

Проектирование API

В этом документе описывается процесс проектирования API, описание точек интеграции, их формат и протокол.

Автор: Шамсутдинов Вадим

Дата создания: 8 дек. 2021 г.

Review: Сухов Александр

Для нашей информационной системы можно выделить следующие точки взаимодействия:

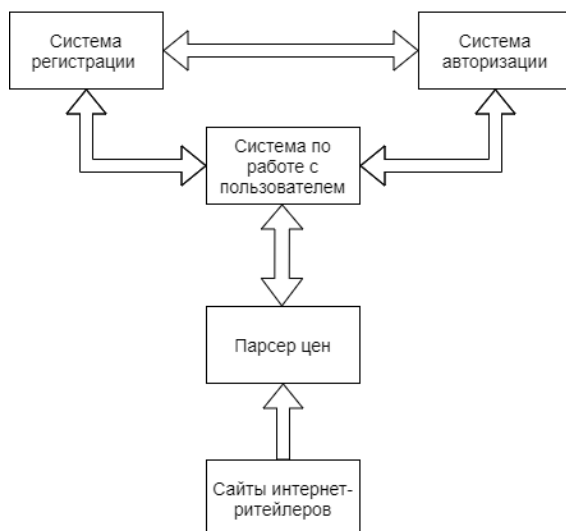
Внутренние системы:

- Система регистрации
- Система авторизации
- Парсер цен

Внешние системы:

- Сайты интернет-ритейлеров

Можно построить следующую систему интеграции:



Выбран паттерн - "Точка-Точка", так как другие паттерны ("Звезда") требуют много ресурсов, затрат (и в целом не имеет смысла для нашей маленькой системы)

Следующие взаимодействия - синхронные:

- "Система регистрации - система авторизации"
- "Система регистрации - система по работе с пользователями"
- "Система авторизации - система по работе с пользователями"

Следующие взаимодействия - асинхронные:

- "Система по работе с пользователем - парсер цен"
- "Парсер цен - Сайты интернет-ритейлеров"

Для синхронного взаимодействия выбираем протокол REST, так как это современный архитектурный стиль, на который переходят все системы. Другие протоколы будут не релевантными для нашей системы.

Эндпоинтами в нашей системе будут:

1. Пользователь. Для него можно определить данный URI:

[/whereismoreprofitable.ru/client/{id}](#)

где N- номер пользователя(id)

2. Товар. Для него можно определить данный URI

[/whereismoreprofitable.ru/product/{id}](#)

где N- номер пользователя(id)

3. Корзина. Для него можно определить данный URI

[/whereismoreprofitable.ru/client/{id_client}/basket/{id_basket}](#)

где N- номер пользователя(id)