# Étudiant en informatique

Maxime Pinard

Saguenay, Québec, Canada □ +33 687 925 509 ☐ maxime.pin@live.fr maxime.pinard.info **in** maxime-pinard pinam45

Étudiant en dernière année d'école d'ingénieurs et de maîtrise en informatique

Cursus		
Université du Québec à Chicoutimi Maîtrise en informatique		Saguenay, Québec, Canada
Actuellement en dernière année, en double diplôme avec l'UTBM		
Université de Technologie de Belfort-Montbéliard Diplôme d'ingénieur en informatique, spécialité imagerie, eq.	Maîtrise	Belfort, France
Dernière année réalisée en double diplôme à l'UQAC		
Université de Technologie de Belfort-Montbéliard DEUTEC, eq. Baccalauréat		Sèvenans, France
Classe préparatoire avant choix de la filière diplômante		2016
Lycée Louis Aragon Baccalauréat S, option SVT, spécialité Mathématiques, Men	tion Bien, eq. DEC	Héricourt, France
Langues		
Français: langue maternelle	Anglais: B2 (BULA	TS 68), usage professionnel
Espagnol: niveau scolaire	Japonais: élémenta	ire

# **Compétences informatiques**

Langages: C++, C, Java, LaTeX/TikZ, Python, Bash, CUDA, SQL, HTML/CSS, Assembleur, VBA...

Méthodes/Outils: Agile, Test unitaires, Patrons de conception, UML, BPMN, git, CMake, Make, Maven, Regex Métaheuristiques: Recherche tabou, recuit simulé, algorithmes génétiques, algorithmes de colonies de fourmis

Bibliothèques: boost, fmt, spdlog, OpenGL, OpenCV, OpenMP, MPI, GTest, Catch2, Capstone, Keystone, Json, SFML, ImGui, GLFW,

GLM, libmpg123, JavaFx, JUnit4

Administration système: GNU/Linux (Debian 8), hébergement de sites web Java EE et de services web Docker

IDE: Visual Studio, JetBrains IntelliJ IDEA et CLion, Eclipse

Ambulances Phoenix, 2 mois	Héricourt, France
Auxiliaire ambulancier, Prise en charge et transport de patients	07/2018 - 08/2019
Direction Générale de l'Armement Maîtrise de l'Information, 6 mois	Bruz, France
Stagiaire  o Travail sur GenDbg, un débogueur multi langages / OS / architectures:	08/2017 - 01/2018
Développement en C du module de désassemblage pour les architectures MIPS et des te o Travail sur YaCo, plugin IDA Pro de rétro-ingénieurie collaborative utilisant Git: Portage en C++ et amélioration de la gestion du dépôt Git et de la capture des évènement	
o Travail sur YaCo, plugin IDA Pro de rétro-ingénieurie collaborative utilisant Git:	ents IDA <b>Evolène, Suiss</b> e
<ul> <li>Travail sur YaCo, plugin IDA Pro de rétro-ingénieurie collaborative utilisant Git:         Portage en C++ et amélioration de la gestion du dépôt Git et de la capture des évènement     </li> <li>JAB France, 1 semaine</li> </ul>	ents IDA

### **Certifications autres**

- o Permis de conduire
- o Prévention et Secours Civiques de niveau 1 (PSC1)

## **Projets**

#### Personnels...

- o Lecteur de musique [C++, ImGui, SFML, spdlog, libmpg123]
- o Convertisseur de base, exemple ImGui/SFML [C++, ImGui, SFML]
- o Librairie graphique en console pour systèmes basé Unix et Windows [C]
- o Dungeon crawler avec niveaux à génération procédurale [Java, JavaFx]
- o Implémentation LATEX/TikZ des 1er et 4e de couverture pour rapports de stage UTBM
- o Implémentation LATEX/TikZ Beamer du theme pour présentations UTBM
- o Jeu type Snake multijoueur (réseau local) [C++, SFML]

#### Recherche...

o Calculateur d'hyperplans dans des géométries finies de dimension 4 (orienté performances) [C++]

> publication [1]

#### Stage.

- o Plugin Hex-Rays IDA de reverse-engineering collaboratif [C++, GTest, IDA]
- o Module d'assemblage/désassemblage pour code assembleur MIPS [C, Capstone, Keystone, GTest]

# École.....

- o Construction et rendu d'objet paramétrique avec OpenGL [C++, GLFW, ImGui]
- o Clone de MiniMetro: simulateur de gestion de métros [Java, JavaFx]
- o Jeux de Pogo avec IA MinMax/AlphaBeta [C++, ConsoleControl]
- o Serveur de stockage de fichiers multi-utilisateurs [C++, SFML]

## **Publications**

[1] Veldkamp Spaces of Low-Dimensional Ternary Segre Varieties, [[publication à venir]] (2018) Metod Saniga, Jérôme Boulmier, Maxime Pinard, Frédéric Holweck

#### Centres d'intérêts

L'informatique: Les nouveaux paradigmes de programmation, la génération procédurale, la recherche opérationnelle, l'optimisation, la cryptographie et l'évolution de l'informatique quantique.

Les sciences: Les mathématiques, simulation de système physique, physique quantique...

Le sport: Le ski et les sports d'hivers, le vélo (VTT en club pendant 3 ans), la marche en montagne.

MagicPlayer

**BaseConverter** 

ConsoleControl

Raoul-the-Game

utbm-latex-internship-report-covers

utbm-beamer-theme

**PapraGame** 

HyperplaneFinder

YaCo, Rapport de stage

Rapport de stage

ParametricObjectsConstruction

MagicMetro

Pogo