Étudiant en informatique



Élève-ingénieur en informatique, actuellement en 5ème année

Cursus

Maxime Pinard

Université du Québec à Chicoutimi Maîtrise en informatique, Bac+5	Chicoutimi
Actuellement en dernière année, en double diplôme avec l'UTBM Université de Technologie de Belfort-Montbéliard Diplôme d'ingénieur informatique, spécialité imagerie, Bac+5	Belfort
Dernière année réalisée en double diplôme a l'UQAC Université de Technologie de Belfort-Montbéliard DEUTEC, Bac+2	Sèvenans
Classe préparatoire avant choix de la filière diplômante Lycée Louis Aragon Baccalauréat S, option SVT, spécialité Mathématiques, Mention Bien	Héricourt

Langues

Français: langue maternelle Anglais: B2 (BULATS 68), usage professionnel

Espagnol: niveau scolaire Japonais: élémentaire

Compétences informatiques

 $\textbf{Langages}: C++, C, Java 8 (SE et EE), C\#, \LaTeX TeX/TikZ, Python, Bash, CUDA, SQL, HTML/CSS, Assembleur, VBA...$

Outils: UML, git, Maven, CMake, Make, Regex

Administration système: GNU/Linux (Debian 8), serveur personnel pour hébergement web Java EE (Tomcat 8) Bibliothèques: OpenGL, Capstone, Keystone, Qt, GTest, SFML, ImGui, GLFW, GLM, Inja, Json, JavaFx, JUnit4

IDE: Visual Studio, JetBrains IntelliJ IDEA et CLion, Eclipse

Expériences Professionnelles

Ambulances Phoenix, 2 mois	Héricourt
Ambulancier, Prise en charge et transport de patients	
Direction Générale de l'Armement Maîtrise de l'Information, 6 mois Stagiaire, Développement et fiabilisation d'un module de désassemblage interne	07/2018-08/2018 Bruz 08/2017-01/2018
JAB France, 1 semaine Animateur, Camp de ski de 40 jeunes, équipe de 15 animateurs	Evolène, Suisse
JAB France, 1 semaine Animateur, Camp de ski de 50 jeunes, équipe de 20 animateurs	Contamines
Souchier SAS, 4 semaines Stagiaire, Jointage et montage d'appareils de désenfumage	Héricourt 01/2015

Certifications autres

- o Permis de conduire
- o Prévention et Secours Civiques de niveau 1 (PSC1)

Projets

Personnels....

- o Convertisseur de base, exemple ImGui/SFML [C++, ImGui, SFML]
- o Librairie graphique en console pour systèmes basé Unix et Windows [C]
- o Dungeon crawler avec niveaux à génération procédurale [Java, JavaFx]
- o Implémentation La TeX/TikZ des 1er et 4e de couverture pour rapports de stage UTBM utbm-latex-internship-report-covers
- o Implémentation LATEX/TikZ Beamer du theme pour présentations UTBM

BaseConverter

ConsoleControl

Raoul-the-Game

utbm-beamer-theme

o Plugin Hex-Rays IDA de reverse-engineering collaboratif [C++, GTest, IDA]

Module d'assemblage/désassemblage pour code assembleur MIPS [C, Capstone, Keystone]

YaCo, Rapport de stage

o Construction et rendu d'objet paramétrique avec OpenGL [C++, GLFW, ImGui]

ParametricObjectsConstruction

o Calculateur d'hyperplans dans des géométries finies de dimension 4, (orienté performances) [C++] > publication [1]

HyperplaneFinder

Rapport de stage

o Clone de MiniMetro: Simulateur de gestion de métros [Java, JavaFx]

Jeux de Pogo avec IA MinMax/AlphaBeta [C++, ConsoleControl]

MagicMetro

Pogo

Snake-like multijoueur (réseau local) [C++, SFML]

PapraGame

Serveur de stockage de fichiers multi-utilisateurs [C++, SFML]

Publications

[1] Veldkamp Spaces of Low-Dimensional Ternary Segre Varieties, [[publication a venir]] (2018) Metod Saniga, Jérôme Boulmier, Maxime Pinard, Frédéric Holweck

Centres d'intérêts

L'informatique: Les nouveaux paradigmes de programmation, la génération procédurale, l'intelligence artificielle, la cryptographie..., leur mise en pratique, et l'évolution de l'informatique quantique.

Les sciences: Les mathématiques, simulation de système physique, physique quantique...

Le sport: Le ski et les sports d'hivers, le vélo (VTT en club pendant 3 ans), la marche en montagne