

Manual de Usuario

PUZZLE:

Para jugar Puzzle darle clic a 'Jugar Puzzle'

Al entrar va a iniciar con una imagen de Spiderman, pero se puede cambiar (ver 'como cambiar imagen').

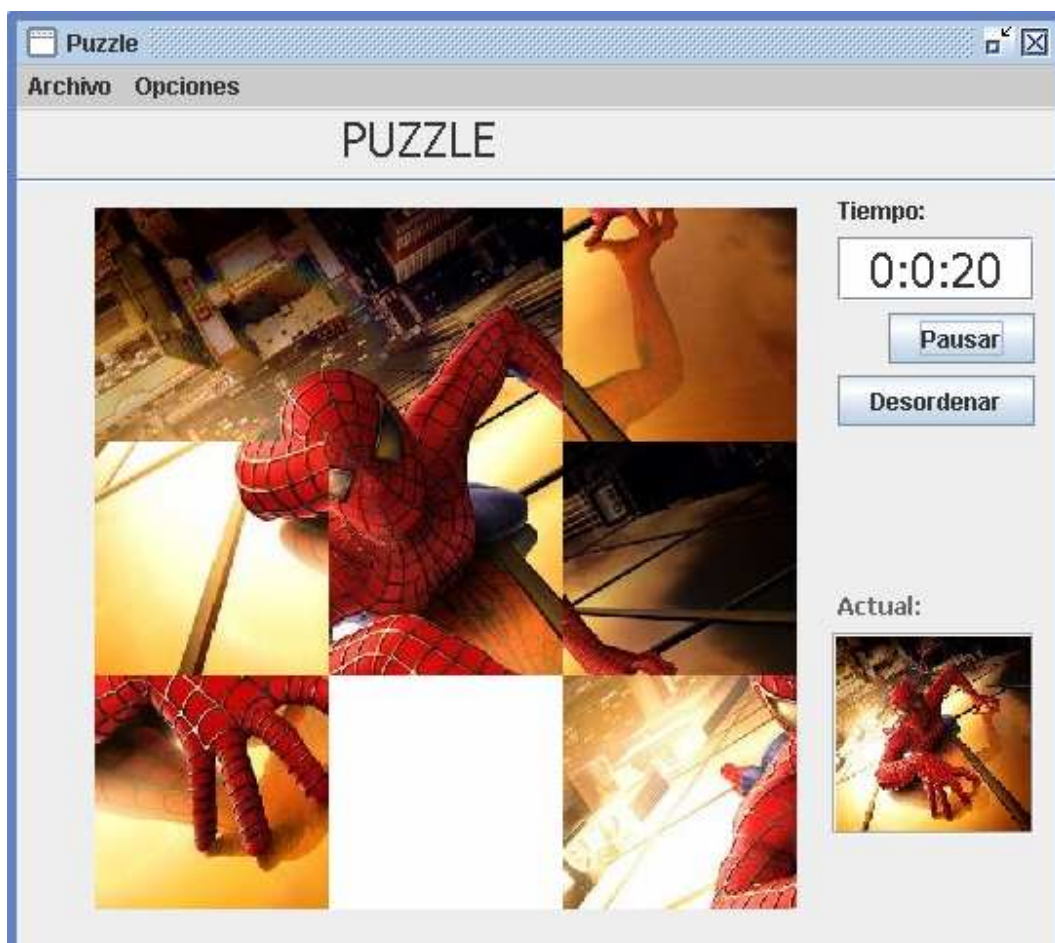
Como jugar:

Consiste en armar el rompecabezas en el menor tiempo posible.

El juego se inicia cuando se mueve una pieza (para moverla, darle clic).

Si se quiere pausar el juego, solo dar clic en 'pausar' o si se quiere empezar un juego nuevo, dar clic en 'desordenar' y las piezas se desordenan y se empieza un juego nuevo.

Al terminar de armarlo, el juego pide el nombre del jugador y si está entre los mejores 10, lo pone en las puntuaciones (se basan en los mejores tiempos). Para ver las puntuaciones seleccionar 'Opciones>Puntuaciones'.



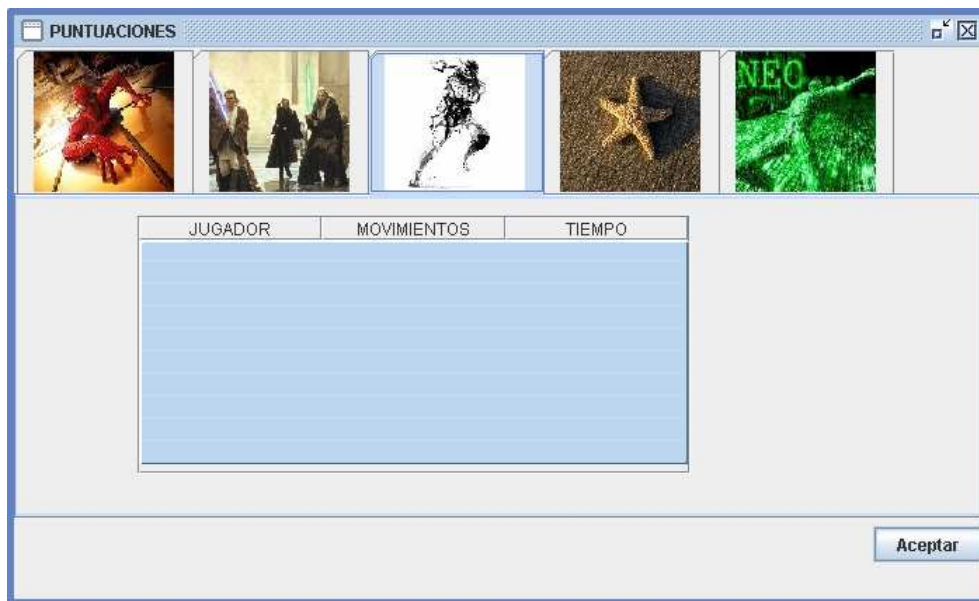
Como cambiar imagen:

Seleccionar 'Opciones>Imagen' y después seleccionar la imagen que se quiere usar. Cada imagen tiene un nivel diferente de dificultad y para cada imagen hay un listado diferente de puntuaciones (antes de escoger imagen se pregunta si se quiere cambiar de imagen y empezar un juego nuevo).



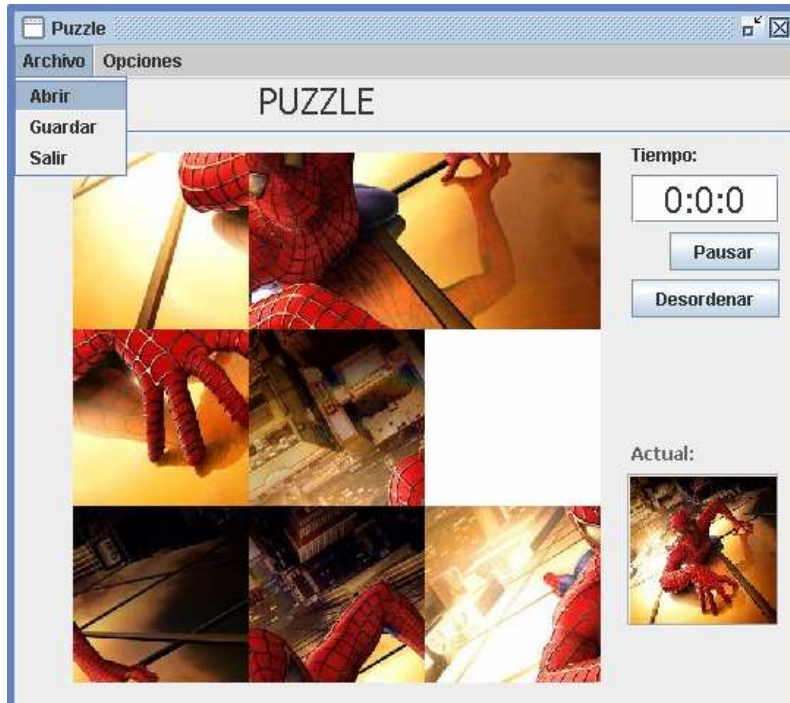
Para ver otro listado de puntuaciones, solo darle clic a la imagen del listado que se quiere ver.

Hay 10 tiempos para cada imagen.
(VER CUADRO DE ABAJO):



Como se guarda y se carga un juego:

Seleccionar 'Archivo>abrir' o 'Archivo>cargar'



Al guardar, escribir el nombre con la extensión '.puz' o no escribir la extensión; el archivo que se genere contiene los datos del juego guardado.

Al cargar, seleccionar el archivo con el nombre que se asignó que tiene la extensión '.puz' (si se escoge otro archivo sale un error).

*****Para salir al menú principal seleccionar 'Archivo>salir'.***

SERPIENTES Y ESCALERAS:

Para jugar Serpientes y Escaleras darle clic a 'Jugar Serpientes y Escaleras'

Al entrar no aparece ninguna señal del tablero porque hay que cargarlo para jugar (ver 'como cargar un tablero').

Como cargar un tablero

Seleccionar 'Juego>cargar' y en la ventana, escoger el tablero con extensión '.esc' (si se escoge otro archivo sale un error).

Como se empieza un nuevo juego:

Primero se carga un tablero (ver 'como cargar un tablero') y después seleccionar 'Juego>jugar' y se abre una ventana para ingresar los jugadores; el número de jugadores que pueden jugar es ilimitado y el primer jugador que se anote empieza jugando y sigue en ese orden el número de jugador.

Como jugar:

Se tira el dado (clic al botón con número) y el número que salga es el número de pasos que hay que avanzar. Si al caer en una casilla, la casilla tiene una penalización, se cumple la penalización que sale en el mensaje y si al caer en la casilla destino hay otra penalización, ya no se cumple porque ya se cumplió una. Gana el jugador que llegue primero a la casilla final (la de color café).

Tablero:

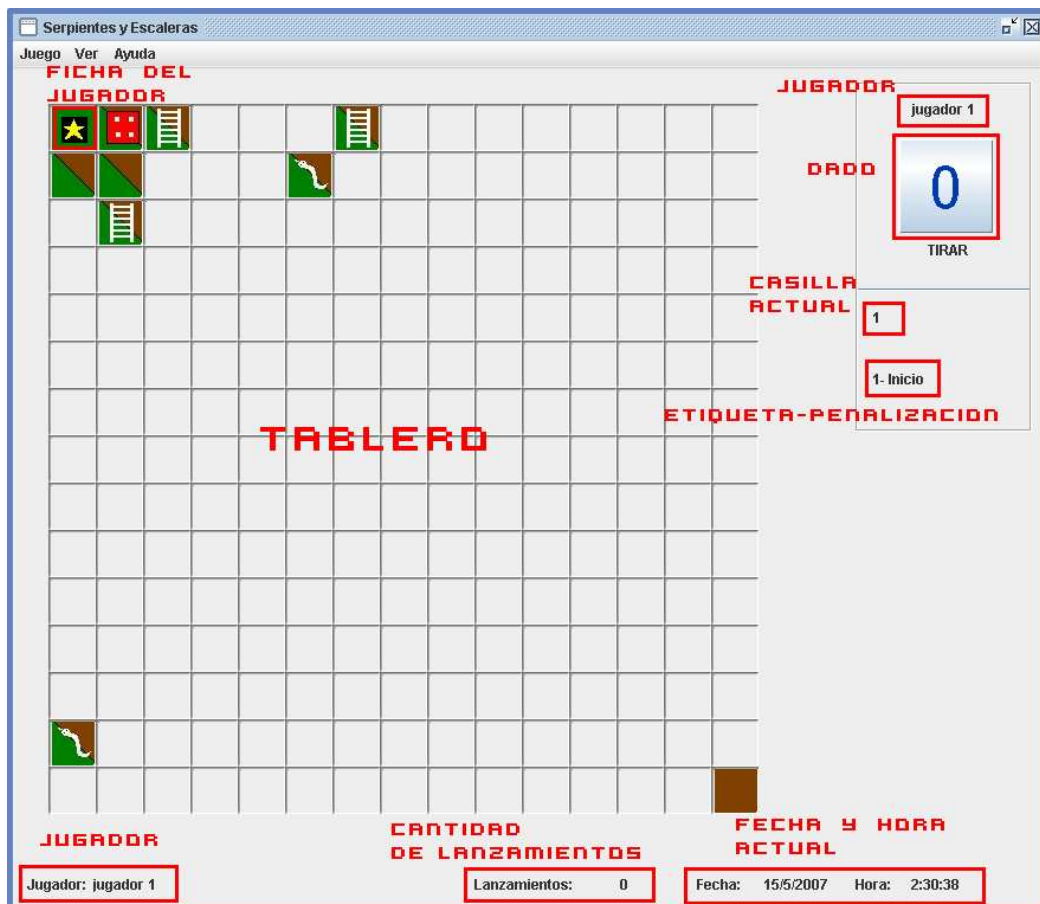
-En la esquina superior derecha:

Arriba del dado está el nombre del jugador actual; abajo se mira el número de la casilla actual y abajo del número de casilla está la etiqueta con la penalización que pertenece a la casilla actual.

-Abajo del tablero:

Está el jugador actual, la cantidad de lanzamientos que ha hecho, la fecha y hora actual.

**para ver una descripción más detallada del tablero y las reglas, seleccionar en el juego 'Ayuda>Indicaciones de Uso'*



Otras opciones:

'Ver>posiciones' muestra los datos de cada casilla en el archivo que está en uso.

'Ayuda>acerca de' muestra los datos del creador del juego.

'Ayuda>Indicaciones de Uso' muestra una descripción mas detallada de cómo jugar Serpientes y Escaleras.

*****Para salir al menú principal seleccionar 'Archivo>salir'.*****

TORRES DE HANOI:

Este juego era opcional, entonces ya no lo hice; solo está hecho el entorno gráfico.