

Étudiant en informatique

Maxime Pinard

📍 Héricourt, France
☎ +33 687 925 509
✉ maxime.pin@live.fr
🌐 maxime.pinard.info
in maxime-pinard
📺 pinam45

Étudiant en dernière année d'école d'ingénieurs et de maîtrise en informatique

Cursus

Université du Québec à Chicoutimi

Maîtrise en informatique

Actuellement en dernière année, en double diplôme avec l'UTBM

Université de Technologie de Belfort-Montbéliard

Diplôme d'ingénieur en informatique, spécialité imagerie, eq. Maîtrise

Dernière année réalisée en double diplôme à l'UQAC

Université de Technologie de Belfort-Montbéliard

Diplôme d'études universitaires de technologie, eq. Baccalauréat

Classe préparatoire avant choix de la filière diplômante

Lycée Louis Aragon

Baccalauréat S, option SVT, spécialité Mathématiques, Mention Bien, eq. DEC

Saguenay, Québec, Canada

2018
2020

Belfort, France

2016
2020

Sèvenans, France

2014
2016

Héricourt, France

2011
2014

Langues

Français: langue maternelle

Espagnol: niveau scolaire

Anglais: B2 (BULATS 68), usage professionnel

Japonais: élémentaire

Compétences informatiques

Langages: C++, C, Java, L^AT_EX/TikZ, Python, Bash, CUDA, SQL, HTML/CSS, Assembleur, VBA...

Méthodes/Outils: Agile, Test unitaires, Patrons de conception, UML, BPMN, git, CMake, Make, Maven, Regex

Métaheuristiques: Recherche tabou, recuit simulé, algorithmes génétiques, algorithmes de colonies de fourmis, PSO

Bibliothèques: boost, fmt, spdlog, OpenGL, OpenCV, OpenMP, MPI, GTest, Catch2, Capstone, Keystone, Json, SFML, ImGui, GLFW, GLM, libmpg123, TagLib, cxxopts,inja, JavaFx, JUnit4

Administration système: GNU/Linux (Debian 8+), hébergement de sites web Java EE et de services web Docker

IDE: Visual Studio 2017/2019, CLion, IntelliJ IDEA

Publications

[1] J. BOULMIER, F. HOLWECK, M. PINARD et M. SANIGA, "Veldkamp Spaces of Low-Dimensional Ternary Segre Varieties," *Results in Mathematics*, t. 74, n° 1, p. 54, 13 fév. 2019, ISSN : 1420-9012. DOI : [10.1007/s00025-019-0974-2](https://doi.org/10.1007/s00025-019-0974-2).

Certifications autres

- Permis de conduire
- Prévention et Secours Civiques de niveau 1 (PSC1)

Expériences Professionnelles

Institut de Recherche en Informatique, Mathématiques, Automatique et Signal, 6 mois

Mulhouse, France

Stagiaire

09/2019 - 02/2020

- Développement de métaheuristiques hybrides de type mémétiques pour le problème de couverture par ensembles et implémentation en C++ avec recherche poussée de performances

Ambulances Phoenix, 4 mois

Héricourt, France

Auxiliaire ambulancier, Prise en charge et transport de patients

07-08/2018, 07-08/2019

Direction Générale de l'Armement Maîtrise de l'Information, 6 mois

Bruz, France

Stagiaire

08/2017 - 01/2018

- Travail sur GenDbg, un débogueur multi langages / OS / architectures:
Développement en C du module de désassemblage pour les architectures MIPS et des tests unitaires associés
- Travail sur YaCo, plugin IDA Pro de rétro-ingénierie collaborative utilisant Git:
Portage en C++ et amélioration de la gestion du dépôt Git et de la capture des événements IDA

JAB France, 1 semaine

Evolène, Suisse

Animateur, Camp de ski de 40 jeunes, équipe de 15 animateurs

02/2016

JAB France, 1 semaine

Contamines, France

Animateur, Camp de ski de 50 jeunes, équipe de 20 animateurs

02/2015

Souchier SAS, 4 semaines

Héricourt, France

Stagiaire, Jointage et montage d'appareils de désenfumage

01/2015

Projets

Personnels

- Implémentation header-only d'un dynamic bitset et de ces test unitaires [C++, Catch2] *dynamic_bitset*
- Lecteur de musique [C++, ImGui, SFML, spdlog, libmpg123] *MagicPlayer*
- Fonctions d'aide à la configuration des projets C/C++ (clang-format, ccache, sanitizers,...) [CMake] *CMutils*
- Convertisseur de base, exemple ImGui/SFML [C++, ImGui, SFML] *BaseConverter*
- Librairie graphique en console pour systèmes basé Unix et Windows [C] *ConsoleControl*
- Dungeon crawler avec niveaux à génération procédurale [Java, JavaFx] *Raoul-the-Game*
- Implémentation \LaTeX /TikZ des 1er et 4e de couverture pour rapports de stage UTBM *utbm-latex-internship-report-covers*
- Implémentation \LaTeX /TikZ Beamer du thème pour présentations UTBM *utbm-beamer-theme*
- Jeu type Snake multijoueur (réseau local) [C++, SFML] *PapraGame*

Recherche

- Calculateur d'hyperplans dans des géométries finies de dimension 4 (orienté performances) [C++] *HyperplaneFinder*
> *publication [1]*

Stage

- Plugin Hex-Rays IDA de reverse-engineering collaboratif [C++, GTest, IDA] *YaCo, Rapport de stage*
- Module d'assemblage/désassemblage pour code assembleur MIPS [C, Capstone, Keystone, GTest] *Rapport de stage*

École

- Algorithmes pour la résolution du Set Cover Problem [C++, spdlog, dynamic_bitset] *Set_cover_problem*
> Recherche exhaustive, Greedy, Branch and Bound, Recuit Simulé, Algorithme Génétique et Mémétique
- Construction et rendu d'objet paramétrique avec OpenGL [C++, GLFW, ImGui] *ParametricObjectsConstruction*
- Clone de MiniMetro: simulateur de gestion de métros [Java, JavaFx] *MagicMetro*
- Jeux de Pogo avec IA MinMax/AlphaBeta [C++, ConsoleControl] *Pogo*
- Serveur de stockage de fichiers multi-utilisateurs [C++, SFML]

Centres d'intérêts

L'informatique: Les nouveaux paradigmes de programmation, la génération procédurale, la recherche opérationnelle, l'optimisation, la cryptographie et l'évolution de l'informatique quantique.

Les sciences: Les mathématiques, simulation de système physique, physique quantique...

Le sport: Le ski et les sports d'hivers, le vélo, la marche en montagne, la natation (3h par semaine).