# Étudiant en informatique

Maxime Pinard

♣ 23 ans, célibataire
 Saguenay, Québec, Canada
 ♣ +33 (0) 687 925 509
 ➡ maxime.pin@live.fr
 ♠ maxime.pinard.info
 in maxime-pinard
 ♠ pinam45



Sèvenans

Étudiant en dernière année d'école d'ingénieurs et de maîtrise en informatique

Université du Québec à Chicoutimi Maîtrise en informatique, Bac+5	Saguenay, Québec, Canada
Actuellement en dernière année, en double diplôme avec l'UTBM	
Université de Technologie de Belfort-Montbéliard	Belfort
Diplôme d'ingénieur en informatique, spécialité imagerie, Bac+5	
Dernière année réalisée en double diplôme à l'UQAC	

**Université de Technologie de Belfort-Montbéliard** *DEUTEC, Bac+2* 

Classe préparatoire avant choix de la filière diplômante

**Lycée Louis Aragon**Baccalauréat S, option SVT, spécialité Mathématiques, Mention Bien

Héricourt

2016

## **Langues**

Cursus

Français: langue maternelle Anglais: B2 (BULATS 68), usage professionnel

Espagnol: niveau scolaire Japonais: élémentaire

# Compétences informatiques

Langages: C++, C, Java, LATEX/TikZ, Python, Bash, CUDA, SQL, HTML/CSS, Assembleur, VBA...

**Méthodes/Outils**: Agile, Test unitaires, Patrons de conception, UML, BPMN, git, CMake, Make, Maven, Regex **Métaheuristiques**: Recherche tabou, recuit simulé, algorithmes génétiques, algorithmes de colonies de fourmis

Bibliothèques: boost, fmt, spdlog, OpenGL, OpenCV, OpenMP, MPI, GTest, Catch2, Capstone, Keystone, Json, SFML, ImGui, CLEW, CLM, library 123, Java Ev., Ulpit4

GLFW, GLM, libmpg123, JavaFx, JUnit4

Administration système: GNU/Linux (Debian 8), hébergement de sites web Java EE et de services web Docker

IDE: Visual Studio, JetBrains IntelliJ IDEA et CLion, Eclipse

# **Expériences Professionnelles**

Ambulances Phoenix, 2 mois	Héricourt
Auxiliaire ambulancier, Prise en charge et transport de patients	07/2018 - 08/2018
Direction Générale de l'Armement Maîtrise de l'Information, 6 mois	Bruz
Stagiaire	08/2017 - 01/2018

Travail sur GenDbg, un débogueur multi langages / OS / architectures:
 Développement en C du module de désassemblage pour les architectures MIPS et des tests unitaires associés

Travail sur YaCo, plugin IDA Pro de rétro-ingénieurie collaborative utilisant Git:
 Portage en C++ et amélioration de la gestion du dépôt Git et de la capture des évènements IDA

JAB France, 1 semaine Animateur, Camp de ski de 40 jeunes, équipe de 15 animateurs	Evolène, Suisse
Ammateur, Camp de ski de 40 jeunes, equipe de 13 ammateurs	02/2016
JAB France, 1 semaine	Contamines
Animateur, Camp de ski de 50 jeunes, équipe de 20 animateurs	02/2015
Souchier SAS, 4 semaines	Héricourt
Stagiaire, Jointage et montage d'appareils de désenfumage	
	01/2015

#### **Certifications autres**

- Permis de conduire
- Prévention et Secours Civiques de niveau 1 (PSC1)

## **Projets**

# Personnels.....

- o Implémentation header-only d'un dynamic bitset [C++]
- Lecteur de musique [C++, ImGui, SFML, spdlog, libmpg123]
- o Convertisseur de base, exemple ImGui/SFML [C++, ImGui, SFML]
- o Librairie graphique en console pour systèmes basé Unix et Windows [C]
- o Dungeon crawler avec niveaux à génération procédurale [Java, JavaFx]
- o Implémentation LATEX/TikZ des 1er et 4e de couverture pour rapports de stage UTBM
- o Implémentation LATEX/TikZ Beamer du theme pour présentations UTBM
- Jeu type Snake multijoueur (réseau local) [C++, SFML]

**PapraGame** Recherche

o Calculateur d'hyperplans dans des géométries finies de dimension 4 (orienté performances) [C++] > publication [1]

o Plugin Hex-Rays IDA de reverse-engineering collaboratif [C++, GTest, IDA]

YaCo, Rapport de stage o Module d'assemblage/désassemblage pour code assembleur MIPS [C, Capstone, Keystone, GTest] Rapport de stage

École..... Construction et rendu d'objet paramétrique avec OpenGL [C++, GLFW, ImGui]

Parametric Objects Construction

utbm-latex-internship-report-covers

dynamic bitset

MagicPlayer

**BaseConverter** 

ConsoleControl

Raoul-the-Game

utbm-beamer-theme

HyperplaneFinder

MagicMetro

Pogo

- o Clone de MiniMetro: simulateur de gestion de métros [Java, JavaFx]
- Jeux de Pogo avec IA MinMax/AlphaBeta [C++, ConsoleControl]

• Serveur de stockage de fichiers multi-utilisateurs [C++, SFML]

#### **Publications**

J. BOULMIER, F. HOLWECK, M. PINARD et M. SANIGA, "Veldkamp Spaces of Low-Dimensional Ternary Segre Varieties," Results in Mathematics, t. 74, n° 1, p. 54, fév. 2019, ISSN: 1420-9012. DOI: 10.1007/s00025-019-0974-2.

#### Centres d'intérêts

L'informatique: Les nouveaux paradigmes de programmation, la génération procédurale, la recherche opérationnelle, l'optimisation, la cryptographie et l'évolution de l'informatique quantique.

Les sciences: Les mathématiques, simulation de système physique, physique quantique...

Le sport: Le ski et les sports d'hivers, le vélo (VTT en club pendant 3 ans), la marche en montagne.