Développeur C++

Maxime Pinard

Souchier SAS, 4 semaines

Stagiaire, Jointage et montage d'appareils de désenfumage



Héricourt

01/2015

Passionné d'informatique et récemment diplômé, je cherche un travail en tant que développeur C++ pour début avril 2020

Cursus

Cursus		
Université du Québec à Chicoutimi Maîtrise en informatique (en double diplôme avec l'U	TBM), Bac+5	Saguenay, Québec, Canada
Université de Technologie de Belfort-Montbéliard Diplôme d'ingénieur en informatique, spécialité image.		2016 Belfort
Université de Technologie de Belfort-Montbéliard Diplôme d'études universitaires de technologie, Bac+2	I	Sèvenans
Lycée Louis Aragon Baccalauréat S, option SVT, spécialité Mathématique	s, Mention Bien	2011 Héricourt
Langues		
Français: langue maternelle Espagnol: niveau scolaire	Anglais: usage courai Japonais: élémentaire	•
Compétences informatiques		
Bibliothèques: boost, fmt, spdlog, OpenGL, OpenCl GLFW, GLM, libmpg123, TagLib, cxxopts, inja, JavaF Administration système: GNU/Linux (Debian 8+), IDE: Visual Studio 2017/2019, CLion, IntelliJ IDEA Expériences Professionnelles	-x, JUnit4	
Institut de Recherche en Informatique, Mathéma	tiques, Automatique et Signal, 6	o mois Mulhouse
 Stagiaire recherche et développement logiciel Développement de métaheuristiques hybrides de type et implémentation en C++ avec recherche poussé de Évaluations des performances sur le cluster HPC du 	e performances	·
Ambulances Phoenix, 4 mois	a nationts	Héricourt
Auxiliaire ambulancier, Prise en charge et transport de Direction Générale de l'Armement Maîtrise de l'I		07-08/2018, 07-08/20 Bruz
 Stagiaire développement logiciel Travail sur GenDbg, un débogueur multi langages, 0 Développement en C du module de désassemblage Travail sur YaCo, plugin IDA Pro de rétro-ingénieur Portage en C++ et amélioration de la gestion du c 	e pour les architectures MIPS et de rie collaborative utilisant Git:	
JAB France, 1 semaine Animateur, Camp de ski de 40 jeunes, équipe de 15 au	nimatours	Evolène, Suisse
JAB France, 1 semaine Animateur, Camp de ski de 50 jeunes, équipe de 20 al		02/2016 Contamines
, , ,		02/2015

Certifications autres

- o Permis de conduire
- Prévention et Secours Civiques de niveau 1 (PSC1)

Projets

Personnels

o Implémentation header-only d'un dynamic bitset et de ces test unitaires [C++, Catch2]

dynamic_bitset

o Lecteur de musique [C++, ImGui, SFML, spdlog, libmpg123]

- MagicPlayer
- o Fonctions d'aide à la configuration des projets C/C++ (clang-format, ccache, sanitizers,...) [CMake]
- CMutils

o Convertisseur de base, exemple ImGui/SFML [C++, ImGui, SFML]

BaseConverter

o Librairie graphique en console pour systèmes basé Unix et Windows [C]

ConsoleControl

o Dungeon crawler avec niveaux à génération procédurale [Java, JavaFx]

Raoul-the-Game

- o Implémentation LATEX/TikZ de la 1^{ère} et 4^{ème} de couverture des rapports de stage UTBM
- utbm-latex-internship-report-covers

Implémentation LETEX/TikZ Beamer du theme pour présentations UTBM

utbm-beamer-theme

Jeu type Snake multijoueur (réseau local) [C++, SFML]

PapraGame

Recherche.

Calculateur d'hyperplans dans des géométries finies de dimension 4 (orienté performances) [C++]
 publication [1]

HyperplaneFinder

> publication [1]
Stages.....

o Programme de résolution du Set Cover Problem [C++, dynamic_bitset, spglog, json, cxxopts]

Rapport de stage

- o Programme de traitement des résultats du Set Cover Problem [C++, spglog, json, cxxopts, inja]
- Rapport de stage

Plugin Hex-Rays IDA de reverse-engineering collaboratif [C++, GTest, IDA]

- YaCo, Rapport de stage
- o Module d'assemblage/désassemblage pour code assembleur MIPS [C, Capstone, Keystone, GTest]

Rapport de stage

Universités

o Algorithmes pour la résolution du Set Cover Problem [C++, spdlog, dynamic_bitset]

- Set_cover_problem
- $> \mathsf{Recherche} \,\, \mathsf{exhaustive}, \,\, \mathsf{Greedy}, \,\, \mathsf{Branch} \,\, \mathsf{and} \,\, \mathsf{Bound}, \,\, \mathsf{Recuit} \,\, \mathsf{Simul\acute{e}}, \,\, \mathsf{Algorithme} \,\, \mathsf{G\acute{e}n\acute{e}tique} \,\, \mathsf{et} \,\, \mathsf{M\acute{e}m\acute{e}tique}$
- o Construction et rendu d'un objet paramétrique avec OpenGL [C++, GLFW, ImGui]
- Parametric Objects Construction

o Clone de MiniMetro: simulateur de gestion de métros [Java, JavaFx]

MagicMetro

o Jeux de Pogo avec IA MinMax/AlphaBeta [C++, ConsoleControl]

Pogo

o Serveur de stockage de fichiers multi-utilisateurs [C++, SFML]

Publications

[1] J. BOULMIER, F. HOLWECK, M. PINARD et M. SANIGA, "Veldkamp Spaces of Low-Dimensional Ternary Segre Varieties," Results in Mathematics, t. 74, n° 1, p. 54, 13 fév. 2019, ISSN: 1420-9012. DOI: 10.1007/s00025-019-0974-2.

Centres d'intérêts

L'informatique: L'architecture des processeurs, la génération procédurale, la recherche opérationnelle, l'optimisation, la cryptographie, la sécurité et l'évolution de l'informatique quantique.

Les sciences: Les mathématiques, la simulation de système physique, la physique quantique...

Le sport: Le ski et les sports d'hivers, le vélo, la marche en montagne, la natation (3h par semaine).