

Étudiant en informatique

Maxime Pinard

📍 Saguenay, Québec, Canada
☎ +33 687 925 509
✉ maxime.pin@live.fr
🌐 maxime.pinard.info
in maxime-pinard
📷 pinam45

Élève-ingénieur en informatique, actuellement en 5ème année

Cursus

Université du Québec à Chicoutimi

Maîtrise en informatique

Actuellement en dernière année, en double diplôme avec l'UTBM

Université de Technologie de Belfort-Montbéliard

Diplôme d'ingénieur en informatique, spécialité imagerie, eq. Maîtrise

Dernière année réalisée en double diplôme à l'UQAC

Université de Technologie de Belfort-Montbéliard

DEUTEC, eq. Baccalauréat

Classe préparatoire avant choix de la filière diplômante

Lycée Louis Aragon

Baccalauréat S, option SVT, spécialité Mathématiques, Mention Bien, eq. DEC

Saguenay, Québec, Canada

2018

Belfort, France

2016

Sèvenans, France

2014

2016

Héricourt, France

2011

2014

Langues

Français: langue maternelle

Espagnol: niveau scolaire

Anglais: B2 (BULATS 68), usage professionnel

Japonais: élémentaire

Compétences informatiques

Langages: C++, C, Java 8 (SE et EE), L^AT_EX/TikZ, Python, Bash, CUDA, SQL, HTML/CSS, Assembleur, VBA...

Outils: UML, git, Maven, CMake, Make, Regex

Administration système: GNU/Linux (Debian 8), hébergement de sites web Java EE et de services web Docker

Bibliothèques: boost, fmt, spdlog, OpenGL, Capstone, Keystone, Json, GTest, SFML, ImGui, GLFW, GLM, Inja, JavaFx, JUnit4

IDE: Visual Studio, JetBrains IntelliJ IDEA et CLion, Eclipse

Expériences Professionnelles

Ambulances Phoenix, 2 mois

Auxiliaire ambulancier, Prise en charge et transport de patients

Héricourt, France

07/2018 - 08/2018

Direction Générale de l'Armement Maîtrise de l'Information, 6 mois

Stagiaire

Bruz, France

08/2017 - 01/2018

○ Travail sur GenDbg, un débogueur multi langages / OS / architectures:

Développement et fiabilisation du module de désassemblage pour les architectures MIPS

○ Travail sur YaCo, plugin IDA Pro de rétro-ingénierie collaborative utilisant Git:

Portage en C++ et amélioration de la gestion du dépôt Git et de la capture des événements IDA

JAB France, 1 semaine

Animateur, Camp de ski de 40 jeunes, équipe de 15 animateurs

Evolène, Suisse

02/2016

JAB France, 1 semaine

Animateur, Camp de ski de 50 jeunes, équipe de 20 animateurs

Contamines, France

02/2015

Souchier SAS, 4 semaines

Stagiaire, Jointage et montage d'appareils de désenfumage

Héricourt, France

01/2015

Certifications autres

- Permis de conduire
- Prévention et Secours Civiques de niveau 1 (PSC1)

Projets

Personnels.....

- Lecteur de musique [C++, ImGui, SFML, spdlog, libmpg123] *MagicPlayer*
- Convertisseur de base, exemple ImGui/SFML [C++, ImGui, SFML] *BaseConverter*
- Librairie graphique en console pour systèmes basé Unix et Windows [C] *ConsoleControl*
- Dungeon crawler avec niveaux à génération procédurale [Java, JavaFx] *Raoul-the-Game*
- Implémentation \LaTeX /TikZ des 1er et 4e de couverture pour rapports de stage UTBM *utbm-latex-internship-report-covers*
- Implémentation \LaTeX /TikZ Beamer du theme pour présentations UTBM *utbm-beamer-theme*

Stage.....

- Plugin Hex-Rays IDA de reverse-engineering collaboratif [C++, GTest, IDA] *YaCo, Rapport de stage*
- Module d'assemblage/désassemblage pour code assembleur MIPS [C, Capstone, Keystone] *Rapport de stage*

École.....

- Construction et rendu d'objet paramétrique avec OpenGL [C++, GLFW, ImGui] *ParametricObjectsConstruction*
- Calculateur d'hyperplans dans des géométries finies de dimension 4 (orienté performances) [C++] *HyperplaneFinder*
> *publication [1]*
- Clone de MiniMetro: simulateur de gestion de métros [Java, JavaFx] *MagicMetro*
- Jeux de Pogo avec IA MinMax/AlphaBeta [C++, ConsoleControl] *Pogo*
- Jeu type Snake multijoueur (réseau local) [C++, SFML] *PapraGame*
- Serveur de stockage de fichiers multi-utilisateurs [C++, SFML]

Publications

[1] [Veldkamp Spaces of Low-Dimensional Ternary Segre Varieties](#), [[publication à venir]] (2018)
Metod Saniga, Jérôme Boulmier, Maxime Pinard, Frédéric Holweck

Centres d'intérêts

L'informatique: Les nouveaux paradigmes de programmation, la génération procédurale, l'intelligence artificielle, la cryptographie..., leur mise en pratique, et l'évolution de l'informatique quantique.

Les sciences: Les mathématiques, simulation de système physique, physique quantique...

Le sport: Le ski et les sports d'hivers, le vélo (VTT en club pendant 3 ans), la marche en montagne