Étudiant en informatique

Animateur, Camp de ski de 50 jeunes, équipe de 20 animateurs

Stagiaire, Jointage et montage d'appareils de désenfumage

Souchier SAS, 4 semaines

Maxime Pinard

♣ 22 ans, célibataire
 Saguenay, Québec, Canada
 ♣ +33 (0) 687 925 509
 ➡ maxime.pin@live.fr
 ♠ maxime.pinard.info
 in maxime-pinard
 ♠ pinam45

02/2015

01/2015

Héricourt



Étudiant en dernière année d'école d'ingénieurs et de maîtrise en informatique

Cursus		
Université du Québec à Chicoutimi Maîtrise en informatique, Bac+5		Saguenay, Québec, Canada
Actuellement en dernière année, en double diplôme avec l'UTBM		
Université de Technologie de Belfort-Montbéliard	_	Belfort 2016
Diplôme d'ingénieur en informatique, spécialité imagerie, Bac+.	5	2010
Dernière année réalisée en double diplôme à l'UQAC		Sèvenans
Université de Technologie de Belfort-Montbéliard DEUTEC, Bac+2		2014 Sevenans
Classe préparatoire avant choix de la filière diplômante		2016
Lycée Louis Aragon		Héricourt
Baccalauréat S, option SVT, spécialité Mathématiques, Mentio	n Bien	2011 2014
Langues		
Français: langue maternelle	Anglais: B2 (BULATS 68), usage professionnel	
Espagnol: niveau scolaire	Japonais: élémentaire	
Compétences informatiques		
Langages: C++, C, Java, LATEX/TikZ, Python, Bash, CUDA,	SQL HTML/CSS Assembleur	VBA
Méthodes/Outils: Agile, Test unitaires, Patrons de conceptior	•	
Métaheuristiques: Recherche tabou, recuit simulé, algorithmes	-	
Bibliothèques : boost, fmt, spdlog, OpenGL, OpenCV, OpenN GLFW, GLM, libmpg123, JavaFx, JUnit4		
Administration système: GNU/Linux (Debian 8), hébergemen	it de sites web Java EE et de se	rvices web Docker
IDE: Visual Studio, JetBrains IntelliJ IDEA et CLion, Eclipse		
Expériences Professionnelles		
Ambulances Phoenix, 2 mois		Héricourt
Auxiliaire ambulancier, Prise en charge et transport de patients		07/2018 - 08/2018
Direction Générale de l'Armement Maîtrise de l'Information Stagiaire	on, 6 mois	Bruz
 Travail sur GenDbg, un débogueur multi langages / OS / arc 	hitectures:	08/2017 - 01/2018
Développement en C du module de désassemblage pour les		unitaires associés
o Travail sur YaCo, plugin IDA Pro de rétro-ingénieurie collabo		IDA
Portage en C++ et amélioration de la gestion du dépôt Git	et de la capture des evenement	
JAB France, 1 semaine Animateur, Camp de ski de 40 jeunes, équipe de 15 animateurs		Evolène, Suisse
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		02/2016
JAB France, 1 semaine		Contamines

Certifications autres

- Permis de conduire
- Prévention et Secours Civiques de niveau 1 (PSC1)

Projets

Personnels....

Lecteur de musique [C++, ImGui, SFML, spdlog, libmpg123]

MagicPlayer **BaseConverter**

Convertisseur de base, exemple ImGui/SFML [C++, ImGui, SFML]

o Librairie graphique en console pour systèmes basé Unix et Windows [C]

ConsoleControl

o Dungeon crawler avec niveaux à génération procédurale [Java, JavaFx]

Raoul-the-Game

- o Implémentation LATEX/TikZ des 1er et 4e de couverture pour rapports de stage UTBM
- utbm-latex-internship-report-covers

o Implémentation LATEX/TikZ Beamer du theme pour présentations UTBM

utbm-beamer-theme

o Jeu type Snake multijoueur (réseau local) [C++, SFML]

PapraGame

Recherche....

o Calculateur d'hyperplans dans des géométries finies de dimension 4 (orienté performances) [C++] > publication [1]

HyperplaneFinder

Stage.....

o Plugin Hex-Rays IDA de reverse-engineering collaboratif [C++, GTest, IDA]

YaCo, Rapport de stage

o Module d'assemblage/désassemblage pour code assembleur MIPS [C, Capstone, Keystone, GTest]

Rapport de stage

École.....

o Construction et rendu d'objet paramétrique avec OpenGL [C++, GLFW, ImGui]

ParametricObjectsConstruction

o Clone de MiniMetro: simulateur de gestion de métros [Java, JavaFx] Jeux de Pogo avec IA MinMax/AlphaBeta [C++, ConsoleControl]

MagicMetro

Serveur de stockage de fichiers multi-utilisateurs [C++, SFML]

Pogo

Publications

[1] Veldkamp Spaces of Low-Dimensional Ternary Segre Varieties, [[publication à venir]] (2018) Metod Saniga, Jérôme Boulmier, Maxime Pinard, Frédéric Holweck

Centres d'intérêts

L'informatique: Les nouveaux paradigmes de programmation, la génération procédurale, la recherche opérationnelle, l'optimisation, la cryptographie et l'évolution de l'informatique quantique.

Les sciences: Les mathématiques, simulation de système physique, physique quantique...

Le sport: Le ski et les sports d'hivers, le vélo (VTT en club pendant 3 ans), la marche en montagne.