

Exploración y uso de herramientas digitales para pseudocódigo y diagramas de flujo.

Institución:

Universidad Nacional de Loja

Asignatura:

teoría de la programación

Unidad:

Unidad 1- Fundamentos de Algoritmos y programas

Tema:

Uso de las aplicaciones para pseudocódigo y diagramas de flujo

Docente:

Ing. Lissette Geoconda López Faicán

Estudiante:

Christopher Alexander Pineda Rodas

2.- Desarrollo

2.1.-Descripción de flowgorithm

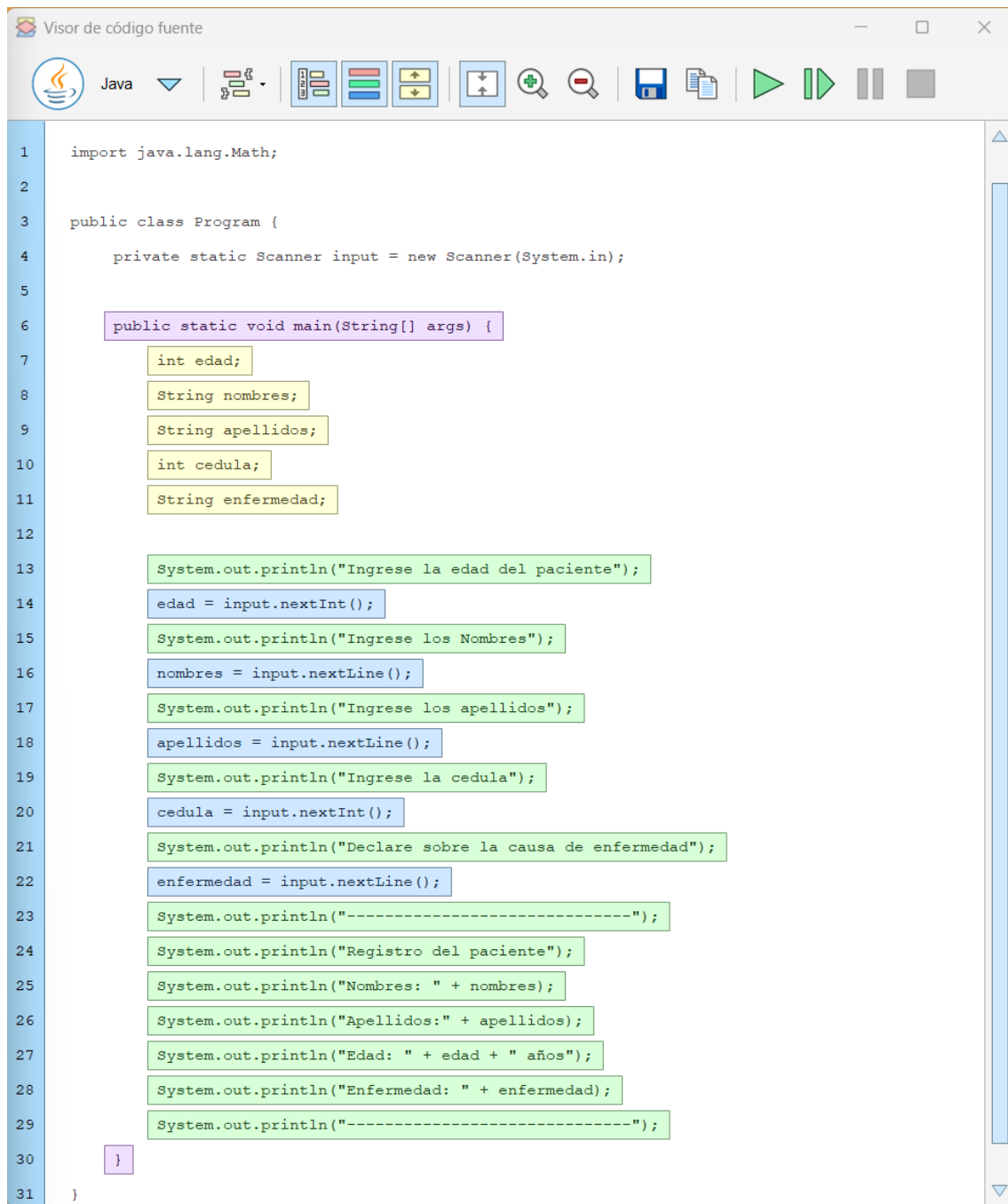
Es un lenguaje de programación **gratuito** para principiantes que se basa en diagramas de flujo gráficos.

Gracias a su estilo de aprendizaje de formato visual, facilita la enseñanza de los fundamentos básicos. Siendo mucha más fácil de entender que lenguajes de programación concretos. Pudiendo convertir sus diagramas en más de 18 lenguajes de programación:

1. **C#**
2. **C++**
3. **Java**
4. **JavaScript**
5. **Lua**
6. **Perl**
7. **Python**
8. **Ruby**
9. **Swift 2**
10. **Visual Basic .NET**
11. **VBA (Visual Basic for Applications)**

2.2.-

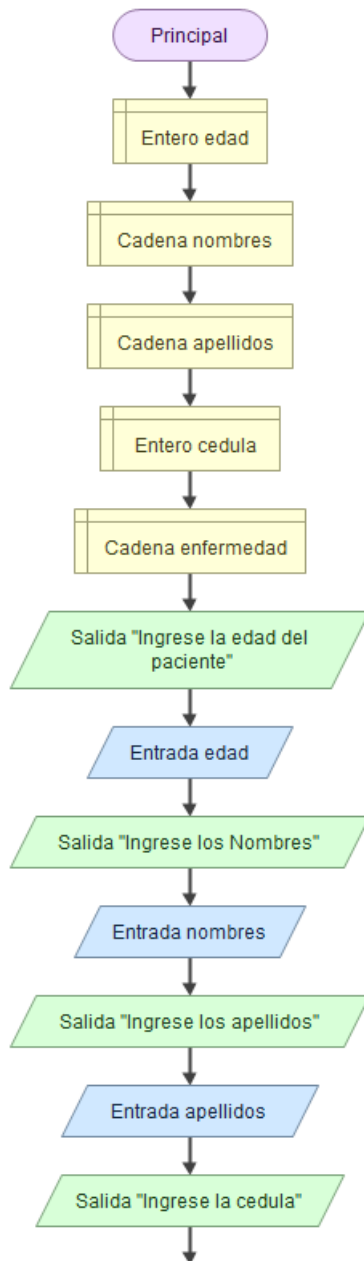
2.2.1.-Pseudocódigo elaborado

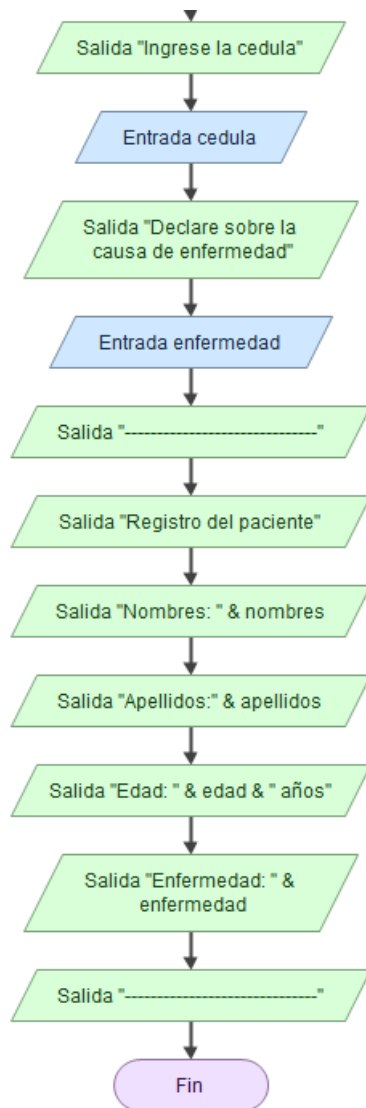


The image shows a screenshot of a Java IDE window titled "Visor de código fuente". The window contains a Java source code file. The code is as follows:

```
1  import java.lang.Math;
2
3  public class Program {
4      private static Scanner input = new Scanner(System.in);
5
6      public static void main(String[] args) {
7          int edad;
8          String nombres;
9          String apellidos;
10         int cedula;
11         String enfermedad;
12
13         System.out.println("Ingrese la edad del paciente");
14         edad = input.nextInt();
15         System.out.println("Ingrese los Nombres");
16         nombres = input.nextLine();
17         System.out.println("Ingrese los apellidos");
18         apellidos = input.nextLine();
19         System.out.println("Ingrese la cedula");
20         cedula = input.nextInt();
21         System.out.println("Declare sobre la causa de enfermedad");
22         enfermedad = input.nextLine();
23         System.out.println("-----");
24         System.out.println("Registro del paciente");
25         System.out.println("Nombres: " + nombres);
26         System.out.println("Apellidos: " + apellidos);
27         System.out.println("Edad: " + edad + " años");
28         System.out.println("Enfermedad: " + enfermedad);
29         System.out.println("-----");
30     }
31 }
```

2.2.2.-Diagrama de flujo elaborado





3.- Conclusión

Flowgorithm es una buena herramienta para el uso de Diagrama de flujos para los principiantes debido a la facilidad con la que se le puede programar y muy adaptable para muchos tipos de códigos. Enseñar las bases de la programación

4.-Bibliografías

Flowgorithm, "Flowgorithm – Flowchart Programming Language," [En línea]. Disponible: <https://www.flowgorithm.org>. [Último acceso: 13 oct. 2025]