# Étudiant en informatique

Maxime Pinard

■ 22 ans, célibataire

Saguenay, Québec, Canada
□ +33 (0) 687 925 509

maxime.pin@live.fr
maxime.pinard.info
in maxime-pinard
pinam45



Élève-ingénieur en informatique, actuellement en 5ème année

	rs	

Université du Québec à Chicoutimi Maîtrise en informatique, Bac+5		Saguenay, Québec, Canada 2018	
Actuellement en dernière année, en double diplôme avec l'UTBN			
Université de Technologie de Belfort-Montbéliard	VI	Belfort	
Diplôme d'ingénieur en informatique, spécialité imagerie, B	Cac+5	2016	
Dernière année réalisée en double diplôme à l'UQAC			
Université de Technologie de Belfort-Montbéliard		Sèvenans	
DEUTEC, Bac+2	_	2014	
Classe préparatoire avant choix de la filière diplômante		2016	
Lycée Louis Aragon		Héricourt	
Baccalauréat S, option SVT, spécialité Mathématiques, Me	ention Bien	2011	
Langues			
Français: langue maternelle Anglais: B2 (BU		ILATS 68), usage professionnel	
Espagnol: niveau scolaire	Japonais: élémentaire		
Compétences informatiques			
Administration système: GNU/Linux (Debian 8), héberge Bibliothèques: boost, fmt, spdlog, OpenGL, Capstone, Ke IDE: Visual Studio, JetBrains IntelliJ IDEA et CLion, Eclip	eystone, Json, GTest, SFML, ImGu		
Expériences Professionnelles			
Ambulances Phoenix, 2 mois		Héricourt	
Auxiliaire ambulancier, Prise en charge et transport de pati	ents		
Direction Générale de l'Armement Maîtrise de l'Inform Stagiaire	nation, 6 mois	07/2018 - 08/2018	
o Travail sur GenDbg, un débogueur multi langages / OS ,		07/2018 - 08/2018 <b>Bruz</b>	
Développement et fiabilisation du module de désasseml o Travail sur YaCo, plugin IDA Pro de rétro-ingénieurie col Portage en C++ et amélioration de la gestion du dépô	blage pour les architectures MIPS llaborative utilisant Git:	08/2017 - 01/2018	
<ul> <li>Travail sur YaCo, plugin IDA Pro de rétro-ingénieurie col Portage en C++ et amélioration de la gestion du dépô</li> </ul>	blage pour les architectures MIPS llaborative utilisant Git:	08/2017 - 01/2018 ents IDA	
o Travail sur YaCo, plugin IDA Pro de rétro-ingénieurie col	blage pour les architectures MIPS llaborative utilisant Git: t Git et de la capture des évèneme	Bruz  08/2017 - 01/2018  ents IDA  Evolène, Suisse	
<ul> <li>Travail sur YaCo, plugin IDA Pro de rétro-ingénieurie col Portage en C++ et amélioration de la gestion du dépô</li> <li>JAB France, 1 semaine</li> <li>Animateur, Camp de ski de 40 jeunes, équipe de 15 animateur</li> </ul>	blage pour les architectures MIPS llaborative utilisant Git: t Git et de la capture des évèneme	08/2017 - 01/2018  ents IDA  Evolène, Suisse	
<ul> <li>Travail sur YaCo, plugin IDA Pro de rétro-ingénieurie col Portage en C++ et amélioration de la gestion du dépô</li> <li>JAB France, 1 semaine</li> <li>Animateur, Camp de ski de 40 jeunes, équipe de 15 animat</li> <li>JAB France, 1 semaine</li> </ul>	blage pour les architectures MIPS llaborative utilisant Git: t Git et de la capture des évèneme teurs	Bruz  08/2017 - 01/2018  ents IDA  Evolène, Suisse	
<ul> <li>Travail sur YaCo, plugin IDA Pro de rétro-ingénieurie col Portage en C++ et amélioration de la gestion du dépô</li> <li>JAB France, 1 semaine</li> <li>Animateur, Camp de ski de 40 jeunes, équipe de 15 animat</li> <li>JAB France, 1 semaine</li> <li>Animateur, Camp de ski de 50 jeunes, équipe de 20 animat</li> </ul>	blage pour les architectures MIPS llaborative utilisant Git: t Git et de la capture des évèneme teurs	ents IDA  Evolène, Suisse  02/2016  Contamines	
<ul> <li>Travail sur YaCo, plugin IDA Pro de rétro-ingénieurie col Portage en C++ et amélioration de la gestion du dépô</li> <li>JAB France, 1 semaine</li> <li>Animateur, Camp de ski de 40 jeunes, équipe de 15 animat</li> <li>JAB France, 1 semaine</li> </ul>	blage pour les architectures MIPS llaborative utilisant Git: it Git et de la capture des évèneme teurs	ents IDA  Evolène, Suisse  02/2016  Contamines	

## **Certifications autres**

- o Permis de conduire
- o Prévention et Secours Civiques de niveau 1 (PSC1)

### **Projets**

Personnels.	
<ul> <li>Lecteur de musique [C++, ImGui, SFML, spdlog, libmpg123]</li> </ul>	MagicPlayer
o Convertisseur de base, exemple ImGui/SFML [C++, ImGui, SFML]	BaseConverter
o Librairie graphique en console pour systèmes basé Unix et Windows [C]	ConsoleControl
o Dungeon crawler avec niveaux à génération procédurale [Java, JavaFx]	Raoul-the-Game
o Implémentation $\prescript{ETEX/TikZ}$ des 1er et 4e de couverture pour rapports de stage UTBM $\prescript{ut}$	tbm-latex-internship-report-covers
o Implémentation $ ext{LEX}/ ext{Ti}k ext{Z}$ Beamer du theme pour présentations UTBM	utbm-beamer-theme
o Jeu type Snake multijoueur (réseau local) [C++, SFML]	PapraGame
Recherche	
o Calculateur d'hyperplans dans des géométries finies de dimension 4 (orienté performances) [C++] > publication [1]	HyperplaneFinder
Stage	
o Plugin Hex-Rays IDA de reverse-engineering collaboratif [C++, GTest, IDA]	YaCo, Rapport de stage
o Module d'assemblage/désassemblage pour code assembleur MIPS [C, Capstone, Keystone, GTest]	Rapport de stage
École	
o Construction et rendu d'objet paramétrique avec OpenGL [C++, GLFW, ImGui]	Parametric Objects Construction

MagicMetro

Pogo

### **Publications**

[1] Veldkamp Spaces of Low-Dimensional Ternary Segre Varieties, [[publication à venir]] (2018) Metod Saniga, Jérôme Boulmier, Maxime Pinard, Frédéric Holweck

o Clone de MiniMetro: simulateur de gestion de métros [Java, JavaFx]

o Jeux de Pogo avec IA MinMax/AlphaBeta [C++, ConsoleControl]

o Serveur de stockage de fichiers multi-utilisateurs [C++, SFML]

#### Centres d'intérêts

L'informatique: Les nouveaux paradigmes de programmation, la génération procédurale, l'intelligence artificielle, la cryptographie..., leur mise en pratique, et l'évolution de l'informatique quantique.

Les sciences: Les mathématiques, simulation de système physique, physique quantique...

Le sport: Le ski et les sports d'hivers, le vélo (VTT en club pendant 3 ans), la marche en montagne