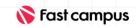


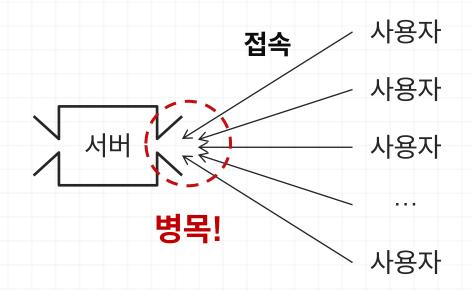
앱 Scalability와 아키텍처

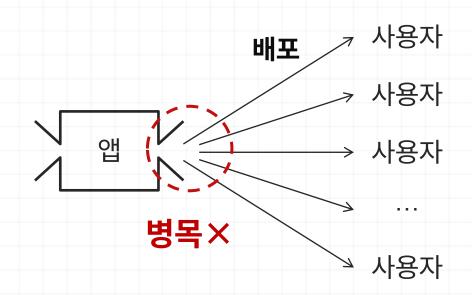
모바일 개발자에게 Scalability란 어떤 의미인지 생각해봅니다. 100명의 앱 개발자가 하나의 슈퍼앱을 개발하면 어떤 문제들이 발생할까요? 앱의 빠른 성장을 지탱해주는 아키텍처의 특징이 뭔지 알아봅니다.





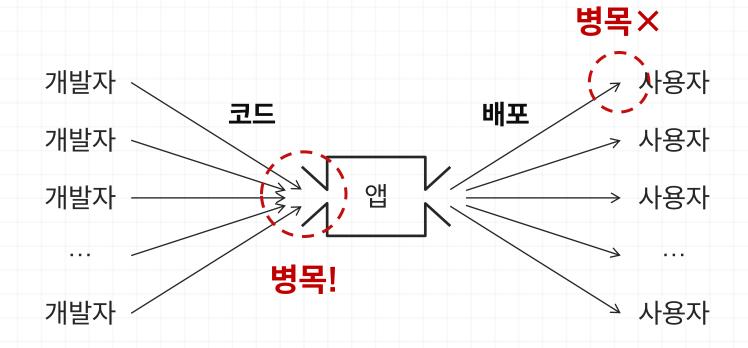
백엔드와 모바일 개발의 차이





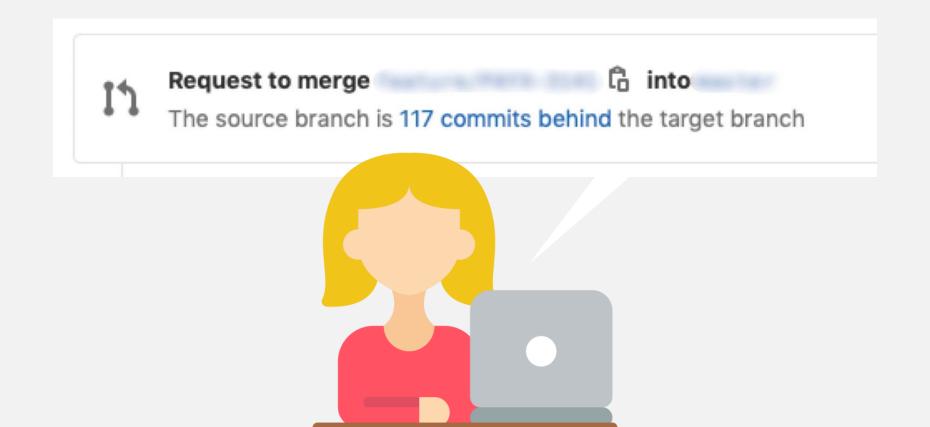


앱 개발의 병목





Merge Request 20시간 후...



Scale과 연관된 다양한 문제들

개발자가 겪는 문제

- . 빌드 시간 증가
- . 코드 충돌 증가
- · QA, 디버깅 시간 증가
- . 끊이지 않는 회귀 버그
- . 개발 소요 시간 증가

사용자가 겪는 문제

- · 앱 Startup 시간 증가
- · 과도한 자원 사용 (배터리,네트워크)
- . 앱용량증가
- . 버그 증가
- . 앱 안정성 하락

ш



명확한 역할 구분

객체/모듈은 하나의 역할만 수행하며, 데이터의 흐름을 쉽게 따라갈 수 있다.

변화에 유연

의존성은 decoupling 되어있고, 구조가 단순하기 때문에 유연하다.

테스트가 용이

유닛 테스트가 어렵다면 구조 개선이 필요하다는 신호이며, 테스트는 품질 관리에 유용하다.



1부 코드 레벨 아키텍처

로직을 분산시키고 객체를 조립해 재사용 가능한 코드를 만드는 방법

변화에 유연

의존성은 decoupling 되어있고, 구조가 단순하기 때문에 유연하다.

테스트가 용이

유닛 테스트가 어렵다면 구조 개선이 필요하다는 신호이며, 테스트는 품질 관리에 유용하다.



1부 코드 레벨 아키텍처

로직을 분산시키고 객체를 조립해 재사용 가능한 코드를 만드는 방법

2부 모듈 아키텍처

유지 보수를 고려한 코드 구조, 여러 개발자가 동시에 효율적으로 일할 수 있는 방법

테스트가 용이

유닛 테스트가 어렵다면 구조 개선이 필요하다는 신호이며, 테스트는 품질 관리에 유용하다.



1부 코드 레벨 아키텍처

로직을 분산시키고 객체를 조립해 재사용 가능한 코드를 만드는 방법

2부 **모듈 아키텍처**

유지 보수를 고려한 코드 구조, 여러 개발자가 동시에 효율적으로 일할 수 있는 방법

3부 자동화된 테스트

유닛 테스트, 스냅샷 테스트, 통합 테스트, E2E 테스트