอยู่ในข้อความที่ต้องการตรวจสอบได้ คะแนนความเหมือนจึงต้องพิจารณาคะแนนมากที่สุดของ ข้อความต้นฉบับ และ ซับสตริงใด ๆ ของข้อความที่ต้องการตรวจสอบ

คุณมีหน้าที่ต้องเขียนโปรแกรมคำนวณค่าความเหมือนดังกล่าว

ข้อมูลเข้า

บรรทัดแรกรับสายอักขระของข้อความต้นฉบับ ประกอบด้วยตัวอักษร 'a' - 'z' ไม่เกิน 1000 ตัว

บรรทัดที่สองรับสายอักขระที่ต้องการตรวจสอบ ประกอบด้วยตัวอักษร 'a' - 'z' ไม่เกิน 10 000 ตัว

	<h1>ICPC Pre-Contest 2017</h1> <h2>Second Round</h2>	
-----------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------

ข้อมูลออก

แสดงคำตอบบรรทัดเดียว เป็นจำนวนเต็ม 1 จำนวน แสดงคะแนนความเหมือนของข้อมูลนำเข้า

ตัวอย่าง

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลออก
aaa aaaaa	6
aaa aabaab	5
aaa bbb	-3

อธิบายตัวอย่างข้อมูลนำเข้า

กรณีที่ 2 เลือกซับสตริง 'aaba' แล้วคำนวณค่าเหมือนตัวอย่างข้างต้น

กรณีที่ 3 เลือกซับสตริง '' (สตริงว่าง)