

ICPC Pre-Contest 2017 Third Round



E	Number Sequences	
	Time Limit	1 second
	Memory Limit	128 MB

ลำดับเป็นการเรียงกันของตัวเลขหลาย ๆ ตัว เช่น [1, 3, 2, 4, 7] ในที่นี้เราจะกล่าวถึงลำดับของจำนวนเต็ม เท่านั้น และเป็นลำดับจำกัด คือมีจำนวนข้อมูลจำกัด การเขียนเขียนลำดับจะใช้เครื่องหมายวงเล็บ []

ลำดับที่ง่ายที่สุดเป็นลำดับของตัวเลขที่เหมือนกันทั้งหมด เช่น [8, 8, 8, 8] และ [3] เป็นต้น เราจะเรียก ลำดับแบบนี้ว่า "ลำดับซ้ำซาก"

ลำดับอีกประเภทที่มีความซับซ้อนยิ่งขึ้น ตัวอย่างเช่น [8, 11, 14, 17] ถ้าเรานำผลต่างของแต่ละคู่ที่อยู่ ติดกัน มาสร้างเป็นลำดับใหม่ จะได้เป็นลำดับ [3, 3, 3] ซึ่งเป็นลำดับซ้ำซาก เราจะเรียกลำดับแบบ [8, 11, 14, 17] ว่า "ลำดับซ้ำซ้อน" จะเห็นว่าลำดับซ้ำซาก ก็เป็นลำดับซ้ำซ้อนแบบหนึ่งด้วย

ลำดับซ้ำซ้อน อาจซ้ำซ้อนได้หลายชั้น เช่น [2, 9, 14, 17, 18] มีผลต่างแต่ละคู่เป็น [7, 5, 3, 1] ซึ่งลำดับของ ผลต่างนี้ ก็มีผลต่างเป็นลำดับ [-2, -2, -2] ซึ่งเป็นลำดับซ้ำซาก จะเห็นได้ว่าเมื่อดูผลต่างของลำดับซ้ำซ้อนไปเรื่อย ๆ จะไปจบลงที่ลำดับซ้ำซากเสมอ

การหาตัวเลขตัวต่อไปในลำดับ จะพิจารณาจากลำดับซ้ำซาก เพราะมีความชัดเจนว่าต้องเติมตัวเลขอะไรเป็น ตัวต่อไป สำหรับลำดับซ้ำซ้อน เราจะทำการหาผลต่างไปเรื่อย ๆ จนเป็นลำดับซ้ำซาก จึงจะสามารถหาตัวเลขตัวต่อไป ได้ เช่น ถ้าจะหาตัวเลขตัวต่อไปในลำดับ [2, 9, 14, 17, 18] เราจะหาผลต่างได้เป็น [7, 5, 3, 1] และหาผลต่างอีก ครั้งได้เป็น [-2, -2, -2] ซึ่งเป็นลำดับซ้ำซาก ดังนั้นเราสามารถหาตัวเลขตัวต่อไปได้เป็นลำดับ [-2, -2, -2, -2] และทำ ให้สามารถหาตัวเลขตัวต่อไปในลำดับก่อนหน้าได้เป็น [7, 5, 3, 1, -1] และ [2, 9, 14, 17, 18, 17] ตามลำดับ



โจทย์ข้อนี้จะกำหนดลำดับซ้ำซ้อนมาให้ ให้เขียนโปรแกรมเพื่อหาตัวเลขตัวต่อไปในลำดับนั้น



ICPC Pre-Contest 2017 Third Round



ข้อมูลเข้า

บรรทัดแรกรับจำนวนเต็ม N แทนจำนวนข้อมูลในลำดับ (1 \leq N \leq 1000) บรรทัดที่สองเป็นลำดับของจำนวนเต็มคั่นด้วยช่องว่าง A_1 A_2 ... A_N เป็นลำดับซ้ำซ้อน โดย (-1,000,000,000 \leq A_i \leq 1,000,000,000)

ข้อมูลออก

แสดงคำตอบบรรทัดเดียว เป็นตัวเลขตัวต่อไปของลำดับซ้ำซ้อนที่กำหนด

ตัวอย่าง

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลออก
3 8 8 8	8
4 8 11 14 17	20
5 2 9 14 17 18	17