

	<p>ICPC Pre-Contest 2017</p> <p>Second Round</p>	
-----------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------

B	Scrabble	
	Time Limit	1 second
	Memory Limit	128 MB

เกม Scrabble เป็นเกมที่ผู้เล่นจะนำเบี้ยตัวอักษรภาษาอังกฤษไปวางบนกระดานเพื่อสร้างเป็นคำต่อ ๆ กัน เบี้ยตัวอักษรประกอบด้วยตัวอักษร A ถึงตัวอักษร Z และมีเบี้ยว่างซึ่งสามารถใช้แทนตัวอักษรใด ๆ ก็ได้ สำหรับกระดานที่ใช้ จะมีบางช่องเป็นช่องพิเศษ ที่จะมีการเพิ่มคะแนนให้กับผู้เล่นที่วางเบี้ยลงบนช่องนั้น ตัวอย่างการเล่นเกม Scrabble เป็นดังภาพ



ภาพประกอบจาก <http://www.twoop.com/scrabble/>

กติกาการคิดคะแนนในเกม Scrabble เป็นดังนี้

- เบี้ยตัวอักษรทั้งหมดที่มีในเกมจะมีคะแนนกำกับดังรูป (เบี้ยว่างมีค่า 0 คะแนน)

A ₁	A ₁	A ₁	B ₃	C ₃	C ₃	D ₂	D ₂	D ₂	E ₁
E ₁	E ₁	F ₄	F ₄	G ₂	G ₂	G ₂	H ₄	H ₄	I ₁
I ₁	I ₁	J ₈	K ₅	L ₁	L ₁	L ₁	M ₃	M ₃	N ₁
N ₁	N ₁	O ₁	O ₁	O ₁	P ₃	P ₃	Q ₁₀	R ₁	R ₁
R ₁	S ₁	S ₁	S ₁	T ₁	T ₁	T ₁	U ₁	U ₁	U ₁
V ₄	V ₄	W ₄	W ₄	X ₈	Y ₄	Y ₄	Z ₁₀		

ภาพประกอบจาก <https://blogs.socsd.org/woslmc/2016/04/11/scrabble-day/>

- หากวางเบี้ยบนช่องธรรมดา (.) เบี้ยนั้นจะมีคะแนนตามเลขที่อยู่บนเบี้ย
- หากวางเบี้ยบนช่อง double letter score (d) เบี้ยนั้นจะมีคะแนนเป็นสองเท่าของเลขที่อยู่บนเบี้ย
- หากวางเบี้ยบนช่อง triple letter score (t) เบี้ยนั้นจะมีคะแนนเป็นสามเท่าของเลขที่อยู่บนเบี้ย

คะแนนรวมของคำจะเท่ากับผลรวมคะแนนของเบี้ยทั้งหมด ช่องพิเศษบางช่องจะทำการคูณคะแนนทั้งหมดของคำ (ไม่ได้คูณคะแนนบนเบี้ย) ดังนี้

- สำหรับเบี้ยที่วางบนช่อง double word score (D) คะแนนของคำจะถูกคูณด้วยสอง
- สำหรับเบี้ยที่วางบนช่อง triple word score (T) คะแนนของคำจะถูกคูณด้วยสาม

สำหรับโจทย์ข้อนี้ เพื่อให้โจทย์เข้าใจได้ง่าย เราจะสมมติให้มีเบี้ยของแต่ละตัวอักษรอยู่ไม่จำกัด เราจะสนใจการวางเบี้ยของคำแรกเท่านั้น และโจทย์จะบอกว่าเบี้ยที่วางนั้นทับช่องพิเศษอะไรบ้าง ให้คุณช่วยเขียนโปรแกรมคำนวณคะแนนจากการวางเบี้ยดังกล่าว

ข้อมูลเข้า

บรรทัดแรกรับคำที่วางลงบนกระดาน ประกอบด้วยตัวอักษร A ถึง Z และจุด . แทนเบี้ยว่าง รับประกันว่าความยาวของคำมีความน้อยกว่า 15 ตัวอักษร

บรรทัดที่สองจะบอกว่าเบี้ยแต่ละตัววางบนช่องพิเศษใดบ้าง ซึ่งจะประกอบด้วย . d t D T เท่านั้น และมีจำนวนตัวอักษรเท่ากับบรรทัดแรก

ข้อมูลออก

แสดงคำตอบบรรทัดเดียว เป็นคะแนนรวมของการวางคำนั้น

ตัวอย่าง

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลออก	คำอธิบายการคำนวณคะแนน
PROGRAM	12	$(P+R+O+G+R+A+M)$
HELLO ..t.d	11	$(H+E+L*3+L+O*2)$
ACM.ICPC dDtT..D.	288	$(A*2+C+M*3+.+I+C+P+C)*2*3*2$