Reverse Lab Writeup

• 學號: 109550206

AssemblyDev

• Flag: FLAG{c0d1Ng_1n_a5s3mB1y_i5_s0_fun!}

解題流程與思路

上課講過就是,根據指示撰寫對應的 Assembly 並交上去。

解題過程:

1. 第一題

```
;let a = MEM[RSP+0x0:RSP+0x4]
;let b = MEM[RSP+0x4:RSP+0x8]
mov r8d, dword [rsp+0x0]
mov r9d, dword [rsp+0x4]
;EAX = a + b
mov eax, r8d
add eax, r9d
;EBX = a - b
mov ebx, r8d
sub ebx, r9d
; let c = MEM[RSP+0x8:RSP+0xc]
;ECX = -c
mov ecx, dword [rsp+0x8]
neg ecx
;EDX = 9*a + 7
mov edx, r8d
imul edx, 0x9
add edx, 0x7
```

2. 第二題

```
; RAX += 0x87
add rax, 0x87
;RBX -= 0x63
sub rbx, 0x63
; RCX, RDX = RDX, RCX
mov rdi, rdx
mov rdx, rcx
mov rcx, rdi
;MEM[RSP+0x0:RSP+0x4] += 0xdeadbeef
mov r8d, dword [rsp]
add r8d, Oxdeadbeef
mov [rsp], r8d
;MEM[RSP+0x4:RSP+0x8] -= 0xfaceb00c
mov r8d, dword [rsp+4]
sub r8d, 0xfaceb00c
mov [rsp+0x4], r8d
```

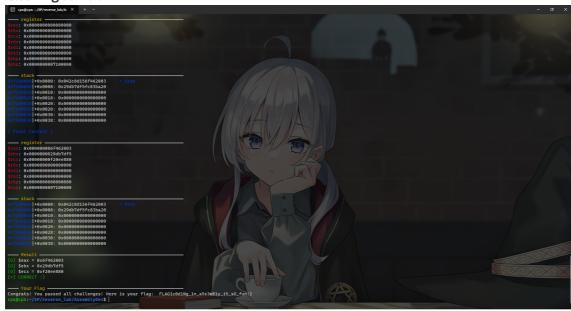
```
;MEM[RSP+0x8:RSP+0xc], MEM[RSP+0xc:RSP+0x10] = MEM[RSP+0xc:RSP+0x10],
MEM[RSP+0x8:RSP+0xc]
mov r8d, dword [rsp+0x8]
mov r9d, dword [rsp+0xc]
mov [rsp+0x8], r9d
mov [rsp+0xc], r8d
```

3. 第三題, 這題一開始就隨一各挑一種結果, 多骰幾次 1/8 就拿到 flag 了。後來才補寫好。

```
Q1:
    mov r8d, dword [rsp+0x0]
    mov r9d, dword [rsp+0x4]
    cmp r8d, r9d
    jge EAX_a
EAX_b:
    mov eax, r9d
   jmp Q2
EAX_a:
    mov eax, r8d
Q2:
    mov r8d, dword [rsp+0x8]
    mov r9d, dword [rsp+0xc]
    cmp r8d, r9d
    jb EBX_c
EBX_d:
    mov ebx, r9d
    jmp Q3
EBX_c:
    mov ebx, r8d
Q3:
    mov ecx, r8d
    test r8d, 0x1
   jnz odd
even:
    mov ecx, r8d
    shl ecx, 0x2
    jmp fin
odd:
    shr ecx, 0x3
fin:
```

4. 連線上傳,就會吐 flag 了。

```
#!/bin/bash
p1=`cat p1.asm | base64 -w0`
p2=`cat p2.asm | base64 -w0`
p3=`cat p3.asm | base64 -w0`
printf "$p1\n$p2\n$p3\n" | nc edu-ctf.zoolab.org 10020
```



HelloRevWorld

• Flag: FLAG{h3110_revers1ng_3ngineer5}

解題流程與思路

直接跑起來就拿到了,非常錯愕。

解題過程:

1. 直接跑。應該養成習慣先靜態看看?

./helloworld

取得 flag 的畫面:

cps@cps:~/SP/reverse_lab/HelloRevWorld\$./dist/helloworld
FLAG{h3110_revers1ng_3ngineer5}cps@cps:~/SP/reverse_lab/HelloRevWorld\$

Clipboard Stealer 1 -- sub_140001C80

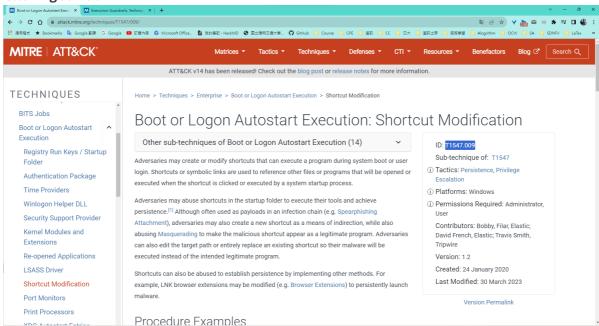
• Flag: FLAG{T1547.009}

解題流程與思路

跟著上課就會知道其行為,再去找其編號:<u>https://attack.mitre.org/techniques/T1547/009/</u>。

解題過程:

- 1. IDA 觀察一下可以發現他將其複製到 Starup Floder,並藏起來。
- 2. 得知其行為去找編號。



Clipboard Stealer 2 -- sub_140001030

• Flag : FLAG{T1480}

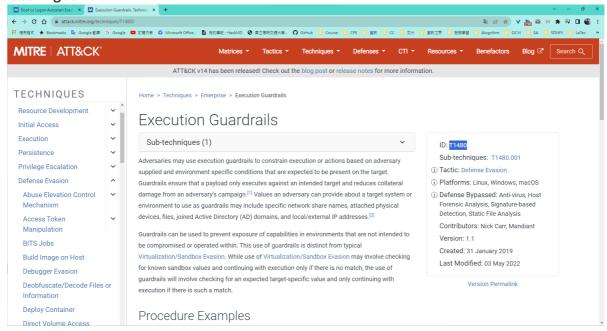
解題流程與思路

跟著上課就會知道其行為,再去找其編號:https://attack.mitre.org/techniques/T1480/。

解題過程:

- 1. IDA 看一下,可以得知其在等系統時間在特定時間後,才開始執行。
- 2. 得知其行為去找編號。

取得 flag 的畫面:



Clipboard Stealer 3 -- sub_140001120

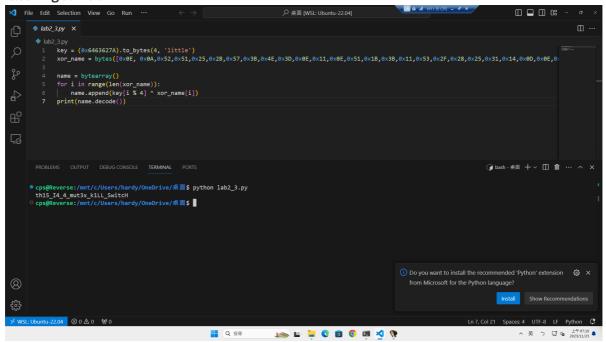
• Flag: FLAG{th15_I4_4_mut3x_k1LL_SwitcH}

解題流程與思路

解題過程:

1. IDA 看一下就會發現其為某兩個東西 xor 的結果,將其實作即可得到 mutex name。

取得 flag 的畫面:



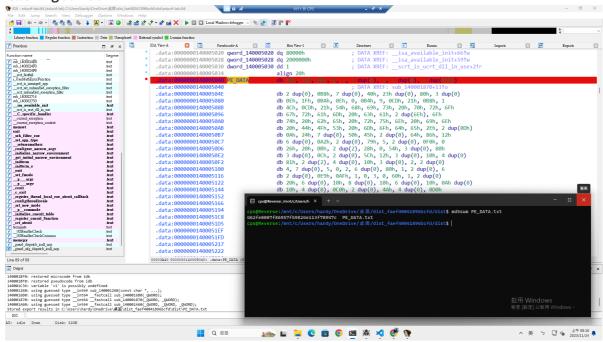
Clipboard Stealer 4 -- Extract Next Stage Payload

• Flag: FLAG{462fe0007f86957f59824e113f78947c}

解題流程與思路

解題過程:

1. IDA 追到其要嵌入 edge 的部分。將其 dump 出來,並算 md5,即為 flag。



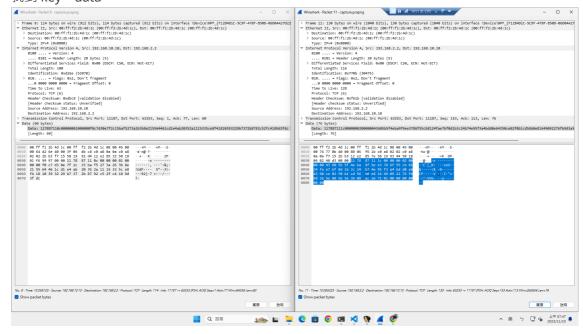
Clipboard Stealer 5 -- Exfiltrate Data

• Flag: FLAG{C2_cU540m_Pr0t0C01}

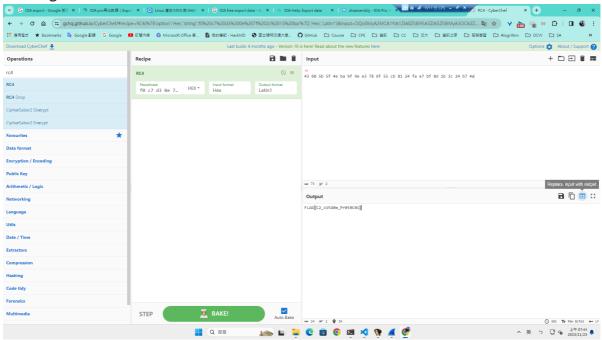
解題流程與思路

解題過程:

- 1. IDA 看一看可以得知其向外建 TCP 連線並傳了 RC4 加密的資料。
- 2. 提供的 pcap 檔·前面為 TCP 握手至第六個封包為可以看到 **11788711** · 並於第 8 · 11 個封包可以 找到 key · data ·



3. 透過 CyberChef 網站可以解密,即得到 flag。



Clipboard Stealer 6 -- Dynamic API Resolution

• Flag : FLAG{MessageBoxA}

解題流程與思路

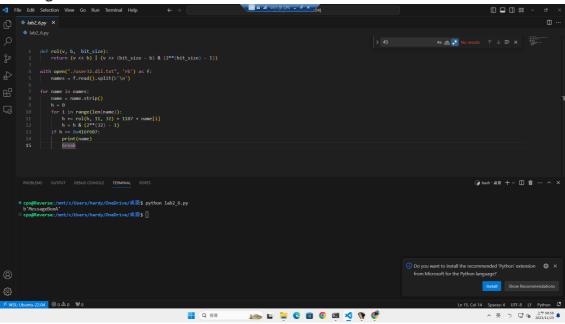
解題過程:

- 1. IDA 進去可以看到為防止偵測到使用某些 API·所以用某種 hash 方式記要用的 API name 再去搜·hash 後跟該值一樣的 API 來用。
- 2. hash 所有 API 找該 API 為何。

```
def rol(v, b, bit_size):
    return (v << b) | (v >> (bit_size - b) & (2**(bit_size) - 1))

with open("./user32.dll.txt", 'rb') as f:
    names = f.read().split(b'\n')

for name in names:
    name = name.strip()
    h = 0
    for i in range(len(name)):
        h += rol(h, 11, 32) + 1187 + name[i]
        h = h & (2**(32) - 1)
    if h == 0x416f607:
        print(name)
        break
```



Scramble

• Flag: FLAG{scramble_and_using_solver_to_solve_it}

解題流程與思路

z3!!!

解題過程:

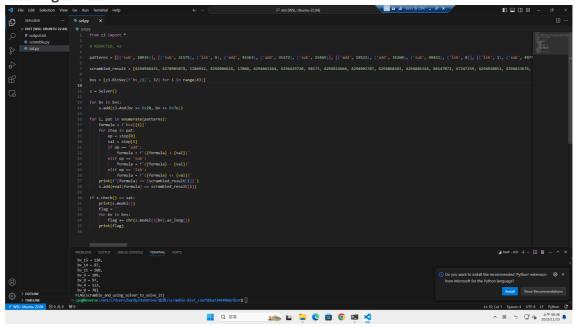
1. 根據上課·z3 一些條件他可以嘗試求解·將 scramble.py 生成條件式·轉成 z3 看得懂的格式·求解·即可以得到 flag。

```
from z3 import *
# REDACTED, 42
```

```
patterns = [[('sub', 20935)], [('sub', 31575), ('lsh', 9), ('add', 45363),
('add', 35372), ('sub', 15465)], [('add', 19123), ('add', 35260), ('sub',
49421), ('lsh', 8)], [('lsh', 1), ('sub', 4977), ('sub', 55837)], [('add',
16937)], [('sub', 56984), ('lsh', 2), ('sub', 32363), ('sub', 46293)],
[('sub', 94), ('sub', 48860), ('sub', 18342), ('lsh', 3)], [('add', 37549),
('sub', 36283), ('lsh', 6), ('add', 6253)], [('add', 34661), ('sub', 13281),
('sub', 64107)], [('sub', 8525), ('sub', 30349), ('sub', 26744)], [('lsh',
2), ('sub', 18120), ('sub', 63091), ('add', 17287), ('sub', 37618), ('add',
2237)], [('sub', 48573), ('sub', 4449), ('add', 36013), ('sub', 64051)],
[('add', 10415), ('lsh', 3), ('lsh', 10)], [('add', 5676), ('lsh', 3),
('lsh', 10), ('add', 32002), ('sub', 60775)], [('add', 35939), ('sub',
32666), ('sub', 45639), ('add', 2077), ('sub', 16253)], [('sub', 30392),
('sub', 26913), ('sub', 14009), ('sub', 62416)], [('sub', 15056), ('sub',
40527)], [('lsh', 5)], [('lsh', 1), ('sub', 16070)], [('add', 2045)],
[('lsh', 8), ('add', 37087), ('sub', 22013), ('lsh', 10), ('lsh', 2)],
[('add', 31880), ('sub', 56557), ('lsh', 6), ('lsh', 5), ('lsh', 8), ('add',
15535)], [('add', 22937), ('add', 4060)], [('add', 8462), ('sub', 4463),
('sub', 45810), ('lsh', 1)], [('sub', 10144), ('lsh', 8), ('lsh', 5), ('lsh',
1), ('lsh', 8)], [('add', 49937), ('lsh', 2), ('add', 60982), ('sub',
24799)], [('lsh', 4), ('add', 53340), ('add', 50619), ('sub', 56111), ('add',
6134), ('lsh', 1)], [('sub', 22577), ('sub', 50645)], [('add', 21265),
('sub', 41440)], [('add', 63314), ('sub', 45755), ('add', 62216)], [('sub',
52616)], [('add', 21192)], [('add', 62573), ('sub',18811)], [('add', 35452),
('sub', 11573), ('sub', 49079), ('sub', 36361), ('sub', 26862), ('lsh', 9)],
[('add', 13610), ('lsh', 7), ('lsh', 3), ('sub', 28490), ('lsh', 10), ('add',
44742)], [('lsh', 10), ('sub', 1797), ('sub', 10564), ('add', 12394)],
[('add', 45165), ('lsh', 10), ('sub', 60610), ('sub', 63002), ('sub', 14851),
('lsh', 1)], [('add', 34840), ('lsh', 3), ('sub', 16907)], [('add', 4404),
('lsh', 3), ('lsh', 7), ('lsh', 6)], [('lsh', 6), ('add', 51738), ('sub',
24621), ('add', 58646)], [('lsh', 1)], [('add', 29375), ('sub', 419), ('add',
2854), ('sub', 11878), ('lsh', 10), ('add', 40151)], [('add', 22953)]]
scrambled_result = [4294946431, 4278905078, 1286912, 4294906624, 17060,
4294661164, 4294429720, 94573, 4294924666, 4294901787, 4294868383,
4294886344, 86147072, 47247259, 4294910851, 4294833676, 4294911813, 3040,
4294951460, 2160, 171843584, 4734127, 27100, 4294883864, 884998144, 236375,
111420, 4294894192, 4294947222, 79889, 4294914775, 21308, 43873, 4249743360,
1477674694, 113697, 92442178, 262757, 295239680, 91843, 210, 20569303, 23078]
bvs = [z3.BitVec(f'bv_{i}', 32)] for i in range(43)]
s = Solver()
for by in bys:
    s.add(z3.And(bv >= 0x20, bv <= 0x7e))
for i, pat in enumerate(patterns):
    formula = f'bvs[{i}]'
    for step in pat:
        op = step[0]
        val = step[1]
        if op == 'add':
            formula = f'({formula} + {val})'
        elif op == 'sub':
            formula = f'(\{formula\} - \{val\})'
        elif op == 'lsh':
```

```
formula = f'({formula} << {val})'
print(f'{formula} == {scrambled_result[i]}')
s.add(eval(formula) == scrambled_result[i])

if s.check() == sat:
    print(s.model())
    flag = ''
    for bv in bvs:
        flag += chr(s.model()[bv].as_long())
    print(flag)</pre>
```



Super Angry

• Flag: FLAG{knowing_how_2_angr!}

解題流程與思路

angr!!!

解題過程:

1. 根據上課教學·IDA 得知 input·output 後·且過程不複雜和 call 很多 libary·都可以直接丟 angr解看看·如下方式即有機會可以解出來。

```
import angr
import claripy
import logging

logging.getLogger('angr.sim_manager').setLevel(logging.DEBUG)

proj = angr.Project('./super_angry', auto_load_libs=False)

sym_argv = claripy.BVS('sym_argv', 8 * 32)

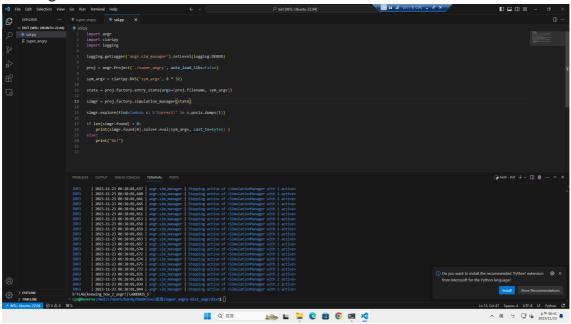
state = proj.factory.entry_state(args=[proj.filename, sym_argv])
```

```
simgr = proj.factory.simulation_manager(state)

simgr.explore(find=lambda s: b'Correct!' in s.posix.dumps(1))

if len(simgr.found) > 0:
    print(simgr.found[0].solver.eval(sym_argv, cast_to=bytes) )

else:
    print("No!")
```



Unpackme

• Flag: FLAG{just_4_simple_unpackme_challenge!}

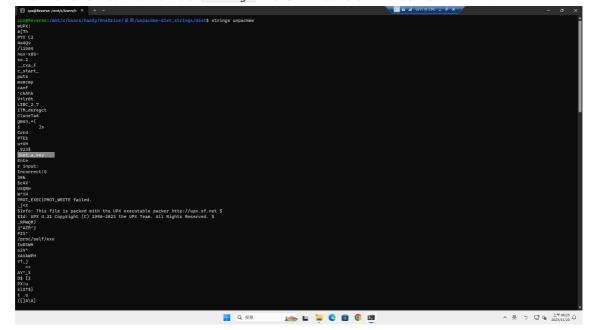
解題流程與思路

嘗試脫殼,但其實 strings 就拿到了。

解題過程:

- 1. 據上課說的地方跳進去 dump·再 disasm·看不出個所以然·動態跟著跳·發現在到處 jump·偶爾幾個大 jump 反覆跳原本的 code section 和 上課說的地方
 - ·最後跳進 libc 跟不下去。然後在嘗試重組 ELF 時,發生下面的事情。

2. 查脫殼教學時,偶然看到使用了 strings 。才想起這個工具,然後就試了一下,然後...



3. 看到了一個 key? 而且附近還有 Enter input: · 那就試試看吧· 然後就拿到 flag 了· 但還是不會脫殼。

取得 flag 的畫面:

