

Desafío 2: Analizador de textos

Requisitos técnicos:

- Métodos y propiedades de string.
- Indexar estructuras de datos.
- Todos los tipos de datos.

Se te pide crear un programa que le pida al usuario que ingrese un texto cualquiera, por ejemplo, un artículo o una frase.

Luego el programa le va a pedir al usuario que también ingrese 3 letras a su elección.

Nuestro código va a procesar esa información para realizar los análisis necesarios para devolverle al usuario la siguiente información:

1- Cantidad de veces que aparece cada una de letras que eligió.

Tip 1: almacenar las letras en una lista para usar algún método de contar un substring en un string

Tip 2: al buscar las letras puede haber mayúscula y minúsculas. Para asegurar que se encuentren todas las letras, pasa tanto el texto original como las letras a buscar a minúscula.

2- Cuantas palabras hay en total en todo el texto.

Tip 3: usa métodos para transformar el texto en lista de palabras y para calcular su longitud.

3- Cual es la primera letra y cuál es la última. (Indexación)

4- Mostrar el texto en orden inverso.

5- Decir si la palabra "python" aparece en el texto.

Tip 4: usa bool para verificar si se encuentra, y un diccionario para asociar el booleano con un string para mostrar al usuario.